デンゲキニンテンドー「キッズ」for KIDS

NINTENDO 3DS

牧場物語（ぼくじょうものがたり）はじまりの大地

ザ・コンプリートガイド



すべての知識（ちしき）を詰（つ）め込（こ）んで 牧場生活（ぼくじょうせいかつ）のすべてがまるわかり！

『牧場物語（ぼくじょうものがたり）』15周年記念作品（しゅうねんきねんさくひん）



牧場生活（ぼくじょうせいかつ）　恋愛（れんあい）&結婚（けっこん）　町（まち）の復興（ふっこう）　おしゃれ

牧場主（ぼくじょうぬし）の完全（かんぜん）バイブル

「愛（あい）」と「絆（きずな）」で結（むす）ぶ、完全攻略本（かんぜんこうりゃくぼん）！

3DS

電撃の攻略本

デンゲキニンテンドー キッズ for KIDS

NINTENDO 3DS







ぼくじょうものがたり
牧場物語 はじまりの大地
ザ・コンプリートガイド





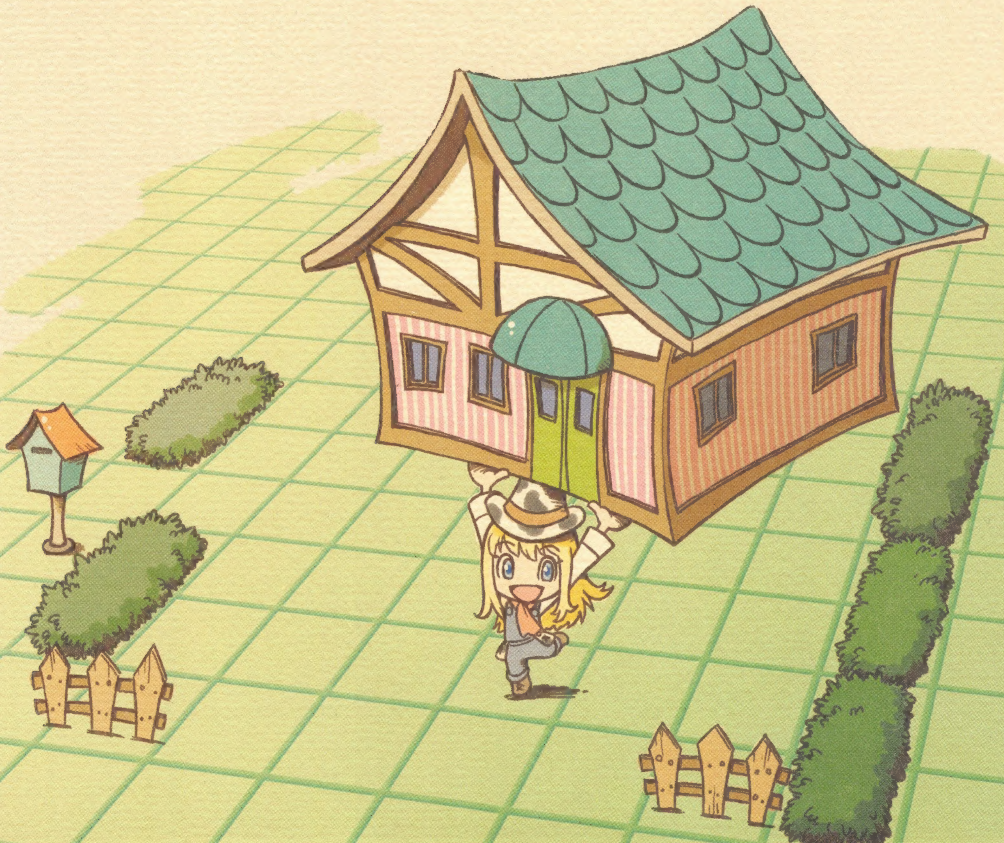


ぼくじょうものがたり

牧場物語

はじまりの大地（だいち）

ザ・コンプリートガイド



牧場物語 はじまりの大地 ザ・コンプリートガイド

もくじ

1 牧場生活の手引き

2 住人ガイド

★コラム★

豆知識

プロローグ

豊かな自然に囲まれた
風景が広がる町、
やまびこの町。

その町の近くには、
ある若者が父親から譲り受けた
牧場がありました。
若者は、これから始まる牧場生活に
心を躍らせながら
やまびこの町への道を
歩いていきます。





しかし、若者がたどり着いたのは、
すっかりさびれた様子の
やまびこの町でした。
町に住むおじいさんの話によると、
住人が次々に便利な都会へ
引っ越してしまったらしいのです。

その様子を見た若者は、
牧場をきりもりしながら、
やまびこの町に再び活気を
取り戻すことを決意します。

何もないはじまりの大地で
作物を育て、
動物を飼い、町を作る。

若者は果たして、やまびこの町を
かつての活気あふれる町に
戻すことができるのでしょうか……

1



牧場生活の手引き



牧場で暮らそう

農作や酪農といった牧場仕事を営みながら、やまびこの町の復興を目指す。住人たちと交流して充実した日々を送ろう。

やまびこの町で牧場生活を満喫

主人公は大人になったお祝いに、両親が営んでいた牧場を譲り受けて牧場生活をスタートさせる。牧場では農作や酪農などができるほか、周囲には豊かな自然に囲まれた森や川、やまびこの町などがあり、住人たちと触れ合ったり、散策することができるのだ。



◀牧場を中心に、新生活がスタートする！



町を復興させて住人を増やそう

牧場にほど近いやまびこの町は、住人が減ってさびれている。牧場生活を始めてしばらくすると、家や街灯などのさまざまなモノを作れるようになるので、どんどんモノを作って町をにぎやかにしよう。町が豊かになれば住人が増えてにぎやかになり、お店ができたり新しい行事が行われるようになったりするぞ。





牧場仕事と散策でアイテムをゲット！

牧場仕事や山、川などの散策をすると、さまざまなアイテムを入手できる。それらは日々の生活で活用できるだけでなく、出荷してお金を得ることができるのだ。出荷の方法は、出荷業の家にある出荷箱にアイテムを入れるだけでOK。出荷されたアイテムのぶんだけ、翌日の朝に入金されるぞ。なお、出荷箱は自分でも作成でき、好きな場所に設置することもできる。



住人たちと仲良くなろう

やまびこの町では、たくさんの人々が生活を送ることになる。彼らと会話したりプレゼントを渡したりして仲が深まると、さまざまなイベントが発生するのだ。なお、何日も会話をしなかったり、嫌いなものをプレゼントしたりすると、嫌われてしまうことがあるので注意しよう。



一部の住人とは結婚もできる

町で暮らす一部の住人とは、仲が深まることでお付き合いや結婚に発展する。好みの異性が登場したら、積極的に話しかけてどんどん仲良くなろう。結婚後は子供も生まれて、家族で牧場生活を送れるようになるのだ。







時間と天気

時間の経過と天候の変化は、牧場生活に大きな影響を与える。
また、時が流れることによってさまざまな行事が行われるぞ。

時間の進み方を知っておこう

ゲーム中の時間は下画面の右上に表示されており、現実の時間とは異なる早さで進んでいる。現実の時間の1秒がゲームでは1分となるので覚えておこう。また、就寝したり行事に参加すると一気に時間が進むことがあるのだ。

ゲーム中の時間と現実の時間

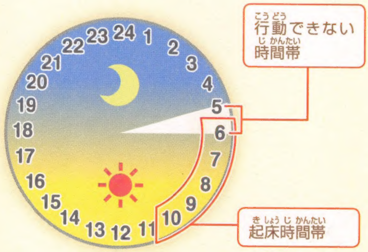
ゲーム中の時間	現実の時間
1分	1秒
1時間	1分
1日(24時間)	23分(※)

※ 5時〜6時の間は行動できない。

日付と時間の流れ方

1日は24時間

現実の時間の流れと同様に1日は24時間だ。ただし、5時〜6時は行動できないため、実際に活動できる時間は23時間となっている。なお、起床時間はベッドを利用して寝た時間によって変化する。





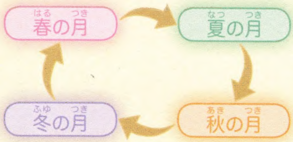
1カ月は31日

いずれの月も1カ月は31日で構成されており、31日の翌日は次の月の1日へと進んでいく。また、現実と同じく日曜日〜土曜日の7つの曜日があり、曜日はお店(P.032)の営業日に影響しているのだ。



1年は4カ月

1年は春の月、夏の月、秋の月、冬の月の4つ季節で構成されている。ゲームを開始すると1年目の春の月から始まり、夏→秋→冬の月とめぐって、2年目の春の月から順にまた季節が繰り返されていく。



時間帯による影響

時間が進んでいくと光が射す明るい朝方から暗い夜へと風景が変化する。それに合わせて住人が移動したり、お店が営業を始めたり閉店したりするぞ。行事などのイベントは発生する時間帯が決まっているため、見逃したり参加できなくならないよう時間を気にして行動しよう。

時間が影響する主なこと

- 住人がいる場所
- お店の営業状況
- イベントや行事の発生
- 魚のかかりやすさ、虫の出現の有無

就寝するタイミングによって起きる時間が変化する

ベッドで寝るタイミングが遅くなると、翌日の起床時間が遅れて行動できる時間が減ってしまう。また、睡眠時間は翌日の体調(P.014)にも影響するので早寝を心がけたい。



◀寝坊時はいつもと違う起床シーンが見られる。

就寝時間による起床時間の違い

寝る時間	起きる時間
6:00〜23:59	翌日の6:00
0:00〜2:59	当日の7:00
3:00〜3:59	当日の8:00
4:00〜5:00	当日の10:00



体調が悪くなるから夜更かしに注意してね

考えるときは時間の流れを止めておこう

ゲーム中は何もしなくても時間が流れている。次に何をするかを考えるときは、Xボタンを押してメニュー画面を開いて時間を止めておくといい。また、自宅の設備を利用したり、工房で作業したりする場合も時間は止まる。これらを利用すると、1日を有効に使うことができるのだ。

時間の流れが止まる主な行動

- 本棚やカレンダーなどの自宅の設備を利用中
- 工房で作業を行っているとき
- 出荷箱やノートなど別画面が表示されているとき
- 会話をしたりイベントが発生しているとき
- ニンテンドー3DS本体を閉じているとき

季節の変化によって風景などが変化

季節の変化に合わせて牧場や町などの風景は様変わりし、昼夜の長さも変化する。さらに開催される行事、とれる虫や採取物の種類なども違ってくるのだ。季節限定で販売されるものや虫などは、季節が変わったら早めに集めよう。

季節による主な違い

- 天気の決まり方
- 開催される行事
- 町の風景
- お店の品ぞろえ
- 採取物の種類
- とれる虫の種類

季節による昼夜の長さの違い

季節	朝	昼	夕方	夜
春	5:00〜10:59	11:00〜15:59	16:00〜17:59	18:00〜4:59
夏	4:00〜9:59	10:00〜16:59	17:00〜19:59	20:00〜3:59
秋	5:00〜10:59	11:00〜15:59	16:00〜17:59	18:00〜4:59
冬	6:00〜11:59	12:00〜14:59	15:00〜16:59	17:00〜5:59

天気は牧場生活にさまざまな影響を与える

天気は全部で5種類あって季節ごとに発生する天気が異なり、台風と大雪は決まった月にしかならない。天気によってお店の営業状況などに変化があるので注意しよう。なお、旅行先(P.111)の天気は行き先によって決まっている。



行事がある日は必ず晴れになるぜぃ

天気による主な影響

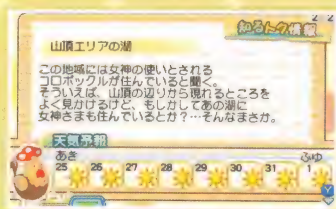
- お店の営業状況
- 住人のスケジュール
- 屋外にある作物の水分量と品質
- とれる虫の種類
- 採取物の種類
- 養蜂箱のアイテムが完成する日数
- 家畜の愛情度やストレス値

天気の特徴

天気	季節で発生する天気				特徴
	春	夏	秋	冬	
晴れ	○	○	○	○	家畜を放牧していると愛情度が上がり、ストレス値が下がる
雨	○	○	○	×	野外の作物に水をあげた状態になる。家畜を放牧していると愛情度が下がり、ストレス値が上がる。養蜂の育成が遅くなる
台風	×	○	×	×	外出すると体調が少し悪くなり、行動による体力の消費が大きくなる。野外の作物に水をあげた状態になるが品質が下がる。家畜を放牧していると愛情度が下がり、ストレス値が上がる。養蜂の育成が遅くなる。森などにいる野生動物が出現しない
雪	×	×	×	○	家畜を放牧していると愛情度が上がる
大雪	×	×	×	○	外出すると体調が少し悪くなり、行動による体力の消費が大きくなる。野外の作物に水をあげた状態になるが品質が下がる。家畜を放牧していると愛情度が下がり、ストレス値が上がる。森などにいる野生動物が出現しない

新聞で天気予報がチェックできる

主人公の自宅の玄関横には、ポストがある。ポストには毎月1日、9日、16日、24日に新聞が配達され、それには届いた翌日から先の8日間の天気予報が書かれているのだ。買い物や散策など、天候に左右されることをする場合は、当日の予報を必ずチェックしておこう。



◀新聞には天気とお得な情報が書かれている。

カレンダーでスケジュールをチェック！

自宅にはカレンダーが張ってあり、1年間のスケジュールをチェックできる。スケジュールには住人の誕生日や行事の開催日などが書かれているので、こまめに確認しておくといいだろう。なお、開催時間が決まっている行事は、上画面で開始時間などの詳細が書かれている。

下画面



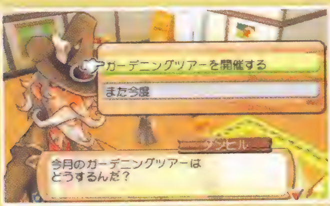
◀何かがある日はカレンダーにマークがつく。



朝起きたらカレンダーをチェックするのよ！

年間の行事は町の発展によって増えていく

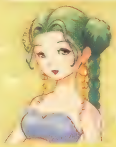
ゲームの開始直後は住人が少ないことや参加に必要なものを持っていなかったりするため、開催される行事が少ない。しかし、年数が経過したり町を発展させていくことで、お祭りや大会などのイベントがどんどん増えていくのだ。



◀開催するかどうかを自分で決める行事もある。

行事が増える主な条件

- 年数が経過する
- 町に新しい人がやってくる
- あらたな家畜の育成を始める
- 結婚式を挙げる
- 子供が誕生する



主人公や子供の誕生日
結婚記念日なども
追加されるわよ〜♪

年間カレンダー

	春の月	夏の月	秋の月	冬の月
1日				
2日		カモンベールの誕生日	ガードナーの誕生日	
3日				
4日	モコリャマ祭り	モコパカ祭り	モウモウ祭り	雪祭り
5日		カミリヤの誕生日	ホッサンの誕生日	イロハの誕生日
6日	ダンヒルの誕生日			
7日			サンドラの誕生日	
8日	女神さまの誕生日			
9日		レベッカの誕生日		ニールの誕生日
10日				
11日	ガーデニングツアー	ガーデニングツアー	ガーデニングツアー	ガーデニングツアー
12日		ティーナの誕生日	セルカの誕生日	ナルクの誕生日
13日	クローゼの誕生日			
14日	春の感謝祭	トニの誕生日		冬の感謝祭
15日		虫とり大会・開会式	魚釣り大会・開会式	
16日	アレンの誕生日			
17日			ミシェルの誕生日	
18日	ヤクヤク祭り	虫とり大会・結果発表	魚釣り大会・結果発表	モコモコ祭り
19日				ユーリの誕生日
20日			ハナの誕生日	
21日	フェリシアの誕生日	料理祭	コッコ祭り	
22日	養蜂祭	コサブロウの誕生日		
23日				
24日	センゴクの誕生日			
25日	音楽祭	花火大会	紅葉祭	星夜祭
26日		ヒナの誕生日		シュミットの誕生日
27日				
28日	エマの誕生日	ロッドの誕生日	オリビアの誕生日	
29日	コロボックルたちの誕生日			魔女さまの誕生日
30日	春の作物祭	夏の作物祭	秋の作物祭	冬の作物祭
31日	花の日		かぼちゃ祭り	カウントダウン



主人公

主人公のスタイルを自由に選び、体調や体力に気をつけながら牧場生活を送って、数多くの称号の獲得を目指そう!

好みの主人公を生み出そう

ゲーム開始時には、主人公のはだ色やかみ型など6項目を設定できる。それらは以下のものがあるので、好みの組み合わせで選んでいこう。なお、性別以外の設定は、魔女さまに変えてもらったり、スピールダンジュや自宅のクローゼットで変更することができる。

主人公の外見の変更ができる場所

- 魔女さま(P.036)に「はだ色」「表情」「目の色」を変えてもらえる
- スピールダンジュ(P.036)で「かみ型」「かみ色」が変更できる
- 自宅のクローゼット(P.024)で服を変更できる

ゲーム開始時に選べる項目

はだ色	
ナチュラルベージュ	ナチュラルベージュ
ピュアホワイト	ピュアホワイト
マイルドイエロー	マイルドイエロー
コーヒーブラウン	コーヒーブラウン

表情	
ナチュラルフェイス	ナチュラルフェイス
ファニーフェイス	クールフェイス
クールフェイス	ベビーフェイス

かみ型	
牧場ボーイスタイル	牧場ガールスタイル
ノーマルヘア	ショートヘアー
ナチュラルショート	レイヤードボブ
アクティブショート	おだんごヘアー
カジュアルヘアー	ルーズショート
ゆるゆるパーマ	ミディアムパーマ
オールバックヘアー	おさげスタイル
エリートショート	ポニーテール
ストレートショート	ストレートロング

かみ色

チョコブラウン	チョコブラウン
ホワイトイエロー	ホワイトイエロー
ナチュラルブラック	ナチュラルブラック
パールグレー	パールグレー
ゴールデンイエロー	ゴールデンイエロー
ルビーレッド	ルビーレッド
キャロットオレンジ	キャロットオレンジ
レモンイエロー	レモンイエロー
アップルグリーン	アップルグリーン
エメラルドグリーン	エメラルドグリーン
スカイブルー	スカイブルー
コバルトブルー	コバルトブルー
アメジスト	アメジスト
スノウホワイト	スノウホワイト
ベビーブルー	ベビーブルー
ローズピンク	ローズピンク
ラベンダー	ラベンダー

目の色

チョコブラウン	チョコブラウン
ホワイトイエロー	ホワイトイエロー
ナチュラルブラック	ナチュラルブラック
パールグレー	パールグレー
ゴールデンイエロー	ゴールデンイエロー
ルビーレッド	ルビーレッド
キャロットオレンジ	キャロットオレンジ
レモンイエロー	レモンイエロー
アップルグリーン	アップルグリーン
エメラルドグリーン	エメラルドグリーン
スカイブルー	スカイブルー
コバルトブルー	コバルトブルー
アメジスト	アメジスト
スノウホワイト	スノウホワイト
ベビーブルー	ベビーブルー
ローズピンク	ローズピンク

服


牧場ボーイウェア
牧場ガールウェア



ワーキングウェア
ワープエプロンウェア


体調と体力の仕組みを知っておこう

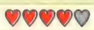
主人公には体調と体力の数値があり、特定の行動をするごとに体力が減っていく。体力が0になると倒れてしまい、翌日に体調が悪くなってしまう。体調が悪いと体力が減りやすくなるので、残りの体力に注意して生活を送ろう。



体調による顔アイコンの状態

残りの体調	顔アイコン
91～100	
41～90	
31～40	
0～30	

残りの体力とハートゲージの状態

残りの体力	ハートゲージ
100	
81～99	
71～80	
61～70	
51～60	

残りの体力	ハートゲージ
41～50	
31～40	
21～30	
11～20	
1～10	

体調を高めにキープして生活を送る

体調はできるだけ91～100をキープしておこう。そうすれば体力が減少する行動をしても、通常の半分しか減らないのだ。体調をキープするには、毎日何か1つは食べ物を食べ、夜の22:59までにはベッドで寝るのがコツだぞ。

体調による体力の減り方の違い

体調	回復量	減少量
100～91	1.2倍	1/2
90～41	1倍	1倍
40～31	1倍	1.2倍
30～0	1倍	2倍

※ 小数点以下の値はすべて切り捨て。

体調が変化する行動（赤字は翌日の体調が変化）

	行動	体調の変動
回復	その日に何かを食べた	+30
回復	22:59までに寝る	+30
回復	旅行に行く	+10
回復	温泉に入る（体力回復と同じタイミングで回復）	+1
減少	1日中何も食べなかった	−15
減少	23:00まで起きている	−5

	行動	体調の変動
減少	3:00まで起きている	−6
減少	4:00まで起きている	−8
減少	5:00まで起きていて倒れた	−30
減少	体力が0になって倒れた	−25
減少	旅行先で体力が0になって倒れた	−20
減少	台風か大雪の日に外へ出る	−10

体力が変化する行動

	行動	体力の変動	備考
回復	寝る	+50	就寝時間に関係なく「ベッド」「ダブルベッド」で寝れば回復する
回復	寝ている時間1時間につき ※1	+6	「分」の部分は切り上げ。たとえば1時間1分寝れば2時間寝たことになる
回復	目覚まし時計を使って寝る	+15	就寝時間に関係なく「目覚まし時計」を使うと回復する
回復	目覚まし時計を使用して就寝時間1時間につき	+6	「目覚まし時計を使って寝る」で指定した時間のぶんだけ回復する
回復	トイレに入る	+5	一度利用したあとは2時間以上経過してから利用しないと回復しない
回復	風呂に入る	+10	一度利用したあとは2時間以上経過してから利用しないと回復しない
回復	温泉に入る	+20	一度利用したあとは1時間以上経過してから利用しないと回復しない
回復	何かを食べる	アイテムによる	何かを食べるごとに回復し、回復量は食べたアイテムによって変化

	行動	体力の変動
減少	じょうろに水をくむ	−1
減少	「カマ」「クワ」「じょうろ」「オノ」「ハンマー」「ふつうの釣竿」を使う	−2
減少	種をまく、苗を植える	−2
減少	「銅のカマ」「銅のクワ」「銅のじょうろ」をためて使う ※2	−3
減少	「銅のオノ」「銅のハンマー」「ひりょう」を使う	−3
減少	「毛がりバサミ」「ハンドベル」「ピッチフォーク」「アイスドリル」「動物の薬」「乳しぼり器」を使う	−4

	行動	体力の変動
減少	「銀のカマ」「銀のクワ」「銀のじょうろ」をためて使う ※2	−5
減少	「職人のオノ」「職人のハンマー」「すごい釣竿」を使う	−5
減少	「金のカマ」「金のクワ」「金のじょうろ」をためて使う ※2	−7
減少	「ラクラク乳しぼり器」「ラクラク毛がりバサミ」「ブラシ」「ラクラクブラシ」を使う	−8
減少	「職人のカマ」「職人のクワ」「職人のじょうろ」をためて使う ※2	−10
減少	台風・大雪の日に体力が減る行動を行う ※3	−5

※1 寝坊の時間帯にあたる6:01～10:00は回復量が半分の+3になる。 ※2 ためて使わない場合は、体力が−2される。

※3 体力が減少する行動を行うごとに−5される。

牧場ポイントが上がると牧場称号を獲得できる

主人公は牧場生活を送ることで多くの称号や通り名を得ることができる。そのなかの1つに本棚の資産表で確認できる牧場称号があり、これは下記の行動で牧場ポイントを貯めると得られる称号だ。なお、あらたな牧場称号を獲得した場合は、その通知がポストに届く。

牧場称号一覧

称号	牧場ポイント
生まれたての牧場士	0以上
牧場士たまご組	3000以上
牧場士ひよこ組	5000以上
牧場士ニワトリ組	10000以上
牧場士ウコッケイ組	30000以上
初等牧場士1年生	50000以上
初等牧場士2年生	100000以上
初等牧場士3年生	150000以上
初等牧場士4年生	200000以上
初等牧場士5年生	250000以上
初等牧場士6年生	300000以上
中等牧場士1年生	350000以上
中等牧場士2年生	400000以上
中等牧場士3年生	500000以上

称号	牧場ポイント
高等牧場士1年生	600000以上
高等牧場士2年生	700000以上
高等牧場士3年生	800000以上
大牧場士1年生	900000以上
大牧場士2年生	1000000以上
大牧場士3年生	1500000以上
牧場長	2000000以上
牧場騎士	2500000以上
牧場男爵	3000000以上
牧場子爵	3500000以上
牧場伯爵	4000000以上
牧場侯爵	4500000以上
牧場公爵	5000000以上
牧場大公爵	6000000以上

称号	牧場ポイント
牧場王	7000000以上
牧場帝	8000000以上
牧場天使	9000000以上
牧場大天使	10000000以上
牧場権天使	11000000以上
牧場能天使	12000000以上
牧場力天使	13000000以上
牧場主天使	14000000以上
牧場座天使	15000000以上
牧場智天使	16000000以上
牧場守護神	17000000以上
牧場最高神	18000000以上
真牧場最高神	19000000以上
全てを切り拓く牧場神	20000000以上

牧場ポイントが加算される条件

条件	牧場ポイント
1日が経過	+5×年数
エディットで何かを配置する	+1
道具を使う	+1
釣り、仕かけで魚介類やアイテムを入手	+1
虫を捕まえる	+1
鉱山で採掘する	+1
動物の世話をする(1匹ごとに1日1回) ※1	+1
動物を巨大化させる	+100
ウシ、ヒツジ、アルパカ、ニワトリの子供が生まれる	+10
小屋を掃除する	+1
買い物をする	+1
住人と会話(1人につき1日1回)	+1
住人にプレゼントを渡す	+3
作物を収穫する	+20
料理を作る	+1
すべての料理レシピを入手する	+3000
捕まえたことがない虫を捕まえる	+10
すべての虫を捕まえる	+3000
釣ったことがない大物以外の魚介類を釣る	+10
大物を釣る	+500
すべての魚介類を捕まえる	+3000
トイレに入る	+3
風呂に入る	+3
養殖で魚介類を増やす(1匹ごと)	+1
養蜂箱でハチミツ類を収穫する	+1
きのこ栽培できのこ類を収穫する	+1
メーカーでアイテムを加工する	+1
アイテムを出荷する	+1
組み立て図で家を作る	+1000
自宅を増築する	+3000
行事に参加する	+300
行事で優勝する	+1500

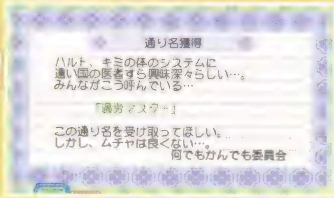
条件	牧場ポイント
行事で2位になる	+700
行事で3位になる	+500
住人イベントを発生させる	+300
恋愛イベントを発生させる(キャラと段階ごと)	+500
動物の愛情度を最高にする(家畜とペットで各1回のみ)	+3000
住人の愛情度を最高にする(全住人で1人1回のみ)	+5000
結婚をする	+15000
子供が生まれる	+5000
子供がハイハイ期(P.045)になる	+5000
子供が少年期(P.045)になる	+5000
子供に大人のアメをあげる	+5000
ウキウキ町づくり1、5をクリアする	+20000
ウキウキ町づくり2、3、4をクリアする	+30000
イベント「響け! 音の鳴る木」の楽譜5をクリアして鉱山に行けるようになる	+10000
イベント「響け! 音の鳴る木」の楽譜1～4、10、12をクリアする	+1000
ブランドが良くなる(全12種×3段階)	+300
雑貨屋で花束を作る	+10
釣具屋で釣りエサを作る	+10
服屋で服を作ってもらう	+10
美容室でかみ型を変えてもらう	+10
行商屋で物々交換する	+10
旅行に行く	+300
野生動物にエサを差し出す	+1
イベント「野生動物たちのお礼」が発生する	+500
採取ポイント(P.029)でアイテムを拾う	+2
ジャンプきのこ(P.029)を使う	+1
ワープ切り株(P.029)を使う	+1
巨木をハンマーで叩く(P.088)	+1
温泉に入る	+30

※1 おやつをあげる、ブラシをかける、話しかける、持ち上げる、アイテムを使って遊ぶといった行動で世話をしたことになる。

牧場称号ポイント以外で獲得できる称号と通り名

P.015で紹介した牧場称号とは別に、主人公は4種類の称号と73種類の通り名を獲得できる。それらは決まった条件を満たすと獲得でき、称号は10段階、通り名は3段階までランクアップするのだ。称号と通り名の状況は、「図鑑」の「いろいろデータ」で確認しよう。

ちなみに、称号は4種類のすべてが最初から表示されているが、通り名の大半は該当するアイテムを入手したときや、行事に参加したときなどに表示されるようになる。



◀称号や通り名の獲得後はポストに通知が届く。



獲得できる称号と条件

回数	「料理した回数」の称号	「魚を釣り上げた回数」の称号	「仕かけで魚をとった回数」の称号	「虫をつかまえた回数」の称号
0回	しろうとの料理人	しろうとの釣り人	しろうとの仕かけ人	しろうとの虫とり人
10回	かけだしの料理人	かけだしの釣り人	かけだしの仕かけ人	かけだしの虫とり人
50回	ふつうの料理人	ふつうの釣り人	ふつうの仕かけ人	ふつうの虫とり人
100回	なかなかの料理人	なかなかの釣り人	なかなかの仕かけ人	なかなかの虫とり人
200回	マニアな料理人	マニアな釣り人	マニアな仕かけ人	マニアな虫とり人
400回	達人級な料理人	達人級な釣り人	達人級な仕かけ人	達人級な虫とり人
800回	カリスマな料理人	カリスマな釣り人	カリスマな仕かけ人	カリスマな虫とり人
1300回	料理親善大使	釣り親善大使	仕かけ親善大使	虫とり親善大使
1900回	料理博士	釣り博士	仕かけ博士	虫とり博士
3000回	料理マスター	釣りマスター	仕かけマスター	虫とりマスター

獲得できる通り名と条件

カテゴリ	銅の王冠を獲得する条件／通り名	銀の王冠を獲得する条件／通り名	金の王冠を獲得する条件／通り名
配置物を作った数	100個以上／町のクリエイター	500個以上／町の匠	1000個以上／町の名匠
出荷合計額	10万以上／経営初心者	1千万以上／経営の達人	1億以上／経営の神様
組み立て図を集めた数	100種以上／組み立て図コレクター	200種以上／組み立て図マニア	全種／組み立て図マスター
料理レシピを集めた数	100種以上／レシピコレクター	200種以上／レシピマニア	全種／レシピマスター
収穫した作物の種類	20種以上／野菜農家	40種以上／野菜市場	全種／野菜百貨店
とった魚の種類	20種以上／魚類学士	50種以上／魚類修士	全種／魚類博士
つかまえた虫の種類	30種以上／昆虫学士	60種以上／昆虫修士	全種／昆虫博士
町復興の進行度	ウキウキ町づくり1クリア／大地主	ウキウキ町づくり3クリア／フロンティア	ウキウキ町づくり5クリア／町の創始者
女神さまのプレゼント回数	50回以上／女神好き	100回以上／女神を知る者	300回以上／女神の使い
旅行した回数	10回以上／駆け出しトラベラー	30回以上／ベテラントラベラー	50回以上／トラベルマスター
思い出館を利用した回数	10回以上／イベントファン	30回以上／イベントマニア	50回以上／イベントストーカー
集めた服の数	10着以上／スタイリスト	30着以上／クールスタイリスト	50着以上／キングスタイリスト
かみ型を変更した回数	10回以上／ヘアメイクビギナー	30回以上／ヘアメイクマニア	50回以上／ヘアメイクマスター
サンドラと交換した回数	100回以上／交換上手	500回以上／交換職人	1000回以上／わらしべ長者
作物祭優勝	1回以上／作物祭の権威	3回以上／作物祭の大家	5回以上／作物祭の巨匠
料理祭優勝	1回以上／料理祭の権威	3回以上／料理祭の大家	5回以上／料理祭の巨匠
養蜂祭優勝	1回以上／養蜂祭の権威	3回以上／養蜂祭の大家	5回以上／養蜂祭の巨匠
モウモウ祭り優勝	1回以上／モウモウ祭りの権威	3回以上／モウモウ祭りの大家	5回以上／モウモウ祭りの巨匠
コッコ祭り優勝	1回以上／コッコ祭りの権威	3回以上／コッコ祭りの大家	5回以上／コッコ祭りの巨匠
モコモコ祭り優勝	1回以上／モコモコ祭りの権威	3回以上／モコモコ祭りの大家	5回以上／モコモコ祭りの巨匠
モコパカ祭り優勝	1回以上／モコパカ祭りの権威	3回以上／モコパカ祭りの大家	5回以上／モコパカ祭りの巨匠
モコリャマ祭り優勝	1回以上／モコリャマ祭りの権威	3回以上／モコリャマ祭りの大家	5回以上／モコリャマ祭りの巨匠

獲得できる通り名と条件（続き）

カテゴリ	銅の王冠を獲得する条件／通り名	銀の王冠を獲得する条件／通り名	金の王冠を獲得する条件／通り名
ヤクヤク祭り優勝	1回以上／ヤクヤク祭りの権威	3回以上／ヤクヤク祭りの大家	5回以上／ヤクヤク祭りの巨匠
魚釣り大会優勝	1回以上／魚釣り大会の権威	3回以上／魚釣り大会の大家	5回以上／魚釣り大会の巨匠
虫とり大会優勝	1回以上／虫とり大会の権威	3回以上／虫とり大会の大家	5回以上／虫とり大会の巨匠
巨大化させた動物の数	10頭以上／生物学探求者	30頭以上／生物学博士	50頭以上／生物学大家
ミルクの収穫回数	100回以上／ミルク初心者	500回以上／ミルク名人	1000回以上／ミルクマスター
卵の収穫回数	100回以上／卵初心者	500回以上／卵名人	1000回以上／卵マスター
羊毛の収穫回数	100回以上／羊毛初心者	500回以上／羊毛名人	1000回以上／羊毛マスター
アルパカの毛収穫回数	100回以上／アルパカ初心者	500回以上／アルパカ名人	1000回以上／アルパカマスター
リャマの毛収穫回数	100回以上／リャマ初心者	500回以上／リャマ名人	1000回以上／リャママスター
ヤクミルク収穫回数	100回以上／ヤクミルク初心者	500回以上／ヤクミルク名人	1000回以上／ヤクミルクマスター
ウシを入手した数	30頭以上／モウモウ見習い	60頭以上／モウモウ経営者	100頭以上／モウモウ牧場主
ニワトリを入手した数	30羽以上／コケコケ見習い	60羽以上／コケコケ経営者	100羽以上／コケコケ牧場主
ヒツジを入手した数	30頭以上／モコモコ見習い	60頭以上／モコモコ経営者	100頭以上／モコモコ牧場主
アルパカを入手した数	30頭以上／もふもふ見習い	60頭以上／もふもふ経営者	100頭以上／もふもふ牧場主
リャマを入手した数	30頭以上／リャマリャマ見習い	60頭以上／リャマリャマ経営者	100頭以上／リャマリャマ牧場主
ヤクを入手した数	30頭以上／ヤクヤク見習い	60頭以上／ヤクヤク経営者	100頭以上／ヤクヤク牧場主
ハチミツを作った数	100個以上／養蜂探求者	500個以上／養蜂博士	1000個以上／養蜂大家
きのこを栽培した数	100個以上／きのこ探求者	500個以上／きのこ博士	1000個以上／きのこ大家
巨大作物の収穫数	10個以上／農学探求者	50個以上／農学博士	100個以上／農学大家
野菜の収穫数	100個以上／野菜作りの初心者	500個以上／野菜作りのベテラン	1000個以上／野菜作りの名人
果物の収穫数	100個以上／果樹作りの初心者	500個以上／果樹作りのベテラン	1000個以上／果樹作りの名人
花の収穫数	100個以上／花作りの初心者	500個以上／花作りのベテラン	1000個以上／花作りの名人
ハーブの収穫数	100個以上／ハーブ作りの初心者	500個以上／ハーブ作りのベテラン	1000個以上／ハーブ作りの名人
繊維作物の収穫数	100個以上／繊維作りの初心者	500個以上／繊維作りのベテラン	1000個以上／繊維作りの名人
穀物の収穫数	100個以上／穀物作りの初心者	500個以上／穀物作りのベテラン	1000個以上／穀物作りの名人
水田作物の収穫数	100個以上／水田の初心者	500個以上／水田のベテラン	1000個以上／水田の名人
茶葉の収穫数	100個以上／茶葉作りの初心者	500個以上／茶葉作りのベテラン	1000個以上／茶葉作りの名人
魚を育てた数	100匹以上／魚の養殖見習い	500匹以上／魚の養殖名人	1000匹以上／魚の養殖王
カニ捕獲回数	100匹以上／カニ獲り初心者	500匹以上／カニ獲り名人	1000匹以上／カニ獲りマスター
エビ捕獲回数	100匹以上／エビ獲り初心者	500匹以上／エビ獲り名人	1000匹以上／エビ獲りマスター
貝捕獲回数	100匹以上／貝獲り初心者	500匹以上／貝獲り名人	1000匹以上／貝獲りマスター
軟体動物捕獲回数	100匹以上／イカタコ獲り初心者	500匹以上／イカタコ獲り名人	1000匹以上／イカタコ獲りマスター
大物捕獲回数	10匹以上／大物獲り初心者	50匹以上／大物獲り名人	100匹以上／大物獲りマスター
チョウ捕獲回数	100匹以上／チョウ獲り素人	500匹以上／チョウ獲り名人	1000匹以上／チョウ獲り大家
バッタ捕獲回数	100匹以上／バッタ獲り素人	500匹以上／バッタ獲り名人	1000匹以上／バッタ獲り大家
セミ捕獲回数	100匹以上／セミ獲り素人	500匹以上／セミ獲り名人	1000匹以上／セミ獲り大家
カブトムシ捕獲回数	100匹以上／カブトムシ獲り素人	500匹以上／カブトムシ獲り名人	1000匹以上／カブトムシ獲り大家
クワガタ捕獲回数	100匹以上／クワガタ獲り素人	500匹以上／クワガタ獲り名人	1000匹以上／クワガタ獲り大家
トンボ捕獲回数	100匹以上／トンボ獲り素人	500匹以上／トンボ獲り名人	1000匹以上／トンボ獲り大家
ホタル捕獲回数	100匹以上／ホタル獲り素人	500匹以上／ホタル獲り名人	1000匹以上／ホタル獲り大家
カエル捕獲回数	100匹以上／カエル獲り素人	500匹以上／カエル獲り名人	1000匹以上／カエル獲り大家
ハチ捕獲回数	100匹以上／ハチ獲り素人	500匹以上／ハチ獲り名人	1000匹以上／ハチ獲り大家
テントウムシ捕獲回数	100匹以上／テントウムシ獲り素人	500匹以上／テントウムシ獲り名人	1000匹以上／テントウムシ獲り大家
演奏した楽譜の数	3部奏でた／サウンドアマチュア	7部奏でた／サウンドプレーヤー	全部奏でた／サウンドマスター
通信で遊んだ回数	15回以上／通信初心者	50回以上／通信の達人	100回以上／通信の神様
メーカー使用回数	100回以上／加工業者	500回以上／加工専門家	1000回以上／加工エキスパート
鉱石を採掘した回数	100回以上／鉱石掘り素人	500回以上／鉱石掘り名人	1000回以上／鉱石掘りマスター
落ち物を拾った回数	500回以上／素人収集家	1000回以上／収集マニア	3000回以上／収集マスター
山の仕かけを使った回数	100回以上／山歩き初心者	500回以上／山歩きの達人	1000回以上／山歩きの超人
どくきのこを食べた回数	100回以上／どくきのこファン	500回以上／どくきのこマニア	1000回以上／どくきのこマスター
倒れた回数	10回以上／過労ファン	50回以上／過労マニア	100回以上／過労マスター



アイテム

登場するアイテムは実に1000種類を超える。どんな種類や効果があり、どこに保管できるかなどを知っておこう。

アイテムの種類と特徴を覚えよう

アイテムは7つのカテゴリに大別されており、作物や動物の育成、採取などといったさまざまな方法で入手できる。そして入手できるアイテムの大半は、メニュー画面の「カバン」から確認することが可能だ。カテゴリごとのアイテムの入手方法と用途などは、下表で確認しておこう。

アイテムのカテゴリ一覧

カテゴリ	特徴
道具(P.268)	主人公が装備して使えるアイテム。「クワ」、「カマ」などの農具、「ブラシ」や「乳しぼり器」といった動物用品とさまざまなものがある。主に住人からプレゼントされたり、組み立て図から作成することで入手できる
種(P.271)	種と苗の2種類があり、畑や水田などにまいて使用できる。野菜や果樹などの作物だけでなく、花やハーブ、茶葉などさまざまな種類がある
生産物(P.279)	野菜や花などの種から育てた作物や、家畜からとれる「ミルク」「卵」「羊毛」といった副産物などがある。また、作物や副産物は料理や加工品の材料にすることが可能だ
料理(P.285)	作物や魚などを調理して作れるアイテム。サラダやスープ、焼き物などの8種類のカテゴリがあり、食べられるアイテムのなかでは体力の回復量が大きいのが特徴だ
魚介類(P.304)	川エリア、山頂エリア、南国などの旅行先にある釣りポイントや仕かけポイントで、釣竿、「魚の仕かけ」などを使用することで入手できる
虫(P.309)	森、川、山頂の3つのエリアと、旅行先で入手できる。木に「ハチミツ」を塗ったり、旅行に行ったりすると珍しい虫を入手できることがある
その他(P.315)	上記のカテゴリに属さないアイテム。用途や入手方法はさまざまで、「魚の仕かけ」などのアイテムから「バター」「チーズ」といった食材がある

カバンには入らないアイテムもある

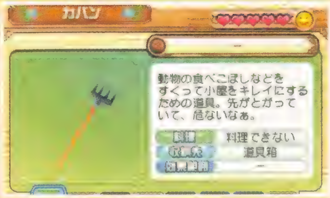
入手してもカバンには入らない特別なアイテムもある。それは道具や家などを作り出せる組み立て図、料理するときに必要なレシピなどだ。持っているものはメニュー画面やクローゼット、サイドテーブル、キッチン、工房などを利用したときなどに確認することができる。

カバンには入らない主なアイテム

カテゴリ	特徴
楽譜	コロボックルたちが住人たちの家に隠すアイテムで、全部で13種類ある。川エリアにある音が鳴る切り株でハンマーを使って楽譜どおりに演奏すると、アイテムが入手できたりする
組み立て図(P.094)	道具や町に設置できる家などのアイテムを作るための図面。町の住人にもらったり、お店で買ったりすることで入手でき、持っている組み立て図はメニュー画面で確認できる
組み立て図の欠片(P.096)	「漆黒色の欠片」「茜色の欠片」などのアイテムが8種類あり、同名のアイテムを3つ集めると組み立て図になる。入手方法はさまざまで、所持しているものは自宅のサイドテーブルを調べると確認できる
ウキウキ町づくりの復興プラン(P.098)	ダンヒルから渡される町の復興プラン。全部で5つあり、渡された復興プランをクリアするごとに新しいものをもらうことができる。復興プランに書かれた内容は、メニュー画面から確認することが可能だ
料理のレシピ(P.107)	キッチンで料理を作るためのレシピ。お店で購入できるほか、住人からプレゼントされたりお祭りで優勝することで入手できる。所持しているレシピは、キッチンで料理を行うときに見ることができる
服	キャラクター作成時に1つ入手でき、そのほかの服は服屋のシエル・モードで購入できる。全部で94種類の服があり、所持しているものは自宅のクローゼットを調べると確認することが可能

入手したアイテムを保管しておこう

ほとんどのアイテムは入手後にカバンにしまわれる。カバンはアイテムを1種類につき99個、30種類までしまうことができ、拡張すると最大で80種類までしまえるようになるのだ。入りきらなくなったアイテムは、自宅の冷蔵庫や整理箱などに保管するようにしよう。



◀カバンの収納先を見ると保管場所がわかる。

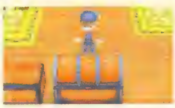
アイテムをしまえる場所

整理箱



虫や花などを100種まで保管でき、自宅の内装も変更できる。改良で最大400種までしまえるようになる。

道具箱



農具や動物用品、種などを100種しまえる。整理箱と同様に、改良すれば最大で400種まで保管可能。

冷蔵庫



作物や料理、魚介類などを100種までしまえる。改良することで、最大400種まで保管できるのだ。

資材置き場



「資材置き場」の組み立て図入手後、作成して配置すると利用可能。木材や鉱石などを100種までしまえる。

品質があるアイテムには星マークが表示される

アイテムのなかには価値の高さを表す品質が表示されるものがある。品質は1～300の数値で決まっていて、画面では10段階の★マークで表示される。品質が高いと出荷額やいいアイテムが作れるなどのメリットがあるのだ。



品質の星の数と対応する数値

星の数	数値
½	1～30
★	31～60
★½	61～90
★★	91～120
★★½	121～150
★★★	151～180
★★★½	181～210
★★★★	211～240
★★★★½	241～270
★★★★★	271～300

アイテムの品質を上げる方法

アイテムの入手方法	品質を上げる方法
農作(P.046)	高い品質の種や苗を栽培する、「ひりょう」を与える、段々畑で栽培するなど
酪農(P.054)	動物の愛情度を上げて、ストレス値を下げる
養蜂(P.065)	養蜂を行っている期間中に香水を使う
養殖(P.067)	養殖を行っている期間中にエサやりをする
きのこ栽培(P.068)	きのこを育てている期間中に「ひりょう」をまく
アイテム加工(P.070)	食品、生地、種、粉砕などの各メーカーを使った加工時に、品質の高い材料を使う
釣り(P.074)	魚の釣り上げ数を増やして、称号の「魚を釣り上げた回数」をランクアップさせる
魚の仕かけ(P.074)	魚の捕獲数を増やして、称号の「仕かけで魚をとった回数」をランクアップさせる
採取(P.084)	牧場生活を送って年数を進める
料理(P.106)	キッチンで料理を行う際に、品質の高い材料を使う

お祭りで優勝してブランドを上げよう

作物祭などのお祭りで優勝すると、行事ごとに決まった種類のアイテムがブランド品となり、出荷額が高くなる。ブランドは野菜や果樹といった12種類があり、それぞれに3段階のブランド名があるのだ。優勝したクラスが高いほど、ブランドの価値が高くなり出荷額も増加する。

下画面



◀ブランドの状態は、本棚の資産表で確認可能。



祭りのクラスによるブランド名の変化

優勝したクラス	ブランド名
優勝経験なし	なし
初級クラス	無名ブランド
中級クラス	人気ブランド
上級クラス	高級ブランド

ブランドの種類と対応するアイテム（赤字のアイテムは「大きな○○」「巨大○○」も含む）

ブランドの種類	上昇する行事	対象となるアイテム
野菜	作物祭（ベジタブル部門）	かぶ、じゃがいも、きゃべつ、きゅうり、いちご、たまねぎ、かぼちゃ、トマト、とうもろこし、パイナップル、すいか、ほうれんそう、にんじん、なす、さつまいも、ピーマン、だいこん、はくさい、ブロッコリー、ベジタブルジャム、いちごジャム、パイナップルジャム、すいかジャム
果樹	作物祭（フルーツ部門）	さくらんぼ、もも、バナナ、マンゴー、りんご、ぶどう、カカオ、キウイ、オレンジ、キウイジャム、ピーチジャム、チェリージャム、バナナジャム、マンゴージャム、アップルジャム、ぶどうジャム、チョコジャム、オレンジジャム、ブルーベリージャム、ココアパック
お茶&水田作物&穀物&きのこ	作物祭（その他部門）	いなほ、わさび、れんこん、小麦、大豆、お米、米粉、小麦粉、パン粉、春茶葉、夏茶葉、秋茶葉、しいたけ、しめじ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム
花&ハーブ&繊維作物	作物祭（フラワー部門）	ピンクローズ、マーガレット、チューリップ、ひまわり、レッドローズ、あじさい、なでしこ、ホワイトローズ、ガーベラ、スノードロップ、りんどう、ブルーローズ、サボテン、ミント、カモミール、ラベンダー、ローズマリー、セージ、アロエ、バジル、ローリエ、ベルガモット、タイム、ハーブジャム、香水（全8種）、花束（全8種）、亜麻、綿花、コットン、リネン
料理	料理祭	すべての料理
養蜂	養蜂祭	ハチミツ、百花ミツ、ローヤルゼリー
ミルク	モウモウ祭り	ミルク、極上ミルク、ジャージーミルク、極上ジャージーミルク、チーズ、極チーズ、Jチーズ、極Jチーズ、ハーブチーズ、極ハーブチーズ、Jハーブチーズ、極Jハーブチーズ、ヨーグルト、極ヨーグルト、Jヨーグルト、極Jヨーグルト、果実ヨーグルト、極果実ヨーグルト、J果実ヨーグルト、極J果実ヨーグルト、バター、極バター、Jバター、極Jバター、ハーブバター、極ハーブバター、Jハーブバター、極Jハーブバター、ミルクジャム、ヨーグルトジャム
ヤクミルク	ヤクヤク祭り	ヤクミルク、極ヤクミルク、ヤクチーズ、極ヤクチーズ、ヤクハーブチーズ、極ヤクハーブチーズ、ヤクヨーグルト、極ヤクヨーグルト、ヤク果実ヨーグルト、極ヤク果実ヨーグルト、ヤクバター、極ヤクバター
卵	コッコ祭り	卵、ウコッケイ卵、金の卵、金のウコッケイ卵、マヨネーズ、極マヨネーズ、Uマヨネーズ、極Uマヨネーズ、ハーブマヨネーズ、極ハーブマヨネーズ、Uハーブマヨネーズ、極Uハーブマヨネーズ
羊毛	モコモコ祭り	羊毛、極上羊毛、サフォーク羊毛、極上サフォーク羊毛、毛糸玉、極毛糸玉、サフォーク毛糸玉、極サフォーク毛糸玉
アルパカの毛	モコパカ祭り	アルパカの毛、極上アルパカの毛、茶色いアルパカの毛、極上茶アルパカの毛、アルパカ毛糸玉、極上アルパカ毛糸玉、茶アルパカ毛糸玉、極上茶アルパカ毛糸玉
リャマの毛	モコリャマ祭り	リャマの毛、極上リャマの毛、リャマ毛糸玉、極リャマ毛糸玉

出荷額は品質とブランドで変化する

品質とブランドがあるアイテムは、それぞれの価値の高さによって出荷後に得られる金額が異なる。出荷額はアイテムの基本価格に品質とブランドの高さ（補正値）をかけ合わせた値段となるのだ。品質とブランドの両方が最高の状態ならば、基本価格の最大5.6倍もの額になるぞ。



出荷額の決まり方

出荷額＝アイテムの基本出荷額×品質の補正値（1～2.8）×ブランドの補正値（1～2）

■品質の補正値

品質	補正値
★×0.5	1
★×1	1.2
★×1.5	1.4
★×2	1.6
★×2.5	1.8
★×3	2
★×3.5	2.2
★×4	2.4
★×4.5	2.6
★×5	2.8

■ブランドの補正値

ブランド	補正値
なし	1
無名ブランド	1.2
人気ブランド	1.5
高級ブランド	2

アイテムを改良して快適に生活しよう

自宅にある整理箱や道具箱、牧場生活にかかせない農具、動物用品などは改良することが可能だ。改良後は保管できるアイテムの数が増えたり、効率よく農作業や家畜の世話などができるといったメリットがある。対応する組み立て図と材料を入手したら、さっそく作ってみよう。



◀設備は組み立て後に自動的に設置される。

アイテムの保管数が増やせる自宅の設備

保管数：100種類		保管数：200種類		保管数：300種類		保管数：400種類
整理箱	改良	銅の整理箱	改良	銀の整理箱	改良	金の整理箱
冷蔵庫		銅の冷蔵庫		銀の冷蔵庫		金の冷蔵庫
道具箱		銅の道具箱		銀の道具箱		金の道具箱

改良できる道具

改良の順序とアイテム名	改良後の特徴
カマ▶銅のカマ▶銀のカマ▶金のカマ▶職人のカマ	ためて使うと作物を刈り取れる範囲が広がる
クワ▶銅のクワ▶銀のクワ▶金のクワ▶職人のクワ	ためて使うと畑を耕せる範囲が広がる
じょうろ▶銅のじょうろ▶銀のじょうろ▶金のじょうろ▶職人のじょうろ	ためて使うと水をまける範囲が広がる
オノ▶銅のオノ▶職人のオノ	木材を作り出せる種類、切り倒せる木の種類が増える
ハンマー▶銅のハンマー▶職人のハンマー	石材を作り出せる種類、鉱山で掘れる採掘ポイントの数、巨木などで得られるアイテムの種類が増える
乳しぼり器▶ラクラク乳しぼり器	家畜の乳を素早くしぼれるようになる
毛がりバサミ▶ラクラク毛がりバサミ	家畜の毛を素早く刈り取れるようになる
ブラシ▶ラクラクブラシ	家畜に素早くブラシをかけられるようになる
ふつうの釣竿▶すごい釣竿	珍しい魚介類を釣り上げられるようになる



牧場と自宅

牧場には農作や酪農に必要な施設があり、自宅にはいろいろな設備がある。それらの使い方やできることなどを覚えよう。

牧場と自宅を大きくしよう！

最初は1エリアしかない牧場も、ウキウキ町づくりをクリアしていくと最大で3エリアまで広がる。そして組み立て図を入手すれば、自宅を大きくすることもできる。いずれも大きくなれば牧場生活でできることがさらに増えるのだ。

牧場と自宅を大きくする方法

- 牧場・左森→ウキウキ町づくり4をクリアする
- 牧場・右森→ウキウキ町づくり3をクリアする
- 自宅→「立派な自宅」の組み立て図から家を作る

ポストには手紙や新聞が届けられる

自宅の玄関にあるポストには、毎月の決まった日に新聞が投函され、あらたな称号を獲得したときなどには手紙が届く。また、特定の条件を満たすと、ほかの町などから手紙も届くのだ。ポストに「!」が表示されているときは新情報が届いているのでチェックしよう。

ポストに届くお便り

お便りの種類	お便りが届く日	お便りの内容
免許皆伝／通り名獲得	称号、通り名を獲得した翌日	あらたな称号か通り名を獲得した翌日に配達される
牧場の評価	ウキウキ町づくり1開始後、毎月13日、28日	作物、動物、配置物の3項目が評価された内容が書かれている
新商品入荷	各種お店に新商品が入荷した日	町にあるお店にあらたな商品が入荷されたときに投函される
牧場だより	毎月1日、9日、16日、24日 ※	牧場生活のアドバイスと、8日分の天気予報が確認できる
格安ツアーのご案内	特定のコンボ(P.104)を発生させた翌月の1日	配置物を設置して、特定のコンボが発生した翌月に届く
お店からの案内	1年目、春の月2日	引っ越してきた直後にコハナ商店のハナから届けられるお便り
委員会入会案内	1年目、夏の月1日	牧場復興委員会に入会した案内が書かれている
出荷額のお知らせ	毎月1日	前月の合計出荷額が書かれたお便りが、出荷業のエマから届く

※ ゲーム開始直後は春の月2日に見ることができる。

その他の手紙

お便りの種類	届く条件
わすれ谷の花火祭り	2年目、夏の月20日
サーカス団員ぼしゅう	3年目、春の月25日
コロボックル島浮上！	1年目、春の月20日
鉱山の島浮上！	1年目、秋の月10日
きのこの島浮上！	3年目、春の月10日
地方一番の中バザール	1年目、冬の月10日
大陸一の大バザール！	2年目、冬の月15日
家庭教師のご案内	毎年、夏の月10日
!!料理大会開催!!	1年目、秋の月18日
建築・改装のご案内	毎年、冬の月3日
!!料理大会開催!!	2年目、夏の月26日
植物の研究	毎年、秋の月6日

お便りの種類	届く条件
作物入荷のアドバイス1	1年目、夏の月1日、「ももの苗」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス2	2年目、春の月10日「ピンクローズの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス3	1年目、冬の月20日「りんどうの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス4	2年目、夏の月7日、「すいかの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス5	2年目、秋の月5日、「ピーマンの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス6	1年目、秋の月2日、「茶葉の種」「りんごの苗」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス7	2年目、春の月20日、「ローリエの種」「ベルガモットの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス8	ガードナーが登場している、「オレンジの苗」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス9	サンドラが登場している、「ブルーローズの種」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス10	1年目、夏の月20日、「ぶどうの苗」が売られたことがない
作物入荷のアドバイス11	2年目、春の月3日、「キウイの苗」が売られたことがない

自宅の内装を自分好みにアレンジ！

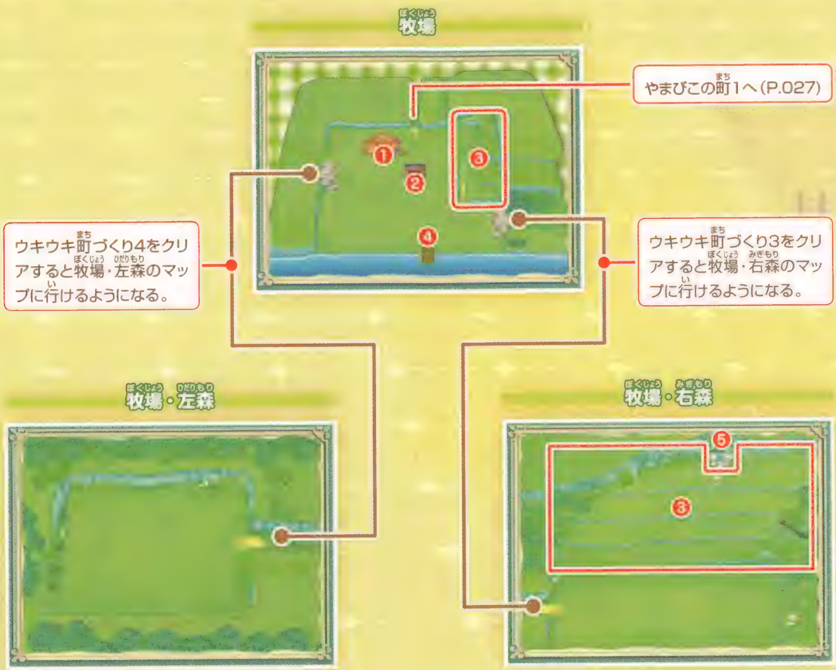
自宅の整理箱を調べると、部屋の内装を変更できる。選べる項目は、「家具セット」、「壁紙」、「床」の3つ。あらかじめ組み立て図からそれらを作成しておけば、選ぶだけですぐに変更できる。P.326以降の組み立て図データを参考に、お気に入りのデザインを探してみてほしい。



◀家具、壁、床を別々のデザインにしてもいい。

牧場の設備（初期状態）

ゲーム開始直後は、ポストや水くみ場、動物小屋ぐらいしかない。また牧場の左右の森は、条件を満たすと利用できる。



❶ 自宅

主人公の生活拠点。自宅にはゲーム開始時のものと、それよりも大きい「立派な自宅」の2種類がある。

❷ 動物小屋

最初から設置されている小屋で、ウシやヒツジなどの家畜を、最大で10頭まで飼うことができる。

❸ 段々畑

段々になっている特殊な地形。平地と同じように畑を設置すると作物を栽培できるが、上の段に設置した畑ほど、品質の高い作物が実るという特徴がある。

❹ 釣りポイント

「ふつうの釣竿」か「すごい釣竿」を使うと、釣りができるポイント。

❺ 自然の湧水

調べることで水が吹き上げ、段々畑一面に水を降らすことができる。1日に1回のみ利用可能。

自宅の設備

生活の基盤となる家。ベッドで寝たり料理を作ったりできるほか、本棚で情報を見たりアイテムの保管も可能だ。

自宅（増築前）



立派な自宅（増築後）



1 冷蔵庫
野菜や果物、魚介類などの主に料理に使用する食材を保管できる。

2 カレンダー
現在の月から1年後の月までの、住人の誕生日や行事のスケジュールを確認できる。

3 ベッド
寝ると翌日の6～10時になり、体調と体力が回復する。結婚候補と結婚するためには「ダブルベッド」、子どもを誕生させるには「子供ベッド」といった特殊なベッドが必要だ。それらのベッドは、各組み立て図を入手後に作ることができる。

4 目覚まし時計
作成するとサイドテーブルに置かれ、好きな時間に1～3時間の短時間睡眠ができるようになる。

5 サイドテーブル
「漆黒色の欠片」などの8種の欠片が保管される場所。入手している欠片は所持数を確認でき、同種のものが3つそろうと組み立て図になる。また、「目覚まし時計」を作成すると上部に設置されて利用できる。

6 クローゼット
持っている服が入っており、着替えることができる。

7 キッチン
カバンや冷蔵庫にある食材を使って料理ができる。

8 花びん
コハナ商店で花をアレンジしてできた各種花束を飾ることができる。

9 ペットエサマシーン
整理箱に「ペットのえさ」を保管すると、入れた数分の「ペットのえさ」が自動で置かれる。

10 キャビネット
「町民栄誉賞トロフィー」など、全部で4種類あるトロフィーを獲得するとキャビネットの上に配置される。

11 テーブル
結婚後に調べると、結婚相手や子どもと一緒にご飯を食べることができる。

12 整理箱
花や虫など、さまざまな種類のアイテムを保管できる。自宅の内装を変更することも可能。

13 道具箱
農具、動物用品、種、苗など、主に農作業や家畜の育成に必要なアイテムが保管できる。

14 本棚
資産表、図鑑、手紙、牧場の手引きなど、各種情報を確認することができる。

15 トイレ
利用すると体力+5、牧場ポイントを+3得られる（※）。

16 風呂
利用すると体力+10、牧場ポイントを+3得られる（※）。

17 レコードプレイヤー
レコード1～5があり、選択すると自宅内に流れるBGMを変えることができる。

18 暖炉
上部に写真立てがおかれた暖炉。

19 テーブルソファーセット
ソファに座ってくつろぐことができる。

※ 一度利用したあとは、2時間以上経過してから再利用しないと体力回復の効果を得られない。

動物小屋・ペット小屋・ニワトリ小屋の設備

ウシやニワトリなどの家畜や、ペットを飼うことができる。最初に設置されている動物小屋以外は、組み立て図から作ろう。

動物小屋



ニワトリ小屋



ペット小屋



1 飼い葉取り出し口

整理箱に保管しておいた「飼い葉」を、入れた分だけ取り出すことができる。

2 動物ノート

育成している家畜の名前や生年月日、健康状態などを確認することができる。

3 エサ置き場

家畜に与えるエサの置き場所。動物小屋では「飼い葉」、ニワトリ小屋では「ニワトリのエサ」、ペット小屋では「ペットのえさ」を置くことができる。

4 妊娠スペース

種付けをして妊娠した家畜がいるスペース。ここにいる家畜はお世話をすることができない。

5 エサ取り出し口

整理箱に保管しておいた「ニワトリのエサ」や「ペットのえさ」を、入れた分だけ取り出すことができる。

6 ペットノート

育成しているペットの名前や生年月日、健康状態などを確認することができる。

7 ふ化箱

ふ化箱に「卵」を置いておくと、約1週間経過後にふ化してヒヨコになる。

ビニールハウス・養殖小屋・メーカー小屋の設備

作物や魚を育てたり、種や布などを作ることができる。いずれも組み立て図を入手後に作成して設置する必要がある。

ビニールハウス



養殖小屋



メーカー小屋



1 畑

耕して利用することで作物を栽培できる。台風や大雪などの悪天候の影響を受けないが、大きなサイズの作物は実らない。

2 太陽置き場

「春の太陽」「夏の太陽」「秋の太陽」「冬の太陽」のいずれかを置くことが可能で、ビニールハウス内を置いたアイテム名の季節にすることができる。

3 水くみ場

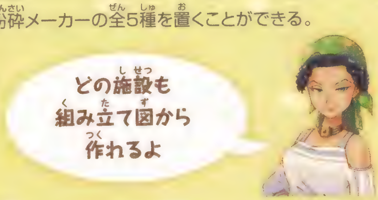
「じょうろ」や「銅のじょうろ」など、じょうろを装備して調べると水をくむことができる。

4 いけす

魚のカテゴリに属する魚類や甲殻類、貝などを入れて、養殖することができる。

5 メーカー置き場

食品メーカー、生地メーカー、種メーカー、薬メーカー、粉砕メーカーの全5種を置くことができる。





町と探索エリア

町での買い物や散策などは、牧場生活に欠かせない要素の1つ。各エリアとつながりを覚えてスムーズに移動しよう。

エリアのつながりを覚えておこう

牧場生活を送るうえで、やまびこの町や探索エリアは何度も行き来することになる。どこを通れば素早く目的地に行けるかを覚えておこう。なお、やまびこの町2はウキウキ町づくり2、鉱山はイベント「響け！　音の鳴る木」(P.242)の「岩石ダンス」をクリアすると行けるようになる。



◀道をふさぐ障害物は条件を満たすと消える。

エリア同士のつながり（番号は次ページ以降のエリア紹介と対応している）



やまびこの町には住人の家やお店がある

ゲーム開始時のやまびこの町には、ダンヒル、エマ、ハナの3人のみが住んでいる。しばらく時が進むとニールとイロハが登場し、ハナとの愛情度が高くなるとコサブロウが現れるのだ。ほかの住人は、組み立て図を入手して家を作り、町に設置することで登場させることができるぞ。

やまびこの町のエリア紹介

1 やまびこの町1（初期配置）

営業日にニールアニマルなどの移動型店舗が出店するスペース。

6 森エリアへ▶P.031

鍛冶師の家
イロハの家
イロハ

3 イベント会場へ

「春の作物祭」や「モウモウ祭り」などのイベント時は、ここでダンヒルが受付をしている。

素朴な民家
ダンヒルの家
ダンヒル

2 やまびこの町2へ

ウキウキ町づくり2をクリアすると、やまびこの町2に行ける。



5 川エリアへ▶P.030

動物屋の家
ニールの家
ニール

和風雑貨屋の家
コハナ商店
ハナ
コサブロウ

牧場へ▶P.023

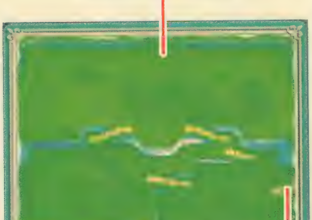
出荷箱

出荷業者の家
出荷業の家
エマ

エディット時（P.099）の名称　家の名称

2 やまびこの町2

6 森エリアへ▶P.031



1 やまびこの町1へ

3 イベント会場



1 やまびこの町1へ

ふだんは何もないが、イベントの日には会場となり多くの人が集まる。

探索エリアでアイテムをゲット

探索エリアでは虫や魚などを捕まえたり、さまざまなものを作るための材料を集めるのがメインだ。エリアは全部で4つに分かれており、一部は条件を満たすまで行くことができない。また、移動が素早くできたり、アイテムを入手できるポイントなどもあるので覚えておこう。

楽譜を見つけて音の鳴る木で演奏しよう

牧場生活を進めると、コロボックルたちが誰かの家に楽譜を隠すイベントが発生する。楽譜を見つけたら、川エリアにいるソクラに話しかけて、ハンマーで音の鳴る木を鳴らそう。成功すれば報酬をもらえたり、探索エリアにあるギミックなどが使えるようになるのだ。



◀ハンマーを使って楽譜どおりに演奏だ。

楽譜の入手方法と報酬

1 音階の基本 ド レ ミ ファ ソ ラ シ ド

発生条件	1年目、春の月17日、コロボックル登場時
楽譜の場所	ダンヒルの家／左上のベッド
報酬	森のジャンプきのこEが利用可能になる

2 川のせせらぎ ミ レ ミ レ ミ ソ ド

発生条件	ティーナが登場済み
楽譜の場所	ティーナの家、2階／本棚の上の花びん
報酬	川のジャンプきのこCが利用可能になる

3 大地の歌 ド レ ミ ラ ソ ミ ソ ド

発生条件	カモンベールが登場済み
楽譜の場所	レストラン・カモン／右側のテーブル付近
報酬	森にあるハチミツを塗る木が利用可能になる

4 小鳥たちのうたげ ソ ラ ソ ラ ソ ファ ミ ファ ソ ド ソ

発生条件	ロッドが登場済み
楽譜の場所	ロッドの家／左上のタル
報酬	山頂の岩石が破壊されて通れるようになる

5 岩石ダンス ソ ミ ド ミ ファ ミ ソ

発生条件	クローゼが登場済み
楽譜の場所	クローゼ医院、1階／つい立ての上側の端
報酬	鉱山に入れるようになる

6 巨木のめぐみ ソ レ ド ミ レ ファ ミ ラ ソ

発生条件	ホッサンが登場済み
楽譜の場所	ホッサン亭1階、親子の部屋／左上のクローゼット
報酬	森の叩く巨木2が利用可能になる

7 牧場の朝 レ ソ ソ シ シ レ ド ラ ソ

発生条件	センゴクが登場済み
楽譜の場所	センゴクの家／右上の掛け軸
報酬	「ダイヤモンド」がもらえる

8 けもののさけび ソ ラ ソ ラ ソ ラ ソ ラ ソ ソ ソ

発生条件	ミシェルが登場済み
楽譜の場所	ミシェルの家／左側のナイフが刺さったボックス
報酬	「ライオンのトピアリー」の組み立て図がもらえる

9 牧場の仲間 シ ド レ シ ラ シ ド ラ ソ シ ソ

発生条件	ガードナーが登場済み
楽譜の場所	ツバキトラベル（1階）／カウンター右端の本
報酬	「ピンクダイヤモンド」がもらえる

10 森の静けさ ソ レ シ ソ レ ソ ミ

発生条件	オリビアが登場済み
楽譜の場所	オリビアの家／ベッドの左側にあるドレッサー
報酬	森のジャンプきのこDが利用可能になる

11 マンモスの足音 レ ラ ラ ド ラ ラ レ レ レ

発生条件	シュミットが登場済み
楽譜の場所	異国のお屋敷2階、シュミットの部屋／左側の宝箱
報酬	「マンモスのトピアリー」の組み立て図がもらえる

12 大いなる遺産 シ レ ソ シ レ ド ラ ソ

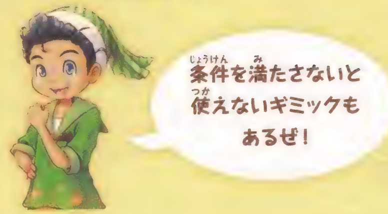
発生条件	ユーリが登場済み
楽譜の場所	シエル・モード／カウンター奥の張り紙
報酬	山頂の滝の裏へ行けるようになる

13 シシのおどり レ ソ ソ ファ ソ シ ソ レ

発生条件	魔女さまが登場済み
楽譜の場所	魔女さまの家／右上にあるクマのぬいぐるみ
報酬	「シシマイ」の組み立て図がもらえる

探索エリアにあるギミックを使いこなせ！

音の鳴る木以外にも、探索エリアにはさまざまなギミックがある。それぞれの特徴を下記で覚えて、じょうずに活用していこう。なお、採取ポイント、叩く巨木、ハチミツを塗る木、女神の泉は、1日1回のみしか利用できない。もう一度利用したい場合は、次の日以降に訪れよう。



ギミックの使い方と特徴

ジャンプきのこ



きのこの前でジャンプして飛び乗ると、バウンドして決まった場所に飛び移れる。一部のジャンプきのこは左ページのイベントをクリア後に利用可能になる。

採取ポイント



調べることで「小枝」や「ミント」などのアイテムを、複数回入手できる。採り終えるとメッセージが表示されるので、それを確認したらほかの採取ポイントへ行こう。

巨木



ハンマーで叩くと複数のアイテムが落ちてくる。「ハンマー」→「鋼のハンマー」→「職人のハンマー」の順に、落ちてくるアイテムが貴重なものになりやすい。

ワープ切り株



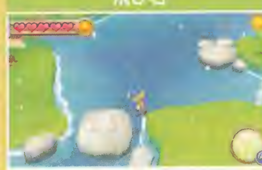
ワープ切り株には、背の低い切り株と背の高い切り株の2つがある。そして、背の低い切り株の前でジャンプして中に入ると、背の高い切り株へ移動する仕組みだ。

ハチミツを塗る木



冬の月以外で「ハチミツ」「百花ミツ」「ローヤルゼリー」のいずれかを塗ると、翌日にレアな虫が捕れることがある。翌日が雨や台風だと塗ったものが流れるので注意。

飛び石



川エリアのマップ左側にあり、ジャンプで移動することで左右の陸地を行き来できる。ちなみに旅行(P.110)で行ける南国にも、川エリアと同様の飛び石がある。

女神の泉



山頂エリアにあり、イベント「女神さま登場」後であれば、アイテムを投げ込むと女神さまが現れる。投げ込んだアイテムによって女神さまの愛情度が増減する。

釣りポイント



「ふつうの釣竿」か「すごい釣竿」があれば、糸をたらして釣りを楽しめる。山頂エリアと川エリアにあり、そのほかにも牧場や旅行先などにも存在する。

魚の仕かけポイント



川エリアに3カ所あり、アイテムの「魚の仕かけ」を設置できる。「魚の仕かけ」に何かがかかってから調べると、魚や「石」などのアイテムを入手することができる。

探索エリアの紹介

④ 山頂エリア

女神の泉

イベント「女神さま登場」の発生後に、アイテムを投げ込むと女神さまが出現。プレゼントすることで、1日に1回のみ愛情度を増減させられる。

釣りポイント1

イベント「響け！　音の鳴る木」の「大いなる遺産」をクリアすると、マップの右側に行けるようになる。



採取ポイント3

採取ポイント4

採取ポイント1

⑥ 森エリアへ

採取ポイント2

釣りポイント2

イベント「響け！　音の鳴る木」(P.242)の「小鳥たちのうたげ」をクリアすると、岩が消えて通れるようになる。

⑤ 川エリアへ

A B ジャンプきのこ

⑤ 川エリア

音の鳴る木

釣りポイント1

⑥ 山頂エリアへ



魚の仕かけポイント1

釣りポイント2

採取ポイント

飛び石

魚の仕かけポイント2

イベント「響け！音の鳴る木」の「川のせせらぎ」をクリアすると、ジャンプきのこを利用できるようになる。

① やまびこの町1へ ▶ P.027

魚の仕かけポイント3

C ジャンプきのこ　■ ワープ切り株

6 森エリア

7 鉱山エリアへ

イベント「響け！ 音の鳴る木」の「岩石ダンス」をクリアすると、鉱山エリアに行けるようになる。

ハチミツを塗る木

イベント「響け！ 音の鳴る木」の「大地の歌」をクリアすると、利用できるようになる。

採取ポイント



4 山頂エリアへ

イベント「響け！ 音の鳴る木」の「森の静けさ」をクリアすると、ジャンプきのこを利用できるようになる。

2 やまびこの町2へ▶P.027

ウキウキ町づくり2をクリアすると、やまびこの町2につながる道が開通する。

1 やまびこの町1へ▶P.027

巨木2

イベント「響け！ 音の鳴る木」の「巨木のめぐみ」をクリアすると、利用可能になる。

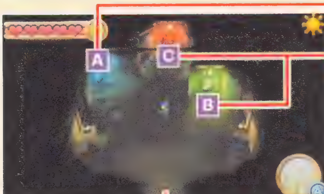
巨木1

イベント「森の恵みについて」の発生後に利用可能になる。

イベント「響け！ 音の鳴る木」の「音階の基本」をクリアすると、ジャンプきのこを利用できるようになる。

D E ジャンプきのこ　■ ワープ切り株

7 鉱山エリア



採掘ポイント

「ハンマー」「鋼のハンマー」「職人のハンマー」を使うと、さまざまな鉱石が採掘できる。ポイントごとに使用できる道具は以下のとおり。

6 森エリアへ

A B C 採掘ポイント

■ポイントごとの採掘可能なハンマー

ポイント	採掘が可能なハンマー
A	「ハンマー」「鋼のハンマー」「職人のハンマー」
B	「鋼のハンマー」「職人のハンマー」
C	「職人のハンマー」



お店

やまびこの町には多くのお店が開店する。お店ごとに品物や購入方法、営業時間などが違うので確認しておこう。

さまざまなお店で買い物をしよう

本作には全部で14種類のお店が登場する。お店の種類は農作や酪農などに欠かせないものから、主人公のかみ型を変えたり服を作ったりなどさまざまだ。買い物は基本的にお金でできるが、なかには材料が必要だったり、物々交換のみで取り引きをするお店もあるぞ。



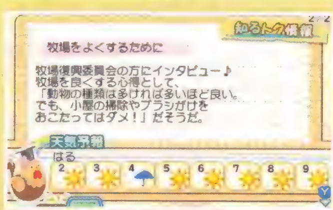
◀買い物時はカウンターにあるベルを鳴らそう。



お店の営業時間や定休日を知っておこう

すべてのお店は営業日と営業時間が決まっている。また、台風や大雪などの悪天候、何かの行事がある日は全店舗が休業だ。

どこへ行けば目的のアイテムが買えるかという情報とともに、下の表で各店舗の営業状況をチェックしてから買い物に出かけよう。



◀天候はポストにある新聞で確認できるぞ。

お店の種類と営業時間（赤字は屋内の店舗、青字は屋外の店舗を表す）

営業形態	店の種類	店名	営業日	営業時間	定休日	主な商品
建物内	雑貨屋	コハナ商店	月・火・木・金・土	10:00~18:00	営業日以外 台風、大雪の日 年間行事の日	種、農具、花のアレンジなど
	釣具屋	コハナ商店	月・水・金	10:00~18:00		釣具、釣りエサ、まきえなど
	組み立て図屋	レベッカ設計	水・金・日	10:00~18:00		組み立て図とその材料
	旅行会社	ツバキトラベル	月・火・木・金	10:00~18:00		4カ所への旅行
	レストラン	レストラン・カモン	月・水・木・土・日	10:00~18:00		季節ごとの料理
	服屋	シエル・モード	火・水・木	10:00~18:00		着替え用の服
	美容院	スピールダンジュ	月・木・金	10:00~18:00		かみ型、かみ色の変更
	魔女さまのお店	魔女さまの気まぐれ	火・水・木	12:00~17:00		はだ色、表情、目の色の変更
	医院	クローゼ医院	月・火・水・金・土	10:00~18:00		体力や体調の回復
	思い出館	ダンヒルメモリー	金・土・日	10:00~18:00		思い出の写真が見られる
移動型	動物屋	ニールアニマル	月・火・水・木	10:00~18:00	営業日以外 雨、台風、大雪の日 年間行事の日	家畜、動物用品など
	ペット屋	ハピネスペット	月・火・水・木	10:00~18:00		ペット、ペット用品など
	茶店	チャイ・カノン	金・土・日	10:00~18:00		季節ごとのスイーツなど
	行商屋	サンドラ屋台	金・土・日	19:00~22:00		レアな鉱石や羽毛など

特定の家を町に設置するとお店が増えていく

ゲーム開始時にあるお店は、ハナが経営する「コハナ商店」のみ。それ以外のお店は、時が経過したり、組み立て図で作った家を町に設置することで増えていく。お店が開店する条件はさまざまなので下表で確認しておこう。組み立て図の詳細な入手方法は、P.326をチェックだ。



◀釣具屋は、「コハナ商店」に併設される。

お店が開店する条件

店の種類	店名	開店が可能な時期	条件
釣具屋	コハナ商店	1年目、冬の月以降	ハナの愛情度が30000以上になる
動物屋	ニールアニマル	1年目、春の月9日	1年目、春の月9日以降のニール登場後
ペット屋	ハピネスペット	ウキウキ町づくり3発生後	「洋風の田舎家」を町に設置する
組み立て図屋	レベッカ設計	1年目、春の月25日	「組み立て図屋の家」が町に設置される
旅行会社	ツバキトラベル	ウキウキ町づくり4発生後	「旅行案内の家」を町に設置する
レストラン	レストラン・カモン	ウキウキ町づくり2発生後	「洋風料理屋の家」を町に設置する
茶店	チャイ・カノン	ウキウキ町づくり5発生後	「洋風の平屋」を町に設置する
行商屋	サンドラ屋台	2年目、夏の月以降 ※1	「二階建ての宿屋」を町に設置する
服屋	シエル・モード	2年目、秋の月以降 ※2	「仕立て屋の家」を町に設置する
美容院	スピールダンジュ	ウキウキ町づくり2発生後	「美容師の家」を町に設置する
魔女さまのお店	魔女さまの気まぐれ	—	「とんがり帽子の家」を町に設置する
医院	クローゼ医院	ウキウキ町づくり3発生後	「医者の家」を町に設置する
思い出館	ダンヒルメモリー	ウキウキ町づくり5クリア後	「思い出館」を町に設置する

※1 ウキウキ町づくり4も発生させる必要がある。 ※2 ウキウキ町づくり3発生後にエマの愛情度が2000以上になると、2年目の秋の月よりも前に開店する。

お店には2タイプの営業スタイルがある

お店には自宅などの建物で経営する建物内型と、屋台を使ってやまびこの町で営業する移動店舗型の2種類がある。いずれもお金や購入に必要な素材などを用いてアイテムを購入することに変わりはないが、移動店舗型は天候が雨の日でも営業しないという特徴がある。



お店のタイプ

屋内型



営業中は、基本的にお店の1階部分にあるカウンターに店主がいる。カウンター越しに話しかけると、買い物することが可能だ。

屋外型（移動店舗）



開店時間になると、やまびこの町1（P.027）の移動店舗スペースにお店が設置される。そして閉店時間になるとお店は撤去される。

商品の変化をチェックしておこう

販売される商品の数は、年数が経過したり特定の条件を満たすことで増えていく。そして一度売り出されたものの大半は、いつでも購入することが可能だ。ただし雑貨屋、茶店、レストランの3店舗は、季節によって品物が変化するので、月が変わる前に一度はチェックしよう。



◀作物の種は、季節に適した作物のものになる。

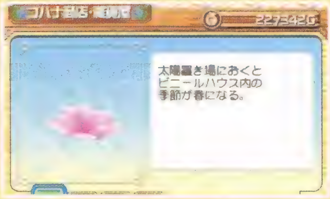


雑貨屋 コハナ商店

利用条件 最初から利用可能

店主	ハナ	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.249	定休日	水・日曜、台風、大雪、行事の日

作物の栽培に使用する種や苗、農作には欠かせないクワなどの農具、料理レシピに食材と、幅広い商品を取り扱う。「花をアレンジする」では、花を4つ選んでさまざまな花束を作ってもらえるぞ。なお、恋愛と結婚（P.041）で重要な役割を持つ「指輪」「青い羽根」も購入できる。



◀ビニールハウスで使う4種類の太陽も買える。



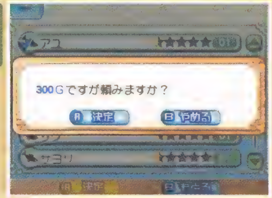
釣具屋 コハナ商店

利用条件 1年目、冬の月以降にハナの愛情度が30000以上になる

店主	コサブロウ	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.252	定休日	火・木・土・日曜、台風、大雪、行事の日

釣具を扱うお店で、条件を満たすと「コハナ商店」内に併設される。「ふつうの釣竿」など、魚介類をとるための道具が売られている。また、魚をおびき寄せるエサを購入でき、「まきえを作る」では料金と4匹の魚を使って4種類の釣りエサ（P.076）が作ってもらえるのだ。

下画面



◀まきえを作るときの料金は、1回300Gだ。



動物屋 ニールアニマル

利用条件 1年目、春の月9日以降のニール登場後

店主	ニール	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.252	定休日	金・土・日曜、雨、台風、大雪、行事の日

家畜のエサや動物用品などの販売と、家畜の売買や種つけを行うことができる。また、飼っている家畜をアニマルランドへ連れていってストレスを解消させることも可能だ。なお、アニマルランドへ行ったあとは、ニールに話しかけるか21時になると帰宅してそのまま就寝する。

下画面



◀アニマルランドでは小屋付近にニールがいる。



ペット屋 ハピネスペット

利用条件 ウキウキ町づくり3発生後、「洋風の田舎家」を町に設置する

店主	ロッド	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.253	定休日	金・土・日曜、雨、台風、大雪、行事の日

イヌ、ネコ、ウマなどのペットや、エサとして与える「ペットのえさ」などが購入できる。ペットは、さまざまな毛並みのものが販売されているぞ。また、ペットを散歩させられる「リード」や、一緒に遊ぶことができる「骨ガム」「すず」などのおもちゃも購入することが可能だ。



◀飼っているペットを売ることもできる。



組み立て図屋 レベッカ設計

利用条件 1年目、春の月25日になり、「組み立て図屋の家」が町に設置される

店主	レベッカ	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.253	定休日	月・火・木・土曜、台風、大雪、行事の日

家や花壇などの配置物を作るときに必要な組み立て図と、その材料の一部を販売している。入手できるすべての組み立て図のおよそ半分は、「レベッカ設計」で購入できるほど品数は豊富だ。なお、材料は「石材」「木材」「銅」「鉄」の4種類を購入することができる。



◀材料は値が張るが、急に必要なときに役立つ。



旅行会社 ツバキトラベル

利用条件 ウキウキ町づくり4発生後、「旅行案内の家」を町に設置する

店主	ガードナー	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.111	定休日	水・土・日曜、台風、大雪、行事の日

ガードナーの飛行機に乗って、南国、雪国、サクラの国、古代遺跡の4カ所に旅行できる。料金は高いが珍しい虫や魚介類がとれたり、現地の人から組み立て図をもらえるのが利点。旅行先では時間が経過するかガードナーに話しかけると帰ることができ、帰宅後は翌日になる。



◀旅行代金や所要時間は行き先ごとに異なる。



レストラン レストラン・カモン

利用条件 ウキウキ町づくり2発生後、「洋風料理屋の家」を町に設置する

店主	カモンベール	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.257	定休日	火・金曜、台風、大雪、行事の日

料理を注文すると店内で食事ができ、体力を回復することができる。豊富に取りそろえられたメニューは季節ごとに変わり、1品につき290G～4110Gほどで注文可能だ。ちなみに料理のラインナップは、ウキウキ町づくり5をクリアしたあとにもいくつか増える。



◀マジックショーが開催されることもある。



茶店 チャイ・カノン

利用条件 ウキウキ町づくり5発生後、「洋風の平屋」を町に設置する

店主	オリビア	営業時間	10:00～18:00
商品データ	P.258	定休日	月・火・水・木曜、雨、台風、大雪、行事の日

さまざまなスイーツを楽しめる屋台で、夏にはアイスなどの清涼感がある商品も販売される。注文した品物はその場にあるテーブルで食べられ、体力が回復できるのだ。体力の回復量は商品によって異なり、1品の価格は150G～2250Gとレストラン・カモンよりも安価。



◀飲み物とスイーツをセットでいただけるぞ。



行商屋 サンドラ屋台

利用条件 ウキウキ町づくり4発生後、かつ2年目、夏の月以降で「二階建ての宿屋」が町に設置してある

店主	サンドラ	営業時間	19:00~22:00
商品データ	P.259	定休日	月・火・水・木曜、雨、台風、大雪、行事の日

お金ではなく、物々交換でアイテムを入手できるお店。交換するには商品ごとに異なるアイテム1~3個と、要求された以上の品質の高さが必要だ。商品には「水晶」や「ルビー」などの希少なアイテムから、組み立て図や料理レシピといったものまで取りそろえている。



◀夜に開店するうえ、営業時間は3時間と短い。



服屋 シエル・モード

利用条件 条件(※)を満たして、「仕立て屋の家」を町に設置する

店主	ユーリ	営業時間	10:00~18:00
商品データ	P.262	定休日	月・金・土・日曜、台風、大雪、行事の日

主人公が着る服を作ってもらえる。服を購入するには仕立て代となる500G~5000Gのお金と、「羊毛」や「亜麻」などの服ごとに決められた材料がそれぞれ必要だ。なお、ユーリに作ってもらった服は、自動的に自宅のクローゼットに送られ、好きなときに着替えができる。

※ エマの愛情度2000以上かつウキウキ町づくり3入手後、または2年目、秋の月以降。



◀服の製作に必要な材料は上画面でチェック。

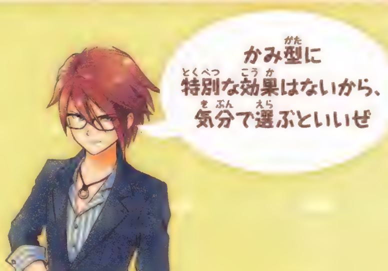


美容院 スピールダンジュ

利用条件 ウキウキ町づくり2発生後、「美容師の家」を町に設置する

店主	アレン	営業時間	10:00~18:00
商品データ	—	定休日	火・水・土・日曜、台風、大雪、行事の日

主人公のかみ型とかみ色を、1回3000Gで変更することができる。いずれも選べるスタイルは主人公設定時(P.012)のものが中心で、かみ型は特定の条件を満たすと下記の5種類が追加される。条件は基本的にウキウキ町づくり5のクリアが関係するので覚えておこう。なお、好きなものをチョイスできるが、利用できるのは1日につき1回のみとなっている。



ウキウキ町づくり5クリア後に選べるかみ型

ワイルドヘアー	ロングパーマ ※1
まげスタイル	姫スタイル ※2
ツインテール	



◀同じ日の2回目以降は利用を断れてしまう。

※1 女主人公の場合、ウキウキ町づくりの段階に関わらずイベント「アレンの失敗」(P.139)を発生させるか、発生前にアレン以外と結婚すると選べるようになる。 ※2「シエル・モード」で「姫さまスタイル」(P.263)を購入する必要がある。



魔女さまのお店

魔女さまの気まぐれ

利用条件 「とんがり帽子の家」を町に設置する

店主	魔女さま	営業時間	12:00～17:00
商品データ	―	定休日	月･金･土･日曜、台風、大雪、行事の日

魔女さまの好物となる「ぶどう」や「どくきのこ」などの決まったアイテムを、カバンの中に入れた状態で話しかけると、はだ色、表情、目の色を変更できる。選べる表情や色などは主人公設定時と同じだ。変更は1日1回のみなので、再び変えたい場合は翌日以降に訪れよう。



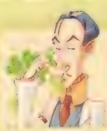
はだ色、表情、目の色の変更に必要なアイテム ※

ぶどう	ぶどうジュース
どくきのこ	ぶどうシェイク
ぶどうケーキ	ぶどうジャム
ぶどうアイス	ブルーベリー

※「ぶどう」>「どくきのこ」>……「ブルーベリー」の順に優先して選ばれる。



◀入手の簡単な「どくきのこ」を渡すといい。



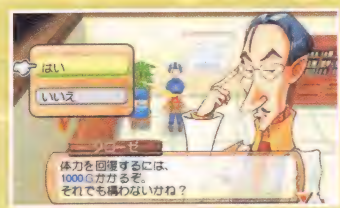
医院

クローゼ医院

利用条件 ウキウキ町づくり3発生後、「医者の家」を町に設置する

店主	クローゼ	営業時間	10:00～18:00
商品データ	―	定休日	木･日曜、台風、大雪、行事の日

クローゼに話しかけて料金を支払うと、体調や体力が回復できる。料金は体調が3000G、体力なら1000G必要だが、いずれも全回復するのだ。なお、5時まで起きていたり、体力が0になって倒れると、「クローゼ医院」に運ばれてイベントの「気づいた先は…」が発生する。



◀いずれの回復も、1日に何度でも行える。



思い出館

ダンヒルメモリー

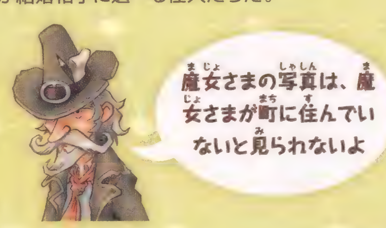
利用条件 ウキウキ町づくり5クリア後、「思い出館」を町に設置する

店主	ダンヒル	営業時間	10:00～18:00
商品データ	―	定休日	月･火･水･木曜、台風、大雪、行事の日

ダンヒルが撮影した"やまびこの町に暮らす12名のベストショット"が展示されているお店。ダンヒルに話しかけると無料で利用でき、営業時間中なら何度でも写真を見ることができる。ちなみに被写体となっている12人は、主人公が結婚相手に選べる住人たちだ。



◀結婚候補の日常を垣間見ることができる。





住人

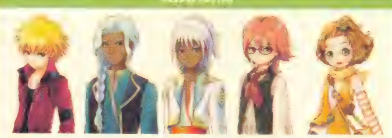
本作には主人公以外に31人の住人が登場する。住人と交流することで、より多くのイベントや行事が楽しめるのだ。

住人には結婚候補と一般住人がいる

住人は結婚することが可能な"結婚候補"と、そうではない"一般住人"に分けられる。住人たちには主人公との愛情や友好の度合いを示す愛情度があり、その値が一定値を超えると会話の内容がより親密になったり、イベントが発生したりするのだ。結婚候補は男主人公であれば女性が6人、女主人公であれば男性が6人で合計12人。それ以外の住人は19人登場する。

住人の種類

結婚候補



恋愛できる異性の住人のこと。愛情度が高まると恋愛イベント(P.042)が発生したり、お付き合いしたりでき、やがて結婚して一緒に生活できるようになる。

一般住人



結婚候補以外の住人。結婚はできないが愛情度を上げるとイベントが発生する。最初は3人しかいないがやがて19人の一般住人が町に住むようになる。

復興プランを進めて住人を呼び込もう

町の住人はダンヒル、エマ、ハナの3人しかいない。最初は少しずつ住人が増えていくが、レベッカとトニが登場したあとは特定の建物を町に配置しないと住人が登場しないのだ。ウキウキ町づくり(P.098)の復興プランにそって町づくりを進めつつ住人を増やしていこう。

住人を増やす方法

町づくりを進める



ウキウキ町づくりの復興プランを進めていくと、あらたな組み立て図がお店で販売される。

新しい建物を建てる



建物の組み立て図とそれに使う材料を入手したら工房で建物を作り、町に配置しよう。

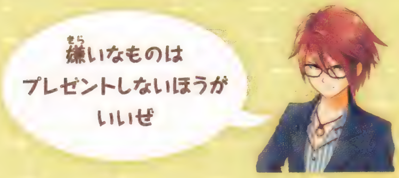
住人がやってくる



特定の建物を町に配置すると、翌日以降に住人の登場イベントが発生するぞ。

住人の特徴を知ろう

町に住む住人には愛情度のほかに、誕生日やアイテムの好き嫌いなどがあり、天気や曜日ごとに1日の行動スケジュールも各住人ごとに決まっている。それらを把握していれば愛情度を上げるのに役立つだろう。なお、それぞれの住人の好き嫌いや誕生日、スケジュールについては、P.138以降を参照してほしい。



住人ごとに決まっているもの

項目	説明
愛情度	その住人との友好の度合いを示す数値。主にイベントの発生条件や、会話内容にかかわってくる。会話やプレゼントを渡すなどの行動をすると変化する
誕生日	プレゼントを贈るとき、いつもより愛情度の増減が大きくなる日。各住人の誕生日は自宅のカレンダーで確認可能だ
好き嫌い	ひとりひとりにアイテムや動物などの好き嫌いがある。好きなものをプレゼントすれば愛情度は上がり、逆に嫌いなものをプレゼントすると下がってしまう
スケジュール	住人は曜日や時間帯によって、いろいろな場所に移動する。お店を営む住人とそうでない住人でも大きく異なる

愛情度が上がるとイベントが発生する

愛情度は基本的に0から始まり、最大で65535まで上昇する。しかし、具体的な数値を画面では確認できない。シュミットとユーリをのぞく結婚候補の住人たちは、一定の数値を超えると会話ウインドウに表示されるハートの色が変化するので、これを参考にするといい。



◀愛情度に応じて、イベントが進展していく。

愛情度の数値とハート色の変化



愛情度が影響する主なイベント

恋愛イベント



結婚候補との仲を深めることができるイベント。結婚候補の愛情度を上げ、条件を満たすと発生する。

結婚後イベント



結婚後に発生するイベント。結婚した相手と過ごした日数や、主人公の子供の愛情度が関係する。

住人イベント



町の住人に関するイベント。住人の愛情度を上げることで発生し、仲を深めることができる。

愛情度が変動する主な行動

会話する(1日1回)

愛情度の変動
+100

住人に話しかけると、1日1回だけ愛情度が上昇する。愛情度が一定数値を超えた状態で話すと会話内容が変わるので、愛情度を測るときの目安にするといい。

動物を見せる(1日1回)

愛情度の変動
−250〜+250

野生動物やペットなどの動物は、住人に見せることができる。見せた場合、大好きなら+250、好きなら+150、嫌いなら−150、大嫌いなら−250、どちらでもないと+50愛情度が変動する。

プレゼントする(1日1回)

愛情度の変動
−3000〜+3000

住人には1日1回アイテムをプレゼントすることができる。渡したアイテムの好き嫌いや、その日が誕生日かどうか、またプレゼントするものが作物であればその大きさによっても愛情度の数値が変動する。

■愛情度変化(緑字は大きな作物、赤字は巨大作物の場合)

好き嫌い	通常の日	誕生日
一番好き	+800	+3000
大好き	+500 (+600/+700)	+2000 (+2300/+2600)
好き	+300 (+400/+500)	+1000 (+1300/+1600)
普通	+50 (+150/+250)	+500 (+750/+900)
嫌い	−300 (−400/−500)	−1000 (−1300/−1600)
大嫌い	−500 (−600/−700)	−2000 (−2300/−2600)
一番嫌い	−800	−3000

水にアイテムを捨てる

愛情度の変動
−1000

川や海などの水場にアイテムを投げ捨てると、捨てた場所によって特定の住人に嫌われてしまう。捨てた回数分だけ愛情度が1000ずつ減ってしまうのだ。

■捨てた場所での愛情度変化

場所	対象
川、山頂	魔女さま以外の全住人
牧場	結婚相手、主人公の子供
旅行先	ガードナー、カミリヤ、ヒナ、結婚相手(※)、主人公の子供(※)

※ 一緒に旅行したときのみ。

イベントを発生させる

愛情度の変動
イベントごとに異なる

イベントが発生した場合、それにかかわった住人の愛情度が変動する。また、イベント中には選択肢が表示されることもあり、選んだ内容によって愛情度の変動値が大きく変わることがある。

行事に参加する

愛情度の変動
イベントごとに異なる

お祭りなどの行事に参加すると、それに参加していた住人の愛情度が上がる。また、参加していた住人とは会話したことになり、その日に話していなければ愛情度が+100される。もし愛情度を下げたい相手がいるのであれば、あえて行事に参加しないようにしないと、いつのまにか愛情度が上がってしまうのだ。

■行事のプレゼントでの愛情度変化

行事	アイテム	愛情度の変動
花の日	花束	+2000
	作物の花	+1000
	落ち物の花	+500
春の感謝祭	対象アイテム	+1000
	それ以外	通常のプレゼントと同じ
かぼちゃ祭り	対象アイテム	+1000
	それ以外	通常のプレゼントと同じ

一定日数以上会話しない

愛情度の変動
−300〜−100

住人と一定期間以上会話をしていないと、その日数によって愛情度が下がる。会話をしていない期間によって、10日〜19日は毎日−100、20日〜30日は毎日−200、31日以降は毎日−300される。

お付き合い・結婚状態で行動する

愛情度の変動
−2000〜+100

恋人や結婚相手がいる場合、下の表にある行動をすると相手の愛情度が変化する。別の住人に告白やプロポーズに関係するアイテムを見せると、恋人や結婚相手を怒らせてしまうので注意しよう。好きな服は毎日着替えて、1日1回見せるといい。

■とった行動での愛情度変化

状況	愛情度の変動
好きな服を見せる(1日1回)	+100
別の住人に「指輪」を見せたあと話しかけた	−2000
別の住人に「青い羽根」を見せたあと話しかけた	−2000

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と採集エリア
お店
住人
恋愛と結婚
畑作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南



恋愛と結婚

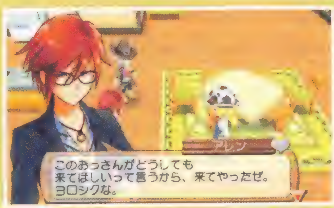
結婚候補とはお付き合いをしたり結婚をしてラブラブな生活を楽しめる。意中の相手と恋愛をして幸せな結婚を目指そう!

結婚候補と恋をしよう

結婚候補と結婚するには、条件を満たしていくつかの恋愛イベントを起こす必要がある。まずは愛情度を上げ、条件を満たして恋愛イベントを進めていこう。イベントが第3段階を超えるとお付き合い状態になり、やがてはプロポーズをして結婚式をあげられるのだ。なお、結婚できるのは一度きりで、お付き合い中や結婚後はほかの結婚候補との恋愛イベントは発生しない。

結婚候補は全部で12人!

結婚候補となる住人は男女合計で12人。このうち、主人公と性別が違う6人と恋愛や結婚ができる。なお、ニールとイロハ以外は、条件を満たさなければ登場せず、恋愛すらもできない。下の表を参考に目当ての相手を町に住まわせることから始めていこう。



◀町に住んでくれてから恋愛のスタートだ。

結婚候補一覧



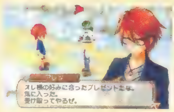
結婚候補の登場条件

名前	登場条件
アレン	「美容師の家」を配置して翌日以降になる
ロッド	「洋風の田舎家」を配置して翌日以降になる
センゴク	「和風の民家」を配置して翌日以降になる
セルカ	「異国のお屋敷」を配置して翌日以降になる
ニール	1年目の春の月9日を迎える
シュミット	「異国のお屋敷」を配置して翌日以降になる

名前	登場条件
ティーナ	「新聞配達の家」を配置して翌日以降になる
ミシェル	「メルヘンチックな家」を配置して翌日以降になる
ユーリ	「仕立て屋の家」を配置して翌日以降になる
イロハ	1年目の春の月15日を迎える
フェリシア	「二階建ての宿屋」と「洋風料理屋の家」を配置して翌日以降になる
魔女さま	「とんがり帽子の家」を配置して翌日以降になる

恋愛から結婚までの道のり:アレンの場合(詳細はP.139を参照)

愛情度を上げる



アレンが町に登場したときの愛情度は200。会話やプレゼントなどをして愛情度を上げていこう。

恋愛イベント第1段階

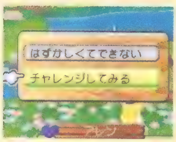
発生条件
- アレンの愛情度が5000以上
- 誰ともお付き合いしていない
- カモンベールが町に住んでいる
- 晴れの日の土曜日か日曜日、13:00～17:59に町1から川に移動する



愛情度が5000以上の状態で、条件を満たすと最初のイベントが発生する。その際、選択肢で嫌われる返答はしないように。

恋愛イベント第2段階

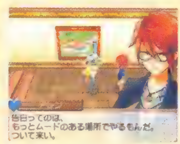
発生条件
- アレンの愛情度が10000以上
- 誰ともお付き合いしていない
- 晴れの日の土曜日か日曜日、13:00～17:59に自宅に入る



第1段階のイベント後、条件を満たせば次のイベントが起こる。ここでは「チャレンジしてみる」を選んで愛情度をさらに上げよう。

恋愛イベント第3段階(告白)

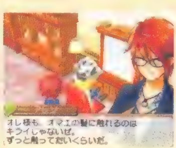
発生条件
- アレンの愛情度が20000以上
- 誰ともお付き合いしていない
- 晴れの日の土曜日か日曜日、6:00～22:59
- アレンに「指輪」をプレゼントする



イベントの3段階目では、自分の気持ちを告白し、相手とお付き合いをすることになる。「指輪」を手に入れてアレンに手渡すのだ。

恋愛イベント第4段階

発生条件
- アレンの愛情度が30000以上
- アレンとお付き合い中
- 晴れ、雨、雪の日の月、火、木曜日、19:00～22:59にスピールダンジュの1階に入る



お付き合い後はイベントの内容もどんどん親密になる。嫌がるような選択肢を選ぶと、相手を怒らせてしまうので注意しよう。

恋愛イベント第5段階

発生条件
- アレンの愛情度が40000以上
- アレンとお付き合い中
- ガードナーが町に住んでいる
- 晴れ、雨、雪の日の月、火、木曜日、19:00～22:59にスピールダンジュの2階に入る



仕事でミスをしてしまったアレンはとても落ち込んでいる。ここはパートナーとして彼を励まし、元気を取り戻させてあげるといい。

プロポーズ

発生条件
- アレンの愛情度が60000以上
- アレンとお付き合い中
- ロッドが町に住んでいる
- 自宅に「ダブルベッド」が設置済み
- 晴れの日の土曜日か日曜日、6:00～22:59
- アレンに「青い羽根」をプレゼントする



アレンの恋愛イベントをすべて見たうえで、条件を満たして「青い羽根」を渡すとプロポーズができる。結婚式は約1週間後だ。

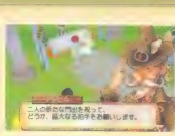
結婚式の準備

発生条件
- アレンと婚約中
- 結婚式の2日前の起床時



結婚式が迫ってくると衣装合わせのイベントが発生する。結婚式の当日に着るアレンのスーツと自分のドレスを好みで選ぼう。

結婚式



結婚式当日は、皆が集ってお祝いしてくれる。晴れて翌日からアレンとの新婚生活がスタートとなるのだ。

愛情を育もう

第2段階までイベントを進めて愛情度を上げた結婚候補は、条件を満たすことでお付き合い状態になれる。お付き合いできるのは一度に1人のみで、恋愛イベントの第4段階以上に進めるためには、お付き合い状態であることが必須条件となるので覚えておこう。なお、いつまでも「指輪」をプレゼントせずに過ごして、特定の条件を満たすと、結婚候補から逆告白される。



◀条件がそろっていれば断られることはない。

お付き合いの条件

- 結婚候補の愛情度が20000以上
- 土曜日または日曜日で、天気が晴れ
- 時間が8:00以降（キャラクターにより時間が異なる）
- 上記の条件を満たして「指輪」をプレゼントする

逆告白される条件

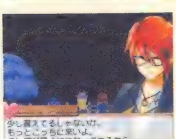
- 結婚候補の愛情度が25000以上
- 結婚候補へのプレゼント回数100回以上
- 土曜日または日曜日で、天気が晴れ
- 時間が6:00以降（キャラクターにより時間が異なる）
- 「指輪」がカバンに入っている
- 上記の条件を満たして結婚候補の家（部屋）に入る

お付き合いが始まるとさまざまな変化がある

お付き合い状態だと、会話がより親密なものに変わる。また、誕生日などの一部のイベントが結婚候補との特別なものに変わるなど、お付き合いしている相手と、より特別な関係になっていく様子を体験できるのだ。なお、内容が大きく変わるイベントは下記のとおりだ。

お付き合い後に内容が大きく変わるイベント

星夜祭



冬に開催される年間行事で、お付き合いしている結婚候補と星を見ることができる。2人だけの時間を存分に楽しめるのだ。

誕生日



誕生日には、相手が自宅までやってきてお祝いをしてくれる。また、逆に相手の誕生日には、主人公からお祝いすることもできる。

相手を怒らせるとお付き合い解消になることも

お付き合い中の相手が嫌がることをすると“怒りポイント”が増える。これが5になると相手は病気になり、1日中寝込んでしまうのだ。また、条件を満たすとお付き合い解消イベントが発生。別れる選択をすると大幅に愛情度が下がり、相手とのお付き合いが解消されてしまう。

お付き合い解消イベント発生条件

- お付き合い相手の愛情度が20000以下
- 土曜日または日曜日で、天気が晴れ
- 時間が6:00〜22:59
- 31日間以上話していない
- 上記の条件を満たしてお付き合い相手の家か部屋へ入る

怒りポイントが増える行動

状況	増減値
7日以上会話していない状態で話しかけた	+1
お付き合いしていない相手に「青い羽根」を見せたあと話しかけた	+1
お付き合いしていない相手に「指輪」を見せたあと話しかけた	+1
一番嫌いなものをプレゼントした	+1
愛情度が10000以下の状態で起床する ※	+1
病気イベントが発生した	0になる

※ 対象相手は、結婚相手、お付き合い相手、子供のみで、起床するたびに10%の確率で発生する。

プロポーズをしよう

お付き合いしている相手とのイベントを第5段階まで進めれば、いよいよ結婚も目前だ。愛情度を60000以上まで上げ、さらに条件を満たした状態で「青い羽根」を渡すと、イベントが発生して婚約できる。この約1週間後、ダンヒルが指定した日に結婚式が開かれるのだ。



◀告白と同じく、相手に断られることはない。

プロポーズに必要なものをそろえる

プロポーズにはお付き合い状態であるほかに、いくつかの条件が必要となる。そのなかでも「ダブルベッド」の設置と「青い羽根」の入手はプロポーズにおいて必須の条件となるので、忘れずに用意しよう。特に「青い羽根」は非常に高価なので、日頃からお金をためておくといい。

プロポーズに必要なもの

必要なもの	入手条件
青い羽根	1年目の冬の月1日からコハナ商店の雑貨屋にて100000Gで購入可能になる
ダブルベット	自宅を増築後、愛情度30000以上の結婚候補が1人以上いるとレベッカ設計にて4000Gで組み立て図を購入可能になる

逆プロポーズと再プロポーズ

いくつかの条件を満たすことで、お付き合いしている相手のほうから逆にプロポーズされることがある。このイベントの場合は、相手からのプロポーズを断ることも可能だ。また、断った場合でも、そのあとに条件を満たして「青い羽根」を渡すと再びプロポーズするイベントが発生する。すると、通常とは内容の違うプロポーズを見ることができるのだ。

逆プロポーズの主な条件

- お付き合い相手の愛情度が60000以上
- お付き合い相手へのプレゼント回数が150回以上
- 「ダブルベッド」が設置されている
- 土曜日または日曜日で、天気が晴れ
- 時間が6:00以降（キャラクターにより時間が異なる）
- 「青い羽根」がカバンに入っている
- 上記の条件を満たしてお付き合い相手の家（部屋）に入る

再プロポーズの主な条件

- お付き合い相手の愛情度が60000以上
- お付き合い相手へのプレゼント回数が200回以上
- 「ダブルベッド」が設置されている
- 土曜日または日曜日で、天気が晴れ
- 時間が8:00以降（キャラクターにより時間が異なる）
- 逆プロポーズを断ったあと7日以上経過している
- 上記の条件を満たして「青い羽根」をプレゼントする

豆知識 お付き合い中の相手から1日1回差し入れをもらえる

残りの体力が少なかったり、体調が万全でないときにお付き合い相手と話すと、料理の差し入れをもらうことができる。もらえる料理はランダムで1つ選ばれるので、高級な料理がもらえることもある。なお、結婚相手からは差し入れを受け取ることはできない。

差し入れの発生条件

- 体力が半分以下の状態でお付き合い中の相手（病気のとき以外）に話しかける
- カバンに料理が入る余裕がある
- 当日差し入れをもらってない

結婚後の生活

結婚生活が始まると、結婚した相手が牧場の自宅に住むようになり、一緒にご飯を食べたり、主人公の仕事を手伝ってくれたりとさまざまな変化がある。また、結婚後限定のイベントが発生するほか、結婚する前からあった誕生日など一部のイベントも内容が変化するなど、牧場生活がより一層楽しくなるのだ。

結婚後の主な変化

- 結婚相手の行動スケジュールが変化する
- 結婚後イベントが発生する
- 結婚相手から好きなあだ名でよんでもらえる
- カレンダーに結婚記念日が追加される
- ほかの結婚候補と恋愛イベントが発生しなくなる

出産と子供の成長

結婚から30日以上が経過し、条件を満たすと妊娠イベントが発生する。それから日数が経過していくと子供が生まれ、どんどん成長していくのだ。成長した子供は自由に生活するようになり、結婚相手と同じように仕事のお手伝いや、特定のイベントに参加したりするぞ。

妊娠から子供が成長するまで

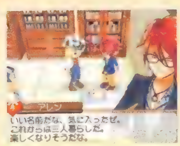
イベント「ビックリなお知らせ」が発生

発生条件
- 結婚式から30日以上が経過している
- 「子供ベッド」を設置している
- クローゼが登場済み

結婚してからの日数や、組み立て図を使って「子供ベッド」を設置するなどの条件を満たすと、結婚相手または主人公の妊娠が発覚する。主人公は妊娠しても、通常どおりに牧場の仕事をすることが可能だ。

イベント「新しい家族」が発生

発生条件
- イベント「ビックリなお知らせ」発生から60日以上が経過している



妊娠の発覚後、日数が経過すると赤ちゃんが生まれる。生まれたばかりの時期は、おくるみになっているので、ベッドから動くことはない。

イベント「こどもの成長(ハイハイ期)」が発生

発生条件
- イベント「新しい家族」発生から62日以上が経過している

赤ちゃんが生まれたあと、62日が経過すると子供がおくるみ期からハイハイ期へ成長する。まだベッドの上でハイハイするだけで、部屋の中を動き回ることはないが、赤ちゃんと話すことができるようになるのだ。

イベント「こどもの成長(少年期)」が発生

発生条件
- イベント「こどもの成長(ハイハイ期)」発生から62日以上が経過している

ハイハイ期になってから、さらに日数が経過すると子供が少年期に成長する。これ以降は、プレゼントが渡せるようになったり、子供が自由に町を歩き回るようになり、住人たちと同様に行動するようになるのだ。

イベント「大人のアメ」が発生

発生条件
- 子供が少年期
- イベント「「大人のアメについて」が発生している
- 川エリアにいるアリスにローヤルゼリーをプレゼントし、「はい」を選択する



女神さまから大人のアメをもらって、子供が30日間だけ青年期まで成長する。以降は、アリスから大人のアメをもらえるようになる。



おくるみ期　ハイハイ期　少年期　青年期



農作

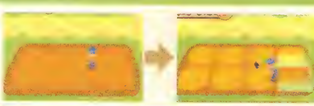
畑や水田を使って作物を育てる農作は、牧場生活において中心的な仕事となる。その特徴や仕組みを理解しておこう。

畑を作っていろいろな作物を育てよう

作物を育てるためには、まず畑や水田などの農地、作物の種や苗、クワやじょうろなどの道具が必要だ。準備が整ったらまず農地を耕し、次に種まきをするか苗を植える。そして、水やりなどの世話をして実った作物を収穫していくのだ。種と苗は雑貨屋で購入したり、種メーカーで加工して入手できる。このほかにお祭りの賞品(P.117)でもらえることもある。

作物を育てる基本的な流れ

農地の準備をする



畑や水田はクワで耕し、水田には水を入れて、種をまいたり苗を植えたりする準備を整える。畑や水田は耕してから種まきなどをしないでおくと、7日後には耕す前の状態に戻ってしまう。

▼

種をまく・苗を植える



農地の準備ができたら、種をまいたり苗を植えたりする。ほとんどの種や苗は1つにつき4マスぶん植えられる。作物ごとに育つ季節が決まっており、季節に合ったものしか植えられないのだ。

▼

作物の世話をして成長を待つ



作物は種類によって収穫可能になるまでの日数が決まっている。それまで水やりをしたり、「ひりょう」をまいたりして成長を促してやることが重要だ。毎日世話をして収穫の日を待とう。

水が必要な作物は水やりをしないと次の日にはしおれ、やがて枯れてしまう。



水やりをする

水が必要な作物はとても多い。水くみ場などで「じょうろ」に水をためて、畑や水田にまこう。

ひりょうをまく

「ひりょう」は雑貨屋で購入できる。1日1回まくことができ、育つ作物の品質を上げられるのだ。

▼

収穫する



作物が育ったらあとは収穫だ。近づいたときに作物の名前が表示されれば収穫できる状態ということ。手を使ったり落ちている実を拾ったりして収穫するもののほか、カマで刈り取って収穫するものもある。

作物の種類と育ち方を知ろう

作物は大きく分けて8種類があり、育つ農地や育ち方などが違っている。また、同じ種類の作物でも育つ季節や日数、単作と連作といった育ち方などが違っているのだ。作物の種(苗)の情報はP.271以降で確認してほしい。



単作と連作の違い



単作は収穫するともとの農地に戻る。いっぽう連作は収穫すると1つ前の成長段階に戻り、日数がたてば再び成長して収穫可能になるのだ。

作物の種類と特徴

種類	主な作物	育つ農地		水やり	育ち方	収穫方法
		畑	水田			
野菜	かぶ、じゃがいもなど	○	×	必要	単作/連作	手作業
	れんこん、わさび	×	○	必要	単作	カマ
花	ガーベラ、ひまわりなど	○	×	必要	単作	手作業
穀物	小麦、大豆	○	×	必要	単作	カマ
	お米	×	○	必要	単作	カマ
果樹	りんご、ももなど	○	×	不要	連作	手作業
お茶	春茶葉、夏茶葉など	○	×	不要	連作	手作業
繊維作物	亜麻、綿花	○	×	必要	単作	手作業/カマ
ハーブ	ミント、セージなど	○	×	必要	連作	手作業
牧草	飼い葉	○	×	不要	連作	カマ

野菜や花などには水やりが必要

野菜、花、穀物、繊維作物、ハーブは成長するために水が必要で、毎日の水やりが不可欠だ。ただし、天気が雨や台風、大雪の日は水が自然に地面へ降るため、水やりの必要がない。なお、花、穀物、繊維作物はすべて単作だが、野菜のなかには連作できる作物もある。



◀作物が育たない季節に変わると枯れてしまう。

野菜、穀物、花、繊維作物、ハーブの育ち方



毎日水をやると日数に応じて次の成長段階へ進んでいく。成長段階は1~4段階と作物ごとに違う。

連作の場合は収穫すると1つ前の段階に戻り、水やりをしていれば再び育っていく。

果樹やお茶は自然に育つ

果樹、お茶、牧草は水やりをしなくても自然に育つ。水やりが必要な作物よりも育てるのは簡単だが、収穫までにかかる日数の長いものが多いのが特徴だ。なお、ほかの作物は1マスにつき1個しか収穫できないが、果樹だけは品質が上がるにつれて最大で5個まで増えていく。

果樹の育ち方



果樹も水やりは不要で自然に育つ。育てるには2×2マスと、ほかの作物よりも広いスペースが必要だ。

果樹は連作できる回数が決まっておらず、収穫可能な季節になれば一定期間ごとに実が落ちる。

お茶の育ち方



お茶も水やり不要。ほかの作物と同じで、1個を植えるのに必要なスペースは1マスだ。

連作の回数は決まっていないが、収穫する時期によって「春茶葉」「夏茶葉」などに変化する。

牧草(飼い葉)の育ち方



水をやらなくても、1日が経過すると成長する。「飼い葉」に品質はないので「ひりょう」は効果なし。

カマを使って収穫するか、放牧した家畜が食べると第1段階に戻る。30回まで収穫可能。

豆知識 旅行先で珍しい作物をゲット!

「ツバキトラベル」で行ける旅行先(P.112)では、やまびこの町では入手できない珍しい作物が存在している。見つけたら忘れずに持ち帰り、種メーカーで種や苗を作るなどして、いつでも牧場で育てられるようにしておこう。

■旅行先で入手できる作物

場所	作物
南国	パイナップル、バナナ、マンゴー、カカオ、サボテン
雪国	タイム
サクラの国	いちごの種、わさびの苗
古代遺跡	アロエ

畑の種類で作物の成長が変化

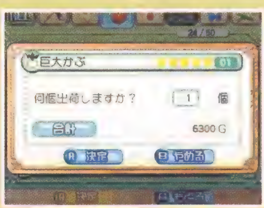
牧場には最初から「石まじりの畑」が用意されているが、作物にいい影響を与えてくれる畑もある。「ふつうの畑」は作物を300個以上、「ふかふかの畑」は1000個以上収穫すると、それぞれの組み立て図(P.094)が売り出されるようになる。これを作ってエディット(P.099)で配置すれば利用可能だ。より快適に作物を育てるためにも、積極的に活用していこう。

畑の種類と効果

畑の種類	季節変化で枯れない日数	1日の成長
石まじりの畑	変化なし	1日ぶん
ふつうの畑	適さない季節でも3日間枯れない	0.1日ぶん早く成長
ふかふかの畑	適さない季節でも7日間枯れない	0.2日ぶん早く成長

作物が巨大化することも！

作物の大きさは通常、大きな作物、巨大な作物の3段階があり、特定の条件を満たすと通常よりも大きく育つことがある。大きくなるにつれて料理やメーカーで完成する数が増えたり、住人にプレゼントしたときの愛情度の増減が大きくなったり、作物祭に出品したときの評価がアップしたりと、メリットも多い。巨大化する作物は決まっているので、下記を参考にして巨大作物の栽培に挑戦してみよう。



◀サイズが大きいと出荷時の価格もアップ！

作物の大きさの違い（かぶの場合）



大きさは3段階。収穫可能になったときに、「大きな」または「巨大な」のどちらかに変化する。

大きな作物や巨大な作物ができる確率

作物の品質	大きくなる確率	巨大化する確率
☆★★★★～☆★★★★	0%	0%
☆★★★★～☆☆★★★	5%	0%
☆☆★★★～☆☆☆★★	10%	0%
☆☆☆★★～☆☆☆☆★	15%	5%
☆☆☆☆★～☆☆☆☆☆	20%	10%
☆☆☆☆☆	25%	15%

巨大化する作物と条件

かぶ	じゃがいも	きゃべつ	きゅうり
いちご	たまねぎ	かぼちゃ	トマト
とうもろこし	パイナップル	すいか	ほうれんそう
にんじん	なす	さつまいも	ピーマン
だいこん	はくさい	ブロッコリー	



大きな作物ができる条件

- ふつうの畑かふかふかの畑で作物を育てている
- 通常の作物を300個収穫している
- 1個の畑全面に同じ作物を植えている

巨大な作物ができる条件

- ふかふかの畑で作物を育てている
- 大きな作物を50個収穫している
- 1個の畑全面に同じ作物を植えている

水をたくさんあげて野菜や花の成長を助ける

野菜や花などは成長に必要な水分量が決められている。じょうろで水やりを1回するか、天気が雨・台風・大雪だと水分量が+1され、その状態で次の日になると成長するのだ。また、同じ日に2回目の水やりをするとさらに水分量が+0.5される。1日2回の水やりを心がければ、収穫までの時間を短縮できるぞ。畑の効果も組み合わせれば、最大で1.7日ぶん成長する。

水やりの特徴

- 水をやらないと野菜などが成長しない
- 水やりの効果があるのは晴れ・雪の日のみ
- 雨・台風・大雪の日は水やり1回ぶんの効果
- 1日2回水やりすると、1.5日ぶん成長する
- 1回水やりをしたあとは、10時間経過して地面が乾いたらまた水やりができる

1日の水やりの回数による水分量の違い(「かぶ」の例)

1日1回水やりした場合

成長に必要な1ずつの水分量しか与えていないため、成長はしていくが収穫できるまでには成長しない。



1日2回水やりした場合

毎日2回の水やりを続けたため通常よりも早く成長し、1回の水やりよりも短い期間で収穫できた。



作物のしおれと枯れに注意

水が必要な作物に水やりをしないと、しおれたり枯れたりして成長しなくなる。しおれは水やりをすれば成長する状態に戻せるが、枯れてしまうと取り返しがつかない。そうならないように、毎日水を与えることが重要だ。もし枯れてしまった場合は、カマで刈り取って農地に戻そう。



◀枯れない果樹なども、オノで畑に戻せる。

作物が枯れるまでの流れ



水やりをせずに1日経過



しおれた状態で水やりをせずに7日経過するか、収穫せずに季節が変化する



水やりをしない状態で次の日を迎えるとしおれるが、水やりをすれば次の日にもとの状態に戻る。

一度枯れてしまうと、水やりをしてももとには戻らず、刈り取って農地に戻すしかなくなる。

ひりょうをあげて品質を上げよう

成長途中の作物に「ひりょう」をまくと、収穫するときの品質を上げられる。「ひりょう」は雑貨屋にて1個100Gで買えるが、お金が不足しがちな序盤では、広範囲に毎日まくのは難しい。そこで、種メーカーが使えるようになってからまくのがオススメ。1マスに集中してまき、品質を上げた作物から種を作って再び育てるのだ。

ひりょうの特徴

- 1日に1回「ひりょう」をまける
- 1マスにつき1個の「ひりょう」を使う
- 作物の品質が高まると効果が小さくなる
- 収穫できる状態では「ひりょう」をあげられない

品質の向上によって上昇するもの

- 出荷額
- その作物を使って作った料理の回復量と品質
- メーカーでその作物を使って作ったアイテムの品質

品質の高さによるひりょうの効果

作物の品質	上昇量	作物の品質	上昇量
⯪★★★★	5	☆☆☆★★	3
☆★★★★	5	☆☆☆⯪★	3
☆⯪★★★	5	☆☆☆☆★	3
☆☆★★★	5	☆☆☆☆⯪	3
☆☆⯪★★	5	☆☆☆☆☆	1

作物が傷つくと品質が下がってしまう

クワなどの収穫用の道具以外で叩いたり、台風や大雪といった悪天候になると作物が傷ついて品質が下がってしまう。道具は注意していれば避けられるが、天気は自然現象なので避けるのが難しい。天気の影響を受けないビニールハウス(P.052)を活用しよう。



◀作物の品質が0まで下がると枯れてしまう。

豆知識 牧場や町に自生する木は伐採できる

牧場や町には広葉樹と針葉樹が自生している。これらはオノを使って伐採でき、そこから「小さい木材」や「木材」を入手できる。木は伐採しても自然と生えてくるため、序盤のお金稼ぎに最適。なお、木になるまで待ってから伐採すると資材を多く入手できるのでオススメだ。

■木の種類

木の種類		特徴
	広葉樹	どのオノでも伐採でき、伐採すると「小さい木材」がとれる
	針葉樹	鋼以上のオノで伐採でき、伐採すると「木材」がとれる

■木の成長と伐採



木は伐採しても毎月5日、18日、30日になるとまた芽が生えてきて、そこから10日経過すると再び木まで成長する。資材をたくさん入手したいなら、すぐに伐採せず成長するのを待とう。なお、木と切り株は5個、芽は1個の資材が入手可能だ。

いろいろな農地を有効活用しよう

牧場生活を進めていくと、畑での農作のほかにも、水田やビニールハウス、段々畑での農作ができるようになる。特殊な作物を育てられるようになったり、品質の高い作物を育てられたりとさまざまなメリットがあるので、それぞれの特徴を理解して活用していこう。

水田を使った農作

水田は「お米」や「れんこん」、「わさび」を育てるために必要な農地で、1年目の夏に組み立て図を入手できる。基本的な特徴は畑と同じだが、水をためておけるという点が大きく異なり、ためた水が0になるまでは放っておいても作物が成長するのだ。1日に2回の水やりで成長を促進させることはできないものの、毎日の水やりがいらないので手間はかからない。

水田の特徴

- 水田には水量があり、水やりで最大120までたまる
- 一度の水やりでたまる水量は、じょうろのため段階によって20→30→40→60→60（複数の水田に効果がある）と変化する
- 水量が0の状態では苗を植えられない
- 水量10以上で作物が成長し、1日に20減少する
- 雨の日は30、台風と大雪の日は90の水量がたまる

水田の水量の変化

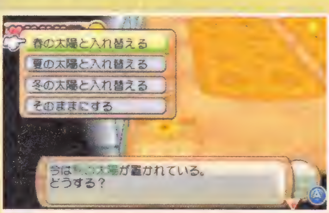


ビニールハウスを使った農作

ビニールハウスでの農作の特徴は、季節はずれの作物を通常どおりに育てられることと、台風や大雪で作物が傷つくことを防げるということだ。ビニールハウス内には春・夏・秋・冬のいずれかの太陽を設置でき、室内は設置した太陽と同じ季節が維持される。各季節の太陽は、「ビニールハウス」の組み立て図を入手すると、雑貨屋で買えるようになるぞ。

ビニールハウスの特徴

- 季節の太陽を設置することで、屋外の季節に関係なく好きな季節の作物を通常どおりに育てられる
- 畑で育つ作物を植えられる
- 育て方は通常の畑と変わらないが、大きな作物や巨大な作物はできない
- 台風や大雪の影響を受けない



◀作物が育つ季節の太陽を選んで設置しよう。



段々畑を使った農作

段々畑とは、段々になっている地形に畑を設置して農作することで、高い段にある畑ほど作物の品質が上がりやすくなる。段々畑にできる地形は牧場の北東と、牧場・右森の北側だ。なお、牧場・右森はウキウキ町づくり3を達成すれば行けるようになる。



◀右森では湧き水で段々畑全体に水やりが可能。

段々畑の構造と効果

牧場の段々畑



場所	「ひりょう」をまかなかったとき	「ひりょう」をまいたとき
平地	変化なし	変化なし
1段目	1日ごとに品質+0.2	1日ごとに品質+0.5
2段目	1日ごとに品質+0.5	1日ごとに品質+1.0
3段目	–	–
4段目	–	–

牧場・右森の段々畑



場所	「ひりょう」をまかなかったとき	「ひりょう」をまいたとき
平地	変化なし	変化なし
1段目	1日ごとに品質+0.2	1日ごとに品質+0.5
2段目	1日ごとに品質+0.5	1日ごとに品質+1.0
3段目	1日ごとに品質+0.8	1日ごとに品質+1.5
4段目	1日ごとに品質+1.0	1日ごとに品質+2.0

農地に使う道具は改良できる

イロハと仲良くなっていくと、アイテムを渡したときに組み立て図をもらえて、農具を改良できるようになる。農具の段階が上がると力をためて（Aボタンを長押ししてから離す）使ったときの効果範囲が広くなり、じょうろは水が入る容量も多くなっていくのだ。

農具の段階

農具の段階	カマ	クワ	じょうろ
通常の農具	カマ	クワ	じょうろ
銅の農具	銅のカマ	銅のクワ	銅のじょうろ
銀の農具	銀のカマ	銀のクワ	銀のじょうろ
金の農具	金のカマ	金のクワ	金のじょうろ
職人の農具	職人のカマ	職人のクワ	職人のじょうろ

農具の段階ごとの効果範囲（通常の農具の効果範囲は1マス）

銅の農具



1×2マス

銀の農具



1×4マス（畑半面）

金の農具



2×4マス（畑1面）

職人の農具



主人公を中心に一定範囲



酪農

農作と並んで牧場経営の大きな要素となるのが、家畜を飼って世話をする酪農だ。家畜からは副産物を入手できる。

育てた家畜から副産物を入手しよう

最初にニールと出会うとウシを1頭もらえるので、そこから酪農をスタートしよう。育てられる家畜は10種類。種類ごとに入手できる副産物や入手できる間隔が決まっているので、下の表で確認しておこう。家畜を入手するには「ニールアニマル」で購入するか、すでに飼っている家畜を妊娠させて子供を出産させる（卵をふ化させる）方法の2つがある。

家畜の種類と特徴

種類	入手できる副産物	入手間隔
ニワトリ	卵	毎日
ウコッケイ	ウコッケイ卵	毎日
ウシ	ミルク	毎日
ジャージー	ジャージーミルク	毎日
ヒツジ	羊毛	3日に一度

種類	入手できる副産物	入手間隔
サフォーク	サフォーク羊毛	3日に一度
アルパカ	アルパカの毛	5日に一度
茶アルパカ	茶色い アルパカの毛	5日に一度
ヤク	ヤクミルク	毎日
リャマ	リャマの毛	6日に一度

子供の家畜は大人に成長する

出産やふ化で誕生した家畜は、子供の状態から飼うことになり、副産物は家畜が大人にならないと入手できない。子供の家畜は一定の回数エサを食べると大人に成長するので、右の表を参考にエサやりをして育てよう。

成長するために必要なエサやりの回数

動物	回数
ニワトリ	8回
ウコッケイ	8回
ウシ	20回
ジャージー	20回

動物	回数
ヒツジ	20回
サフォーク	20回
アルパカ	20回
茶アルパカ	20回

家畜を育てるには小屋が必要

ウシやヒツジなどを育てるには動物小屋、ニワトリやウコッケイを育てるにはニワトリ小屋が必要となり、小屋を建てると10頭（10羽）まで飼える。動物小屋とニワトリ小屋は、3つの牧場エリアに1つずつ建てられるので、最終的には合計で30頭+30羽飼えるようになるのだ。

世話をして家畜を育てる

家畜は世話をすると愛情度(P.056)が上がって、副産物の品質や家畜を売るときの値段が上がる。逆に世話をさぼるとストレス値(P.057)が上がって、副産物の品質が下がったり、家畜が病気になることもあるのだ。下でそれぞれの世話の内容を確認し、正しく世話をしていこう。

家畜の世話に使う道具

名前	用途
乳しぼり器	ウシやヤクからミルクを入手する道具。家畜の愛情度も上がる
毛がりバサミ	ヒツジやアルパカから毛を入手する道具。家畜の愛情度も上がる
ブラシ	ニワトリ以外の家畜を清潔にする道具。家畜の愛情度も上がる
ハンドベル	ニワトリ以外の動物を集める道具。愛情度が高いと遠くても効果が届く
ちょうしんき	家畜の現在の状態がわかる
ピッチフォーク	小屋の掃除に使う道具。動物小屋やニワトリ小屋の汚れをとる

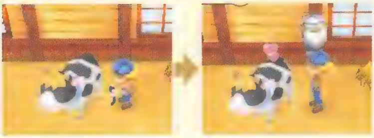
家畜を世話する主な方法

エサやり



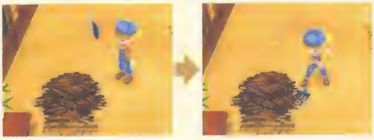
小屋内のエサ箱(エサ場)に「飼い葉」や「ニワトリのエサ」を投げ入れれば、家畜は自分で食べてくれる。エサは1つで5食ぶんの効果があり、エサ箱やエサ場1つにつき10食ぶんまでストックできる。なお、自宅の整理箱にエサを入れておけば小屋内の取り出し口から楽に取り出せるぞ。さらに、小屋の外で牧草を栽培したり、「トリのエサ場」を設置してエサを入れておけば、家畜を屋外に放牧しているときでもエサを食べさせられるのだ。

副産物の収穫



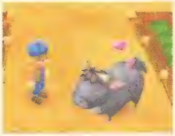
家畜からミルクや毛といった副産物を収穫する作業。ミルクや卵は毎日入手できるが、毛は一度入手すると、毛が再び生えそろうまで入手できない。副産物の数はおやつをあげることで増え、特定の条件を満たすと特殊な副産物を入手できるようになる。

小屋の掃除



家畜が小屋の中に一定時間以上いると、「小屋のよごれ」が1つ増えて、最大で25個までたまる。「小屋のよごれ」が増えるまでの時間は、主人公が起きている間のみカウントされ、家畜1頭のとき48時間で、頭数が増えるほど短い時間でたまるようになる。

スキンシップ



話しかける(ニワトリは持ち上げる)か、「ちょうしんき」を使うことでスキンシップをとったことになり、家畜の愛情度が上がっていく。

おやつをあげる



エサのほかにも、1日1回だけ家畜におやつをあげられる。あげるおやつによって効果が違うので、P.058で詳細を確認しておこう。

ブラシをかける



動物小屋で飼う家畜にできる世話。ブラシで体をきれいにしてあげることで愛情度を上げ、ストレス値を下げる効果がある。

放牧



晴れ・雪の日に家畜を小屋の外に出すことで、愛情度が上がる。家畜を後ろから押したり、「放牧ベル」を使って外に出そう。

動物ノートで家畜の状態をチェック！

小屋の中にある動物ノートを見ると、飼っている家畜の愛情度やストレス値、その日の世話などの状態が確認できる。また、「ちょうしんき」を使うことでも同じような効果を得られる。これらをうまく使って、家畜の世話をしていこう。

愛情度によるハートの数の変化

愛情度	ハートの数
0~99	♥×0～♥×0.5
100~199	♥×1～♥×1.5
200~299	♥×2～♥×2.5
300~399	♥×3～♥×3.5
400~499	♥×4～♥×4.5
500~599	♥×5～♥×5.5
600~699	♥×6～♥×6.5
700~799	♥×7～♥×7.5
800~899	♥×8～♥×8.5
900~999	♥×9～♥×9.5
1000	♥×10

動物ノートで確認できる項目



項目	説明
❶名前	家畜の名前
❷ストレス値	ストレスがたまるとバーが右にのびる
❸健康状態	現在の健康状態
❹見た目	現在の見た目
❺生年月日	生まれた年と季節と日にち
❻副産物	一度にとれる副産物の数
❼性格	家畜の性格
❽妊娠	妊娠の有無
❾優勝回数	お祭りでの優勝回数
❿世話アイコン	世話をするとその行動を示すアイコンが点灯する。左からエサやり、副産物の収穫、スキンシップ、ブラシ、おやつ
⓫愛情度	愛情度が上がるとハートの数が増える

こまめに世話をして愛情度を上げよう

家畜にも住人と同じように愛情度があり、世話をすることで上げられる。愛情度が上がると入手できる副産物の品質や動物祭での評価が上がったり、さらには巨大化(P.059)したりするというメリットがあるので、毎日欠かさずに世話をしてあげるといい。

愛情度が変化する行動（赤字は1日に1回のみ変化する行動。( )内はコンボ成立時の値。コンボの詳細はP.104参照）

行動	家畜ごとの愛情度の変化								
	ニワトリ	ウコッケイ	ウシ	ジャージー	ヒツジ	サフォーク	アルパカ 茶アルパカ	ヤク	リャマ
話しかけた、または持ち上げた	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)
ブラシをかけた	–	–	+2(+3)	+2(+3)	+4(+5)	+3(+4)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)
乳しぼりをした	–	–	+1(+2)	+1(+2)	–	–	–	+1(+2)	–
毛がりをした	–	–	–	–	+4(+5)	+2(+3)	+2(+3)	–	+1(+2)
卵を産んだ	+1(+2)	+1(+2)	–	–	–	–	–	–	–
晴れ、雪の日に放牧した ※1	+2(+3)	+1(+2)	+2(+3)	+1(+2)	+2(+3)	+1(+2)	+2(+3)	+3(+4)	+3(+4)
ハンドベルで呼び寄せた	–	–	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)
ノーマルおやつを食べさせた	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)	+1(+2)
好みのおやつを食べさせた ※2	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)	+2(+3)
該当する動物祭に参加した ※3	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30	+10~30
出産した or ヒヨコが産まれた	+20 (+30)	+20 (+30)	+20 (+30)	+20 (+30)	+20 (+30)	+20 (+30)	+20 (+30)	–	–
クワ、オノ、カマ、ハンマーで叩いた	−5	−10	−5	−10	−10	−20	−10	−10	−10
小屋に戻っていない ※4	−10	−20	−20	−40	−10	−20	−10	−40	−40
雨の日に放牧する ※1	−5	−5	−3	−10	−5	−5	−5	−10	−10
台風、大雪の日に放牧した ※1	−10	−15	−5	−20	−10	−10	−10	−20	−20
2日連続で世話しなかった ※5	−3	−5	−3	−5	−3	−5	−5	−5	−5
エサを食べさせていない ※6	−5	−10	−3	−5	−3	−5	−5	−5	−5
ノーマルおやつ、好みのおやつ以外の、嫌いなおやつを食べさせた ※2	−2	−4	−2	−4	−2	−4	−4	−3	−3
飼っていた動物が病死した	−20	−30	−20	−30	−20	−30	−20	−30	−30

※1 愛情度は2時間ごとに変化する。　※2 好みのおやつは、ウシ、ジャージー、ヤクが「モウモウおやつ」、ニワトリ、ウコッケイが「コッコおやつ」、ヒツジ、サフォーク、アルパカ、茶アルパカ、リャマが「メェメェおやつ」。　※3 優勝時は+30、2位のときは+20、3位のときは+10。　※4 条件を満たした次の日から毎日変化する。　※5 条件を満たした次の日から毎日変化する。また、話しかける、持ち上げる、放牧する、ブラシをかけるのいずれかをすれば世話をしたことになる。※6 毎日6時に十分なエサがないと愛情度が変化する。

家畜にはストレスが大敵

家畜のストレス値が増えると、元気→不機嫌→病気の順に健康状態が悪化していく。動物ノートや「ちょうしんき」を使って状態を確認し、病気になっていたら「ニールアニマル」で「動物の薬」を買って治そう。なお、家畜が病死すると全住人の愛情度が1000も下がってしまう。

ストレス値が変化する行動（赤字は1日に1回のみ変化する行動）

行動	家畜ごとのストレス値の変化								
	ニワトリ	ウコッケイ	ウシ	ジャージー	ヒツジ	サフォーク	アルパカ 茶アルパカ	ヤク	リャマ
エサを食べていない ※1	+5	+30	+10	+10	+10	+10	+10	+10	+10
晴れ、雪の日に放牧しない ※2	+5	+5	+3	+10	+5	+5	+10	+10	+5
晴れ、雨、雪の日に放牧して小屋へ戻っていない ※2	+20	+20	+15	+30	+20	+20	+20	+30	+20
台風、大雪の日に放牧して小屋へ戻っていない ※2	+30	+30	+20	+40	+30	+30	+30	+40	+30
雨の日に放牧しつづけた ※3	+5	+5	+3	+10	+5	+5	+5	+10	+5
台風、大雪の日に放牧しつづけた ※3	100になる	100になる	+5	+20	+10	+10	+20	+20	+10
2日連続で世話しなかった ※4	+5	+30	+5	+10	+5	+30	+30	+10	+30
クワ、オノ、カマ、ハンマーで叩いた	+10	+10	+10	+10	+3	+20	+20	+10	+20
病気になった	100になる	100になる	100になる	100になる	100になる	100になる	100になる	100になる	100になる
就寝中（21～6時）に起こした	+5	+20	+5	+5	+5	+5	+10	+5	+5
「よごれている」のままで2日が経過した ※2	–	–	+5	+5	+3	+20	+20	+5	+20
「よごれすぎ」のままで2日が経過した ※2	–	–	+10	+10	+7	+30	+30	+10	+30
2日連続で乳しぼりしなかった ※2	–	–	+10	+20	–	–	–	+20	–
晴れの日に放牧した ※3	−10	−5	−15	−3	−10	−5	−5	−3	−5
病気が回復した	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる
アニマルランドへ連れて行った	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる	0になる
話しかけた、または持ち上げた	−10	−5	−10	−5	−10	−5	−20	−5	−5
ブラシをかけた	–	–	−20	−15	−30	−10	−30	−15	−10

※1 毎日6時に十分なエサがないと愛情度が変化する。　※2 条件を満たした次の日から毎日変化する。　※3 愛情度は2時間ごとに変化する。
※4 エサをあげる、話しかける、持ち上げる、放牧する、ブラシをかけるのいずれかをすれば世話をしたことになる。

病気になる確率

ストレス値	確率
0～49	0%
50～69	10%
70～79	30%
80～89	50%
90～100	80%

病気から病死までの期間

種類	日数
ニワトリ	4日後
ウコッケイ	3日後
ウシ	8日後
ジャージー	7日後
ヒツジ	6日後
サフォーク	5日後
アルパカ	5日後
茶アルパカ	5日後
ヤク	10日後
リャマ	9日後

家畜を清潔にしてあげよう

家畜は日数が経過するにつれて、体がよごれていく。そして、よごれたままだとストレス値が上がってしまうため、副産物の品質が下がったり、病気になりやすくなったりとさまざまな悪影響が出てくるのだ。これを防ぐためにも、毎日家畜にブラシをかけて、清潔にしてあげよう。また、台風や大雪などの悪天候の日には放牧せず、よごれから守ってあげることも重要だ。

よごれによる状態の変化



牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と採集エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
動物
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南

副産物を収穫するときのコツ

大人の家畜からは、家畜の種類ごとに決まった間隔で副産物を入手できる。副産物にはミルク、卵、毛の3種類があり、収穫する方法も右のように異なっているのだ。副産物は出荷してお金を稼げるだけでなく、料理や加工品の材料、住人へのプレゼントとさまざまな用途で利用可能。また、同時に家畜の愛情度も上げられるので、入手できるタイミングになったら忘れずに収穫していこう。ちなみに、家畜が病気になっていると収穫できないので、注意が必要だ。



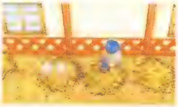
副産物の収穫方法

ミルクの収穫



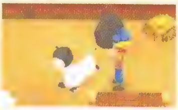
ウシ、ジャージー、ヤクのいずれかに「乳しぼり器」を使うことで毎日収穫できる。

卵の収穫



前日にニワトリを小屋に戻しておくと、寝床を調べるだけで毎日入手できる。

毛の収穫



ヒツジやリャマなどに「毛がりバサミ」を使うと、3～6日の間隔で収穫可能。

おやつをあげて副産物の入手数を増やそう

おやつには「ノーマルおやつ」と家畜ごとに好みのおやつがあり、それぞれ特定の数だけあげると副産物の数をアップさせる効果がある。好みのおやつのほうが愛情度が上がるが、「ノーマルおやつ」もたくさんあげておくといい。



副産物の入手数を増やすために必要なおやつの数（おやつの数は累計値）

家畜の種類	副産物の入手数	必要なおやつの数			
		ノーマル	コッコ	モウモウ	メェメェ
ニワトリ	2	2	29	－	－
	3	4	58	－	－
	4	6	87	－	－
	5※	8	116	－	－
ウコッケイ	2	1	30	－	－
	3	2	60	－	－
	4	3	90	－	－
	5※	4	120	－	－
ウシ	2	7	－	24	－
	3	14	－	48	－
	4	21	－	72	－
	5※	28	－	96	－
ジャージー	2	4	－	27	－
	3	8	－	54	－
	4	12	－	81	－
	5※	16	－	108	－
ヒツジ	2	2	－	－	29
	3	4	－	－	58
	4	6	－	－	87
	5※	8	－	－	116

家畜の種類	副産物の入手数	必要なおやつの数			
		ノーマル	コッコ	モウモウ	メェメェ
サフォーク	2	1	－	－	30
	3	2	－	－	60
	4	3	－	－	90
	5※	4	－	－	120
アルパカ 茶アルパカ	2	1	－	－	35
	3	2	－	－	70
	4	3	－	－	105
	5※	4	－	－	140
ヤク	2	4	－	45	－
	3	8	－	90	－
	4	12	－	135	－
	5	16	－	180	－
リャマ	2	1	－	－	40
	3	2	－	－	80
	4	3	－	－	120
	5	4	－	－	160

※ 入手数を5にするためには、家畜が巨大化している必要がある。

愛情度の高さとストレス値が品質を決める

入手できる副産物の品質には、家畜の愛情度とストレス値が大きく影響している。愛情度が上がる行動をしていれば、ストレス値は上がらないので、毎日かかさずに世話をしよう。そうすれば、少しずつではあるが、自然に副産物の品質が上がっていくはずだ。

品質の決まり方

その日の副産物の品質＝愛情度が高く、ストレス値が低いほど高くなる

家畜も作物のように巨大化する

ヤクとリャマ以外の家畜は、条件を満たすと必ず巨大化する。家畜が巨大化すると、住人に見せたときの愛情度の変動や、動物のお祭りに出品した際の評価が上がるほか、おやつをあげるだけでは4までしか増えなかった副産物の数が5に増えるというメリットがあるのだ。



◀条件を満たして6時になると巨大化する。

家畜が巨大化する条件

- 大人の状態である
- 入手できる副産物の数が5の条件に達している（P.058）
- 愛情度が900以上ある
- 1000時間以上放牧している

訓練値を上げて特殊な副産物を入手！

家畜をアニマルランドへ連れて行くと訓練値が上昇する。訓練値はアニマルランドに滞在した時間に応じて上昇し、1000になると家畜から特殊な副産物が入手できるようになるのだ。訓練値はアニマルランドでしか上げられないので、アニマルランドの特徴を理解しておこう。

特殊な副産物を入手する条件

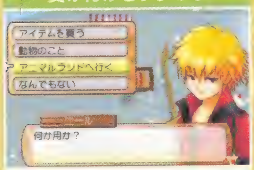
種類	条件	特殊な副産物の名前
ニワトリ、ウコッケイ	コッコ祭に参加して優勝する	金の○○卵
上記以外の家畜	アニマルランドに連れて行き、訓練値を1000まで上げる	極上○○

アニマルランドの特徴

- 病気・妊娠中、子供の家畜は連れて行けない
- アニマルランド到着時に訓練値が20上昇
- 1時間につき、訓練値が20上昇
- エサやりが必要なく、ストレス値が0になる
- 1頭につき100Gの費用がかかる（最大25頭）

アニマルランドへ行く流れ

受け付けをすませる



「ニールアニマル」で受け付けをすませれば、時間経過はなくすぐに到着する。

出発して放牧



出発すると連れて行った家畜が放牧される。放牧中はいつもどおり世話できる。

帰宅



21時を迎えるか、ニールに話しかけると帰宅でき、そのまま就寝して1日が終了する。

妊娠させて新たな命を誕生させる

「ニールアニマル」で家畜の種つけを頼んで妊娠させれば、新しい家畜が生まれる。お金をかけずに家畜を増やせるほか、生まれた家畜は最初から愛情度が少し上がった状態のため、愛情度を早い段階で高くできるのだ。ニワトリやウコッケイを増やす場合は、ふ化箱に卵を入れて日数を経過させればいい。品質の高い卵からは、愛情度が高いヒヨコが生まれる。

妊娠させるための条件

- 大人の状態の動物がいる
- 健康状態が「元気」である
- 見た目が「きれい」である
- その家畜を住ませる小屋に空きがある
- ほかに妊娠している家畜がいない

ふ化させるための条件

- 生まれるヒヨコを住ませる小屋に空きがある

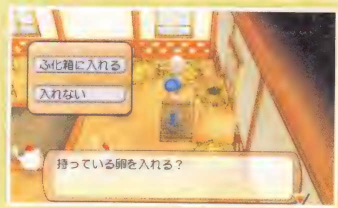
誕生した家畜の愛情度

種類	誕生した家畜の愛情度
ニワトリ、ウコッケイ	卵の品質×2 ※
上記以外の家畜	親の愛情度÷2

※ 生まれたときのヒヨコの愛情度は500が上限となる。



◀妊娠した家畜は寝たきりで、エサも食べない。



◀ふ化の場合は妊娠とは違い、親鳥は自由だ。

家畜の売却と寿命

家畜は購入するだけでなく、「ニールアニマル」で売ることもできる。売るときの価格は、基本価格のほかに愛情度や副産物の入手数で計算され、愛情をかけて育てたぶんだけ高く売れる仕組みになっているのだ。

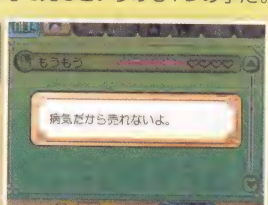
また、家畜は一定の年数を過ごすと年をとって死んでしまう。愛情度が高いと長生きしやすいが、誕生から8年が経過すると必ず寿命を迎えるので、右ページの表で家畜の寿命を確認しておこう。こまめに世話をして愛情度を上げておき、寿命を迎えそうになったら「ニールアニマル」で売るというのも1つの手だ。

家畜の基本価格

動物	子供の基本価格	大人の基本価格
ニワトリ	1000	2500
ウコッケイ	1400	3500
ウシ ※	3000	5000
ジャージー	6500	6000
ヒツジ	2100	3500
サフォーク	2700	4500
アルパカ	3600	6000
茶アルパカ	4200	7000
ヤク	―	10000
リャマ	―	12500

※ 珍しいウシ（P.238）は子供も大人も基本価格が倍になる。

下画面



◀妊娠、または病気中の家畜は売却できない。



生存日数と寿命を迎える確率（表にある日数より若い時期や妊娠中には寿命を迎えない）

種類	誕生してからの経過日数	愛情度ごとの寿命を迎える確率				
		0～200	201～400	401～600	601～800	801～1000
ニワトリ	2年（248～371日）	5%	1%	0%	0%	0%
	3年（372～495日）	30%	25%	10%	5%	0%
	4年（496～619日）	60%	50%	25%	25%	10%
	5年（620～743日）	70%	70%	50%	50%	25%
	6年（744～867日）	80%	80%	70%	70%	50%
	7年（868～991日）	90%	90%	90%	90%	60%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
ウコッケイ	3年（372～495日）	20%	15%	10%	0%	0%
	4年（496～619日）	40%	30%	25%	10%	0%
	5年（620～743日）	60%	60%	50%	30%	10%
	6年（744～867日）	80%	75%	70%	50%	30%
	7年（868～991日）	90%	85%	80%	70%	60%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
ウシ	3年（372～495日）	5%	1%	0%	0%	0%
	4年（496～619日）	30%	20%	10%	0%	0%
	5年（620～743日）	75%	75%	50%	50%	25%
	6年（744～867日）	100%	90%	75%	75%	50%
	7年（868～991日）	100%	100%	90%	90%	70%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
ジャージー	3年（372～495日）	1%	0%	0%	0%	0%
	4年（496～619日）	30%	10%	0%	0%	0%
	5年（620～743日）	50%	30%	10%	0%	0%
	6年（744～867日）	75%	50%	30%	20%	0%
	7年（868～991日）	90%	75%	75%	60%	50%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
ヒツジ	2年（248～371日）	15%	10%	5%	0%	0%
	3年（372～495日）	30%	25%	10%	10%	0%
	4年（496～619日）	50%	50%	25%	25%	10%
	5年（620～743日）	75%	75%	50%	50%	25%
	6年（744～867日）	90%	90%	80%	80%	70%
	7年（868～991日）	100%	100%	90%	90%	80%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
サフォーク	2年（248～371日）	10%	5%	0%	0%	0%
	3年（372～495日）	10%	10%	5%	0%	0%
	4年（496～619日）	25%	25%	10%	10%	0%
	5年（620～743日）	50%	50%	35%	30%	25%
	6年（744～867日）	75%	75%	50%	50%	40%
	7年（868～991日）	90%	90%	80%	80%	70%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
アルパカ 茶アルパカ	2年（248～371日）	5%	1%	0%	0%	0%
	3年（372～495日）	30%	20%	10%	0%	0%
	4年（496～619日）	50%	40%	30%	10%	0%
	5年（620～743日）	65%	60%	50%	30%	10%
	6年（744～867日）	80%	80%	70%	50%	30%
	7年（868～991日）	100%	90%	85%	70%	50%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
ヤク	3年（372～495日）	5%	0%	0%	0%	0%
	4年（496～619日）	25%	10%	0%	0%	0%
	5年（620～743日）	50%	25%	10%	0%	0%
	6年（744～867日）	60%	50%	25%	10%	0%
	7年（868～991日）	90%	80%	50%	50%	50%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%
リャマ	3年（372～495日）	20%	10%	0%	0%	0%
	4年（496～619日）	40%	30%	25%	0%	0%
	5年（620～743日）	60%	50%	50%	30%	0%
	6年（744～867日）	80%	75%	75%	60%	30%
	7年（868～991日）	100%	90%	90%	80%	50%
	8年（992日以降）	100%	100%	100%	100%	100%

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と探索エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
畜産
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南



ペット

牧場では、家畜だけでなくペットを飼うこともできる。ペットたちと仲良く暮らして、牧場のお手伝いもしてもらおう。

家族の一員となるペットを飼おう

ロッドが経営する「ハピネスペット」でウマ、イヌ、ネコを購入すると、ペットとして飼うことができる。ペットは副産物を入手することはできないが、背中に乗って移動できたり、放牧のお手伝いをしてくれるのだ。また、ペットにも家畜と同じく愛情度やストレス値があるので、きちんと世話をしよう。なお、ペットは家畜とは違い、年をとって死んでしまうことはないため、生涯のパートナーとして一緒に暮らせるぞ。

ペットの特徴

- 副産物が入手できない
- 愛情度やストレス値(ウマを除く)がある
- 病気や寿命がない
- お手伝いをさせることができる
- イヌやネコは合計で4匹、ウマは1頭飼える
- ペットを売るときの価格は、基本価格のほかに愛情度によって計算され、愛情度が高いほど高く売れる

ペットの種類

種類		色	販売条件	飼える数
ウマ		茶、白、黒、赤	最初から販売されている	1頭
イヌ	イヌ(立ち耳)	茶	最初から販売されている	ネコと合わせて計4匹
		白	「ウキウキ町づくり4」入手後から販売が開始される	
		黒	「ウキウキ町づくり5」入手後から販売が開始される	
	たれ耳イヌ	茶	「ウキウキ町づくり4」入手後から販売が開始される	
		白黒	「ウキウキ町づくり5」入手後から販売が開始される	
		黒茶	エンディングを迎えたあとから販売が開始される	
ネコ	ネコ(短毛)	灰	最初から販売されている	イヌと合わせて計4匹
		白黒	「ウキウキ町づくり4」入手後から販売が開始される	
		トラ	「ウキウキ町づくり5」入手後から販売が開始される	
	毛長ネコ	茶	「ウキウキ町づくり4」入手後から販売が開始される	
		白黒	「ウキウキ町づくり5」入手後から販売が開始される	
		白	エンディングを迎えたあとから販売が開始される	

ペットの価格(どの色でも価格は同じ)

種類		購入時の価格	売却時の基本価格
ウマ		10000	8000
イヌ	イヌ(立ち耳)	6000	5000
	たれ耳イヌ	6000	3000
ネコ	ネコ(短毛)	5000	4000
	毛長ネコ	5000	2000



ペットも愛情やストレスを感じる

ペットも愛情度やストレス値（ウマを除く）があり、主人公の行動によって増減する。エサやりやスキンシップなど、きちんと世話をしてあげると愛情度が上がり、ストレス値は下がっていくのは家畜と同じだ。ペットノートや「ちょうしんき」で現在の状態を確認できる点も共通している。なお、ペットは病気にはならないが、ストレス値が高くなると肥満化してしまう。



◀ペットノートの内容は動物ノートとほぼ同じ。

ペットの世話に使う道具

名前	用途
骨ガム	イヌを遊ばせるときに使う
すず	ネコを遊ばせるときに使う
リード	イヌやネコを散歩させるときに使う

ペットの肥満化



イヌとネコはストレス値が800以上になると肥満化し、走れなくなる。そして、お手伝いで放牧してくれる家畜の数も減ってしまうのだ。

愛情度やストレス値が変化する行動（赤字は1日に1回のみ変化する行動）

行動	愛情度の変化			ストレス値の変化		
	ウマ	イヌ	ネコ	ウマ	イヌ	ネコ
エサを食べさせた	+10	+2	+2	−	−2	−2
「いっぬいぬ」を使う ※1	−	+10	−	−	−	−
「ねっこねこ」を使う ※1	−	−	+10	−	−	−
スキンシップをした ※2	+10	+2	+2	−	−2	−2
遊ばせた（イヌ、ネコのみ）	−	+1	+1	−	−1	−1
散歩した ※3	−	−	−	−	−1	−1
クワ、オノ、カマ、ハンマーで叩いた	−15	−15	−15	−	+15	+15
雨、台風、大雪の日に外へ出した	−2	−2	−2	−	+2	+2
エサを食べていない	−2	−2	−2	−	+2	+2
3日連続で世話しなかった ※4	−20	−20	−20	−	+20	+20

※1 エリアに関係なく対応するすべてのペットの愛情度が上がる。また、周囲10マス以内にいる対応するペットが近づいてくる。 ※2 イヌやネコの場合、持ち上げるか「ちょうしんき」を使う。ウマの場合は乗るとスキンシップをしたことになる。 ※3 散歩中に1マス移動するたびにストレス値が下がっていく。 ※4 条件を満たした次の日から毎日変化する。また、スキンシップをする、エサやり、遊ぶ、散歩するのいずれかをすれば世話をしたことになる。

ペットごとに食べるエサが違う

ウマは「飼い葉」、イヌとネコは「ペットのえさ」を食べる。ウマは動物小屋を寝床にするため、エサやりの方法は家畜たちと同じだ。イヌやネコはペット小屋と自宅にいる場合がある。ペット小屋では、同じくエサ箱に「ペットのえさ」を入れておくだけでいい。自宅では「ペットエサマシーン」を設置すれば、整理箱にエサを入れておくことで自動的にエサやりしてくれる。



◀ウマは家畜とエサが共通なので飼いやすい。



◀「ペットのえさ」は、1個で5食ぶんになる。

ウマ　移動手段として活躍！

ウマの特徴は、背中に乗って移動できること。愛情度が上がるにつれて、その移動速度もアップしていく。主人公が町1→森→山頂→川→町1という順番に走ってエリアを1周移動した場合、ゲーム内の時間で約1時間10分かかる。しかし、移動速度が第3段階（とても速い）のウマに乗れば、約半分の40分ほどまで短縮できるため、移動手段として便利なのだ。

ちなみに、ウマにはストレス値がないので、イヌやネコよりも飼いやすいといえる。



◀最高速に達するまでには、少し時間がかかる。

愛情度とウマの移動速度

愛情度	速度
0～300	1段階（普通）
301～700	2段階（速い）
701～1000	3段階（とても速い）

イヌ＆ネコ　放牧のお手伝いをしてくれる

イヌやネコは、家畜の放牧を手伝ってくれる。「放牧ベル」がないと後ろから押したり、持ち上げて1頭（1羽）ずつ外に出す必要があるため、複数の家畜をまとめて放牧してくれるイヌとネコは非常に頼りになる。なお、放牧できる数はペットの種類だけでなく、愛情度によっても変化する。そこで、1日に何度も遊んで愛情度を上げ、放牧できる数を増していくといい。

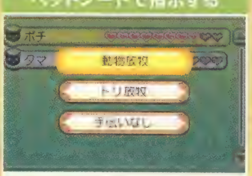


◀「すず」などを持ち、イベント会場で遊ぼう。



放牧を手伝ってもらう流れ

ペットノートで指示する



ペットノートからお手伝いをさせたいペットと、動物放牧とトリ放牧のどちらかを選択。

7時にお手伝い開始



7時になると放牧を開始。そのペットがいるエリアの家畜から優先して放牧を行う。

17時に家畜を集めて小屋へ



17時になると放牧した家畜をきちんと小屋に戻し、自分たちもペット小屋に戻る。

たれ耳イヌとネコ（短毛）の愛情度と放牧数

愛情度	放牧数	放牧数（肥満時）
0～299	5匹	2匹
300～599	9匹	5匹
600～899	15匹	9匹
900～1000	20匹	12匹

イヌ（立ち耳）と毛長ネコの愛情度と放牧数

愛情度	放牧数	放牧数（肥満時）
0～199	5匹	2匹
200～399	9匹	5匹
400～599	12匹	7匹
600～799	15匹	9匹
800～1000	20匹	12匹



養蜂

「養蜂箱」を設置すれば捕まえたハチを育てられる。そこからハチミツ類を入手して、料理の材料やプレゼントに使おう。

養蜂箱にハチを入れてハチミツ類をゲット！

養蜂に必要なのは、「養蜂箱」とハチ。ウキウキ町づくり2が開始されたら組み立て図が売り出されるので「養蜂箱」を設置。そして、森エリアなどにいるハチを捕まえて中に入れよう。そうするとハチの数が増えていき、最終的にハチミツ類（P.268）を入手できるようになるのだ。なお、一度ハチミツ類を入手しても6日が経過するのを待てば再び入手可能だ。



◀ハチの種類によって入手できるものが違う。



◀冬の月になると、ハチがいなくなってしまう。

ハチごとにとれるものと確率

ハチの種類	ハチミツ	百花蜜	ローヤルゼリー
ミツバチ	90%	10%	－
セイヨウミツバチ	10%	90%	－
クロオビミツバチ	90%	－	10%
ヒマラヤオオミツバチ	－	10%	90%

収穫物がとれるのは秋の月まで……



養蜂の流れ



森エリアなどで飛んでいるハチを捕まえたら、養蜂箱に入れて養蜂開始だ。

日数が経過するとハチの数が増えていく。ただし、雨や台風の日があるとその日数だけ収穫までの期間が長引いてしまうのだ。

6日経過するとハチミツ類を収穫できる。収穫後はハチが増える前に戻り、再び6日後に収穫だ。

香水を使って品質を上げよう

香水は農作における「ひりょう」のようなもので、養蜂箱に使うと入手できるハチミツの品質を上げることができる。香水であれば種類はなんでもいいが、使った香水の品質が高ければ、ハチミツの品質の上昇量もアップする。そこで、なるべく材料を集めやすいものを選び、なおかつその材料に品質の高いものを使おう。

香水の品質と効果

香水の品質	上昇量
☆☆☆☆☆	0
★(半)☆☆☆☆	2
★☆☆☆☆	4
★★(半)☆☆☆	6
★★☆☆☆	8
★★★(半)☆☆	10
★★★☆☆	12
★★★★(半)☆	14
★★★★☆	16
★★★★★(半)	18
★★★★★	20



◀香水は「ひりょう」と同じで1日1回使える。



◀材料を集めやすい「丘の上で」がオススメ。

豆知識 コンボを発生させて収穫物を増やそう!

組み立て図で作ったものを、特定の組み合わせや形で配置すると、コンボ(P.104)が発生して特別な効果が発生することがある。

養蜂やきのこ栽培のコンボは、「養蜂箱」や「きのこ栽培の木」を特定の形で配置すると発生するので、下記を参考にして配置してみよう。効果アップ1なら配置するものは4個でいいが、効果アップ2になると最低でも18個必要となる。牧場の右森や左森など、広いスペースを使えるようになったら挑戦するといい。



コンボに必要なのは
養蜂箱や
きのこ栽培の木だけ

■1回に収穫できるハチミツ類やきのこの数

状況	入手数
コンボなし	1
効果アップ1発生時	2
効果アップ2発生時	3

■収穫物が増えるコンボ

効果アップ1



正方形の形になるように、4個の「養蜂箱」や「きのこ栽培の木」を配置するとコンボが発生する。まずはこの配置を目指すといい。

効果アップ2



効果アップ1が10個ぶん発生すると、効果アップ2に変化する。その際、効果アップ1は消える。周囲とうまくコンボが発生しあうように、「養蜂箱」や「きのこ栽培の木」を配置すると、最低18個で発生させることができる。配置の仕方の詳細はP.104で確認しよう。



養殖

「魚の仕かけ」や釣りで捕まえた魚介類は、養殖することができる。捕まえにくい貴重な魚も確実に増やしていけるのだ。

捕まえた魚は養殖して増やそう

捕まえた魚介類を養殖小屋のいけすに入れて増やすのが養殖で、魚だけでなくエビやカニ、貝も増やしていける。魚介類の数が増えるまでの日数は、いけすに入れた魚介類の基本出荷額(P.267)によって決まる。基本出荷額の高い魚介類ほど、数が増えるまでに時間がかかるのだ。また、養殖では魚介類の数を最大10匹まで増やせるが、いけすの中の魚影の数は最大で5匹まで。魚影の数を見て増えたのを確認したらいけすから収穫し、料理の材料などに使おう。なお、養殖小屋の組み立て図はウキウキ町づくり4が開始されると売り出される。



いけす内の魚影と魚の数

魚影の数	魚の数
1匹	1～2
2匹	3～4
3匹	5～6
4匹	7～8
5匹	9～10

養殖の流れ

魚介類をいけすに入れる



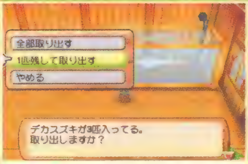
捕まえた魚介類を持ち上げたら、投げ入れるのではなく、いけすを調べて入れよう。

魚介類が増えていく



魚介類ごとに決まった日数で1匹ずつ増える。日数はその魚介類の出荷額が影響する。

増えたら収穫しよう



魚影が4～5匹になったら収穫の頃合い。いけすを調べて、増えた魚介類を取り出そう。

エサをあげて品質を上げていく

「魚のエサ」をいけすに入れて翌日を迎えると、魚介類の品質を上げられる。エサやりができるのは1日1回で、「魚のエサ」は「コハナ商店」の釣具屋で購入可能。なお、1回のエサやりで品質は3上がるが、養殖の効果がアップするコンボ(P.105)を発生させると上昇量が5になる。

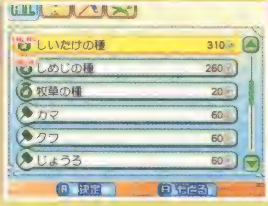


きのこ栽培

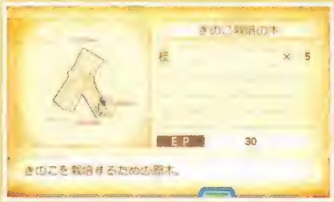
きのこは拾って入手できるほか、牧場で栽培することもできる。栽培すれば、好きなきのこを増やすことができるのだ。

拾ったきのこを使って栽培しよう

きのこを栽培するには「きのこ栽培の木」が必要で、その組み立て図はウキウキ町づくり3が開始されると売り出される。植える種は基本的に森エリアや川エリアに自生しているものを拾って、メーカーで種を作ることになる。なお、高級な「トリュフ」だけは栽培できない。



◀しいたけとしめじの種は雑貨屋で買える。



◀「きのこ栽培の木」は「枝」が5個で作れる。

きのこ栽培の流れ

木に種を植える



種メーカーなどで種を入手したら、「きのこ栽培の木」を設置して植えていこう。

きのこが成長していく



多くの作物とは違って、きのこに水やりは必要なく、日数が経過するだけで成長する。

大きくなったら収穫



どのきのこも10日ほど経過すれば最大まで大きくなり、収穫できるようになる。

木をキレイにならべて収穫数をアップ!

「養蜂箱」と同じく「きのこ栽培の木」を正方形になるように配置することで、コンボが発生して収穫数を増やすことができる。効果アップ1を発生させるために必要な「きのこ栽培の木」は、4個と比較的に簡単。材料も「枝」が合計20個だけでいいので、積極的に活用していこう。



◀きのこの成長が見える向きで置くのも重要だ。

きのこによって成長日数が違う

きのこは種類によって成長する日数は違うが、成長段階や3回まで連作できるという特徴は同じだ。また、収穫すると第2段階の初日まで戻り、再び成長するのを待つという点も共通している。

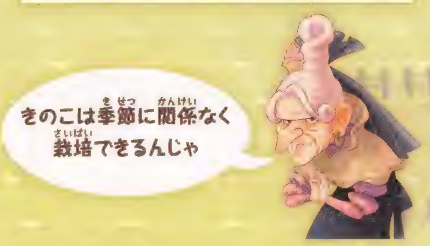
なお、採取では「しいたけ」は春と夏、「しめじ」は夏と秋しか入手できない。しかし、きのこ栽培なら、どのきのこも季節に関係なく育てられ、料理などで急に入り用になったときでも入手しやすいのだ。

きのこの栽培サイクル(しめじの例)





◀きのこは、しおれも枯れもしないのでお手軽。



きのこの成長日数(種=植え付け、1=1段階、2=2段階、実=収穫可能)

きのこの種類	経過した日数														合計
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	
しいたけ	種		1				2					実			11日
しめじ	種		1				2				実				10日
エリンギ	種			1					2					実	13日
ホウキタケ	種			1					2					実	13日
マッシュルーム	種			1				2					実		12日
どくきのこ	種		1			2				実					9日

「ひりょう」を使えばきのこの品質が上がる

作物と同じように、きのこも「ひりょう」をまけば品質がアップする。ただし、きのこの品質が上がると、「ひりょう」の効果は薄くなっていく。そのため、最高品質にするには、まず高品質のきのこを収穫して、メーカーを使って種にする。次にそれを植えて、再び品質を上げていくという流れを繰り返すといい。

きのこの品質と「ひりょう」の効果

きのこの品質	上昇量	きのこの品質	上昇量
★0.5	5	★3	3
★1	5	★3.5	3
★1.5	5	★4	3
★2	5	★4.5	3
★2.5	5	★5	1



◀地道に「ひりょう」をまいて品質を上げよう。



◀収穫可能になると「ひりょう」をまけない。

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と探索エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南



アイテム加工

メーカーを使えばいくつかのアイテムを材料にして、そこから別のアイテムを作り出すことができる。

材料を組み合わせてアイテムを加工しよう

メーカー小屋にはメーカーという設備を置くことができ、これを使えばアイテムの加工を行える。メーカーは5種類があり、それぞれで作れる加工品や必要な材料が違うので、P.072～073で確認しよう。なお、アイテム加工を始めるには、メーカー小屋と各種メーカーの組み立て図が必要となる。各種メーカーは組み立てると自動的にメーカー小屋の中に設置されるため、エディットを行う必要はない。

アイテム加工の特徴

- アイテム加工をするには、メーカー小屋と各種メーカーの組み立て図を入手して設置する必要がある
- メーカーは5種類あり、作れる加工品が違う
- 特定の材料を入れて、別のアイテム(加工品)を作れる
- 加工品はその場で完成する
- 一度に使う材料の数、または作る加工品の数を1～10個まで選べる(材料に大きな作物や巨大な作物が含まれている場合、完成品の数は変動する)

メーカーの種類

メーカーの種類	加工できるアイテム	組み立て図が販売される条件
食品メーカー	ヨーグルト、チーズなどの食品	メーカー小屋を建てる
生地メーカー	毛糸玉や布などの繊維品	メーカー小屋を建てる
種メーカー	入れた作物に対応した種	メーカー小屋を建てる
薬メーカー	「つかれとーる」などの薬	食品メーカー、生地メーカー、種メーカー、粉砕メーカーを作り、アイテム加工を300回行う
粉砕メーカー	米粉、小麦粉などの粉物や香水	メーカー小屋を建て、農作で花(マーガレットなど)とハーブ(ミントなど)を合計30個収穫する

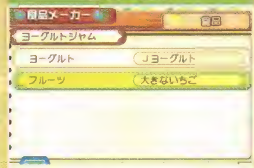
アイテム加工の流れ

メーカーを選ぶ



メーカーごとに完成する加工品が違う。お目当てのメーカーの前に立って調べよう。

材料を選ぶ



最初に加工品、次にその材料となるアイテムを選ぶ。あとは数を決めれば準備は完了。

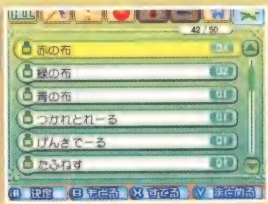
加工品が完成



すぐに加工品が完成。使った材料の数によって、完成する加工品の数も変化する。

材料の品質によって加工品の品質も変わる

完成した加工品の品質は使った材料の品質によって変化する。材料の品質が低ければ加工品の品質も低くなり、逆に高ければ良い品質の加工品が完成するというわけだ。また、複数の材料を使う加工品の場合、品質はそれを平均したものになり、レシピ点(P.267)がある加工品については、この値も品質に関係する。なお、アイテム加工でできる食べ物や飲み物を使ったときの体力の回復量は、料理の回復量(P.106)と同じ決まり方なので、確認しておこう。



◀すべての薬と各色の布には品質がない。



◀5種類のメーカーを設置するとコンボが発生。

レシピ点が40点以上の加工品一覧

加工品	レシピ点
極ヤクバター	120
極Uマヨネーズ	
極Uハーブマヨネーズ	
極ヤク果実ヨーグルト	90
極ヤクハーブバター	
極バター	80
極Jバター	
極マヨネーズ	
極ハーブマヨネーズ	
極果実ヨーグルト	60
極J果実ヨーグルト	

加工品	レシピ点
ヤクバター	60
極ハーブバター	
極Jハーブバター	
Uマヨネーズ	
Uハーブマヨネーズ	
極リャマ毛糸玉	
バラの誘い	
ヨーグルトジャム	50
極ヤクハーブチーズ	45
ヤク果実ヨーグルト	
ヤクハーブバター	

加工品	レシピ点
リャマ毛糸玉	45
春のときめき	
夏の思い出	
秋のたそがれ	
冬のともしび	
バター	40
Jバター	
マヨネーズ	
ハーブマヨネーズ	

大きな作物を使うとより多くの加工品が完成する

通常は必要な材料を1個ずつ使った場合、完成する加工品も1個となる。しかし、大きな作物や巨大な作物を材料として使うと、完成する加工品の数が増えるのだ。大きな作物を使った場合は3倍、巨大な作物を使った場合は7倍もの加工品が完成する。ちなみに、この巨大化した作物の特性は、料理(P.106)を作るときにも共通しているので覚えておこう。

大きな作物や巨大な作物を使ったアイテム加工の例

大きなかぶや巨大なかぶを種メーカーで加工した例



ジャムや種の材料には大きな作物や巨大な作物を使うことができ、完成品の数を増やすことができる。例えば、7個の加工品を作ろうと思ったら、本来なら7個の作物を使わなければならないところを、巨大な作物ならば1個で足りるのだ。ただし、これらの作物は出荷額も非常に高いので、お金が目的であればきちんと計算してから使うようにしよう。

加工品の材料を知ろう

アイテム加工にはレシピが必要なく、最初から必要な材料を確認できるようになっている。そのなかには、やさいやミルクといった特定の種類のアイテムすべてを指すものもあるので覚えておこう。例えば「ミルクジャム」を作る場合、「ジャージーミルク」と「ヤクミルク」のどちらを使っても、同じ「ミルクジャム」が完成するのだ。

アイテムの種類を意味する材料の例

種類	含まれるアイテム
やさい	かぶ、じゃがいもなど
フルーツ	いちご、パイナップルなど
ミルク	ミルク、ジャージーミルクなど
ヨーグルト	ヨーグルト、ヤクヨーグルトなど
ハーブ	ミント、カモミールなど
茶葉	春茶葉、夏茶葉、秋茶葉
ハチミツ	ハチミツ、百花ミツ、ローヤルゼリー

食品メーカーで作れる加工品（緑字はアイテムの種類を示す。各内訳の詳細はP.268参照）※

加工品	材料
チーズ	ミルク
極チーズ	極上ミルク
Jチーズ	ジャージーミルク
極Jチーズ	極上ジャージーミルク
ヤクチーズ	ヤクミルク
極ヤクチーズ	極上ヤクミルク
ハーブチーズ	ミルク+ハーブ
極ハーブチーズ	極上ミルク+ハーブ
Jハーブチーズ	ジャージーミルク+ハーブ
極Jハーブチーズ	極上ジャージーミルク+ハーブ
ヤクハーブチーズ	ヤクミルク+ハーブ
極ヤクハーブチーズ	極上ヤクミルク+ハーブ
ヨーグルト	ミルク+ミント
極ヨーグルト	極上ミルク+ミント
Jヨーグルト	ジャージーミルク+ミント
極Jヨーグルト	極上ジャージーミルク+ミント
ヤクヨーグルト	ヤクミルク+ミント
極ヤクヨーグルト	極上ヤクミルク+ミント
果実ヨーグルト	ミルク+アロエ+バナナ+もも
極果実ヨーグルト	極上ミルク+アロエ+バナナ+もも
J果実ヨーグルト	ジャージーミルク+アロエ+オレンジ+りんご
極J果実ヨーグルト	極上ジャージーミルク+アロエ+オレンジ+りんご
ヤク果実ヨーグルト	ヤクミルク+ハチミツ+ぶどう+キウイ+さくらんぼ
極ヤク果実ヨーグルト	極上ヤクミルク+ハチミツ+ぶどう+キウイ+さくらんぼ
バター	ミルク+油
極バター	極上ミルク+油
Jバター	ジャージーミルク+油
極Jバター	極上ジャージーミルク+油
ヤクバター	ヤクミルク+油

加工品	材料
極ヤクバター	極上ヤクミルク+油
ハーブバター	ミルク+油+ハーブ
極ハーブバター	極上ミルク+油+ハーブ
Jハーブバター	ジャージーミルク+油+ハーブ
極Jハーブバター	極上ジャージーミルク+油+ハーブ
ヤクハーブバター	ヤクミルク+油+ハーブ
極ヤクハーブバター	極上ヤクミルク+油+ハーブ
マヨネーズ	卵+油
極マヨネーズ	金の卵+油
Uマヨネーズ	ウコッケイ卵+油
極Uマヨネーズ	金のウコッケイ卵+油
ハーブマヨネーズ	卵+油+ハーブ
極ハーブマヨネーズ	金の卵+油+ハーブ
Uハーブマヨネーズ	ウコッケイ卵+油+ハーブ
極Uハーブマヨネーズ	金のウコッケイ卵+油+ハーブ
ベジタブルジャム	やさい
いちごジャム	いちご
パイナップルジャム	パイナップル
すいかジャム	すいか
キウイジャム	キウイ
ピーチジャム	もも
チェリージャム	さくらんぼ
バナナジャム	バナナ
マンゴージャム	マンゴー
アップルジャム	りんご
ぶどうジャム	ぶどう
チョコジャム	カカオ
オレンジジャム	オレンジ
ブルーベリージャム	ブルーベリー
ミルクジャム	ミルク
ヨーグルトジャム	ヨーグルト+フルーツ
ハーブジャム	ハーブ
ココアパック	カカオ

※ 大きな作物、巨大な作物でも可。

生地メーカーで作れる加工品

加工品	材料
毛糸玉	羊毛
極毛糸玉	極上羊毛
サフォーク毛糸玉	サフォーク羊毛
極サフォーク毛糸玉	極上サフォーク羊毛
アルパカ毛糸玉	アルパカの毛
極上アルパカ毛糸玉	極上アルパカの毛
茶アルパカ毛糸玉	茶色いアルパカの毛
極上茶アルパカ毛糸玉	極上茶アルパカの毛
リャマ毛糸玉	リャマの毛

加工品	材料
極リャマ毛糸玉	極上リャマの毛
コットン	綿花
リネン	亜麻
赤の布	赤色の羽毛
緑の布	緑色の羽毛
青の布	青色の羽毛
黄の布	黄色の羽毛
橙の布	橙色の羽毛
紫の布	紫色の羽毛

種メーカーで作れる加工品 ※

加工品	材料
かぶの種	かぶ
じゃがいもの種	じゃがいも
きゃべつの種	きゃべつ
きゅうりの種	きゅうり
いちごの種	いちご
たまねぎの種	たまねぎ
かぼちゃの種	かぼちゃ
トマトの種	トマト
とうもろこしの種	とうもろこし
パイナップルの種	パイナップル
すいかの種	すいか
ほうれんそうの種	ほうれんそう
にんじんの種	にんじん
なすの種	なす
さつまいもの種	さつまいも
ピーマンの種	ピーマン
だいこんの種	だいこん
はくさいの種	はくさい
ブロッコリーの種	ブロッコリー
ピンクローズの種	ピンクローズ
マーガレットの種	マーガレット
チューリップの種	チューリップ
ひまわりの種	ひまわり
レッドローズの種	レッドローズ
あじさいの種	あじさい
なでしこの種	なでしこ
ホワイトローズの種	ホワイトローズ
ガーベラの種	ガーベラ
スノードロップの種	スノードロップ
りんどうの種	りんどう
ブルーローズの種	ブルーローズ
サボテンの種	サボテン
お米の苗	いなほ

加工品	材料
小麦の種	小麦
大豆の種	大豆
れんこんの苗	れんこん
わさびの苗	わさび
さくらんぼの苗	さくらんぼ
ももの苗	もも
バナナの苗	バナナ
マンゴーの苗	マンゴー
りんごの苗	りんご
ぶどうの苗	ぶどう
カカオの苗	カカオ
キウイの苗	キウイ
オレンジの苗	オレンジ
茶葉の種	いずれかの茶葉
亜麻の種	亜麻
綿花の種	綿花
ミントの種	ミント
カモミールの種	カモミール
ラベンダーの種	ラベンダー
ローズマリーの種	ローズマリー
セージの種	セージ
アロエの種	アロエ
バジルの種	バジル
ローリエの種	ローリエ
ベルガモットの種	ベルガモット
タイムの種	タイム
牧草の種	飼い葉
しいたけの種	しいたけ
しめじの種	しめじ
エリンギの種	エリンギ
ホウキタケの種	ホウキタケ
マッシュルームの種	マッシュルーム
どくきのこの種	どくきのこ

※ 大きな作物、巨大な作物でも可。

薬メーカーで作れる加工品

加工品	材料
つかれとーる	青汁+エリ草
げんきでーる	バナナオレ+エリ草
たふねす	極上ミルク+トムヤンクン+辛口カレー
スタミナンG	金の卵+スムージー+アイスモナカ
ブラボードリンク	プリンアラモード+パイナップル+トリュフ+ワイン+ヤシの実
たいこーぼー	もも+チョウザメ+ローリエ+うに
ねっこねこ	丘の上で+ジャージーミルク+レッドローズ
いっぬいぬ	湖のそばで+ジャージーミルク+ブルーローズ
かむかむあにまる	森の中で+ハチの巣+竹+クラムチャウダー

粉砕メーカーで作れる加工品

加工品	材料
お米	いなほ
小麦粉	小麦
米粉	お米
パン粉	パン
バラの誘い	ピンクローズ+レッドローズ+ホワイドローズ+ブルーローズ
丘の上で	ミント+カモミール+ラベンダー
湖のそばで	ローズマリー+ベルガモット+ローリエ
森の中で	セージ+バジル+タイム
春のときめき	マーガレット+チューリップ
夏の思い出	ひまわり+あじさい
秋のたそがれ	なでしこ+ガーベラ
冬のともしび	スノードロップ+りんどう



魚の仕かけ&釣り

「魚の仕かけ」や釣竿を使えば、川や海にいる魚介類を捕まえられる。各地に潜む大物のゲットを目指そう!

「魚の仕かけ」と釣りで魚介類をとろう

魚や貝といった魚介類をとるには「魚の仕かけ」を使う方法と、2種類の釣竿を使う方法がある。1年目の春の月以降に「魚の仕かけ」(組み立て図の販売開始)、夏の月以降には釣竿の入手というように、魚介類をとる方法は増えていく。魚介類は出荷するほかに、料理の材料やプレゼントにもなるので、積極的にとっていこう。なお、とった魚介類は養殖で増やすことも可能だ。

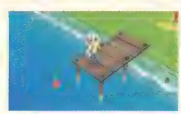
魚介類をとる方法

魚の仕かけを使う



水辺にある岩場(魚の仕かけポイント)に「魚の仕かけ」を設置しておき、その中に魚が入るのを待つ方法。

釣竿で釣る



牧場や川エリアなどにある釣りポイントで釣竿を使い、水中の魚を釣る方法。釣り上げるタイミングが重要だ。

魚介類にはいろいろなサイズがある

魚介類には小、中、大、特大というサイズがある。仕かけでは小さめの魚が、釣りでは大きめの魚がとれやすく、大きくなるほど出荷額が高くなる傾向がある。また、仕かけや釣りの各ポイントにいる魚介類をすべて捕まえると、その場所で珍しい大物がとれるようになる。

大物の特徴

- その釣り(仕かけ)ポイントでとれる大物以外の魚介類をすべてとると、大物がとれるようになる
- 雪国と南国の釣りポイントでは2種類、それ以外では1種類の大物がとれる

魚介類以外のものがとれることも

仕かけや釣りでは魚介類以外のものがとれることもある。「空き缶」や「長ぐつ」などの使い道が少ないアイテムから、なかには料理のレシピや組み立て図など貴重なものも含まれているのだ。これらのアイテムは、ほかの魚介類と同じように一定確率でかかる。狙って入手することは難しいので、根気強く「魚の仕かけ」を設置したり、釣りを続けていくことが重要となる。

魚介類以外にとれるもの

びん	小枝	真珠
空き缶	枝	古代魚の化石
魚の骨	黒い枝	料理のレシピ ※
長ぐつ	コイン	組み立て図 ※
小石	くすんだコイン	組み立て図の欠片 ※
石	光るコイン	
黒い石	サンゴ	

※ 入手できるものの詳細と入手条件はP.364を参照。

岩場に「魚の仕かけ」を設置する

「魚の仕かけ」を魚の仕かけポイントに置くと、一定の時間で獲物がかかる。そのまま放っておいても一度かかった獲物が逃げることはない。設置後は、獲物がかかるまでの時間を自由に行動できるのがメリットといえる。なお、「魚の仕かけ」はかかった獲物を入手したときに20%の確率で壊れる。ダンヒルからもらった5個がなくなったら、組み立て図から作り出そう。

「魚の仕かけ」の使い方



「魚の仕かけ」を持ち上げ、魚の仕かけポイントと表示される場所で水中に設置する。あとはしばらく待って、「魚の仕かけ」が揺れはじめたら中身を入手しよう。

「魚の仕かけ」の特徴

- 一度に1～5匹の魚がとれて、魚以外のものも一度に1～5個とれる
- 設置してから調べるまでの時間が長いと、獲物がかかる確率が上がる
- 中に入ったものを入手した際、20%の確率で「魚の仕かけ」が壊れる

設置からの経過時間と獲物がかかる確率

経過時間	獲物がかかる確率
30分	20%
1時間	50%
1時間30分	50%
2時間	100%



「魚の仕かけ」は一度に何匹もとれることがあるぞ

「魚の仕かけ」でとれる魚を知ろう

「魚の仕かけ」を設置できるポイントは、川エリア(P.030)の3カ所と、旅行先である南国(P.112)に1カ所ある。ポイントによってとれるものが違うので、お目当てのものを捕まえるためにも下の表をチェックしよう。なお、「魚の仕かけ」は各ポイントに同時に置くことができる。



◀小型の魚やエビ、カニなどの甲殻類がとれる。

「魚の仕かけ」でとれる魚介類（赤字は大物）

名前	サイズ	場所			
		川1(P.030)	川2(P.030)	川3(P.030)	南国(P.112)
チビアユ	小	○	○	○	○
チビイワナ	小	○	×	×	×
チビコイ	小	×	○	×	×
チビシシャモ	小	○	○	○	○
シラウオ	小	×	×	○	×
チビドジョウ	小	×	○	×	×
チビハゼ	小	×	×	○	×
チビフナ	小	×	○	×	×
チビマス	小	○	○	×	×
メダカ	小	×	○	×	×
チビヤマメ	小	○	×	×	×
タコ	中	×	×	×	○
サワガニ	小	○	×	×	×
アオサワガニ	小	○	×	×	×

名前	サイズ	場所			
		川1(P.030)	川2(P.030)	川3(P.030)	南国(P.112)
クルマエビ	小	○	○	○	○
スジエビ	小	×	○	×	×
テナガエビ	小	○	○	○	×
ヤマトヌマエビ	小	○	×	×	×
アサリ	小	×	×	○	○
サザエ	小	×	×	×	○
シジミ	小	○	×	○	×
ハマグリ	小	×	×	×	○
スッポン	中	○	×	×	×
シャンハイガニ	中	×	○	×	×
ウナギ	中	×	×	○	×
タラバガニ	大	×	×	×	○
うに	－	×	×	×	○

釣竿で魚を釣り上げよう！

釣りポイントは旅行先も含めて各エリアに点在しており、魚の仕かけポイントよりも多い。そのぶん捕まえられる魚介類の種類も豊富だ。なお、一部の魚介類は「ふつうの釣竿」では釣れず、「すごい釣竿」を使うことで釣れるようになる。コサブロウの愛情度を上げれば、組み立て図をもらえるようになるので覚えておこう。



◀旅行先の雪国では、氷穴釣りが楽しめる。

釣りに使う道具

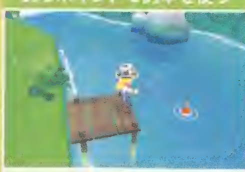
道具の種類	説明
ふつうの釣竿	最初に入手可能になる釣竿。大物や一部の魚は釣れない
すごい釣竿	「ふつうの釣竿」では釣れないものも釣れるようになる釣竿
アイスドリル	雪国で釣りをする際に、釣りポイントの氷に穴をあけるために使う

魚介類のサイズと必要な連打回数

魚介類のサイズ	連打回数
小	5回
中	10回
大	15回
特大	20回
大物	25回
そのほかのアイテム	5回

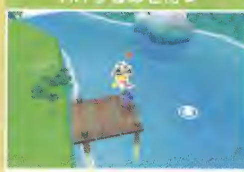
釣りの流れ

釣りポイントで釣竿を使う



釣竿を装備したら、水辺の桟橋にある釣りポイントを調べて釣りを開始しよう。

HITするのを待つ



獲物がHITするまで待つ。「!」アイコンが表示されたら、獲物がHITした合図だ。

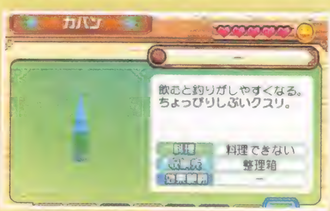
ボタンを連打して釣り上げる



HITしたら4秒以内に、サイズごとに決まった回数だけ、Aボタンを連打して釣ろう。

エサや薬を使えば釣りが楽になる

釣りには釣竿などの道具のほかに、釣りエサや薬を使うこともできる。HITする確率を上げるものや、魚のサイズや品質を上げるものなど効果はさまざま。いずれも役に立つので、積極的に使って釣りを楽しもう。釣りエサは「コハナ商店」の釣具屋、薬は薬メーカーで作れる。



◀「たいこーぼー」は大物を釣るときに便利。

釣りエサや薬の種類と効果

名前	種類	効果	材料
釣りエサ	釣りエサ	魚がHITする確率が+10%される	ほかのエサの材料以外の組み合わせすべて
高級釣りエサ	釣りエサ	魚がHITする確率が+20%される	いずれかのカニ×2、いずれかのエビ×2
賢者の釣りエサ	釣りエサ	釣った魚の品質が+120される（☆2つぶん上がる）	いずれかのカニ×1、いずれかのエビ×1、サイズ（中）の魚×1、サイズ（大）の魚×1
王者の釣りエサ	釣りエサ	釣った魚のサイズが+20cmされる	いずれかの貝×1、サイズ（小）の魚×1、サイズ（中）の魚×1、サイズ（大）の魚×1
たいこーぼー	薬	必要な連打回数が1回になる	もも×1、チョウザメ×1、ローリエ×1、うに×1

釣りでとれる魚介類（赤字は大物）

名前	釣竿	サイズ	場所 牧場 (P.024)	山頂1 (P.030)	山頂2 (P.030)	川1 (P.030)	川2 (P.030)	南国 (P.112)	雪国 (P.113)	サクラの国 (P.114)
アナゴ	すごい釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
アユ	ふつうの釣竿	中	×	×	○	○	○	×	○	○
イワシ	ふつうの釣竿	小	×	×	×	×	×	○	×	×
イワナ	ふつうの釣竿	中	×	×	○	○	×	×	×	×
ウグイ	ふつうの釣竿	中	×	×	○	○	×	×	×	×
ウツボ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	○	○	×	×
オイカワ	ふつうの釣竿	小	○	○	×	×	×	×	×	○
カジカ	ふつうの釣竿	小	×	×	×	○	×	×	×	×
カツオ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	×	○	×	×
カレイ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
クエ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	×	○	×	×
コイ	ふつうの釣竿	中	○	○	×	×	×	×	×	○
サケ	ふつうの釣竿	大	×	×	○	○	○	×	○	○
サバ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
サヨリ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	○	×	○	×
サンマ	ふつうの釣竿	小	×	×	×	×	×	○	×	×
シシャモ	ふつうの釣竿	小	×	×	○	○	○	○	○	○
スケトウダラ	すごい釣竿	大	×	×	×	○	×	○	×	×
スズキ	ふつうの釣竿	大	×	×	○	○	○	×	○	○
デカスズキ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	×	×	○	×
タイ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
タチウオ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	○	×	×	×
ドジョウ	ふつうの釣竿	小	○	×	×	×	×	×	×	○
デカドジョウ	すごい釣竿	中	○	×	×	×	×	×	×	○
トビウオ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
ハス	ふつうの釣竿	小	×	○	×	○	×	×	×	○
ハゼ	ふつうの釣竿	小	×	×	×	×	○	×	×	×
ヒラメ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
フグ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
フナ	ふつうの釣竿	中	○	○	×	×	×	×	×	○
デカフナ	すごい釣竿	大	○	○	×	×	×	×	×	○
ブラックバス	ふつうの釣竿	中	○	○	×	×	○	×	○	×
ブルーギル	ふつうの釣竿	小	○	○	×	×	×	×	×	○
ホンモロコ	ふつうの釣竿	小	×	○	×	○	×	×	×	○
マグロ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	×	○	×	×
マス	ふつうの釣竿	大	×	×	○	○	×	×	×	○
デカマス	すごい釣竿	特大	×	×	○	×	×	×	×	×
マンボウ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	×	○	×	×
ヤマメ	ふつうの釣竿	中	×	×	○	○	×	×	×	×
ライギョ	ふつうの釣竿	大	○	○	×	×	×	×	×	○
デカライギョ	すごい釣竿	特大	○	○	×	×	×	×	×	○
ワカサギ	ふつうの釣竿	小	×	×	×	×	○	×	○	×
イカ	ふつうの釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
イセエビ	すごい釣竿	中	×	×	×	×	×	○	×	×
ケイジ	すごい釣竿	大	×	×	×	○	×	×	×	×
アロワナ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	○	×	×	×
エイ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	×	○	×	×
アリゲーターガー	すごい釣竿	特大	×	×	○	×	×	×	×	×
イトウ	すごい釣竿	特大	×	○	×	×	×	×	×	×
ナマズ	すごい釣竿	大	○	×	×	×	×	×	×	×
アンコウ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	×	×	○	×
カジキマグロ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	×	○	×	×
ニシキゴイ	すごい釣竿	大	×	×	×	×	×	×	×	○
チョウザメ	すごい釣竿	特大	×	×	×	×	×	×	○	×

季節によって釣りやすい時間帯が変わる

釣りで獲物がHITするまでの判定時間は、朝、昼・夕方、夜、深夜で違っている。昼・夕方や夜よりも朝、朝よりも深夜のほうが判定時間が短く、短時間でHITしやすいのだ。また、朝、昼・夕方、夜の時間帯は季節によって変わっていくので、下の表で各時間帯を確認しておこう。

時間帯ごとのHITするまでの判定時間

時間帯	判定時間（ゲーム内時間）	確率
朝	7分ごとに判定	60%
昼・夕方	10分ごとに判定	
夜	10分ごとに判定	
深夜（0時～5時）	5分ごとに判定	



季節による時間帯の変化

時間帯	春	夏	秋	冬
朝	6:00～10:59	6:00～9:59	6:00～10:59	6:00～11:59
昼	11:00～17:59	10:00～19:59	11:00～17:59	12:00～16:59
夜	18:00～23:59	20:00～23:59	18:00～23:59	17:00～23:59

称号を得れば魚の品質がアップ

仕かけや釣りを繰り返していると、魚介類をとった回数に応じてレベルアップしていき、称号を得られる。ただ、称号を得られるだけでなく、称号値という数値により、とった魚介類の品質が上がる効果があるのだ。レベルは仕かけと釣りで別々なので、両方を並行して繰り返すといい。なお、魚介類以外がとれた場合は回数に数えない。現在の回数は自宅の本棚で確認可能だ。

仕かけのレベルと必要な回数

レベル	仕かけ回数	称号値	称号
レベル1	－	10	しろうとの仕かけ人
レベル2	10回	40	かけだしの仕かけ人
レベル3	50回	70	ふつうの仕かけ人
レベル4	100回	100	なかなかの仕かけ人
レベル5	200回	130	マニアな仕かけ人
レベル6	400回	160	達人級な仕かけ人
レベル7	800回	190	カリスマな仕かけ人
レベル8	1300回	220	仕かけ親善大使
レベル9	1900回	250	仕かけ博士
レベル10	3000回	280	仕かけマスター

釣りのレベルと必要な回数

レベル	釣る回数	称号値	称号
レベル1	－	10	しろうとの釣り人
レベル2	10回	40	かけだしの釣り人
レベル3	50回	70	ふつうの釣り人
レベル4	100回	100	なかなかの釣り人
レベル5	200回	130	マニアな釣り人
レベル6	400回	160	達人級な釣り人
レベル7	800回	190	カリスマな釣り人
レベル8	1300回	220	釣り親善大使
レベル9	1900回	250	釣り博士
レベル10	3000回	280	釣りマスター

魚の品質の決まり方

魚の品質＝称号値（上の表を参照）が高いほど高くなる

効率よく称号を得るために

釣りはHITする確率が上がるエサを使い、なおかつ釣りやすい朝や深夜の時間帯を狙おう。獲物がかかるまでに時間がかかる仕かけは、少しでも多くとれるように川エリアの3カ所へ同時に置くといい。また、獲物がかかるまでの時間を利用して釣りをすれば一石二鳥だ。

早く称号を得るためのコツ

- 「魚の仕かけ」を設置したら獲物がかかるまで釣りをして待つ
- HITの判定時間が短い朝や0～5時に釣りをする
- サイズが小さい魚がよく釣れる場所で釣る



虫とり

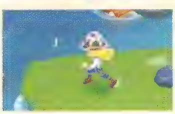
森エリアや川エリアなどにはさまざまな虫が生息している。これらを捕まえられれば、出荷やプレゼントに役立つのだ。

山や川にはたくさんの虫がいる

虫は大きく分けると9種類いて、草むらをジャンプしていたり、木に止まっていたりとその特徴はさまざまだ。牧場と町をのぞく、すべての場所に生息しているので、下記の方法を駆使して捕まえよう。なお、虫には品質がなく、一度捕まえても時間帯が変わったり、次の日になるとまた現れる。安定して出荷していけるため、たくさん捕まえれば、それなりの金額になるぞ。

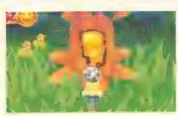
虫を捕まえる方法

捕獲する



虫に近づいてAボタンを押すと、そのまま捕まえられる。道具を必要としないシンプルな方法だ。

樹液採集



特定の木にハチミツ類を塗っておき、次の日に調べると、そこに集まってきた虫を捕まえられる。

捕まえにくいレアな虫もいる

虫はセミやカブトムシなどの分類に分けられ、そのなかでも、さらに多くの種類の虫がいる。それぞれには捕まえやすさに応じた4段階のレア度があり、レア度が高いと捕まえにくいが出荷額も高い傾向がある。なお、レア度は虫を捕まえたときのカゴの色で確認できる。



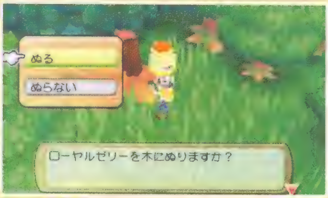
◀旅行先にしか生息しない虫はレア度が高い。

虫の種類とレア度による色の違いの例（虫の色は別の色の場合もある）

レア度	カゴの色	虫の分類と種類								
		セミ	カブトムシ	トンボ	ホタル	カエル	チョウ	バッタ	ハチ	テントウムシ
1（ノーマル）										
2（ちょっとレア）						－				
3（かなりレア）										
4（一番レア）										

樹液採集でレアな虫を捕まえよう

樹液採集は特定の木にハチミツ類を使って虫をおびき寄せる方法で、1回につき1匹の虫を捕まえられる。樹液採集でしか捕まえられない虫もいるので、ポイントを発見したらぜひ試してみよう。なお、使うハチミツ類の種類によって効果が違っており、「ハチミツ」→「百花ミツ」→「ローヤルゼリー」の順番に、レア度の高い虫を捕まえやすくなっている。



◀「ローヤルゼリー」はレアな虫を狙いやすい。



樹液採集の流れ

特定の木にハチミツ類を塗る



幹の一部の色が濃くなっている木が目印。ここでハチミツ類を持ち上げてから塗る。

次の日まで待つ



虫が集まるのは、ハチミツ類を塗った次の日だ。それまでほかのことをして過ごそう。

木を調べて虫を捕まえる



翌日に木を調べて虫を捕まえる。そのままさらに次の日になると虫が逃げてしまう。

虫以外のものを入手できるチャンスもある

「ローヤルゼリー」を使って樹液採集をすると、虫のほかに組み立て図や組み立て図の欠片を入手できることもある。冬には樹液採集で虫がとれなくなるため、ポイントにハチミツ類を塗れなくなることも覚えておこう。

入手できる組み立て図や欠片 ※

自然の山	灰青色の欠片
自然の大地	青竹色の欠片
茜色の欠片	黄金色の欠片

※ 入手条件はP.364を参照。

虫が現れる時期を把握しよう

虫はエリア、季節、時間帯によって出現するかどうかが決まっている。また、一定の期間が経過してから出現しはじめる虫もいるのだ。なお、魚釣りと同じく虫とりにも称号がある。虫には品質がなく、称号が虫とりに影響することはないが、ぜひ「虫とりマスター」を目指そう。

虫とりの称号と必要な回数

虫をとった回数	称号
0～9	しろうとの虫とり人
10～49	かけだしの虫とり人
50～99	ふつうの虫とり人
100～199	なかなかの虫とり人
200～399	マニアな虫とり人

虫をとった回数	称号
400～799	達人級な虫とり人
800～1299	カリスマな虫とり人
1300～1899	虫とり親善大使
1900～2999	虫とり博士
3000以上	虫とりマスター

虫が現れる条件（条件を満たしているとー定確率で出現）

種類	虫の名前	とる方法		レア度	天気	出現時期		場所と時間帯（単位は「時」で「翌」は翌朝を示す）					
		捕獲	樹液			年	季節	森	山頂	川	南国	サクラの国	古代遺跡
セミ	アブラゼミ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	6~18	–	–	–
							秋	1日中	–	–	–	–	–
	ニイニイゼミ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	春	–	6~18	–	–	–	–
							夏	1日中	6~18	–	–	–	–
	ハルゼミ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	春	1日中	–	–	–	–	–
							夏	1日中	–	–	–	–	–
	クサゼミ	○	○	2	晴れ、雨、台風	1	春	1日中	–	–	–	–	–
							夏	1日中	–	–	–	–	–
	ツクツクボウシ	○	×	2	晴れ、雨、台風	1	春	–	6~18	–	–	–	–
							夏	6~18	6~18	6~18	–	–	–
							秋	–	6~18	6~18	–	–	–
	ミンミンゼミ	○	○	2	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	クマゼミ	×	○	3	晴れ	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	チッチゼミ	○	○	3	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
							秋	1日中	–	–	–	–	–
	ヒグラシ	○	○	3	晴れ、雨、台風	1	夏、秋	1日中	–	–	–	–	–
	エゾゼミ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	6~21	–
	テイオウゼミ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	–	6~21
カブトムシ	オオクワガタ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	カブトムシ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	18~翌5	–	–	–
	クワガタ	○	○	1	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	18~翌5	–	–	–
	ツヤクワガタ	×	○	2	晴れ	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	ヒルスシロカブト	○	×	2	晴れ、雨、台風	1	春、夏	–	18~翌5	–	–	–	–
	モロンシロカブト	○	○	2	晴れ、雨、台風	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	アヌビスゾウカブト	×	○	3	晴れ	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	グラントシロカブト	×	○	3	晴れ	1	夏	1日中	–	–	–	–	–
	エレファスゾウカブト	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	6~21	–	6~21
	ギラファノコギリ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	–	6~21
	コーカサスオオカブト	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	–	6~21
	ニジイロクワガタ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	6~21	–	6~21
	ヘラクレスオオカブト	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	–	6~21
トンボ	アカトンボ	○	×	1	晴れ、雨	1	秋	6~18	–	6~18	–	–	–
							冬	7~17	–	6~17	–	–	–
	ショウジョウトンボ	○	×	1	晴れ、雨	1	秋	–	6~18	6~17	–	–	–
	タイリクアカネ	○	×	1	晴れ、雨	1	秋	–	6~18	–	–	–	–
	アオヤンマ	○	×	2	晴れ、雨	1	夏	–	–	6~18	–	–	–
							秋	6~18	–	6~17	–	–	–
	キイトトンボ	○	×	2	晴れ、雨	1	秋	–	6~18	6~18	–	–	–
	シオカラトンボ	○	×	2	晴れ、雨	1	夏、秋	–	6~18	6~18	–	–	–
	ハラビロトンボ	○	×	2	晴れ、雨	1	夏	–	6~18	–	–	–	–
							秋	–	6~18	6~18	–	–	–
							冬	–	6~17	6~17	–	–	–
	アオハダトンボ	○	×	3	晴れ	1	秋	–	6~18	–	–	–	–
	オニヤンマ	○	×	3	晴れ	1	秋	–	–	6~18	–	–	–
	ギンヤンマ	○	×	3	晴れ、雨	1	夏	–	6~18	6~18	–	–	–
							秋	6~18	6~18	6~17	–	–	–
							通年	–	–	–	–	–	1日中
	オオギンヤンマ	○	×	4	晴れ	2	秋	–	6~18	–	–	–	–
							通年	–	–	–	–	6~18	–
	テイオウムカシヤンマ	○	×	4	–	2	通年	–	–	–	1日中	–	–

虫が現れる条件（つづき）

種類	虫の名前	とる方法 捕獲	とる方法 樹液	レア度	天気	出現時期 年	出現時期 季節	森	山頂	川	南国	サクラの国	古代遺跡
ホタル	アキマドボタル	○	×	1	晴れ	1	夏	−	19〜翌4	−	−	−	−
	クロマドボタル	○	×	1	晴れ	1	夏	19〜翌4	−	−	−	−	−
	ゲンジボタル	○	×	1	晴れ	1	夏	−	−	19〜翌4	−	−	−
							通年	−	−	−	−	18〜翌5	−
	スジグロボタル	○	×	1	晴れ	1	夏	19〜翌4	−	19〜翌4	−	−	−
	ヘイケボタル	○	×	1	晴れ	1	夏	−	19〜翌4	−	−	−	−
							通年	−	−	−	−	18〜翌5	−
	オバボタル	○	×	2	晴れ	1	夏	−	19〜翌4	19〜翌4	−	−	−
	キイロスジボタル	○	×	2	晴れ	1	夏	−	−	19〜翌4	−	−	−
	ナツミオバボタル	○	×	2	晴れ	1	夏	−	19〜翌4	19〜翌4	−	−	−
	カタモンミナミボタル	○	×	3	晴れ	2	夏	−	19〜翌4	19〜翌4	−	−	−
	クロイワボタル	○	×	3	晴れ	1	夏	−	19〜翌4	19〜翌4	−	−	−
	シブイロヒゲボタル	○	×	3	晴れ	2	夏	−	19〜翌4	−	−	−	−
	アカミナミボタル	○	×	4	−	2	通年	−	−	−	−	20〜翌5	−
	キベリクシヒゲボタル	○	×	4	−	2	通年	−	−	−	−	20〜翌5	−
カエル	アマガエル	○	×	1	雨	1	春、夏	−	−	6〜20	−	−	−
							秋	−	−	6〜18	−	−	−
	イエアメガエル	○	×	1	雨	1	夏	−	−	6〜20	−	−	−
							秋	−	−	6〜18	−	−	−
	アカメアマガエル	○	×	3	雨	1	夏	18〜翌4	18〜翌3	−	−	−	−
							秋	18〜翌3	18〜翌4	−	−	−	−
	ヒキガエル	○	×	3	雨	1	春	−	16〜0	10〜20	−	−	−
							夏	−	6〜20	6〜20	−	−	−
							秋	−	−	6〜18	−	−	−
	ヤマアカガエル	○	×	3	雨	1	夏、秋	−	6〜18	−	−	−	−
	ゴライアスガエル	○	×	4	−	2	通年	−	−	−	−	−	18〜翌5
	トノサマガエル	○	×	4	−	2	通年	−	−	−	−	6〜19	−
チョウ	ウラナミシジミ	○	×	1	晴れ	1	夏	6〜18	6〜18	−	−	−	−
							秋	6〜17	6〜18	−	−	−	−
	オオゴマダラ	○	×	1	晴れ、雨	1	春、夏	−	−	6〜18	−	−	−
							秋	−	−	6〜17	−	−	−
	モンキチョウ	○	×	1	晴れ、雨	1	春、夏	−	6〜18	6〜18	−	−	−
							秋	−	6〜17	6〜17	−	−	−
	モンシロチョウ	○	×	1	晴れ、雨	1	春、夏	6〜18	−	−	−	−	−
							秋	6〜17	−	−	−	−	−
	オオキチョウ	○	×	2	晴れ、雨	1	春、夏	6〜18	−	6〜18	−	−	−
							秋	6〜17	−	6〜17	−	−	−
	キタテハ	○	×	2	晴れ、雨	1	春、夏	6〜18	−	6〜18 ※1	−	−	−
							秋	6〜17	−	−	−	−	−
	シロモルフォ	○	×	2	晴れ	1	春	10〜18	−	10〜18	−	−	−
							夏	−	10〜18	−	−	−	−
	ツマベニチョウ	○	×	2	晴れ、雨	1	夏	6〜18	6〜18	6〜18	−	−	−
	ヒメジャノメ	○	×	2	晴れ、雨	1	春	−	6〜18	6〜18	−	−	−
							夏、秋	−	6〜18	−	−	−	−
	アゲハチョウ	○	×	3	晴れ、雨	1	春	6〜18	−	6〜18	−	−	−
							夏	−	6〜18	6〜18	−	−	−
							秋	−	6〜18	6〜17	−	−	−
	オオムラサキ	○	×	3	晴れ	1 ※2	春、夏	−	−	6〜18	−	−	−
							通年	−	−	−	−	6〜18	−
	ビロードタテハ	○	×	3	晴れ	1	秋	−	6〜18	−	−	−	−

※1 川に出現するのは春のみ。 ※2 春の川エリアのみ、出現するのは2年目以降。

種類	虫の名前	とる方法 捕獲	樹液	レア度	天気	出現時期 年	季節	場所と時間帯（単位は「時」で「翌」は翌朝を示す） 森	山頂	川	南国	サクラの国	古代遺跡
チョウ	ミヤマカラスアゲハ	○	×	3	晴れ、雨	2	春、夏	6～18	–	–	–	–	–
							秋	6～17	–	–	–	–	–
							通年	–	–	–	1日中	–	–
	ムラサキタテハ	○	×	3	晴れ	2	春、夏	–	6～18	–	–	–	–
						1	秋	–	10～18	–	–	–	–
	カザリシロチョウ	○	×	4	–	2	通年	–	–	–	–	–	1日中
	トリバネアゲハ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	1日中	–	–
	ヘレナモルフォ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	–	–	1日中
バッタ	クツワムシ	○	×	1	晴れ、雨	1	春	–	–	18～翌3	–	–	–
							夏	–	18～翌3	–	–	–	–
							冬	18～翌4	–	–	–	–	–
	コバネイナゴ	○	×	1	晴れ、雨	1	春	–	6～18	–	–	–	–
							秋	6～18	–	–	–	–	–
							冬	–	–	6～17	–	–	–
	ショウリョウバッタ	○	×	1	晴れ、雨	1	春	6～18	–	–	–	–	–
							夏	–	–	6～18	–	–	–
							秋	–	6～18	–	–	–	–
	スズムシ	○	×	1	晴れ、雨	1	夏	18～4	18～4	19～4	–	–	–
	オンブバッタ	○	×	2	晴れ、雨	1	春～秋	6～18	–	–	–	–	–
							冬	6～17	–	–	–	–	–
	ササキリ	○	×	2	晴れ、雨	2	夏	–	6～18	–	–	–	–
							秋	6～18	–	–	–	–	–
							冬	6～17	–	–	–	–	–
	ツチイナゴ	○	×	2	晴れ、雨	1	春	6～18	–	8～18	–	–	–
							夏	6～18	–	6～18	–	–	–
							秋、冬	–	6～18	–	–	–	–
	マダラバッタ	○	×	2	晴れ、雨	1	春、夏	–	–	6～18	–	–	–
							秋、冬	–	–	6～17	–	–	–
	ケラ	○	×	4	晴れ	2 ※3	春、夏	–	6～12	6～12	–	6～18	6～19
							秋	–	–	–	–	6～18	1日中 ※4
							冬	–	–	–	–	6～18	6～19
	シブイロカヤキリ	○	×	3	晴れ	1	夏以外 ※5	–	18～翌4	–	–	–	–
	ミツカドコオロギ	○	×	3	晴れ	1	夏、秋	18～翌3	–	–	–	–	–
							冬	18～翌4	–	–	–	–	–
	エンマコオロギ	○	×	4	–	2	通年	–	–	–	–	–	18～翌5
	トノサマバッタ	○	×	4	–	2	通年	–	–	–	–	6～18	–
ハチ	ミツバチ	○	×	1	晴れ	1	春	6～18	6～12	6～18	–	–	–
							夏、秋	6～18	–	6～18	–	–	–
	セイヨウミツバチ	○	×	2	晴れ	1	夏、秋	6～18	6～18	–	–	–	–
	クロオビミツバチ	○	×	3	晴れ	2	夏	6～18	–	–	–	–	–
							秋	–	6～18	–	–	–	–
	ヒマラヤオオミツバチ	○	×	4	晴れ、雨	2	通年	–	–	–	–	–	6～19
テントウムシ	ナナホシテントウ	○	○	1	晴れ、雨	1	春	6～翌5	6～18	–	–	–	–
							秋	6～翌5	–	–	–	–	–
	ナミテントウ	○	○	1	晴れ、雨	1	春	–	6～18	–	–	–	–
							秋	6～翌5	–	6～18	–	–	–
	ウスキホシテントウ	○	○	2	晴れ、雨	1	春、秋	6～翌5	–	–	–	–	–
	キイロテントウ	○	○	2	晴れ、雨	1	春、秋	6～翌5	–	–	–	–	–
	シロホシテントウ	×	○	3	晴れ	1	春、秋	6～翌5	–	–	–	–	–
	カメノコテントウ	○	×	4	–	1	通年	–	–	–	6～21	–	–

※3 秋のサクラの国のみ1年目から出現。　※4 2年目と3年目は6時から19時まで。　※5 春は2年目から出現。



採取

探索エリアや旅行先には、自然の恵みともいえるアイテムがたくさん落ちている。拾って牧場生活に役立てていこう。

大自然のなかでアイテムを入手しよう

牧場と町以外の場所では、自然のなかからアイテムを入手することが可能だ。採取には落ちているものを拾う方法や、特定のポイントを調べたり、道具を使ったりしてアイテムを入手する方法などがある。これらのアイテムは組み立て図や料理の材料となるほか、種を作って作物を育てる起点となることもある。毎日の日課としてさまざまな採取に励もう。

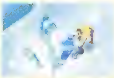
アイテムを入手する方法

落ちているものを拾う



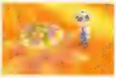
地面にはいろいろなものが落ちているので、それを拾って入手する。

氷をハンマーで叩く



旅行先の雪国にある氷をハンマーで叩くと、中からアイテムが出現する。

採取ポイントを調べる



採取ポイント（花が咲いた切り株）を調べて、いくつかのアイテムを入手。

鉱山で採掘する



鉱山エリアにある採掘ポイントで、ハンマーを使って鉱石などを採掘する。

巨木をハンマーで叩く



森エリアにある巨木の根元をハンマーで叩くと、アイテムが落ちてくる。

雪玉を割る



冬に拾える雪玉にはアイテムが入っていて、投げて割れば入手可能だ。

年数が経過すると拾える数や品質が上昇

拾えるアイテムのなかには品質があるものも多く、その品質は年数や季節の経過で高くなっていく。また、落ちているアイテムの最大数は年数によって増えていき、1年目は森・川・山頂エリアを合計して最大15個だが、2年目は最大20個、3年目以降は最大25個まで増える。ただし、鉱山エリアや旅行先はずっと最大15個で変わらない。なお、落ちているアイテムを拾わなかった場合、3日間はその場に残っている。

経過した年数と品質

年数	季節	品質
1	春、夏	30（½★★★★）
	秋、冬	30～60（½★★★★～☆★★★★）
2	春、夏	45～90（☆★★★★～☆½★★★）
	秋、冬	61～120（☆½★★★～☆☆★★★）
3	春、夏	121～150（☆☆½）
	秋、冬	151～180（☆☆☆）
4	―	151～210（☆☆☆★★～☆☆☆½★）
5	―	181～240（☆☆☆½★～☆☆☆☆★）
6	―	211～270（☆☆☆☆★～☆☆☆☆½）
7	―	241～300（☆☆☆☆½～☆☆☆☆☆）

季節や天気によって落ちているものが変化

エリアによって拾えるものは違うが、さらに季節や天気によって何が拾いやすいかが変化する。下の表にアイテムが拾えるエリアと季節や天気などの条件をまとめているので、確認しておこう。また、旅行先は季節や天気の変化がないのでいつも同じものを拾えるほか、その場所限定のものも落ちているという特徴がある。

旅行先にのみ落ちているもの

場所	落ちているもの
南国	パイナップル、カカオ、マンゴー、バナナ、サボテン、のり、サンゴ、真珠、ヤシの実、ホネガイ、ホラガイ
雪国	タイム、マツの枝
サクラの国	マツの枝、サクラの枝、イチョウの枝、竹
古代遺跡	アロエ、イチョウの枝、古びた土ぐう、赤色の羽毛、緑色の羽毛、青色の羽毛、黄色の羽毛、橙色の羽毛、紫色の羽毛

探索エリアと旅行先に落ちているもの（条件を満たすと一定確率で出現）

名前	拾えるようになる時期		季節と場所															
			春			夏			秋			冬			一年中			
	年数	季節	森	山頂	川	森	山頂	川	森	山頂	川	森	山頂	川	南国	雪国	サクラの国	古代遺跡
ミント	1	春	○	○	○	○	○	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－
カモミール	1	春	－	○	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
ラベンダー	1	秋	－	－	－	－	－	－	－	○	○	－	○	○	－	－	－	－
ローズマリー	1	秋	－	○	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－
セージ	2	春	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－	－	○	－	－
しいたけ	1	春	○	－	○	○	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
しめじ	1	夏	－	－	－	○	－	○	○	－	○	－	－	－	－	－	－	－
エリンギ	1	秋	－	－	－	－	－	－	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－
ホウキタケ	1	夏	－	－	－	○	－	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－
マッシュルーム	2	春	○	○	－	○	○※1	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
どくきのこ	1	春	○※1	○※1	○※1	○※1	○	○	○	○※1	○※1	○※1	○※1	○	－	－	－	－
キラキラ光る石	1	春	－	－	－	○※2	－	－	－	－	－	○※2	－	－	－	○	－	－
銅	1	春	○※1	－	－	○	－	－	○※1	－	－	○	－	－	－	－	－	－
クズ鉱石	1	春	○	－	－	○※1	－	－	○	－	－	○※1	－	－	－	－	－	－
雑草	1	春	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○※3	○	○	○	○
小石	1	春	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	－
石	1	夏	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	－
黒い石	1	秋	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	－	○
小枝	1	春	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	－	－	－
枝	1	夏	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	－	○	○	－
黒い枝	1	秋	○	○	○	○※4	○※4	○	○	○	○	○	○※4	○※4	－	○	－	○
ムーンドロップ草	1	春	－	○	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
マジックブルー草	1	春	－	○	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
マジックレッド草	1	夏	－	－	－	－	○※4	○	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－
エリ草	1	冬	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－	－
クルミ	1	春	○	－	－	○※4	－	－	－	－	－	○	－	－	－	－	－	－
くり	1	秋	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－
ブルーベリー	1	秋	－	－	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－	－
うめ	1	夏	－	－	－	○※4	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－
あんず	1	夏	－	－	－	○※4	－	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
たけのこ	1	春	○	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	－
ハチの巣	1	春	－	○	○	－	－	－	－	○	○	－	－	－	－	－	－	－
雪玉	1	冬	－	－	－	－	－	－	－	－	－	○	○	○	－	○	－	－

※1 晴れの日は落ちていない。　※2 台風・大雪の日のみ落ちていることがある。　※3 晴れの日のみ落ちていることがある。
※4 台風・大雪の日は落ちていない。

採取ポイントのアイテムも忘れずに入手

森・川・山頂エリアには採取ポイント（花が咲いた切り株）があり、そこを調べるとさまざまなアイテムを入手できる。アイテムを入手できるのは1～5回で、毎回確率で回数が変わる仕組みだ。入手できるアイテムの品質は落ちているものと同じで、年数が経過すると上がっていく。

採取ポイントから入手できるもの（採取ポイントの場所はP.030、031を参照）

場所	アイテム名	春		夏			秋		冬		
		晴	雨	晴	雨	台風	晴	雨	晴	雪	大雪
森	しいたけ	13%	18%	7%	10%	12%	–	–	–	–	–
	しめじ	–	–	7%	10%	12%	15%	18%	–	–	–
	エリンギ	–	–	–	–	–	12%	15%	12%	12%	15%
	ホウキタケ	–	–	7%	10%	10%	10%	12%	–	–	–
	マッシュルーム	6%	6%	1%	3%	5%	–	–	–	–	–
	どくきのこ	1%	3%	5%	7%	7%	5%	5%	5%	5%	7%
	クズ鉱石	3%	5%	5%	5%	10%	3%	5%	7%	7%	10%
	雑草	7%	5%	20%	16%	11%	10%	5%	15%	10%	5%
	石	15%	20%	6%	10%	13%	10%	13%	15%	20%	20%
	黒い石	7%	10%	3%	5%	7%	5%	7%	3%	5%	5%
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	7%	9%	10%
	クルミ	18%	13%	15%	10%	7%	–	–	18%	12%	5%
	くり	–	–	–	–	–	15%	10%	–	–	–
	ブルーベリー	–	–	–	–	–	15%	10%	–	–	–
	うめ	–	–	12%	7%	3%	–	–	–	–	–
	あんず	–	–	12%	7%	3%	–	–	–	–	–
	たけのこ	15%	10%	–	–	–	–	–	–	–	–
	ハチの巣	15%	10%	–	–	–	–	–	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	18%	20%	23%
山頂1	ミント	10%	15%	10%	14%	17%	14%	18%	–	–	–
	カモミール	10%	15%	10%	14%	17%	–	–	–	–	–
	ラベンダー	–	–	–	–	–	13%	17%	13%	13%	15%
	どくきのこ	1%	3%	3%	5%	7%	3%	5%	5%	5%	7%
	雑草	7%	5%	10%	7%	5%	7%	5%	17%	15%	13%
	小石	15%	18%	15%	15%	18%	15%	18%	15%	15%	17%
	小枝	15%	12%	15%	15%	12%	18%	15%	20%	20%	15%
	枝	7%	5%	10%	7%	7%	15%	10%	10%	7%	5%
	ムーンドロップ草	12%	10%	12%	10%	7%	–	–	–	–	–
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	7%	7%	10%
	うめ	–	–	15%	13%	10%	–	–	–	–	–
	たけのこ	13%	10%	–	–	–	–	–	–	–	–
	ハチの巣	10%	7%	–	–	–	15%	12%	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	13%	18%	18%
山頂2	ミント	10%	15%	10%	14%	17%	12%	15%	–	–	–
	カモミール	8%	12%	8%	10%	12%	–	–	–	–	–
	ラベンダー	–	–	–	–	–	12%	15%	10%	10%	10%
	エリンギ	–	–	–	–	–	3%	5%	–	–	–
	どくきのこ	1%	3%	2%	5%	5%	3%	5%	7%	7%	10%
	レンガ石	10%	10%	10%	10%	12%	7%	7%	3%	3%	7%
	雑草	7%	5%	10%	7%	5%	7%	5%	18%	15%	10%
	小石	15%	18%	15%	15%	18%	15%	18%	15%	15%	18%
	小枝	12%	10%	12%	12%	10%	18%	15%	18%	15%	12%
	枝	7%	5%	10%	7%	7%	8%	5%	10%	7%	5%
	マジックブルー草	10%	8%	10%	10%	7%	–	–	–	–	–
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	7%	10%	10%
	あんず	–	–	13%	10%	7%	–	–	–	–	–
	たけのこ	10%	7%	–	–	–	–	–	–	–	–
	ハチの巣	10%	7%	–	–	–	15%	10%	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	12%	18%	18%

場所	アイテム名	春		夏			秋		冬		
		晴	雨	晴	雨	台風	晴	雨	晴	雪	大雪
山頂3	カモミール	15%	17%	10%	12%	17%	–	–	–	–	–
	ラベンダー	–	–	–	–	–	10%	15%	12%	12%	17%
	ローズマリー	13%	15%	–	–	–	7%	10%	–	–	–
	しいたけ	5%	7%	3%	5%	7%	–	–	–	–	–
	ホウキタケ	–	–	5%	5%	5%	3%	5%	–	–	–
	マッシュルーム	3%	5%	3%	3%	5%	–	–	–	–	–
	どくきのこ	–	–	–	–	–	5%	7%	5%	7%	7%
	クズ鉱石	–	–	–	–	–	–	–	5%	5%	5%
	レンガ石	12%	12%	10%	12%	12%	7%	10%	10%	12%	12%
	ガラス石	10%	10%	7%	10%	10%	5%	7%	10%	12%	12%
	雑草	10%	7%	10%	7%	5%	17%	13%	14%	10%	5%
	黒い石	7%	10%	5%	7%	10%	5%	7%	3%	5%	7%
	黒い枝	10%	7%	10%	7%	5%	7%	5%	7%	5%	3%
	ムーンドロップ草	15%	10%	12%	12%	10%	–	–	–	–	–
	マジックレッド草	–	–	10%	10%	7%	10%	7%	10%	5%	2%
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	7%	7%	10%
	くり	–	–	–	–	–	12%	7%	–	–	–
	ブルーベリー	–	–	–	–	–	12%	7%	–	–	–
	うめ	–	–	15%	10%	7%	–	–	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	17%	20%	20%
山頂4	ミント	12%	15%	10%	15%	15%	10%	15%	–	–	–
	カモミール	12%	15%	10%	12%	15%	–	–	–	–	–
	ローズマリー	5%	7%	–	–	–	5%	7%	12%	12%	15%
	どくきのこ	5%	7%	5%	7%	7%	7%	10%	3%	3%	5%
	クズ鉱石	–	–	–	–	–	–	–	5%	5%	5%
	レンガ石	7%	7%	5%	7%	7%	5%	7%	5%	5%	7%
	雑草	10%	5%	5%	3%	1%	7%	5%	15%	7%	3%
	小石	12%	14%	10%	12%	15%	12%	15%	12%	15%	15%
	石	7%	10%	5%	5%	7%	5%	8%	5%	7%	7%
	小枝	15%	10%	13%	10%	10%	15%	10%	16%	16%	13%
	マジックブルー草	15%	10%	15%	10%	8%	–	–	–	–	–
	マジックレッド草	–	–	7%	7%	5%	7%	5%	–	–	–
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	7%	10%	10%
	くり	–	–	–	–	–	15%	10%	–	–	–
	ブルーベリー	–	–	–	–	–	12%	8%	–	–	–
	あんず	–	–	15%	12%	10%	–	–	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	20%	20%	20%
川	ミント	12%	15%	10%	14%	20%	12%	15%	–	–	–
	カモミール	12%	15%	10%	12%	17%	–	–	–	–	–
	ラベンダー	–	–	–	–	–	12%	15%	5%	5%	7%
	ローズマリー	5%	7%	–	–	–	5%	7%	–	–	–
	エリンギ	–	–	–	–	–	–	–	5%	7%	7%
	ホウキタケ	–	–	–	–	–	7%	12%	–	–	–
	レンガ石	10%	12%	10%	10%	12%	7%	10%	5%	5%	7%
	雑草	10%	10%	11%	10%	7%	13%	8%	20%	16%	11%
	小枝	–	–	–	–	–	–	–	15%	12%	10%
	枝	17%	14%	18%	18%	15%	15%	12%	15%	15%	12%
	黒い枝	7%	5%	7%	7%	7%	7%	5%	5%	5%	3%
	ムーンドロップ草	12%	10%	12%	10%	7%	–	–	–	–	–
	マジックレッド草	–	–	7%	7%	5%	7%	5%	–	–	–
	エリ草	–	–	–	–	–	–	–	10%	10%	13%
	クルミ	15%	12%	15%	12%	10%	–	–	–	–	–
	ハチの巣	–	–	–	–	–	15%	11%	–	–	–
	雪玉	–	–	–	–	–	–	–	20%	25%	30%

ハンマーで木を叩くとアイテムが落ちてくる

森には根元の皮がはがれている巨木が2カ所にあり、1日1回ハンマーで叩くとアイテムが落ちてくる。下の表は巨木から入手できるアイテムのリストで、欲しいアイテムの「とれるハンマーの種類」と「とれる季節と天気」の両方に対応している巨木を叩けば、入手できる可能性がある。

ハンマーで叩ける巨木





巨木から入手できるもの（1:巨木1のみ、2:巨木2のみ、○:巨木1、2の両方）

アイテムの名前	とれるハンマーの種類			とれる季節と天気									
	ハンマー	鋼のハンマー	職人のハンマー	春		夏			秋		冬		
				晴	雨	晴	雨	台風	晴	雨	晴	雪	大雪
エリンギ	−	2	2	−	−	−	−	−	2	2	−	−	−
ホウキタケ	2	2	2	−	−	2	2	−	2	2	−	−	−
マッシュルーム	−	−	2	2	2	2	2	−	−	−	−	−	−
キラキラ光る石	−	−	○	−	○	−	○	○	−	○	−	2	○
レンガ石	2	○	1	2	○	2	○	○	2	○	2	2	○
ガラス石	2	○	1	2	○	2	○	○	2	○	2	2	○
小石	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
石	2	○	○	○	○	2	○	○	2	○	2	○	○
黒い石	−	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
小枝	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
枝	2	○	○	○	○	○	○	1	○	○	○	○	1
黒い枝	−	2	2	2	2	2	2	−	2	2	2	2	−
マジックブルー草	2	1	1	○	○	○	○	2	−	−	−	−	−
マジックレッド草	−	2	○	−	−	2	2	−	○	○	−	−	−
エリ草	−	2	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○
クルミ	○	1	−	○	○	○	○	1	−	−	○	○	1
くり	○	1	1	−	−	−	−	−	○	○	−	−	−
ブルーベリー	○	1	1	−	−	−	−	−	○	○	−	−	−
うめ	○	○	1	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−
あんず	2	○	1	−	−	○	○	○	−	−	−	−	−
たけのこ	−	2	2	2	2	−	−	−	−	−	−	−	−
ハチの巣	○	1	1	1	−	−	−	−	○	2	−	−	−
雪玉	○	○	○	−	−	−	−	−	−	−	○	○	○
くすんだコイン	−	2	−	−	−	−	−	2	−	−	−	−	2
光るコイン	−	−	2	−	−	−	−	2	−	−	−	−	2
赤色の羽毛	2	2	1	2	○	2	○	1	2	○	2	2	1
緑色の羽毛	2	○	1	2	○	○	○	1	2	○	○	○	1
青色の羽毛	−	2	○	−	○	−	○	○	−	○	2	2	○
黄色の羽毛	−	−	2	−	2	−	2	2	−	2	−	2	2

氷の中からアイテムをゲット！

雪国には、エリア内に大きな氷の塊が点在している（P.113）。これをハンマーで叩くと中からアイテムを入手することが可能だ。「ムーンストーン」や「光るコイン」などの貴重なアイテムを入手できることもあるので、旅行に行ったら4個ある氷の塊をすべて叩いておきたい。

氷の中から入手できるもの

アイテム名	入手確率
氷	55%
エリ草	10%
雪玉	10%
ガラス石	7%
くすんだコイン	7%

アイテム名	入手確率
水晶	5%
ムーンストーン	3%
光るコイン	3%

鉱山では貴重な鉱石を採掘できる

鉱山(P.031)では主に鉱石を入手できる。採掘ポイントでハンマーを使ってアイテムを入手することが基本となるが、エリア内に落ちているものもあるので、忘れずに拾っておこう。採掘で入手できるものは下記を参照してほしい。

鉱山で拾えるもの

銅	ガラス石	黒い石
クズ鉱石	鉄	キラキラ光る石
レンガ石	石	コイン

ハンマーを使って採掘しよう

採掘ポイントでハンマーを使うと、まずハズレ、アタリ、レシピ、組み立て図のなかから採掘できる種類が決定され、そこから確率で何を入手できるかが決まる。なお、1日に採掘できる回数はどのポイントでもランダムで2～5回だ。

採掘ポイントと使用できるハンマーの種類

ポイント1	「ハンマー」、「鋼のハンマー」、「職人のハンマー」のいずれかで採掘できる
ポイント2	「鋼のハンマー」、「職人のハンマー」のいずれかで採掘できる
ポイント3	「職人のハンマー」でのみ採掘できる

採掘ポイントと採掘できる種類の確率

採掘結果	ポイント1	ポイント2	ポイント3
ハズレ	23%	28%	34%
アタリ	62%	58%	53%
レシピ ※	10%	8%	6%
組み立て図 ※	5%	6%	7%

※ 入手できるものの詳細と入手条件はP.367を参照。

ハズレのときに採掘できるもの

アイテム名	ポイント1	ポイント2	ポイント3
小石	25%	5%	–
石	25%	5%	–
銅	10%	25%	20%
クズ鉱石	20%	15%	60%
鉄	10%	25%	20%
コイン	10%	25%	–

アタリのときに採掘できるもの

アイテム名	ポイント1	ポイント2	ポイント3
黒い石	2%	5%	8%
キラキラ光る石	–	3%	5%
金	3%	8%	13%
銀	13%	10%	6%
レンガ石	10%	4%	–
ガラス石	10%	4%	–
水晶	–	10%	–
ルビー	10%	3%	–
ひすい	8%	–	–
ダイヤモンド	–	1%	5%
アメジスト	7%	4%	–
エメラルド	9%	3%	–
めのう	8%	–	–
ペリドット	–	10%	–
サンドローズ	–	10%	–
ほたる石	8%	–	–
アダマンタイト	1%	4%	8%
オリハルコン	1%	4%	8%
ミスリル	1%	3%	7%
プラチナ	–	3%	7%
ピンクダイヤモンド	–	1%	3%
トパーズ	9%	–	4%
ムーンストーン	–	3%	10%
賢者の石	–	1%	4%
くすんだコイン	–	4%	7%
光るコイン	–	2%	5%

雪玉にもアイテムが隠されている

「雪玉」は地面に落ちているものを拾ったり、採取ポイントを調べることで入手できる冬の月限定のアイテムだ。投げると割れてなくなってしまうが、30%の確率で中からアイテムが出てくることがある。メーカーや料理の材料などに使えるものは少ないが、さまざまなアイテムを入手できるので、どんどん投げてしまっていい。

雪玉から入手できるもの

アイテム名	入手確率
雑草	10%
小石	10%
小枝	10%
雪玉	10%
ムーンドロップ草	10%
マジックブルー草	10%
エリ草	10%
マジックレッド草	8%
石	6%
枝	6%
コイン	6%
くすんだコイン	3%
光るコイン	1%



野生動物

森や川には野生動物が生息している。最初は主人公を怖がるが、仲良くなればプレゼントをもらえたりするのだ。

野生動物たちと触れ合おう

野生動物は森エリアや山頂エリア、旅行先などに生息している。家畜やペットと同じように、野生動物にも愛情度があり、スキンシップをとることで仲良くなっていくことが可能だ。最初は登場する動物の種類が限られているが、動物たちと仲良くなると色違いの動物や、あらたな動物が出現するようになっていく。なお、旅行先には、その土地限定の野生動物がいる。

森・川・山頂にいる野生動物

スズメ（茶）
天候に関係なく、1年中を通して多くのエリアで発見することができる。

イノシシ（茶・黒）
森エリアや川エリアなどに生息し、晴れの日なら1年を通して出会える。

サル（茶）
春から夏にかけて、多くのエリアで姿を見せる。遅い時間は出現しない。

クマ（茶・黒）
冬以外の季節で、晴れていれば森エリアや川エリアなどによくいる。

パンダ
色違いの動物が出現しはじめると、姿を現すようになる珍しい動物だ。

ウサギ（黒・白）
明け方や夕方頃になると、山頂エリアか川エリアに出現する。

キツネ（黄・銀）
森エリアに生息していて、主に晴れの日の明け方と夕方頃に姿を見られる。

オコジョ（茶）
晴れの日であれば、1年を通してほとんどのエリアで見かける。

タヌキ（茶・黒）
川と山頂エリアで姿を見られる動物。晴れと雨の日に出現する。

カモ
春から夏にかけて発見できる動物で、長い時間川エリアで泳いでいる。

アヒル
カモと仲良くなると、秋から冬にかけて姿を見せるようになる動物。

旅行先限定の野生動物

スズメ（オリーブ）
サクラの国でしか見ることができないオリーブ色の珍しいスズメ。

サル（金）
古代遺跡に生息していて、1日を通して姿を見せる動物だ。

シロクマ
雪国に生息する白色のクマ。旅行中はその姿を見られることが多い。

オコジョ（白）
雪国に生息している白いオコジョ。どの時間帯でも出現する。

七色の鳥
古代遺跡に生息する七色の羽根を持つ鳥。1日中姿を見られる。

カメ
南国に生息している。仲良くなると背中に乗せてもらえるようになる。

イエティ
雪国に姿を現す珍しい動物。1日を通して見ることができる。

野生動物によって出現するエリアや時間が異なる

野生動物と出会えるかどうかは、時間や季節などの影響を受ける。同じ動物でも、色違いのものになると出現する場所や条件が変わるので、詳しくは下の表を確認しておこう。なお、旅行先については季節と天気の影響を受けないので、いつでも野生動物と会うことができるのだ。



◀台風や大雪の日は野生動物たちが出現しない。

探索エリアの野生動物が出現する場所と時間帯※

名前	季節	天気	時間帯	出現エリア			その他の出現条件
				森	山頂	川	
スズメ(茶)	1年中	晴れ、雨、雪	6~18時	○	○	○	ー
イノシシ(茶)	1年中	晴れ、雪	6~18時	○	○	○	ー
イノシシ(黒)	1年中	晴れ、雪	6~18時	○	ー	○	イノシシ(茶)の愛情度が500以上になる
オコジョ(茶)	1年中	晴れ	1日中	○	○	○	ー
サル(茶)	春、夏	晴れ、雨	6~18時	○	○	○	ー
クマ(茶)	春~秋	晴れ	6~18時	○	○	○	ー
クマ(黒)	春~秋	晴れ	6~18時	○	ー	○	クマ(茶)の愛情度が500以上になる
パンダ	1年中	晴れ	21~5時	○	ー	ー	イノシシ(黒)・クマ(黒)・ウサギ(白)・キツネ(銀)・タヌキ(栗)・アヒルが登場している
ウサギ(黒)	春~秋	晴れ	13~18時、4~5時	ー	ー	○	ー
ウサギ(白)	秋、冬	雪	13~18時、0~5時	ー	○	ー	ウサギ(黒)の愛情度が500以上になる
キツネ(黄)	春、夏	晴れ、雪	13~18時、0~5時	○	ー	ー	ー
キツネ(銀)	秋、冬	晴れ、雪	13~18時、4~5時	○	ー	ー	キツネ(黄)の愛情度が500以上になる
タヌキ(茶)	1年中	晴れ、雨	1日中	ー	○	○	ー
タヌキ(栗)	春、夏	晴れ、雨	18~5時	ー	○	○	タヌキ(茶)の愛情度が500以上になる
カモ	春、夏	晴れ	6~0時	ー	ー	○	ー
アヒル	秋、冬	晴れ	6~0時	ー	ー	○	カモの愛情度が500以上になる

旅行先の野生動物が出現する場所と時間帯※

名前	出現エリアと時間帯			
	南国	雪国	サクラの国	古代遺跡
スズメ(オリーブ)	ー	ー	1日中	ー
サル(茶)	6~18時	ー	ー	ー
サル(金)	ー	ー	ー	1日中
シロクマ	ー	1日中	ー	ー
オコジョ(白)	ー	1日中	ー	ー
アヒル	ー	ー	6~0時	ー
七色の鳥	ー	ー	ー	1日中
カメ	1日中	ー	ー	ー
イエティ	ー	1日中	ー	ー

※ 野生動物の愛情度が高いと出現する可能性が高くなる。



豆知識 お目当ての動物がいないときは……

野生動物の出現は、マップを切り替えたタイミングで変化する。色違いの動物などに1日でも早く会いたいときには、条件となっている動物の愛情度を上げてから、そのエリアに何度も入り直してみよう。愛情度が条件に達していれば、お目当ての動物が出現するぞ。



◀エリアを出なければ時間が過ぎても動物は姿を消さない。

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と採集エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南

野生動物と仲良くなろう

野生動物の愛情度はエサをあげたり、話しかけることで上がっていく。ただし、各行動はその種類全体が対象となることを覚えておこう。つまり、すでにイノシシ(茶)に話かけている場合、ほかのイノシシ(茶)に話しかけても、1日1回の制限があるため愛情度が増えることはないのだ。逆に愛情度が下がる行動は回数制限がないので、行った回数ぶん下がってしまう。

野生動物の愛情度が変動する行動（赤字は1日1回のみ。緑字は通常よりも愛情度の変化量が多い動物）

行動	対象となる野生動物	愛情度の変化
エサをあげた	スズメ、オコジョ、ウサギ、パンダ、キツネ、クマ、イノシシ、サル、タヌキ、七色の鳥、シロクマ、イエティ、カメ、カモ、アヒル	+10 ※
話しかけた	パンダ、クマ、イノシシ、七色の鳥、シロクマ、イエティ、カモ、アヒル	+5 ※
持ちあげた	スズメ、オコジョ、ウサギ、キツネ、サル、タヌキ、カメ	+5 ※
「かむかむアニマル」を使った	すべての動物	+5
クワ、オノ、カマ、ハンマーで叩いた	叩かれた動物	−20
川にゴミを捨てた	すべての動物	−10

※ 緑字の動物は愛情度の変化値が2倍になる。

エサになるアイテム（赤字は大きな作物、巨大な作物を含む）

	アイテムの名前	スズメ(茶)・スズメ(オ)	イノシシ(茶)	イノシシ(黒)	サル(茶)・サル(金)	クマ(茶)	クマ(黒)	パンダ	シロクマ	ウサギ(白)・ウサギ(黒)	キツネ(黄)・キツネ(銀)	オコジョ(茶)・オコジョ(白)	タヌキ(茶)・タヌキ(栗)	カモ	アヒル	七色の鳥	カメ	イエティ
作物	かぶ、じゃがいも、トマト、にんじん、さつまいも、はくさい	×	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	○	×	○
作物	きゅうり、なす、ピーマン	×	×	×	○	○	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○	×	○
作物	だいこん	×	○	○	○	○	○	×	×	×	○	×	○	○	○	○	×	○
作物	かぼちゃ、きゃべつ、ブロッコリー	×	×	×	○	○	○	×	×	○	○	×	○	○	○	○	×	○
作物	たまねぎ	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	○	×	○
作物	とうもろこし	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	×	○	○	○	○	×	○
作物	いちご、バナナ	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	すいか、もも、キウイ、オレンジ	×	○	○	○	○	○	×	○	×	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	りんご、パイナップル	×	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	さくらんぼ	×	×	×	○	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	ぶどう	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	マンゴー、カカオ	×	×	×	○	○	○	×	○	×	○	×	○	○	○	×	×	○
作物	お米、小麦	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×
作物	れんこん、わさび	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
作物	大豆	○	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×
作物	飼い葉	×	×	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×
きのこ類・食材	しいたけ	×	○	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
きのこ類・食材	エリンギ、しめじ	×	○	×	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
きのこ類・食材	ホウキタケ、マッシュルーム、トリュフ	×	×	○	○	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×
副産物	卵、ウコッケイ卵、金の卵	×	○	○	○	×	×	×	×	×	○	○	○	×	×	×	×	×
ハチミツ類	ハチミツ、百花ミツ、ローヤルゼリー	×	×	×	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
魚介類	魚介類全般	×	×	×	×	×	○ ※	×	○	×	×	×	×	×	×	×	○	○
加工品	チーズ、上チーズ、極チーズ、ハーブチーズ、上ハーブチーズ、極ハーブチーズ	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
その他	竹	×	×	×	×	×	×	○	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

※「サケ」と「ケイジ」のみエサになる。

「かむかむあにまる」で仲良くなろう

薬の「かむかむあにまる」を使うと、1時間だけ主人公を中心に一定範囲にいるすべての野生動物が、愛情度に関係なく主人公に近づいてくる。それに加えて、すべての野生動物の愛情度が+5される効果もあるのだ。野生動物と早く仲良くなりたい場合は、メーカーで作ろう。

愛情度が上がると野生動物の行動が変わる

野生動物の愛情度は、0から最大で1000まで上昇する。0の状態では主人公を見ると逃げてしまうが、愛情度が301以上になると逃げなくなり、701まで上げれば動物たちが主人公に近づいてくる。愛情度の数値は確認できないので、これらの行動を参考にするといい。



◀仲良くなった動物は主人公についてくる。

仲良くなるといいことが……!?

愛情度が800以上の野生動物がいる場合、条件を満たしてエリアへ入ると、5%の確率でイベント「動物たちのお礼」が発生し、プレゼントをもらえる。また、南国にいるカメだけはこのイベントとは別に、アイテムが落ちている沖の小島に連れていってくれるようになるのだ。



◀沖の島に運んでくれるカメは波打ち際にいる。

イベント「動物たちのお礼」の発生条件とプレゼント

動物名	季節	曜日							時間	条件	もらえるもの
		月	火	水	木	金	土	日			
スズメ(茶)	−	○	×	×	×	×	×	×	6～14時	町1から森エリアへ入る	「ミント」×10
スズメ(オリーブ)	−	○	○	○	○	○	○	○	6～18時	サクラの国に到着する	「タイム」×10
イノシシ(茶)	−	×	×	×	○	×	×	×	6～14時	町1から森エリアへ入る	「ピンクローズ」×10
イノシシ(黒)	−	×	×	×	×	○	×	×	6～14時	町1から森エリアへ入る	「なでしこ」×10
サル(茶)	春、夏	×	×	×	×	×	○	○	6～14時	町1から森エリアへ入る	「ローリエ」×10
サル(金)	春	○	○	×	×	×	×	×	6～18時	古代遺跡に到着する	「ガーベラ」×10
クマ(茶)	春～秋	×	○	×	×	×	×	×	6～14時	町1から森エリアへ入る	「セージ」×10
クマ(黒)	春～秋	×	×	○	×	×	×	×	6～14時	町1から森エリアへ入る	「あじさい」×10
パンダ	−	×	○	×	×	×	×	×	21～6時	町1から森エリアへ入る	「ひまわり」×10
シロクマ	−	×	×	×	○	×	×	×	−	雪国に到着する	「ブルーローズ」×10
ウサギ(黒)	春～秋	○	○	○	○	×	×	×	15～18時	町1から森エリアへ入る	「チューリップ」×10
ウサギ(白)	秋、冬	○	○	○	○	×	×	×	15～18時	町1から森エリアへ入る	「ラベンダー」×10
キツネ(黄)	春、夏	×	×	×	×	○	○	○	15～18時	町1から森エリアへ入る	「ローズマリー」×10
キツネ(銀)	秋、冬	×	×	×	×	○	○	○	15～18時	町1から森エリアへ入る	「レッドローズ」×10
オコジョ(茶)	−	○	×	×	×	×	×	×	21～6時	町1から森エリアへ入る	「カモミール」×10
オコジョ(白)	−	○	○	×	×	×	×	×	6～18時	雪国に到着する	「マーガレット」×10
タヌキ(茶)	−	×	×	○	×	×	×	×	21～6時	町1から森エリアへ入る	「ベルガモット」×10
タヌキ(栗)	−	×	×	×	×	×	○	○	21～6時	町1から森エリアへ入る	「りんどう」×10
カモ	春、夏	×	×	×	○	○	×	×	−	町1から川エリアへ入る	「バジル」×10
アヒル	秋、冬	×	×	×	○	○	○	○	−	町1から川エリアへ入る	「ホワイトローズ」×10
七色の鳥	−	×	×	×	○	○	×	×	−	古代遺跡に到着する	「ピンクダイヤモンド」
カメ	夏	○	○	○	○	○	○	○	−	南国に到着する	「アロエ」×10
イエティ	−	×	×	×	×	○	×	×	−	雪国に到着する	「スノードロップ」×10



組み立て図

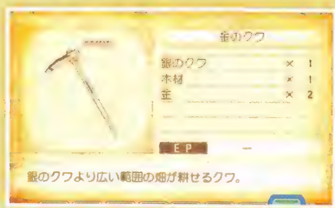
牧場生活に使う道具や町づくりに必要な建物などを作るには、設計方法や材料が書かれた組み立て図が必要だ。

組み立て図からいろいろなものを作ろう

組み立て図はいわゆる設計図のようなもので、組み立て図と材料となるアイテムをそろえると、道具や建物などを作り出すことができる。組み立て図の主な入手方法は下記のとおり。なお、材料となるアイテムは落ちているものを拾ったり、「小枝」や「石」などにオノなどの道具を使って作ることが多い。一部の材料は、組み立て図屋で購入することも可能だ。



◀建物を組み立てて、町を発展させていこう。



◀改良された高性能な道具も組み立て作る。

組み立て図の主な入手方法

お店で買う



時期や町の発展段階などの条件を満たすと、組み立て図屋や行商屋で新しいものが売り出される。

住人からもらう



愛情度の高い住人に、一番好き、大好き、好きなアイテムをプレゼントするともらえることがある。

樹液採集で入手する



ハチミツを塗る木には、虫がかからずに組み立て図がくっついている場合があるので入手しよう。

釣りや仕かけで入手する



釣りや仕かけで魚を捕まえているときに、魚介類ではなく、組み立て図がかかることがある。

鉱山で採掘する



鉱山の採掘ポイントで採掘していると、掘り当てることがある。毎日掘って入手を狙おう。

賞品でもらう



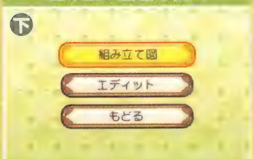
行事に参加し、さらに優勝すると賞品として組み立て図をもらえる。難易度は高いが確実だ。

組み立ては工房で行える

組み立て図と材料がそろったら、組み立てを開始しよう。組み立ては工房に入ってから「組み立て図」を選ぶと始められる。下画面に入手している組み立て図が表示され、上画面には現在選択しているものの作成に必要な材料などの情報が表示される。建物などの施設は作っただけでは効果がなく、エディット(P.099)で配置する必要があることを覚えておこう。

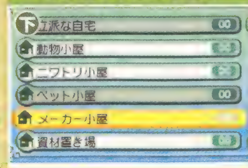
組み立ての流れ

組み立て画面を開く



準備ができたら、自宅にある工房に入って「組み立て図」を選ぶと組み立て開始。

組み立てるものを選ぶ



下画面で組み立てるものを選ぶ。材料が全部そろっているものは明るく表示される。

選んだものが完成



完成した道具はカバンや道具箱、建物などはエディット用のストックに保管される。

組み立て図から作れるもの

組み立て図からは、大きく分けて下記の6種類が作れる。すべてを作っていると材料が足りなくなってしまうので、町づくり、牧場づくり、住人の家を優先して作っていくといい。なお、住人の家や自宅の内装は同じものを1つしか作れないが、それ以外は複数作ることが可能だ。

組み立てられるものの主な種類

町づくり



ベンチや街灯など、町を装飾するために使う。また、道や柵なども作って配置できる。

住人の家



町に新しい住人を迎えるために必要となる。自宅も含めて、同じ家を2軒作ることはできない。

牧場づくり



畑、家畜やペットの寝床となる小屋など、牧場で行う農作や酪農に必要不可欠なものが含まれる。

自宅の内装



家具や設備など、自宅の内装に花をそえるもので、壁紙や床の模様を変えることもできる。

ガーデニング



主にガーデンスペースに設置するもの。鉢植えや置物など、庭を飾るためのものが多い。

道具



道具をより高性能に改良するための組み立て図。性能が1つ低い道具を材料に使うことが多い。

欠片を集めて組み立て図を入手する

組み立て図のなかには、バラバラになって3つの欠片に分かれてしまったものもある。これは1つ入手しただけでは効果がなく、同じ色の欠片を3つ集めることで完成し、ようやく組み立て図として使うことができるのだ。

欠片を集めて完成する組み立て図は、魔女さまの家や乗り物などいずれも貴重なものばかり。なかには、エンディング後に入手できるものもあるので、ウキウキ町づくりをすべて達成したあとも、組み立て図を集めつづけてみよう。

欠片から組み立て図に変化するまでの流れ

組み立て図の欠片を集める



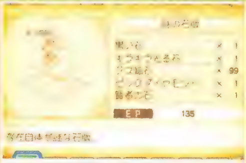
採掘や釣りなどをどんどん行って、各地に隠されている組み立て図の欠片を集めていこう。

自宅のサイドボードを調べる



同じ色の欠片が3つそろったら、自宅内のベッドの横にあるサイドボードを調べる。

組み立て図が完成



3つの欠片が1つになって組み立て図が完成。あとは材料を集めて組み立てればOKだ。

組み立て図の欠片の入手条件（入手の仕組みはP.366を参照）

名前	入手条件	完成する組み立て図
漆黒色の欠片	鉱山で採掘する	とんがり帽子の家
	鉱山で採掘する	
	牧場・川エリア・山頂エリアで釣り上げる	
茜色の欠片	仕かけの称号が「ふつうの仕かけ人」以上の状態で、川エリア・山頂エリアに「魚の仕かけ」を設置して入手する	太陽の像
	「ローヤルゼリー」を使って樹液採集をする	
	「トーテムポール」の組み立て図を入手しており、古代遺跡へ3回以上旅行している状態で、古代遺跡の太陽の像を調べる	
紺色の欠片	釣りの称号が「マニアな釣り人」以上の状態で、雪国の氷穴釣りで釣り上げる	改良型 三輪バギー
	南国で「魚の仕かけ」を設置して入手する	
	鉱山で採掘する	
色無き色の欠片	「灰青色の欠片」（エルドリッジからもらえるもの）を入手しており、古代遺跡へ旅行した回数が5回以上の状態で、古代遺跡にいるエルドリッジに話しかける	試作型 ミニプロペラ機
	鉱山で採掘する	
	「トーテムポール」の組み立て図を入手しており、古代遺跡へ5回以上旅行している状態で、古代遺跡のピラミッドの頂上を調べる	
灰青色の欠片	「ローヤルゼリー」を使って樹液採集をする	謎の石版
	「大きなトーテムポール」の組み立て図を入手しており、古代遺跡へ旅行した回数が3回以上の状態で、古代遺跡にいるエルドリッジに話しかける	
	「トーテムポール」の組み立て図を入手しており、古代遺跡へ3回以上旅行している状態で、古代遺跡の謎の石版を調べる	
青竹色の欠片	サクラの国で釣り上げる	だるま
	エンディングを迎えたあと、南国で「魚の仕かけ」を設置して入手する	
	「ローヤルゼリー」を使って樹液採集をする	
砂漠色の欠片	鉱山で採掘する	オベリスク
	釣りの称号が「マニアな釣り人」以上の状態で、牧場・川エリア・山頂エリアで釣り上げる	
	「トーテムポール」の組み立て図を入手しており、古代遺跡へ旅行した回数が3回以上の状態で、古代遺跡のオベリスクを調べる	
黄金色の欠片	鉱山で1000回以上採掘している状態で採掘する	サイキョウオー
	エンディングを迎えたあと、南国で釣り上げる	
	すべての旅行先へ家族で旅行したあと、「ローヤルゼリー」を使って樹液採集をする	



町づくり

住人が次々と引っ越して寂しい状態にあるやまびこの町。主人公の力で、町を発展させていくことも大きな目的となる。

やまびこの町をどんどん発展させていこう

町づくりは組み立てた施設を、エディットで配置するという流れで行っていく。すでにある施設を好きな場所へ配置替えできるほか、新しい建物を作って配置すれば町を発展させられる。町が発展すればお店が増えたり、新しい住人との交流ができるようになるので、農作や酪農の合い間に組み立てと配置をしていこう。





町づくりの特徴

町がだんだん発展していく

町を発展させていくためには、ダンヒルが提案するウキウキ町づくりの復興プランにそって必要なものを作り、それを配置していかなければならない。復興プランに書かれた内容をクリアしていけば、町にあらたな住人がやってきてお店やお祭りが増えるなど、少しずつ発展していく。ウキウキ町づくりの詳細はP.098をチェックしよう。



◀新しい建物を配置すると、そこに住人が引っ越してくる。

自分好みの町や牧場を作れる

組み立て図から作れるものには、畑や酪農の施設などもある。これらは町の発展には関係ないが、牧場生活を快適に過ごすために役立ったり、見た目を華やかにできたりするので、積極的に作って配置していこう。配置するときには場所や向きを自由に決められるので、使い勝手を重視するなど、自分好みの牧場を作っていけるぞ。



◀ベンチや柵を配置すれば、町の雰囲気も自分好みにできる。

町の発展にかかわる復興プラン

1年目の夏の月に入ると、ダンヒルからウキウキ町づくりという復興プランを渡されて、町の発展を手助けすることになる。ウキウキ町づくりは、復興プランに書かれている内容をすべて達成すると次の復興プランを渡されるという流れで進んでいくのだ。復興プランの内容はメニュー画面から確認でき、達成したものには○印がつくので、材料を集めるときに役立てよう。

ウキウキ町づくりの流れ

復興プランを入手



ダンヒルからウキウキ町づくりを渡される。達成の期限はないので、じっくり進めるといい。

内容を達成する



復興プランに書かれているものを組み立てて、指定されている場所に配置していこう。

あらたな復興プランを入手



新しい復興プランを入手。段階が進むにつれて内容も増え、材料集めの難易度も高くなる。

ウキウキ町づくりの種類と内容

種類	内容
ウキウキ町づくり1	町に「1つ玉トピアリー」(P.255)を5つ置いてほしい
	町に「街灯」(P.254)を10本建ててほしい
	町に「木のベンチ」(P.253)を3つ置いてほしい
ウキウキ町づくり2	町に「新聞配達の家」(P.255)を建ててほしい
	町に「美容師の家」(P.255)を建ててほしい
	町に「丸い植込み」(P.255)を10本植えてほしい
	「ハチミツ」を10個出荷してほしい ※1
	モウモウ祭りを開催できるようにしてほしい(P.244)
ウキウキ町づくり3	町に「洋風の田舎家」(P.255)を建ててほしい
	町に「洋風料理屋の家」(P.255)を建ててほしい
	町に「二階建ての宿屋」(P.255)を建ててほしい
	町に「医者の家」(P.255)を建ててほしい
	牧場の出荷総額が20万Gを超えてほしい
	モコモコ祭りを開催できるようにしてほしい(P.245)
	音楽祭を開催できるようにしてほしい(P.245)

※1「百花ミツ」、「ローヤルゼリー」でも可。

種類	内容
ウキウキ町づくり4	町に「和風の民家」(P.255)を建ててほしい
	町に「メルヘンチックな家」(P.255)を建ててほしい
	町に「旅行案内の家」(P.255)を建ててほしい
	町に「井戸」(P.254)を作ってほしい
	ガーデニングツアー(P.234)に3回出場してほしい
	作物祭(P.234)の中級クラスで優勝してほしい
	花火大会を開催できるようにしてほしい(P.245)
	紅葉祭を開催できるようにしてほしい(P.245)
	牧場の出荷総額が50万Gを超えてほしい
ウキウキ町づくり5	町に「洋風の平屋」(P.256)を建ててほしい
	町に「異国のお屋敷」(P.255)を建ててほしい
	町に「仕立て屋の家」(P.256)を建ててほしい
	町に「物見やぐら」(P.254)を建ててほしい
	町に「洋風テーブル」(P.254)と「ガーデンチェア」(P.254)を置いてほしい
	町に「ゴージャスな噴水」(P.254)を建ててほしい
	雪祭りを開催できるようにしてほしい(P.246)
	ヤクヤク祭りを開催できるようにしてほしい(P.246)
	動物系お祭りの上級で優勝して欲しい
	牧場の出荷総額が100万Gを超えてほしい

豆知識 町が発展すると住人の家にも変化が!

ウキウキ町づくりを進めたり、配置物をたくさん作る、住人の愛情度をあげるなどをすると、住人の家に変化が現れる。なんと、一部の住人が自分たちの家の庭をガーデニングしはじめるのだ。家ごとに特色のある庭づくりをしているので、見てまわるのもいいだろう。



◀花の鉢植えや盆栽など、住人は自分好みの庭を作る。

組み立てたものを配置していこう

組み立て図から作った建物などは、実際に配置しなければ意味はない。屋外に配置するものは、自宅にある工房から「エディット」を選び、牧場や町に配置していこう。配置には細かくルールが決まっているので、P.100～101で確認しておくこと。自宅の内装の場合は、自宅内の整理箱を調べ、「内装を変更する」を選ぶと家具セット・壁紙・床の3種類を変更できる。

配置できるもの

- 住人の家
- ベンチや街灯などの町を飾るもの
- 畑などの農作施設
- 家畜小屋やエサ箱などの酪農・栽培・加工施設
- 花かごなどのガーデニング施設

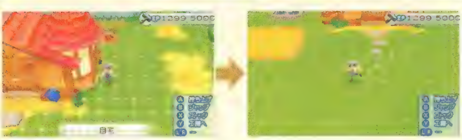
エディットモードで配置する手順

工房で組み立ててエディットを選択する



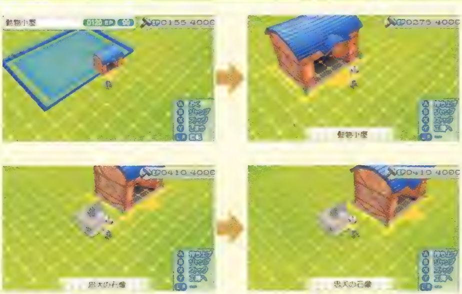
配置するものを組み立てたら、工房からエディットモードに移行して配置していこう。自宅の内装を変更する場合は整理箱から行う。家具などの配置自体は変わらず、見た目のみの変更となる。

配置したい場所まで移動する



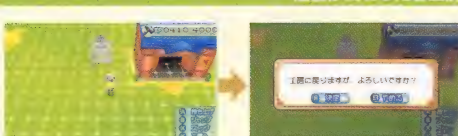
エディットモードでは地面にマス目が表示され、それが組み立てたものを配置する目安となる。移動は通常どおりにできるので、配置するものの役割とサイズを考えて、適した場所へ向かおう。

ストックから選択して空いているスペースに置く



下画面をタッチするかXボタンを押して、配置したいものをストックから選ぼう。次にLボタンやRボタンで配置する向きを決めたら、アイテムを投げるのと同じようにAボタンを押せば配置が完了。配置したものの多くは隣接して押すことで、1マスずつ移動させられる。また、配置物の名前が表示されている状態でAボタンを押せば持ち上げることができ、そのままXボタンやYボタンを押すと、カバンのストックにしまえるのだ。

配置が終わったら工房に戻る

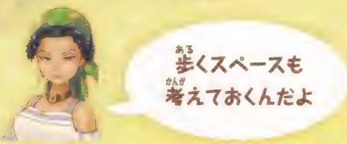


配置が終わったら、エディットを終了しよう。何も持ち上げてない状態でYボタンを押せば、工房のメニュー画面へ戻れる。工房から出ると、配置したものが利用できるようになるのだ。

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と探索エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南

配置するものにはそれぞれサイズがある

施設には大小さまざまなサイズがあり、配置するためにはそれに応じた空きスペース（地面のマス目）が必要となる。スペース内にほかのものがすでに配置されていたり、木が自生していたりすると配置できない。そのため、それぞれのサイズを把握し、事前に空きスペースの確認と準備をしておくことが重要だ。

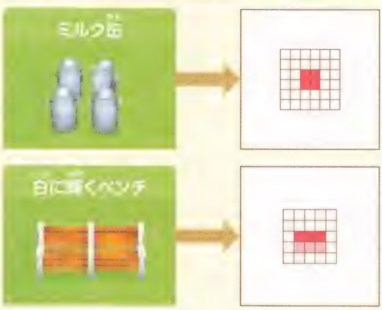


配置できる場合と出来ない場合の違い

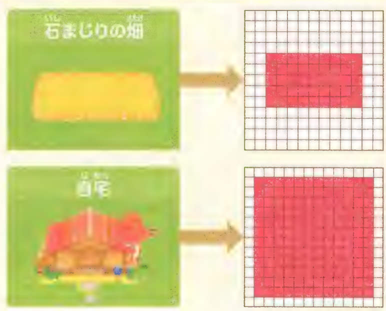


エディットで配置したいものを持ち上げると、そのもののサイズが地面に表示される。表示された色が青色だとそこに配置でき、オレンジ色だと障害物などにより配置できないことを意味する。

配置できるもののサイズの例（■は配置に必要なスペース、■はそのなかでも座れるスペースを示す）



サイズが小さいものは必要なスペースも少なく、同じものを何個も置ける場合が多い。なお、ベンチのように調べられるポイントがあるものは、見た目よりも広いスペース（ピンク色の部分）が必要な場合がある。



建物や畑などはサイズが大きいため、あらかじめ広いスペースを準備しておく必要がある。サイズが大きいと置くときに全体が見えないので、一度設置したあとに押して位置を微調整するといい。

配置するときに注意しておきたいこと

エディットで配置物を配置したり、ストックにしまうときにはいくつかの注意点がある。右表にそれらをまとめたので、忘れずに確認しておこう。特に注意が必要なのは、畑や「養蜂箱」などの何かを育てている施設をストックにしまう場合だ。育てている作物やハチが消えてしまうので、ストックにしまう前に収穫を終わらせておくこと。さらに、何かを育てている状態では他のエリアに持っていくことができない点にも注意しよう。なお、エディット中はカバンを開いたり、道具を使ったりできないものの、伐採済みの木材などを拾うことはできる。

エディット中のルールや注意点

- エディット中は住人、動物、乗り物は一時的に消えるため、話しかけたり調べたりできない
- 建物の中に家畜、魚などがいたり、住人が暮らしている場合はストックにしまえない
- 畑、きのこ栽培の木、養蜂箱などは作物やハチを育てている状態では他のエリアに持っていくことができず、ストックにしまうと作物やハチがなくなる
- 「木の柵（入口）」や「街灯」など、高さのある配置物同士は重ねて配置することができない
- それぞれに配置できる場所（町、牧場、小屋、自宅など）が決まっている

エリアに置く配置物には制限がある

配置物にはそれぞれEP(エディットポイント)が設定されている。これは各施設を配置するために必要なコストのことで、エリアごとに最大値が決まっており、その最大値を上回る場合は配置物を置くことができない。また、一部の配置物は、置けるエリアや個数に制限がある。



◀サイズが大きい建物などはEPも多い。

各エリアの最大EP

エリアの種類	最大EP
町1	9999
町2	9999
牧場	5000
牧場・右森	4000
牧場・左森	2500

配置してもEPが増えないもの

- 乗り物(改良型三輪バギー、シシマイなど)
- 各種メーカー(食品メーカー、種メーカーなど)
- 自宅の内装(家具セット、壁紙など)

エリアに1個しか配置できないもの

配置するものの名前	配置制限
美容師の家、洋風の田舎家、和風の民家、動物屋の家、異国のお屋敷、新聞配達の家、メルヘンチックな家、出荷業者の家、鍛冶師の家、とんがり帽子の家、素朴な民家、旅行案内の家、医者の家、洋風料理屋の家、和風雑貨屋の家、二階建ての宿屋、洋風の平屋、思い出館、仕立て屋の家	町1、町2のどちらかに1個
立派な自宅、ペット小屋、メーカー小屋	牧場に1個
動物小屋、ニワトリ小屋、資材置き場	牧場、牧場・右森、牧場・左森に各1個
改良型三輪バギー、シシマイ、パンダの乗り物、ガーデンスペース	いずれかのエリアに1個

道や柵を作ることも忘れずに

建物などのほかに、道や柵を作って配置することもできる。これらはウキウキ町づくりの復興プランには含まれていないが、余裕がある場合はこれらも配置して町の雰囲気を作っていこう。EPも比較的少なめになっているので、エリアの残りEPを圧迫することはないはずだ。



◀道を配置するとそこを住人が歩くようになる。

豆知識 配置した乗り物を利用しよう

乗り物を組み立てると、道具として使ったり調べることで、乗って移動することができる。主人公が走るよりも速く移動できたり、宙に浮いたりできるのでぜひ試してみよう。なお、「パンダの乗り物」にはコインを投入でき、入れた種類と数によって動く時間が変わる(※1)。



◀「改良型三輪バギー」はかなりの速度で移動できる。

■乗り物一覧

種類	名前
道具	試作型ミニプロペラ機
配置物	改良型三輪バギー
配置物	シシマイ
配置物	パンダの乗り物

■コインの種類と加算される時間(※2)

コインの種類	コイン1枚で加算される時間
コイン	8時間
くすんだコイン	16時間
光るコイン	24時間

※1 時間が過ぎると動きが遅くなるが、降りるまでは乗り続けることができる。 ※2 時間は「パンダの乗り物」に乗っている間だけカウントされる。



ガーデニング

庭を作り、鉢植えなどで飾りつけるのがガーデニングだ。その成果を評価してもらうガーデニングツアーも開催されるぞ。

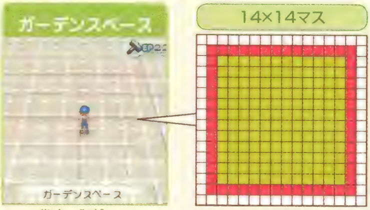
庭を花や置物できれいに飾ろう

ガーデニングは、庭の土台となる「ガーデンスペース」の上にいろいろなものを配置することで進めていく。「ガーデンスペース」の組み立て図は1年目の夏の月に入手できるので、このときまでに「ガーデンスペース」の材料となる「小石」や「小さな石材」を集めておこう。



◀庭は牧場と町のどこか1カ所に配置できる。

ガーデンスペースの大きさ



（■は配置に必要なスペース、■はガーデニング用のスペース）

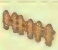
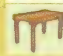
「ガーデンスペース」のサイズは、14×14マスと非常に大きい。空きスペースが足りない場合は、先にウキウキ町づくりを進めて、町2や牧場・右森、牧場・左森に行けるようにしておくのも手だ。

ガーデンスペースを飾るいろいろなもの

ガーデンスペースには、住人の家などの大きな建物や道以外なら、基本的にはなんでも配置できる。自分の好きなものを配置して、世界に1つだけのオリジナルガーデンを作ろう。

なお、ガーデニングツアー(P.119)で高評価を目指したい場合は、好みのものばかり配置していられない。右表にある代表的なものなどを、スペースを考えてたくさん置いていこう。

ガーデンスペースを飾る代表的なもの

名称		説明
	ベンチ	公園や庭には欠かせないアイテム。座って自分の庭を眺めるのもいい
	柵	周囲を囲むだけで印象が変わり、住人からの評価も上げられる
	ガゼボ	小型の建物でサイズは大きめだが、そのぶん評価点も高い
	パーゴラ	つるをからませるための洋風の棚で、アーチ状と柵状のものがある

重ねて配置する例



アーチ状になっている「パーゴラ」や「ガゼボ」は中央に空間があり、鉢植えなどの高さの低いものならその部分に配置できる。省スペースかつ評価点を高めることが可能だ。

ガーデニングツアーに参加しよう

ガーデニングツアー(P.119)は1年目の秋の月以降、毎月11日に開催される年間行事で、庭の美しさを住人に評価してもらう。評価によって見物料がもらえるので、積極的に参加しよう。

基本的には配置物ごとに決まっている得点(ベース点)を合計したものが評価になる(P.120)。このほか特殊な評価として、特定の組み合わせでボーナス点が加算されることもあるのだ。なお、最高の評価をもらえたときのみ、配置物をまとめて高値で売却できる特典もある。



ガーデニングツアーの評価点

評価の段階	合計得点
最高	1001以上
かなり高い	751～1000
高い	501～750
普通	251～500
低い	1～250
最低	0

ガーデニングツアーでの収入

- 住人たちの見物料(ガーデニングツアーでの合計得点×見物人の数)を得られる
- 評価が最高だったときのみ、ガーデンスペース上のものを丸ごと売却することができ、その出荷額(配置物の出荷額の合計によって決まる)を得られる。

特定の組み合わせでボーナス点を狙う

ボーナス点には“セレクト”と“コーディネート”の2種類がある。セレクトは特定の配置物をそろえると成立し、決まった点を得られる。コーディネートは、各配置物がもつテーマポイントのうち、特定のテーマの合計ポイントが一定以上になると得られ、合計値によってコーディネートかハーフコーディネートが成立し、成立したものによって得られる点が変わる仕組みになっている。

セレクトの例(カントリーの場合)



コーディネートの例(洋風テーマの場合)※



※ コーディネート成立時はハーフコーディネートは成立しない。

コンボ

コンボを発生させれば、牧場生活に役立つさまざまな効果を得られる。ここで特徴や条件を理解しておこう。



コンボを使って牧場生活を楽にしよう

エディットにおいて、特定のものを組み合わせて配置し、特殊な効果を発生させることをコンボという。右のように副産物の収穫数が増えたり、加工品の品質が上がったりするのでうまく活用していこう。なお、コンボが発生する条件は新聞などに書かれていることもある。

コンボの効果

- ハチミツ類ときのこの収穫数が増える
- 家畜の愛情度が上がりやすくなる
- 加工品などの品質が上がる
- 旅行の料金が安くなる

コンボに必要な2種類の置き方

コンボを成立させる置き方には2種類ある。1つ目は自由に配置できるタイプ。これは同じエリア内にあるということと組み合わせが正しいという2つの条件を満たしてさえいれば、それぞれどこに配置してもいい。2つ目は特定の位置関係で配置するタイプで、「養蜂箱」と「きのこ栽培の木」がこれに当たる。下の図のように、1カ所にまとめて配置しなければならないため、高い効果を狙う場合は、自由に配置できるタイプよりも広いスペースが必要となる。

養蜂箱やきのこ栽培の木で効果アップ2のコンボを発生させるための配置方法



「養蜂箱」や「きのこ栽培の木」のサイズは4×4マスで、これを正方形になるように4個配置すれば効果アップ1がそれぞれに発生する(重複はしない)。また、上のように密集させて配置すると、正方形に並んでいる部分ごとにコンボが発生していく。効果アップ2を発生させるためには、効果アップ1が10カ所必要となるので、右のように18個を並べると、個数とスペースを最小限にできる。

コンボに必要なものを知ろう

コンボを成立させるために必要なものは、それぞれ決まっている。養蜂やきのこ栽培のコンボは収穫に直接関係のあるものだけでいいが、それ以外の多くは「ウシの置物」や「ミルク缶」など、単体では効果がないものをコンボのために作る必要があるのだ。なお、「ガーデンスペース」にある配置物と、ハチを入れていない養蜂箱はコンボにカウントされないので注意しよう。

コンボ一覧

コンボ名	必要なもの	必要数	効果	条件
養蜂効果アップ1	養蜂箱	4	収穫数が1個増える	正方形に4個隣接して配置し、かつ「養蜂効果アップ2」が発生していない
養蜂効果アップ2	養蜂箱	18	収穫数が2個増える	「養蜂効果アップ1」が10個以上発生している ※1
きのこ栽培効果アップ1	きのこ栽培の木	4	収穫数が1個増える	正方形に4個隣接して配置し、かつ「きのこ栽培効果アップ2」が発生していない
きのこ栽培効果アップ2	きのこ栽培の木	18	収穫数が2個増える	「きのこ栽培効果アップ1」が10個以上発生している ※1
養殖効果アップ	養殖小屋	1	養殖で育てた魚の品質が上がりやすくなる	牧場の同じエリアに配置されている
	いかり	1		
	けた橋	1		
動物と仲良し1	動物小屋	1	ウシ、ジャージー、ヤクの愛情度が上がりやすくなる	牧場の同じエリアに配置されている
	ウシの置物	1		
	ウマの置物	1		
	ミルク缶	5		
動物と仲良し2	動物小屋	1	ヒツジ、サフォーク、アルパカ、茶アルパカ、リャマの愛情度が上がりやすくなる	牧場の同じエリアに配置されている
	ヒツジの置物	1		
	ウマの置物	1		
	牧草ロール	5		
動物と仲良し3	ニワトリ小屋	1	ニワトリ、ウコッケイの愛情度が上がりやすくなる	牧場の同じエリアに配置されている
	ニワトリの置物	1		
	ウマの置物	1		
	風見鶏	5		
ガーデニングのコツ	ガーデンスペース	1	ガーデニングツアーの評価点が100点加算される	すべて同じエリアに配置されている
	ブリキまたはアーチ ※2	10		
メーカーマニア	食品メーカー	1	メーカーで作る加工品の品質が上がりやすくなる(品質のあるアイテムのみ)	すべてのメーカーを作る
	生地メーカー	1		
	種メーカー	1		
	薬メーカー	1		
	粉砕メーカー	1		
南国テイスト	ヤシの木	6	南国への旅行代が半額になる	同じ町エリアにすべて配置されている
	ビーチチェア	2		
	ビーチパラソル	2		
	ハンモック	1		
冬対策バッチリ	行灯	4	雪国への旅行代が半額になる	同じ町エリアにすべて配置されている
	石灯篭	4		
	かがり火	4		
	太陽の像	1		
和	竹の柵	10	サクラの国への旅行代が半額になる	同じ町エリアにすべて配置されている
	石灯篭	4		
	サクラの木	6		
	門松	1		
	ししおどし	1		
古き文明	石の塀	10	古代遺跡への旅行代が半額になる	同じ町エリアにすべて配置されている
	大きなトーテムポール	2		
	かがり火	4		
	太陽の像	1		

※1 効果2が発生すると効果1は消える。※2 「ブリキの三輪車」「ブリキのじょうろ」「ブリキの長ぐつ」「赤い花のアーチ」「青い花のアーチ」のいずれか。



料理

収穫した作物や副産物などを調理すればおいしい料理に早変わり！　作った料理は体力の回復や贈り物にも使えるのだ。

入手した材料を使ってレッツクッキング！

料理は自宅のキッチンを調べれば始められ、作りたい料理のレシピを選んだあと、カバンか冷蔵庫にある材料を選べば完成する。作物や副産物、魚介類などを料理の材料として使えるのだ。なお、料理は大きく分けて8種類あり、作るためには事前にレシピの入手が必要となる。



◀料理に使うキッチンは冷蔵庫の真正面にある。

料理の種類と特徴

種類	含まれる料理	特徴
サラダ	オニオンスライス、夏野菜サラダなど	ほとんどの料理で作物が必要となる
スープ	ミネストローネ、クラムチャウダーなど	ほとんどの料理が1～2種類の材料で作れる
焼き物・炒め物	野菜炒め、お好み焼きなど	複数の材料を必要とする料理が多い
鍋料理	シチュー、かぼちゃコロッケなど	焼き物・炒め物と同じように、使用する材料の種類が多い
米料理	チャーハン、オムライスなど	すべての料理で「お米」が必要となる
麺類・パン料理	フレンチトースト、たらこパスタなど	すべての料理で「小麦粉」が必要となる
お菓子	チョコレートケーキ、ソフトクリームなど	「小麦粉」や「氷」を使う料理が多い
ドリンク	オレンジジュース、バナナシェイクなど	「ミルク」や「氷」を使う料理が多い

体力回復とプレゼントに最適！

完成した料理は自分で食べて体力を回復するだけでなく、住人へのプレゼントとしても役立つ。体力の回復量は、料理の品質が高いほど多くなり、料理の品質は使った材料の品質と、料理レベルによって変わる。料理レベルについてはP.109で解説しているので確認しておこう。



◀たくさん行動するときは料理を持っておこう。

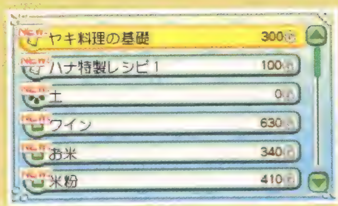
料理の回復量の決まり方

- 料理の回復量は、基本回復量（P.267）と料理の品質によって決まる
- 基本回復量と料理の品質が高いほど回復量が上がる



料理にはレシピが必要不可欠

レシピには、その種類の料理の基本を学ぶ基礎レシピというものがある。これがないとその種類に含まれる新しいレシピを入手できないので、まずは基礎レシピの入手を目指そう。そして、基礎レシピを入手したら下記を参考にして、料理のレパートリーを増やしていくといい。



◀基礎レシピが売り出されたらすぐに買おう。

基礎レシピの種類

レシピの種類	入手条件	同時に入手できるレシピ
サラダの基礎	最初から持っている	かぶサラダ、マッシュポテト、オニオンスライス
スープの基礎	雑貨屋で購入する	卵スープ、ハーブスープ、きのこスープ
ヤキ料理の基礎	1年目春の月12日以降に雑貨屋で購入する	焼きトマト、焼ききのこ、焼き魚
ナベ料理の基礎	1年目冬の月1日以降に雑貨屋で購入する	いもの煮っ転がし、ゆでとうもろこし、ゆで卵
コメ料理の基礎	1年目秋の月1日以降に雑貨屋で購入する	焼きおにぎり、トマトリゾット、くりご飯
パン・メン料理の基礎	イベントで自動的に入手する	パン、くるみパン、月見うどん
お菓子の基礎	イベントで自動的に入手する	クレープ、ベジタブルケーキ、プリン
ドリンクの基礎	1年目夏の月1日以降に雑貨屋で購入する	トマトジュース、キャロットジュース、オレンジジュース

レシピの主な入手方法

基礎レシピと一緒に入手する



基礎レシピには、その種類のレシピが3つ入っている。雑貨屋で買えるものは作るのも簡単なので、料理の練習に最適。

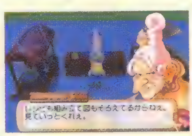
カモンベールからもらう



基礎レシピをすべて入手した状態で、コックであるカモンベールの愛情度を上げてプレゼントを渡すと、レシピをもらえる。

お店で買うか交換する





基礎レシピを入手していると、雑貨屋でハナ特製レシピが次々と売り出される。これらには数字がついていて、数字が小さいものを買いそろえていくと、数字が大きいレシピが売り出されていく仕組みになっている。また、サンドラの行商屋でもアイテムと交換でレシピの入手が可能だ。

釣りで入手する



釣りを続けていると、ときおり料理のレシピも獲物としてかかることもある。なお、魚の仕かけでは入手できない。

鉱山で採掘する



採掘をすると、レシピを入手できることがある。採掘の回数を重ねることで手に入るものもあるので、どんどん掘ろう。

賞品でもらう

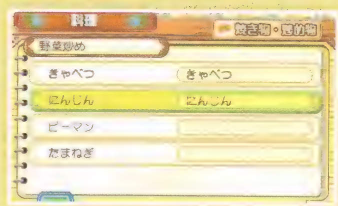


年間行事のお祭りに参加し、優勝したときの賞品でレシピをもらえる。もらえるレシピはお祭りの受付で確認可能だ。



選べる材料を知っておく

同じ材料でも品質が違うものを持っているときは、材料を決めるときにどの品質のものを使うかを選べる。また、やさいやフルーツというように材料の種類が指定されている場合は、その種類のどの材料を選んでも同じ料理を作れる。つまり、目的に応じて材料を選べるのだ。



◀料理に使う材料は上から順番に選んでいく。

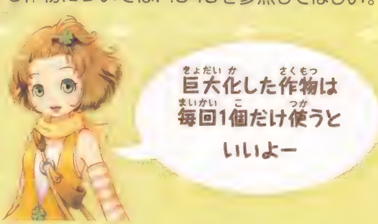
種類で指定されている材料の例（詳細はP.268参照）

種類	含まれるアイテム
やさい	かぶ、じゃがいもなど
フルーツ	いちご、パイナップルなど
きのこ	しいたけ、エリンギなど
魚	アユ、オイカワなど
エビ	イセエビ、クルマエビなど
カニ	アオサワガニ、タラバガニなど
貝	アサリ、サザエなど
ミルク	ミルク、ジャージーミルクなど
卵	卵、ウコッケイ卵など

種類	含まれるアイテム
チーズ	チーズ、Jチーズなど
バター	バター、ヤクバターなど
マヨネーズ	マヨネーズ、Uマヨネーズなど
ヨーグルト	ヨーグルト、ヤクヨーグルトなど
ジャム	ベジタブルジャム、いちごジャムなど
ハーブ	ミント、カモミールなど
茶葉	春茶葉、夏茶葉、秋茶葉
ハチミツ	ハチミツ、百花ミツ、ローヤルゼリー

巨大化した作物を使うと完成する数が増える

メーカーによるアイテムの加工と同様に、巨大化した作物を材料として使った場合、完成する料理の数を増やすことができる。完成する料理を増やす場合、使う巨大化した作物は1種類だけでよく、2種類以上を使うと無駄になってしまうということも覚えておこう。なお、巨大化する作物についてはP.049を参照してほしい。



大きな作物や巨大な作物を材料に使うときの特徴

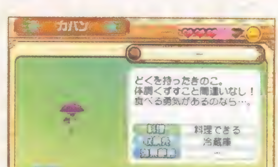
- 材料に大きな作物が含まれていれば完成する数が3倍、巨大な作物が含まれていれば7倍になる
- 大きな作物と巨大な作物の両方が含まれている場合、完成する数は7倍になる
- 大きな作物または巨大な作物が2種類以上含まれていても、完成する数はそれぞれ3倍と7倍になる

使う材料による完成数の例

料理名	使った材料	完成数
かぶサラダ	かぶ	1
	大きなかぶ	3
	巨大かぶ	7
おでん	じゃがいも、卵、だいこん	1
	大きなじゃがいも、卵、巨大だいこん	7
	巨大じゃがいも、卵、巨大だいこん	7

豆知識 「どくきのこ」を料理しておいしく食べる

そのまま食べると害がある「どくきのこ」も、料理して「きのこスープ」や「焼ききのこ」にしてしまえばおいしく食べられる。「どくきのこ」は用途が少なく、あまりがちなのでうまく活用しよう。なお、「どくきのこ」をあえて何度も食べることで獲得できる通り名もある。



◀そのまま食べると体力がハート1つぶん減るので注意。

材料と料理の腕前で料理の品質が決まる

料理は品質が上がると出荷額が高くなったり、体力の回復量が増えたりするメリットがある。できあがった料理の品質を決めるのは、レシピごとに決められたレシピ点と使う材料の品質、主人公の料理レベルだ。また、複数の材料を使う場合は、それらの品質を平均した値になるので、なるべく品質の高い材料を使いたいところだ。なお、レシピ点が高いほど品質も高くなりやすいが、作るのが難しい傾向がある。

料理の品質のルール

- 料理の品質は、レシピ点(P.267)と材料の品質、主人公の料理レベルによって決まる
- レシピ点はレシピごとに決まっている
- 複数の材料を使う場合は、品質を平均した値になる
- 主人公の料理レベルが高いと、できあがる料理の品質も高くなる

レシピ点が30点以上の料理一覧

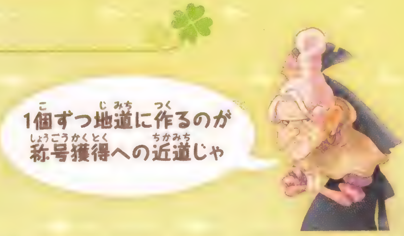
<table>
<tr><th>料理名</th><th>レシピ点</th></tr>
<tr><td>辛口カレー</td><td>73</td></tr>
<tr><td>海鮮ビビンバ</td><td rowspan="4">60</td></tr>
<tr><td>巨大まぐろステーキ</td></tr>
<tr><td>クリームコロッケ</td></tr>
<tr><td>カレーライス</td></tr>
<tr><td>高級カルパッチョ</td><td rowspan="8">45</td></tr>
<tr><td>キムチ</td></tr>
<tr><td>ガンボスープ</td></tr>
<tr><td>ぎょうざ</td></tr>
<tr><td>かぼちゃコロッケ</td></tr>
<tr><td>春巻</td></tr>
<tr><td>ナマズのフライ</td></tr>
<tr><td>ドライカレー</td></tr>
<tr><td>ミックスサラダ</td><td rowspan="2">35</td></tr>
<tr><td>イタリアンサラダ</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>料理名</th><th>レシピ点</th></tr>
<tr><td>コールスロー</td><td rowspan="15">35</td></tr>
<tr><td>ボルシチ</td></tr>
<tr><td>ミネストローネ</td></tr>
<tr><td>八宝菜</td></tr>
<tr><td>ピサラディエール</td></tr>
<tr><td>チーズフォンデュ</td></tr>
<tr><td>コーンシチュー</td></tr>
<tr><td>茶碗蒸し</td></tr>
<tr><td>牛乳なべ</td></tr>
<tr><td>ケイジの三平汁</td></tr>
<tr><td>チャーハン</td></tr>
<tr><td>海鮮オムライス</td></tr>
<tr><td>海鮮丼</td></tr>
<tr><td>なべ焼きうどん</td></tr>
<tr><td>カルボナーラ</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>料理名</th><th>レシピ点</th></tr>
<tr><td>ラザニア</td><td rowspan="8">35</td></tr>
<tr><td>ジェノベーゼパスタ</td></tr>
<tr><td>ピファロニ</td></tr>
<tr><td>フルーツグラタン</td></tr>
<tr><td>チョコクッキー</td></tr>
<tr><td>豆乳クッキー</td></tr>
<tr><td>プリンアラモード</td></tr>
<tr><td>アイスモナカ</td></tr>
<tr><td>トムヤンクン</td><td rowspan="5">30</td></tr>
<tr><td>エビチリ</td></tr>
<tr><td>コロッケ</td></tr>
<tr><td>ペペロンチーノ</td></tr>
<tr><td>カフェモカ</td></tr>
</table>

料理を繰り返して腕前を上げよう

材料の品質はそのときの状況によってまちまちだが、料理の称号を獲得していけば、料理の品質を確実に底上げできる。称号を獲得するには、とにかく回数をこなすこと。下の表にあるように、簡単に入手できる材料1種類で完成する料理をたくさん作っていくのがオススメだ。



料理レベルと称号による称号値

レベル	料理回数	称号値	称号
レベル1	−	1	しろうとの料理人
レベル2	10回	1.025	かけだしの料理人
レベル3	50回	1.05	ふつうの料理人
レベル4	100回	1.1	なかなかの料理人
レベル5	200回	1.15	マニアな料理人
レベル6	400回	1.2	達人級な料理人
レベル7	800回	1.25	カリスマな料理人
レベル8	1300回	1.3	料理親善大使
レベル9	1900回	1.4	料理博士
レベル10	3000回	1.5	料理マスター

1種類の材料で簡単に作れるオススメ料理



牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と探索エリア
お店
住人
恋愛と結婚
農作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て家
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南



旅行

旅行会社を建てれば、新しい土地へ足をのばせる。ときには仕事をひと休みして、リフレッシュの旅に出かけよう。

日常を飛び出して新しい土地へ！

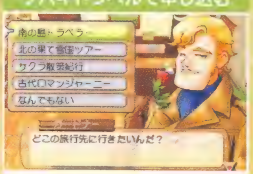
ウキウキ町づくり4で旅行会社である「ツバキトラベル」を町に配置すると、4カ所の土地へ旅行できるようになる。最初に行けるのは南国だけだが、旅行を繰り返すと行ける場所が増えていく仕組みだ。旅行をするとただリフレッシュできるだけでなく、新しいアイテムを入手できるなどのメリットもあるので、時間とお金に余裕があるときはどんどん活用していこう。

旅行先の種類と登場条件

旅行先	ツアー名	旅行に行くための条件
南国	南の島トラベラー	最初から行ける
雪国	北の果て雪国ツアー	南国に行ったことがあると、1年目の夏の月以降に追加される
サクラの国	サクラ散策紀行	雪国に行ったことがあると、1年目の秋の月以降に追加される
古代遺跡	古代ロマンジャーニー	旅行に5回以上行ったことがあり、かつガードナーの愛情度が12000以上になると、1年目の冬の月以降に追加される

旅行の流れ

ツバキトラベルで申し込む



「ツバキトラベル」でガードナーに話しかけると、旅行を申し込むことができる。

旅行先で自由行動



お金を払ったら、すぐに旅行先へ出発。現地に着いたら、そのまま自由行動となる。

特定の時間になったら帰宅



ガードナーと話すか、旅行先ごとに決まった時間になると帰宅し、1日が終了する。

旅行先にはいいことがある!?

旅行先では珍しい作物や虫など、やまびこの町では見つからないものを入手できるチャンスがある。また、現地の住人からはその土地ならではの組み立て図をもらうこともできる。旅行に行ったら、P.112〜P.115を参考にしてエリア内をくまなく探索してみてほしい。



◀旅行先では珍しい野生動物と出会えることも。

行き先と同行者の人数でかかるお金が違う

旅行にかかる料金は土地によって違い、あとから追加された旅行先ほど高い。また、結婚したり、子供がいる状態では、結婚相手や子供も旅行へ連れていけるようになる。同行者が増えるとそのぶん料金も高くなるので、所持金と相談して旅行に行く人数を決めよう。



◀アイテム目的なら安い「一人で旅行」がいい。

旅行にかかる料金

旅行の形式	同行者	旅行先と料金			
		南国	雪国	サクラの国	古代遺跡
一人で旅行	なし	10000G	30000G	50000G	120000G
夫婦旅行	結婚相手	30000G	55000G	80000G	170000G
家族旅行	結婚相手、子供	30000G	55000G	80000G	170000G

旅行先の天気はいつも同じ

旅行先は1年を通じて天気が変化しない。また、やまびこの町には季節があるが、旅行先は季節による変化がない。そのため、やまびこの町のように季節や天気によって拾えるものが変わらないのも大きな特徴となっている。

旅行先の天気

旅行先の名前	天気
南国	晴れ
雪国	雪
サクラの国	晴れ
古代遺跡	晴れ

旅行にかかる時間を知ろう

遠く離れた旅行先へはガードナーが操縦する飛行機に乗って向かうため、それぞれ決まった移動時間がかかる。また、旅行先ごとに滞在できる時間も決まっている。つまり、遅い時間に出発すればするほど、自由に行動できる時間も短くなってしまうのだ。そこで、少しでも長く旅行先で過ごせるように、旅行する日をあらかじめ決めておこう。そして、当日は10時までに農作や酪農の作業をすべて終わらせ、「ツバキトラベル」開店直後に出発するといい。

移動時間と滞在できる時間

旅行先	移動時間	滞在時間
南国	1時間	21時まで
雪国	4時間	21時まで
サクラの国	2時間	22時まで
古代遺跡	5時間	20時まで



◀出発した時間が遅いと到着が夜になることも。

旅行をすれば愛情度も上がる

旅行には「ツバキトラベル」で働くガードナーとカミリヤの愛情度を上げる効果もある。夫婦旅行や家族旅行をすれば、結婚相手や子供の愛情度も上がるのだ。夫婦旅行や家族旅行では、1人で旅行したときよりもガードナーやカミリヤの愛情度がさらに上がるという効果もある。

旅行で上がる愛情度

旅行先	愛情度が変化する相手	愛情度の変化
一人で旅行	ガードナー、カミリヤ	+100
夫婦旅行	ガードナー、カミリヤ	+200
	結婚相手	+700
家族旅行	ガードナー、カミリヤ	+500
	結婚相手、子供	+1000

南国 太陽がまぶしい常夏の楽園

南国は温暖な気候とキレイなビーチが印象的なリゾート地で、フルーツを中心とした珍しい作物を入手でき、魚介類も豊富に生息している。

現地にいるジャンラインからは、南国へ3回以上訪れていると「南国ビーチセット」の組み立て図、「サボテン」を10個以上収穫していると「サボテンポット」の組み立て図をもらえる。また、ジャンラインからもらった組み立て図をもとに「ビーチチェア」と「ビーチパラソル」を5個作った状態でハンモックを調べると、「ハンモック」の組み立て図を入手することが可能だ。

南国限定で入手できるものや出現するもの

種類	内容
作物	パイナップル、サボテン、バナナ、マンゴー、カカオ
魚介類	タコ、サザエ、ハマグリ、タラバガニ、アナゴ、イワシ、カツオ、カレイ、クエ、サバ、サンマ、タイ、トビウオ、ヒラメ、フグ、マグロ、マンボウ、イカ、イセエビ、エイ、カジキマグロ
虫	テイオウムカシヤンマ、トリバネアゲハ、カメノコテントウ
その他	のり、うに、サンゴ
野生動物	サル（茶）、カメ
組み立て図、欠片	南国ビーチセット、サボテンポット、黄金色の欠片

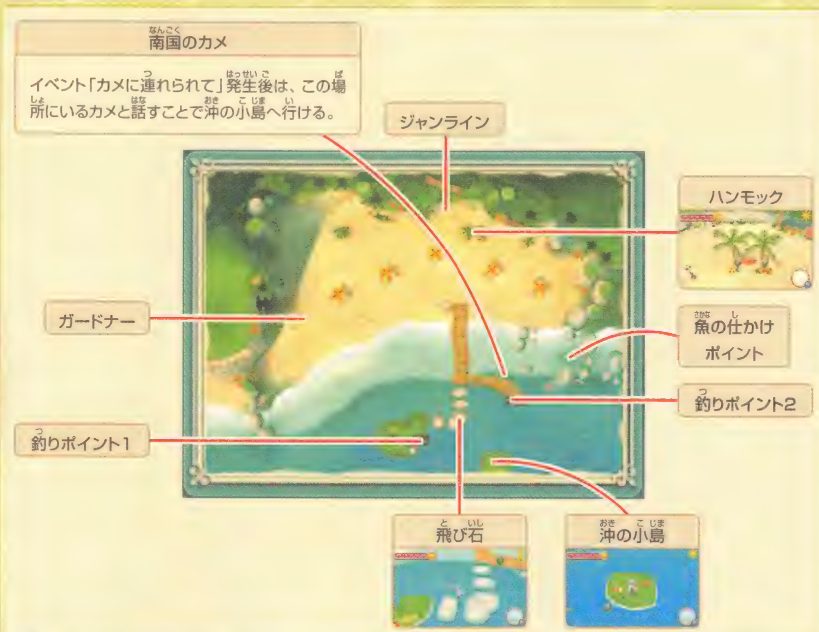
ここをチェック！ 南国ならではの魚介類をゲットしよう！

珍しい虫も多いが、それ以上に南国でしか捕まえられない魚介類がたくさんいる。南国に着いたら、釣りや魚の仕かけで魚介類を捕まえよう。また、カメと仲良くなると、イベント「カメに連れられて」が発生し、「バナナ」や「マンゴー」が落ちている沖の小島に連れていってもらえる。



◀浜辺のカメを持ち上げて、愛情度を上げよう。

南国のマップ



雪国 雪がしんしんと降り注ぐ寒冷地

冷たい雪と氷で包まれた土地で、かまくらが点在しているが住人はいない。寒冷な気候のために虫がおらず、ほかの旅行先のように組み立て図が入手できないなど、この土地限定のものは少なめ。しかしながら、氷穴釣りなど雪国ならではの楽しみ方ができる魅力的な土地だ。



◀キング・オブ・珍獣のイエティを発見できる。

雪国限定で入手できるものや出現するもの

種類	内容
作物	タイム
魚介類	デカスズキ、アンコウ、チョウザメ
野生動物	オコジョ(白)、シロクマ、イエティ
組み立て図、欠片	紺色の欠片

ここをチェック! お楽しみは氷に隠されている

雪国では凍った湖の氷を「アイスドリル」で割ることで、氷穴釣りができる。そこでは「アンコウ」などが釣れるので、旅行に行ったら挑戦してみよう。また、各所にある氷をハンマーで叩けば、アイテムを入手できる(P.088)。貴重なアイテムも入手できるので、忘れずに叩いておこう。



◀「氷」を入手すればドリンクを作りやすい。

雪国のマップ



サクラの国 趣きを感じさせる落ち着いた庭園

舞い散るサクラがキレイな庭園風の旅行先。住人のサクラと話すと「竹の柵セット」、3回以上訪れている場合は「和風の設計図セット」、5回以上なら「アーチ橋」の組み立て図をそれぞれもらえる。また、「和風の設計図セット」をもらった状態で茶席を調べると、「ひもうせんの茶席」と「茶屋傘」の組み立て図を入手可能だ。

サクラの国限定で入手できるものや出現するもの

種類	内容
種	いちごの種、わさびの苗
魚介類	ニシキゴイ
虫	エゾゼミ、キベリクシヒゲボタル、アカミナミボタル、トノサマガエル、トノサマバッタ
野生動物	スズメ(オリーブ)、アヒル
組み立て図、欠片	竹の柵セット、和風の設計図セット、アーチ橋、青竹色の欠片

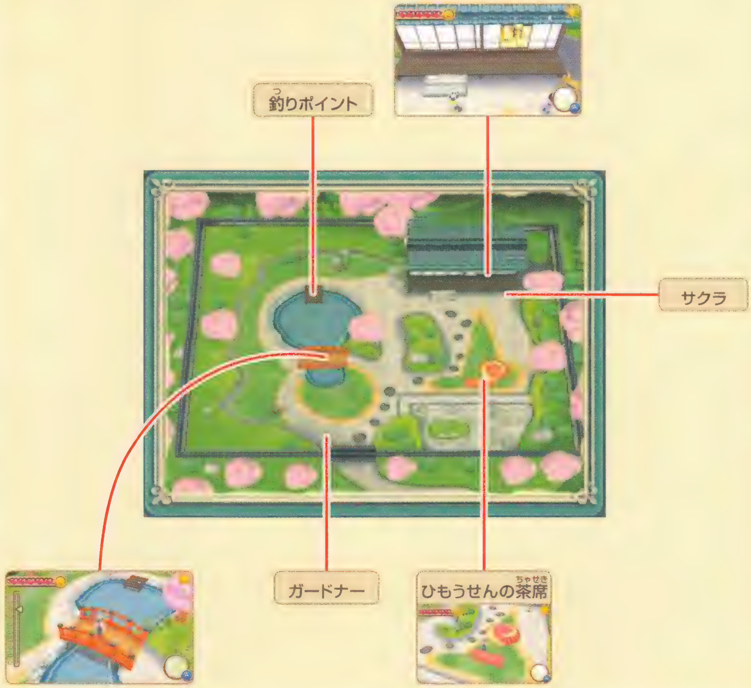
ここをチェック! 和風の庭作りに欠かせない枝を拾おう

庭園の各所に生えている木の周辺では、「マツの枝」や「サクラの枝」などを拾うことができる。これらのアイテムは、和風の庭作りに役立つ配置物の材料になるのだ。また、サクラの国を訪問するたびにサクラに話しかければ、毎回「いちごの種」か「わさびの苗」をくれる。



◀ホタルを発見しやすいのもこの土地の特徴だ。

サクラの国のマップ



古代遺跡 不思議な建造物が並ぶ遺跡

深い森と謎の建造物がどこかミステリアスな土地。やまびこの町からの移動時間が長く料金も非常に高いが、珍しい虫が多いので、訪れた際は積極的に虫とりをしよう。

ここにいるエルドリッジは、初めて話しかけたときに「かがり火」の組み立て図をくれる。また、その後も一定の条件を満たすと、「大きなトーテムポール」の組み立て図、「灰青色の欠片」、「色無き色の欠片」をもらえるのだ(P.366)。

古代遺跡限定で入手できるものや出現するもの

種類	内容
作物	アロエ
虫	テイオウゼミ、コーカサスオオカブト、ヘラクレスオオカブト、ギラファノコギリ、ゴライアスガエル、ヘレナモルフォ、カザリシロチョウ、エンマコオロギ、ヒマラヤオオミツバチ
野生動物	サル(金)、七色の鳥
組み立て図、欠片	かがり火、トーテムポール、大きなトーテムポール、茜色の欠片、色無き色の欠片×2、灰青色の欠片×2、砂漠色の欠片

ここをチェック! 各所に組み立て図の欠片が隠されている

一定の条件を満たして各所にある謎の建造物を調べることで、組み立て図の欠片を4つ入手できる。詳細な条件はP.096で確認しておこう。そのほか、養蜂箱に入れると高確率で「ローヤルゼリー」を入手できる「ヒマラヤオオミツバチ」も、見かけたら必ず捕まえておきたい。



◀古代遺跡ですべきは欠片と珍しい虫の収集だ。

古代遺跡のマップ





行事

町づくりを進めていくと、町おこしの行事が開かれるようになる。毎年決まった日に開かれるので、ぜひ参加しよう。

行事の特徴を知ろう

やまびこの町で町づくりを進めていくと、行事が開催されるようになる。行事とは、毎年決まった日に開かれるお祭りのことで、住人と触れ合うことができるお祭りや、作物や家畜の質を競うお祭り、日頃の感謝を伝えるお祭りなどの種類がある。行事は基本的に参加するだけで住人の愛情度が上がるうえ、いくつかの行事ではアイテムやお金を入手することもできるので、毎年欠かさず参加するのがオススメだ。

行事の特徴

- 毎年決まった日に発生
- 発生時間を過ぎると参加できなくなる
- 行事によって終了する時間が決まっている(P.234)
- 参加時に特定のアイテムや家畜が必要な行事もある
- 町に滞在している住人は全員参加する
- 順位がある行事では参加した住人の愛情度が1000上がり、優勝するとさらに1000上がる(優勝した場合は女神さま・ソクラ・アリスも1000上がる)

行事を開催するには

ほとんどの行事は最初から開催されているわけではなく、開催するために条件を満たす必要がある。条件を満たしていると、ダンヒルが行事の告知をしに自宅を訪れるのだ。また、行事に参加する際には、イベント会場前のダンヒルに話しかける場合が多いので覚えておこう。



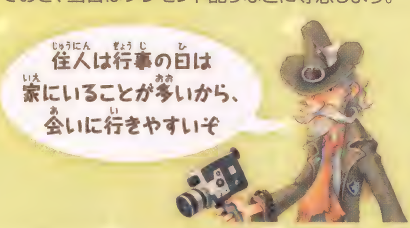
◀ダンヒルに話しかけて「参加する」を選ぼう。

行事の日には特徴がある

行事の日には、下記のような特徴がある。天気予報にかかわらず晴れになるので、放牧するのがオススメだが、行事に参加したあとで動物を小屋に戻し忘れないように注意。また、お店を利用できないので買い物は前日までに済ませておき、当日はプレゼント配りなどに専念しよう。

行事の日の基本的な特徴

- 天気は必ず晴れになる
- 住人は行事に参加しているとき以外は家の中にいる
- お店を利用することができない
- 行事以外のイベントが発生しない



優勝して賞品をもらおう

作物や家畜などの質を競うお祭りでは、優勝するとアイテム、レシピ、組み立て図の3種類をもらうことができる。もらえるものの詳細については下の解説を読んでほしい。

優勝賞品の種類 ※



※ モウモウ祭りのみ優勝賞品に珍しいウシ (P.238) を選ぶことができる。

アイテム 賞品のアイテムはお祭りによって決まっている

優勝した際にもらえるアイテムは、下の表のようにお祭りの種類によって決まっている。それぞれのお祭りでもらえるアイテムの候補の中からランダムで1つが選ばれるという仕組みだ。なお、品質があるアイテムについては、大会のクラスが上になるほど品質も高くなる。

優勝するともらえるアイテム一覧

作物祭・養蜂祭

ひりょう	にんじんの種	あじさいの種	さくらんぼの苗	カモミールの種
かぶの種	なすの種	なでしこの種	ももの苗	ラベンダーの種
じゃがいもの種	さつまいもの種	ホワイトローズの種	りんごの苗	ローズマリーの種
きゃべつの種	だいこんの種	ガーベラの種	ぶどうの苗	セージの種
きゅうりの種	はくさいの種	スノードロップの種	キウイの苗	牧草の種
たまねぎの種	ブロッコリーの種	りんどうの種	オレンジの苗	しいたけの種
かぼちゃの種	マーガレットの種	お米の苗	茶葉の種	しめじの種
トマトの種	チューリップの種	小麦の種	亜麻の種	エリンギの種
とうもろこしの種	ひまわりの種	大豆の種	綿花の種	ホウキタケの種
ほうれんそうの種	レッドローズの種	れんこんの苗	ミントの種	

モウモウ祭り・コッコ祭り・モコモコ祭り・モコパカ祭り

動物の薬	なす	ホワイトローズ	ぶどう	ローズマリー
かぶ	さつまいも	ガーベラ	キウイ	セージ
じゃがいも	だいこん	スノードロップ	オレンジ	飼い葉
きゃべつ	はくさい	りんどう	春茶葉	しいたけ
きゅうり	ブロッコリー	いなほ	夏茶葉	しめじ
たまねぎ	マーガレット	小麦	秋茶葉	エリンギ
かぼちゃ	チューリップ	大豆	亜麻	ホウキタケ
トマト	ひまわり	れんこん	綿花	
とうもろこし	レッドローズ	さくらんぼ	ミント	
ほうれんそう	あじさい	もも	カモミール	
にんじん	なでしこ	りんご	ラベンダー	

モコリャマ祭り・ヤクヤク祭り

釣りエサ	ペットのえさ	森の中で	レンガ石	緑色の羽毛
高級釣りエサ	ノーマルおやつ	春のときめき	ガラス石	青色の羽毛
王者の釣りエサ	モウモウおやつ	夏の思い出	鉄	黄色の羽毛
賢者の釣りエサ	メェメェおやつ	秋のたそがれ	水晶	橙色の羽毛
魚の仕かけ	コッコおやつ	冬のともしび	アダマンタイト	紫色の羽毛
つかれとれーる	魚のエサ	真珠	オリハルコン	
げんきでーる	バラの誘い	金	ミスリル	
たふねす	丘の上で	銀	プラチナ	
ニワトリのエサ	湖のそばで	銅	赤色の羽毛	

料理祭・虫とり大会・魚釣り大会

アユ	ハゼ	テナガエビ	ヤクハーブバター	オレンジジャム
イワナ	フグ	アサリ	マヨネーズ	ブルーベリージャム
ウグイ	フナ	シジミ	Uマヨネーズ	ミルクジャム
ウツボ	デカフナ	チーズ	ハーブマヨネーズ	ヨーグルトジャム
オイカワ	ブラックバス	Jチーズ	Uハーブマヨネーズ	ハーブジャム
カジカ	ブルーギル	ヤクチーズ	ベジタブルジャム	ココアパック
コイ	ホンモロコ	ハーブチーズ	いちごジャム	トリュフ
サケ	マス	Jハーブチーズ	パイナップルジャム	コーヒーパック
サヨリ	デカマス	ヤクハーブチーズ	すいかジャム	ワイン
シシャモ	ヤマメ	ヨーグルト	キウイジャム	クルミ
シラウオ	ライギョ	Jヨーグルト	ピーチジャム	くり
スズキ	デカライギョ	ヤクヨーグルト	チェリージャム	ブルーベリー
デカスズキ	ワカサギ	バター	バナナジャム	うめ
タチウオ	サワガニ	Jバター	マンゴージャム	あんず
ドジョウ	アオサワガニ	ヤクバター	アップルジャム	たけのこ
デカドジョウ	クルマエビ	ハーブバター	ぶどうジャム	
ハス	スジエビ	Jハーブバター	チョコジャム	

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と探索エリア
お店
住人
恋愛と結婚
畑作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕かけ&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南

レシピ・組み立て図 賞品のレシピと組み立て図にはランクがある

もらえるレシピと組み立て図には、下の表のようにランクがある。右の図は、レシピを例にして賞品入手の流れを説明したもの。見習いレシピセットをすべて入手している場合のみ初級レシピセットを入手というような仕組みになっているため、上位のレシピを入手するには、下位のレシピをすべて入手する必要があるのだ。ちなみに、優勝賞品のレシピをすべて入手するためには、お祭りで29回優勝しなければならない。

レシピセット入手の流れ

- レシピをもらえる行事で優勝した
  - 見習いレシピセットをすべて入手している → 初級レシピセットの判定へ
  - 見習いレシピセットをすべて入手していない → 見習いレシピセットから所持していないものをランダムで1つ入手

優勝するともらえるレシピセット一覧

見習いレシピセット

番号	カテゴリ	セット内容
1	サラダ	トマトサラダ
2	スープ	ポタージュ
3	焼き物・炒め物	目玉焼き
4	鍋料理	かぶの煮物
5	ドリンク	ハチミツティー・チーズドリンク

初級レシピセット

番号	カテゴリ	セット内容
1	サラダ	きのこサラダ・カプレーゼ
2	スープ	ミルクスープ・かき卵汁・チョルバス
3	焼き物・炒め物	バターコーン
4	鍋料理	あんこうのから揚げ
5	米料理	卵丼・ドリア・きのこご飯
6	麺類・パン	スパゲッティ・きつねうどん ハーブパスタ・ペスカトーレ
7	お菓子	ショートケーキ・チョコレートケーキ ヨーグルトパイ・きのこパイ
8	ドリンク	キウイジュース・アップルティー キウイシェイク・ベリーシェイク

中級レシピセット

番号	カテゴリ	セット内容
1	スープ	ヴィシソワーズ・フィッシュチャウダー
2	焼き物・炒め物	お好み焼き
3	鍋料理	コロッケ・磯辺揚げ
4	米料理	お新香巻き・ちらし寿司
5	麺類・パン	グリーンパスタ
6	お菓子	豆乳プリン・生チョコ・マカロン
7	ドリンク	アイスココア・ラッシー 秋色ハーブティー・マンゴーシェイク

上級レシピセット

番号	カテゴリ	セット内容
1	サラダ	高級カルパッチョ・キムチ
2	焼き物・炒め物	ムニエル
3	鍋料理	フラン・すっぽんなべ
4	麺類・パン	ポテトブレッド
5	お菓子	いちごアイス・チェリーアイス チョコアイス・お魚アイス・ライスアイス

最上級レシピセット

番号	カテゴリ	セット内容
1	焼き物・炒め物	ピサラディエール
2	米料理	チャーハン
3	麺類・パン	カルボナーラ
4	お菓子	クラフティ・フルーツグラタン

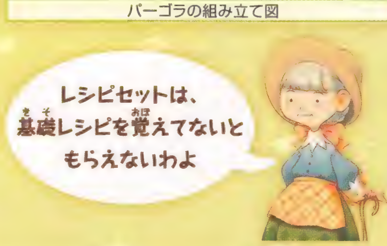
優勝するともらえる組み立て図一覧

Dランクセット
ラクラクブラシの組み立て図
ラクラク毛がりばさみの組み立て図
ウシの置物の組み立て図
ニワトリの置物の組み立て図
竹の鉢植えの組み立て図
ヒツジの置物の組み立て図
ウマの置物の組み立て図

Cランクセット
赤い花のアーチの組み立て図
青い花のアーチの組み立て図
ラクラク乳しぼり器の組み立て図
ウシ柄の柵セットの組み立て図 （ウシ柄の柵 ウシ柄の柵（角） ウシ柄の柵（入口））
モコモコの柵セットの組み立て図 （モコモコの柵 モコモコの柵（角） モコモコの柵（入口））

Bランクセット
竹やぶの組み立て図
トリの噴水の組み立て図
金に輝く柵セットの組み立て図 （金に輝く柵 金に輝く柵（角） 金に輝く柵（入口））
銀に輝く柵セットの組み立て図 （銀に輝く柵 銀に輝く柵（角） 銀に輝く柵（入口））

Aランクセット
荷馬車の組み立て図
けた橋の組み立て図
パーゴラの組み立て図



ガーデニングツアー

発生時期	毎月11日	発生時間	起床時

ガーデニングツアーとは、主人公が作った庭を住人に見物してもらって、評価に応じた見物料をもらうイベントだ。ツアーは毎月開催することができるが、評価によっては愛情度が下がることもあるので、開催するかどうかは慎重に決めよう。開催することにした場合は、毎月11日の起床時にツアーが始まるので、10日まではガーデンスペースを配置し、忘れずに庭造りをしておこう。右の図と下の写真を見て、ガーデニングツアー開催の流れをつかんでほしい。

ガーデニングツアー開催までの手順

毎月2日のイベント「ツアーの申し込み」で、「ガーデニングツアーを開催する」を選択

↓

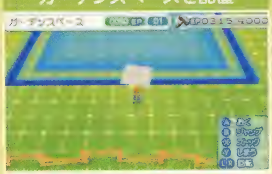
11日までに「ガーデンスペース」を牧場か町に配置し、その上に配置物を置いておく（申し込みの前に配置しておいてもいい）

↓

11日の起床時にガーデニングツアーが発生

ガーデニングツアーの流れ

ガーデンスペースを配置



「ガーデンスペース」は牧場と町のどちらにでも配置できる。空いているスペースに配置しよう。

配置物を置く



ガーデンスペース上に配置物を置いて庭造りをしよう。配置物はできるだけたくさん置くといい。

住人が見物する

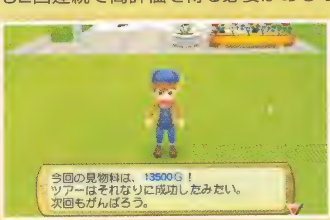


ツアー当日、住人が見物にやってくる。住人の反応を見れば、評価が高かったかどうかわかる。

見物料の決まり方

ガーデニングツアーは、見物に来た住人から高い評価を得て多くの見物料をもらうことが目標になる。まずはガーデニングツアーについて右のような基本的なルールを理解しておこう。

また、ツアーの見物料は、合計得点×参加人数で決まるため、より多くの住人に参加してもらわなければ、高額の見物料をもらうことはできない。参加人数は前回のツアーの評価で決まるため、多くの見物料をもらうには、少なくとも2回連続で高評価を得る必要があるのだ。



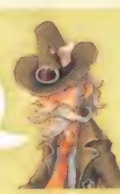
◀高評価を得れば多くの見物料がもらえる。

ガーデニングツアーの基本ルール

- 配置物にはそれぞれ点数がある
- 組み合わせによってはボーナス点が発生する
- 配置物の合計得点によって評価（P.120）が決まる
- ツアーの参加人数は前回のツアーの合計得点によって決まり、4〜20人になる
- 終了時に見物料（下記参照）がもらえる

ガーデニングツアーの見物料

合計得点×参加人数



まずは、高評価をとって参加人数を増やすことが先決だぞ

ガーデニングツアーの評価

ガーデニングツアーでは、見物料だけでなく、参加住人の愛情度も評価によって変化する。ガーデニングツアーの評価は、配置物の数に応じて加算される基礎点に、ベース点、セレクト点、コーディネート点を加算した合計得点で決まるので、高評価を得るには、ベース点が高い配置物、セレクト点やコーディネート点が得られる配置物を優先的に配置することが重要だ。また、コンボ「ガーデニングのコツ」(P.105)が発生していると、合計得点に100点が加算されるので、必ずこのコンボを発生させておきたい。

ガーデニングツアーの評価と愛情度の変化

評価	合計得点	参加住人の愛情度
最高	1001〜	+1300
かなり高い	751〜1000	+1000
高い	501〜750	+700
普通	251〜500	+500
低い	1〜250	+300
最低	0	−500

評価の例外

- 前回の配置物の半分以上が含まれていると、0点になる
- ツアー当日にガーデンスペースがどこにも配置されていなかった場合、参加住人の愛情度−1000

ベース点　配置物ごとの得点を知ろう

以下の一覧表にある配置物には、ベース点という得点が設定されており、ガーデンスペース上に置くと、基礎点とは別に得点が加算される。ベース点が付く配置物を置けば、ベース点が付かない配置物を置くよりも多く得点を稼げるわけだ。ただし、配置物のベース点は5〜70点とかなり差があるので、できるだけベース点が高い配置物を選んで使うようにしたい。ベース点が高い配置物の組み立て図は、優先的に入手するといいだろう。

■配置物のベース点一覧表

配置物の名前	得点
赤に輝くベンチ	5
緑に輝くベンチ	5
青に輝くベンチ	5
黄に輝くベンチ	5
桃に輝くベンチ	5
紫に輝くベンチ	5
白に輝くベンチ	5
黒に輝くベンチ	5
金に輝くベンチ	5
銀に輝くベンチ	5
立て札	3
道しるべ	5
黒板看板	10
風見鶏	15
サイキョウオー	50
ピンクローズポット	7
マーガレットポット	7
チューリップポット	7
ひまわりポット	7
レッドローズポット	7
あじさいポット	7
なでしこポット	7
ホワイトローズポット	7
ガーベラポット	7
スノードロップポット	7
りんどうポット	7
ブルーローズポット	7
サボテンポット	10
ピンクローズ鉢植え	15

配置物の名前	得点
マーガレット鉢植え	15
チューリップ鉢植え	15
ひまわりの鉢植え	15
レッドローズ鉢植え	15
あじさい鉢植え	15
なでしこ鉢植え	15
ホワイトローズ鉢植え	15
ガーベラ鉢植え	15
スノードロップ鉢植え	15
りんどう鉢植え	15
ブルーローズ鉢植え	15
サボテン鉢植え	20
竹の鉢植え	20
盆栽	20
サクラの鉢植え	20
イチョウの鉢植え	20
ヤシの鉢植え	20
吊り鉢	10
赤色の花かご	25
緑色の花かご	25
黄色の花かご	25
桃色の花かご	25
紫色の花かご	25
白色の花かご	25
丸い植込み	3
コニファー	3
1つ玉トピアリー	3
2つ玉トピアリー	5
生垣	3

配置物の名前	得点
ライオンのトピアリー	30
マンモスのトピアリー	70
竹やぶ	50
マツの木	50
サクラの木	50
イチョウの木	50
ヤシの木	50
ラティス	5
ウシの置物	7
ヒツジの置物	7
ニワトリの置物	7
ウマの置物	7
ブリキの三輪車	10
ブリキのじょうろ	10
ブリキの長ぐつ	10
ガゼボ	70
パーゴラ	50
ファンパーゴラ	50
竹の柵	5
竹の柵（角）	5
竹の柵（入口）	7
赤に輝く柵	5
赤に輝く柵（角）	5
赤に輝く柵（入口）	7
緑に輝く柵	5
緑に輝く柵（角）	5
緑に輝く柵（入口）	7
青に輝く柵	5
青に輝く柵（角）	5

配置物の名前	得点
青に輝く柵（入口）	7
黄に輝く柵	5
黄に輝く柵（角）	5
黄に輝く柵（入口）	7
桃に輝く柵	5
桃に輝く柵（角）	5
桃に輝く柵（入口）	7
紫に輝く柵	5
紫に輝く柵（角）	5
紫に輝く柵（入口）	7
白に輝く柵	5
白に輝く柵（角）	5
白に輝く柵（入口）	7
黒に輝く柵	5
黒に輝く柵（角）	5
黒に輝く柵（入口）	7
金に輝く柵	5
金に輝く柵（角）	5
金に輝く柵（入口）	7
銀に輝く柵	5
銀に輝く柵（角）	5
銀に輝く柵（入口）	7

牧場で暮らそう
時間と天気
主人公
アイテム
牧場と自宅
町と採集エリア
お店
住人
恋愛と結婚
畑作
酪農
ペット
養蜂
養殖
きのこ栽培
アイテム加工
魚の仕掛け&釣り
虫とり
採取
野生動物
組み立て図
町づくり
ガーデニング
コンボ
料理
旅行
行事
牧場生活指南

セレクト点　配置物の組み合わせでボーナス点が発生する

ガーデニングツアーで、ガーデンスペース上に特定の組み合わせの配置物を置くと、セレクトが発生してセレクト点を得られる。セレクト名とそのセレクトが発生する配置物の組み合わせに関しては、下の表を参照してほしい。セレクトを発生させるために必要な配置物の数は2～4個と少なく、比較的簡単に発生させられるのでぜひ利用しよう。ただし、石造のセレクトが発生する「石のベンチ」、「石の柱」、「石の柵」を2セットというように、同じセレクトを複数セットぶん配置したとしても、セレクト点は1つぶんしか得られないことに注意したい。

■セレクトが発生する配置物の組み合わせ表

セレクト名	必要な配置物	得点
洋風	おしゃれな街灯、洋風テーブル、ガーデンチェア、ガーデンパラソル	150
和風	石灯篭、和風テーブル、ひもうせんの茶席、茶屋傘	150
オリエンタル	かがり火、民族風テーブル、丸太の椅子、ハンモック	150
カントリー	かかし、風見鶏、牧草ロール、井戸	150
木造	木のベンチ、木の柱、木の柵	150
石造	石のベンチ、石の柱、石の柵	150
レンガ造り	積み上げられたレンガ、レンガの柱、レンガの塀	150
三色のツボ	赤いツボ、青いツボ、白いツボ	100
対の天女像	矛を持った天女像、盾を持った天女像	100
二色のアーチ	赤い花のアーチ、青い花のアーチ	100
トーテム親子	トーテムポール、大きなトーテムポール	100

コーディネート点　テーマに沿った配置物でコーディネートしよう

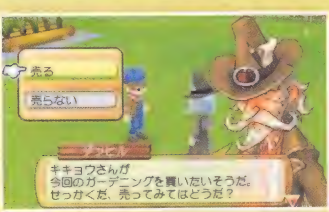
ガーデンスペース上に配置できる配置物は、それぞれテーマポイントを持っている。ガーデンスペース上にある配置物のテーマポイントの合計が基準値を超えると、テーマに沿ってガーデンスペースをコーディネートしたことになり、コーディネート点が加算される。コーディネートのテーマは右の表のように12種類あるので、P.326以降の組み立て図データにある「コーディネート」の欄とあわせて確認しておこう。なお、赤字で示している4種類については、テーマポイントが基準値を超えていない場合でも、基準値の半分を超えるとハーフコーディネートになり、半分のコーディネート点を得ることができる。複数のテーマポイントをあわせ持つ配置物も多いので、いろいろなテーマを狙ってみよう

■テーマポイントによる得点表（赤字はハーフコーディネートあり）

テーマ名	基準値	得点
洋風	100	200
和風	100	200
オリエント	100	200
カントリー	100	200
春の植物	10	100
夏の植物	10	100
秋の植物	10	100
冬の植物	10	100
水辺	10	100
動物型オブジェ	10	100
オシャレ	10	100

ガーデンスペースの売却について

ガーデニングツアーの評価が最高（1001以上）だと、ガーデンスペース上のものを売却することができる。売却価格は出荷箱で出荷するときの約2倍になるので非常にお得だ。ただし、貴重な配置物を置いている場合は、それらを失うことになるので、よく考えてから売却すること。



◀配置物を売るかどうかは、選択肢で選べる。



◀売却してもガーデンスペースだけは残る。

作物祭

発生時期	毎月30日	発生時間	12:00～14:59

作物祭は持っている作物を出品してその品質を競う行事で、右のような特徴がある。作物祭は毎月開かれ、季節によって出品できる作物が違う。開催される月に収穫する必要はなく、持っているものなら出品できるので、季節ごとに品質が高い作物を作って保存しておくといい。

作物祭の特徴

- 出品する作物によって部門がある
- 季節によって出品できる作物が違う
- 初級・中級・上級のクラスがある
- 作物の品質によって順位が決まる

春の作物祭

部門	出品できるアイテム
ベジタブル	かぶ、じゃがいも、きゃべつ、いちご、きゅうり
フルーツ	さくらんぼ
フラワー	ピンクローズ、チューリップ、マーガレット、ハーブ全種類、亜麻・綿花、サボテン
その他	春茶葉、れんこん、わさび、小麦、大豆、しめじ、しいたけ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム、トリュフ

夏の作物祭

部門	出品できるアイテム
ベジタブル	たまねぎ、かぼちゃ、トマト、とうもろこし、パイナップル、すいか
フルーツ	もも、バナナ、マンゴー
フラワー	ひまわり、レッドローズ、あじさい、ハーブ全種類、亜麻・綿花、サボテン
その他	夏茶葉、れんこん、わさび、小麦、大豆、しめじ、しいたけ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム、トリュフ

秋の作物祭

部門	出品できるアイテム
ベジタブル	ほうれん草、にんじん、なす、さつまいも、ピーマン
フルーツ	りんご、ぶどう、カカオ、キウイ
フラワー	なでしこ、ガーベラ、ホワイトローズ、ハーブ全種類、亜麻・綿花、サボテン
その他	秋茶葉、れんこん、わさび、小麦、大豆、いなほ、しめじ、しいたけ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム、トリュフ

冬の作物祭

部門	出品できるアイテム
ベジタブル	大根、白菜、ブロッコリー
フルーツ	オレンジ
フラワー	スノードロップ、ブルーローズ、りんどう、ハーブ全種類、亜麻・綿花、サボテン
その他	れんこん、わさび、小麦、大豆、しめじ、しいたけ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム、トリュフ

優勝するといろいろな特典がある

作物祭で優勝するには、右の表にある品質が必要だ。上級になると優勝するのが難しいので、種メーカーを活用して作物の品質を上げよう。出品する作物が大きな作物の場合は品質が+25、巨大な作物の場合は品質が+50されるので、これらを出品するのもオススメ。優勝すると賞品がもらえるだけでなく、それぞれの部門に応じたブランドを獲得し、出荷額が上昇するので、すべてのクラスでの優勝を目指したい。



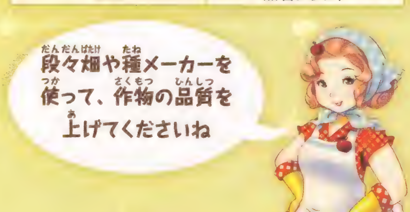
◀品質さえ基準を超えていれば必ず優勝できる。

品質による順位の決まり方

順位	初級	中級	上級
優勝	61～	151～	241～
2位	46～60	121～150	211～240
3位	31～45	91～120	181～210
4位	0～30	0～90	0～180

優勝後のブランド

大会の級	ブランド名
上級	高級ブランド
中級	人気ブランド
初級	無名ブランド



動物のお祭り

発生時期	下記参照	発生時間	12:00~14:59

動物のお祭りでは、家畜を出品してその質を競い合うことになる。お祭りはそれぞれの家畜ごとに開催され、右の表のように6種類あるので、すべての家畜を少なくとも1匹ずつは育てておくといい。ただし、病気・妊娠中・子供の家畜は出品できないので、開催日に出品できる家畜がいないということにならないよう注意しよう。

動物のお祭りの時期と種類

時期	お祭り名	家畜
春の月4日	モコリャマ祭り	リャマ
春の月18日	ヤクヤク祭り	ヤク
夏の月4日	モコパカ祭り	アルパカ
秋の月4日	モウモウ祭り	ウシ
秋の月21日	コッコ祭り	トリ
冬の月18日	モコモコ祭り	ヒツジ

家畜の状態に応じた評価値で優勝が決まる

動物のお祭りでは、愛情度を基準に家畜の状態に応じて評価値が決まる。そして、その値をもとに順位が決まる仕組みになっている。ストレス値やよごれ段階値の影響が大きいため、ただ愛情度を上げるだけでは優勝するのは難しい。ストレス値やよごれ段階値で評価が下がらないよう、出品する前に必ずブラシをかけたり放牧したりしてこれらの値を0にしておこう。

動物のお祭りの評価にかかわる項目

行事名	クラス	評価にかかわる項目
モウモウ祭り、モコモコ祭り、モコパカ祭り	初級、中級	愛情度、ストレス値、よごれ段階値、種類補正値、大きさ補正値
	上級	愛情度、ストレス値、よごれ段階値、種類補正値、大きさ補正値、訓練値
コッコ祭り	初級、中級、上級	愛情度、ストレス値、種類補正値、大きさ補正値
モコリャマ祭り、ヤクヤク祭り	初級、中級	愛情度、ストレス値、よごれ段階値
	上級	愛情度、ストレス値、よごれ段階値、訓練値

評価にかかわる項目の意味

項目名	内容
愛情度	判定の基準。愛情度の値を基準に、そのほかの項目によって評価値が決まる
ストレス値	最大値を100としたときのストレスゲージの割合。ストレス値が高いと、評価が下がる
よごれ段階値	家畜のよごれ段階。よごれていると評価がさがり、よごれすぎだとさらに下がる
種類補正値	出品した家畜が、ジャージー、ウコッケイ、サフォーク、茶アルパカの場合、評価が少し上がる
大きさ補正値	出品した家畜が巨大な家畜の場合、評価が上がる
訓練値	訓練値が高いと、評価が上がる

動物のお祭りで優勝を目指そう

動物のお祭りで優勝するには、下の表にある評価値が必要になる。愛情度の上限は1000なので、上級は愛情度を上げるだけでは優勝できない。繰り返しアニマルランドへ連れて行き、少しでも訓練値を上げておこう。ちなみに、モウモウ祭りで優勝すると、賞品としてアイテム、レシピ、組み立て図のかわりに、ある地域で見つかった特殊なウシをもらうこともできる。

評価値による順位の決まり方

順位	初級	中級	上級
優勝	361~	901~	1201~
2位	201~360	751~900	901~1200
3位	101~200	701~750	851~900
4位	0~100	0~700	0~850

優勝後のブランド

大会の級	ブランド名
上級	高級ブランド
中級	人気ブランド
初級	無名ブランド

感謝祭

発生時期	春の月14日 冬の月14日	発生時間	下記参照

感謝祭には、春の感謝祭と冬の感謝祭の2種類がある。このお祭りではプレゼントの受け渡しが主な目的となり、感謝祭を一緒に過ごすと相手の愛情度が2000上がる。主人公の性別によって感謝祭の流れが異なるが、プレゼントを渡した相手全員からお返しをもらえる点は同じだ。なお、恋人や結婚相手にプレゼントを渡した場合、その相手とは19:00〜22:59にイベントが発生し、自宅で一緒にお返しを食べるという内容を見ることができる。

感謝祭の流れ

男性主人公

春の感謝祭

結婚候補にプレゼント(春の感謝祭で女性主人公がもらえるアイテムのうち1つ)を渡す



↓

冬の感謝祭

春の感謝祭でプレゼントを渡した結婚候補が自宅を訪れ、プレゼントをくれる



■結婚候補が訪れる時間

結婚候補	自宅を訪れる時間
ティーナ	8:00〜9:29
イロハ	9:30〜10:59
ユーリ	11:00〜12:29
フェリシア	12:30〜14:59
ミシェル	15:00〜16:29
魔女さま	16:30〜17:59

■もらえるアイテム

生チョコ、チョコフォンデュ、チョコレートケーキ、チョコクッキー、チョコプリン、チョコアイスのいずれか1つ

女性主人公

冬の感謝祭

結婚候補にプレゼント(冬の感謝祭で男性主人公がもらえるアイテム、「ココアパック」のうち1つ)を渡す



↓

春の感謝祭

冬の感謝祭でプレゼントを渡した結婚候補が自宅を訪れ、プレゼントをくれる



■結婚候補が訪れる時間

結婚候補	自宅を訪れる時間
ロッド	8:00〜9:29
ニール	9:30〜10:59
セルカ	11:00〜12:29
センゴク	12:30〜14:59
アレン	15:00〜16:29
シュミット	16:30〜17:59

■もらえるアイテム

豆乳クッキー、マドレーヌ、シュークリーム、プリン、シフォンケーキ、クレープのいずれか1つ

養蜂祭

発生時期	春の月22日	発生時間	12:00〜14:59

養蜂祭では、養蜂箱から手に入るアイテムを出品して、その質を競い合う。養蜂祭で優勝するには一定以上の品質が必要だが、何も手を加えずに養蜂箱からとれるアイテムの品質は10しかない。そのため、香水を使って品質を上げなければ優勝することができないのだ。春から秋までの間にじっくりと品質を上げて、翌年の養蜂祭に備えておくといいだろう。

品質による順位の決まり方

順位	初級	中級	上級
優勝	61〜	151〜	241〜
2位	46〜60	121〜150	211〜240
3位	31〜45	91〜120	181〜210
4位	0〜30	0〜90	0〜180

優勝後のブランド

大会の級	ブランド名
上級	高級ブランド
中級	人気ブランド
初級	無名ブランド

音楽祭

発生時期	春の月25日	発生時間	12:00～13:59

音楽祭は住人と交流を深める行事の1つ。参加すると住人が演奏する曲を聴くことができ、住人の愛情度が1000上がる。曲は1年目から3年目まで変化し、4年目以降はそれまでの曲の繰り返しとなる。また、ティータイムでは、一番仲の良い女性の一般住人と会話を楽しめる。

年数と演奏楽器

年数	演奏楽器
1年目	琴と三味線(しっとり)
2年目	ピアノとヴァイオリン
3年目	琴と三味線(にぎやか)
4年目以降	1年目～3年目を繰り返す

花の日

発生時期	春の月31日	発生時間	―

花の日は、日頃の感謝の意味を込めて、住人たちに花や花束を贈る行事。花束を作って渡すと2000、作物の花を渡すと1000、採取できる野草を渡すと500、愛情度が上がる。ただし、ソクラとアリスに渡しても愛情度は上がらないので覚えておこう。

虫とり大会

発生時期	夏の月15日 夏の月18日	発生時間	12:00～14:59

虫とり大会は、数日に渡って開催される特殊な行事だ。開会式に参加した後、18日の結果発表までの間に何匹の虫を捕まえることができたかで順位が決まる。虫とり大会では、開会式と結果発表の両方に必ず参加しなければならない点に注意しよう。なお、雨の日には出現しない虫が多いため、この期間中で雨の日が続くと、残念ながら優勝は難しくなってしまう。

虫とり大会の流れ

1. 夏の月15日の開会式に出る
2. 18日の結果発表までの間で虫を捕まえる
3. 夏の月18日の結果発表に出る

順位の決まり方

順位	捕まえた虫の数
優勝	181～
2位	101～180
3位	51～100
4位	0～50

料理祭

発生時期	夏の月21日	発生時間	12:00～14:59

料理祭では、自分で作った料理を出品し、その品質によって順位が決まる。年数によって課題となる料理の種類が異なり、その種類の料理以外は出品できない点に注意しよう。料理の品質は、食材の品質以外に料理レベルによっても決まるので、普段から料理を作っておこう。

優勝後のブランド

大会の級	ブランド名
上級	高級ブランド
中級	人気ブランド
初級	無名ブランド

年数と課題料理

年数	出品できる料理のカテゴリ
1年目	サラダ、スープ
2年目	焼き物・炒め物、鍋料理
3年目	米料理、麺類・パン
4年目	お菓子、ドリンク
5年目以降	1年目～4年目を繰り返す

品質による順位の決まり方

順位	初級	中級	上級
優勝	61～	151～	241～
2位	46～60	121～150	211～240
3位	31～45	91～120	181～210
4位	0～30	0～90	0～180

花火大会

発生時期	夏の月25日	発生時間	20:00~21:59

夏の夜に、町の住人と花火を楽しむ行事。恋人や結婚相手がいる場合は、その相手と一緒に花火を見ることができる。また、参加した住人の愛情度が1000上がるので、ぜひ参加したいところだが、行事が終了するのが23時である点に注意しよう。終了後すぐに寝たとしても翌日は体調が悪くなってしまうので、料理などをあらかじめ用意しておきたい。

釣り大会

発生時期	秋の月15日 秋の月18日	発生時間	12:00~14:59

釣り大会は、虫とり大会と同じく開会式と結果発表がある行事なので、両方に必ず参加しよう。開会式に参加してから3日後の結果発表までの間に釣り上げた魚の数で優勝が決まるのだが、「魚の仕かけ」や養殖で入手した場合はカウントされず、釣りポイントで釣り上げた魚介類だけがカウントされる点に注意しよう。



釣りエサを使えば、魚が釣りやすくなるぜ

釣り大会の流れ

秋の月15日の開会式に出る
↓
18日の結果発表までの間で魚を釣り上げる
↓
秋の月18日の結果発表に出る

順位の決まり方

順位	釣った魚介類の数
1位	71~
2位	51~70
3位	25~50
4位	0~24

紅葉祭

発生時期	秋の月25日	発生時間	12:00~13:59

紅葉祭では、落ち葉を集めて町の住人と焼き芋を楽しむことができる。落ち葉を集める際には、同性の結婚候補のなかで一番愛情度が高い住人と一緒に行動することになり、会話を楽しめるぞ。また、行事に参加した住人の愛情度が1000上がるので、必ず参加しよう。



◀同性の住人と2人で協力して落ち葉を集める。

かぼちゃ祭り

発生時期	秋の月31日	発生時間	15:00~16:59

かぼちゃ祭りは、子供の住人にお菓子を渡したあと自宅に入ると自動的に開催される行事で、参加すると住人の愛情度が1000上がる。この行事では町の住人とお菓子の家を作るのだが、その大きさはかぼちゃ祭り当日にお菓子を渡しておいた住人の数によって変化する。また、お菓子の家を作ったあとは、一番愛情度の高い子供の住人とお菓子を食べることになるぞ。

お菓子の家の大きさの決まり方

お菓子を渡した人数	お菓子の家の大きさ
21人~	大きなお菓子の家
11人~20人	お菓子の家
1人~10人	小さなお菓子の家

祭りの日にはみんなにお菓子を渡しておけよ



雪祭り

発生時期 冬の月4日 発生時間 12:00〜13:59

雪祭りの見どころは、町の住人みんなで雪像を作るところだ。ほかの行事と同様に、参加している住人の愛情度が1000上がる。雪祭りで作る雪像には4種類があり、何が作られるかは愛情度の数値が2000以上の住人の数によって変化する。行事に参加したり、プレゼントを渡したりして住人の愛情度を上げておくと、お城の雪像を見ることができるぞ。雪像を作ったあとは、町の住人とシチューを食べることになり、その際、男性の一般住人のなかで一番愛情度の高い相手との会話を楽しむことができる。

雪像の決まり方

愛情度が2000以上の住人の人数	雪像
21人以上	お城
11人〜20人	ペガサスと騎士
2人〜10人	動物
0人〜1人	雪だるま



◀お城の雪像を目指して愛情度を上げよう。

星夜祭

発生時期 冬の月25日 発生時間 19:00〜20:59

男女で一緒に星を見る行事。星夜祭の前日には星夜祭の過ごし方を決めるイベントが発生するので、「二人で過ごす」を選ぼう。主人公に恋人がいない場合は、異性の結婚候補から自由に相手を選ぶことができるが、恋人や結婚相手がいる場合は、自動的にその相手と過ごすことになる。イベント「星夜祭（お付き合い前）」では、必ず相手の愛情度が2000上がるので、恋人にしたい相手を選ぶといいだろう。



◀星を見ながら2人はいい雰囲気になる。

星夜祭までの流れ

冬の月24日にイベント「星夜祭の過ごし方」が発生

- 「二人で過ごす」を選択
- 「何もしない」を選択 → イベント終了

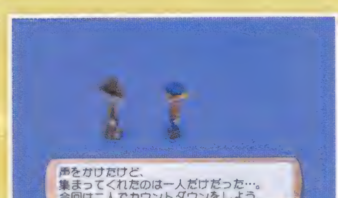
「二人で過ごす」を選択した場合：

- 恋人がいない → 結婚候補のなかから1人を選ぶ → イベント「星夜祭（お付き合い前）」へ
- 恋人・結婚相手がいる → イベント「星夜祭（お付き合い後）」または「星夜祭（結婚後）」へ

カウントダウン

発生時期 冬の月31日 発生時間 21:00〜22:59

町の住人と一緒に新しい年の幕開けを祝う行事。実際に年越しを一緒に祝えるのは、愛情度が15000以上の住人だけだが、参加しているすべての住人の愛情度が1000上がる。なお、このイベントは花火大会とは異なり、終了後自動的に翌日になるので、時間の心配は無用だ。



◀愛情度が低いと、ダンヒルと2人きりに。

牧場生活指南

牧場生活をより充実させるためのコツを伝授。これを参考に自分にあった牧場ライフスタイルを見つけよう。

1年目を計画的に過ごすために

1年目の牧場生活ではできることが少ない。新しい要素を増やすためには、年数を進めることのほかに特定の条件をクリアしなければならないのだ。条件には町づくりや出荷物が関係しているので、1年目から計画を立てて牧場生活を送ることが大切になってくる。



◀初期状態の牧場では畑の数が少ない。

町づくりの準備を進めておこう

「ウキウキ町づくり」は、主に町に建物を配置して達成する。復興に必要な配置物を作るための材料が以下のとおり。なかには一度にたくさん集めるのが難しいものもあるため、むやみに出荷せず、必要なぶんは手元に残しておくこと。また、配置物の組み立て図の総額は59400Gになる。大金だが一度にまとめて買わなくてもいいので、少しずつ買っていこう。

このほか、町の復興のためには下のような建物の配置以外の条件も満たす必要がある。これらは先に条件を満たしておけば、当てはまる計画書をもらった直後に達成できるぞ。

ウキウキ町づくりの達成に必要な配置物やアイテムの材料

アダマンタイト×6	黒い石材×45	真珠×10	銅×23	ほたる石×5
アメジスト×7	黒い木材×60	水晶×6	鋼のオノ×1	ミスリル×5
オノ×1	毛糸玉×14	石材×830	鋼のハンマー×1	ミント×10
飼い葉×20	毛がりバサミ×3	小さな石材×80	ハチの巣×5	ムーンドロップ草×15
カモミール×10	小石×11	小さな木材×240	ハンマー×1	綿花×9
ガラス石×37	小枝×103	土×30	ひすい×3	木材×467
金×10	コットン×9	鉄×67	びん×5	羊毛×5
銀×5	小麦×5	雑草×20	プラチナ×4	レンガ石×18

配置物以外の条件

- 出荷総額が20万・50万・100万Gを超える
- 住人が15人・20人・23人を超える
- ハチミツ類を10個・「じゃがいも」を30個・「さつまいも」30個を出荷する
- 大人のウシ・ヒツジ・ヤクをそれぞれ1匹以上所持
- ガーデニングツアーを3回以上開催
- 作物祭・中級、動物のお祭り・上級で優勝

季節ごとの過ごし方を知ろう

計画的に1年目を過ごすために、季節ごとにすべきことを知っておこう。下にあるポイントを押さえておけば、牧場の経営もスムーズに行えるはずだ。また、牧場の仕事だけでなく住人と仲良くすることも大切。特に道具の組み立て図をくれるイロハと、コサブロウの登場条件に関係するハナとは仲良くしておこう。住人と仲良くなる方法はP.138以降を参照してほしい。

季節ごとにやっておきたいこと

春 9日までに10000Gためよう

川〜森エリアで採集した虫や魚の仕かけでとった魚と「飼い葉」を出荷すれば、1日で少なくとも1500G前後の稼ぎになる。順調にいけば9日で10000Gほどたまるはずなので、すぐに2頭目のウシを飼うこともできる。お金に余裕ができてきたら、作物祭用に高品質の「じゃがいも」を育てよう。収穫までの期間が長いので、「ひりょう」で品質を上げやすいのだ。

■ポイント
- 「牧草の種」を育てて「飼い葉」を出荷
- ウシを2頭育てる
- 作物祭に「じゃがいも」を出品し、初級で優勝
- 安い魚は「焼き魚」にして出荷

夏 「トマト」を育てて作物祭の中級を制覇しよう

連作で品質を上げやすい「トマト」を育てるのがオススメ。「ひりょう」を毎日使えば、作物祭の中級で優勝できるはずだ。また、この時期は川エリアなどに「ギンヤンマ」が出現する。1匹400Gで売れるため、虫取りはできるだけ行おう。うまくいけば、夏の月15日あたりで、出荷総額が10万Gを超えているはず。「りんごの苗」を購入して秋に備えよう。

■ポイント
- 連作の「トマト」を育てる
- 出荷総額10万Gを超えて、「りんごの苗」を入手
- 「ギンヤンマ」を捕まえる
- 作物祭・中級で優勝し、高品質の種を入手

秋 ガーデニングツアーへの参加を忘れずに

1年目では連作の作物の種がないため、ムリに作物祭には出ず、「ほうれん草」などを出荷してお金をためよう。2日には「毛がりバサミ」が入手できるので、そうしたらヒツジを買って育てよう。

行事では、ガーデニングツアーへの参加を忘れずに行いたい。また、動物のお祭りもあるので、できるだけ参加して住人の愛情度を上げておこう。

■ポイント
- 作物は成長の早い「ほうれんそう」を育てる
- ガーデニングツアーに出場する
- 2日に「毛がりバサミ」を入手してヒツジを買う
- 動物のお祭りにはできるだけ参加する

冬 翌年のために町や牧場の開拓を進めよう

1年目の冬は作物祭用に連作の「ブロッコリー」を育てよう。翌年に備えて果樹の苗を植えておくのもいい。冬は農作業はこれくらいにとどめておき、牧場や町の開拓を進めたい。時間に余裕ができるこの時期にエディットの準備を進めておけば、翌年以降の作業がぐっと楽になるのだ。それでも時間が余るようなら、鉱山での採掘や釣りでお金を稼ぐといい。

■ポイント
- 2回目のガーデニングツアーに出場しておく
- 作物は果樹を育て、農作業の時間を減らす
- 牧場や町の木を切ってエディットを進める
- 余った時間は採掘と釣りで過ごす

1日のスケジュールを立てることも大切

農作などの牧場仕事だけでなく、住人との交流や採取など、やれることはたくさんある。それらを効率よく行い、かつ日々の牧場仕事を忘れないように、1日のスケジュールを立てて行動することが大切だ。下のスケジュールを参考に、1日をムダにしないようテキパキ行動しよう。

また、季節ごとの特徴も掲載したので、それを反映させた過ごし方をすればベストだ。

1日のスケジュール例

1日の始まり

起床

6:00

ペットの世話をしよう

ペットを飼っているなら、まずはペットにエサをあげよう。家畜の数が多い場合は、ペットに放牧の手伝いをしてもらうのもいい。



8:00

作物の収穫と水やりを忘れずに

水やりをしないと作物はしおれてしまう。日課として欠かさず行おう。

10:00

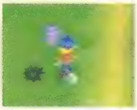
家畜を放牧し、愛情度をアップ

副産物を取ったあとは、家畜を放牧しよう。放牧時間が長いほど愛情度もアップする。

12:00

自然の恵みを手に入れよう

牧場の仕事が終わったら、山頂や川に向かい、アイテムを採取しよう。入手したアイテムは、住人へのプレゼントにも使える。



14:00

町に繰り出し、住人と交流

住人との交流を深めていけばさまざまなイベントが発生する。積極的に話しかけて、特に仲良くなりたい人にはプレゼントを渡そう。

16:00

18:00

家畜を小屋にもどす

家畜を放牧したままだと、ストレスを与える原因になるので注意。

20:00

2回目の水やりで成長を促進

2回目の水やりをすれば、通常よりも早く作物が収穫できる。

22:00

余った時間も有効活用

22:00までに就寝すれば翌日の体調に影響はない。余った時間を使って料理を作っておけば、翌日の体調管理も簡単だ。

就寝

翌日へ

季節ごとのオススメ行動

春の月

春は冬に終わった養蜂を再開したり、「お米」を育て始めるといいだろう。また、連作の「きゅうり」は作物祭用の作物として最適だ。段々畑を利用して、品質を高め優勝を狙おう。

夏の月

もっとも多種類の作物を育てられるのが夏の特徴。どれも平均より高めの値段で売れるため、作物をどんどん育てよう。特に「トマト」は連作のうえ収穫までの期間も短いのでオススメ。

秋の月

秋は実りの季節で、収穫できる果物の数が豊富。春に育て始めた「お米」を収穫できるのもこの季節になる。山頂エリアでは秋の味覚の「くり」を拾うことができるので、料理用に採取しよう。

冬の月

冬になると、1年を通して採取できた「ハチミツ」や茶葉が取れなくなる。この季節の間は、来年に向けての準備に専念するといいだろう。成長の遅い果樹の苗は、この時期から育て始めよう。

高品質の作物を生産しよう

作物の品質を高めると売値が上がるだけでなく、右のようなさまざまなメリットがある。品質を高めるための基本は、作物に「ひりょう」をあげること。さらに、段々畑や種メーカーを利用することでも品質を高めていける。これらを活用して、高品質の作物を育てよう。

品質を上げるメリット

- 収穫物の売値が上がる
- 料理の回復量が上がる
- 加工品の品質が上がる
- 作物祭での評価基準を満たしやすい

品質を上げるオススメ方法1

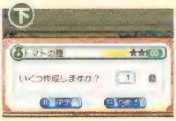
牧場の中には作物の品質を自動的に上げてくれる段々畑が2カ所存在している。1つは中央の牧場の北東だ。ここは「鋼のオノ」を入手すれば使えるようになり、畑を5つまで配置できる。序盤から使える場所なので、ここで作物祭用の作物を育てよう。もう1つは牧場の右森だ。ウキウキ町づくり3を達成すると解放され、畑を11個まで配置できる。




品質を上げるオススメ方法2

メーカー小屋に設置できる種メーカー。これで収穫した作物を種にすることで、元の作物の品質を高めた種が入手できるのだ。作った種を再び育て、繰り返し種メーカーで種にしていけば、自然と高品質の種ができる。ちなみにすべてのメーカーをそろえると品質を上げる効果がアップするため、所持金と資材に余裕があれば設置するようにしよう。





家畜のオススメの育て方

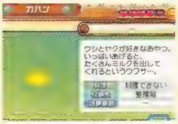
家畜の愛情度が上がるほど、副産物の品質も上がり、作物と同じように売値以外にもさまざまなメリットがある。愛情度は世話をしていれば自然と上がるが、より愛情度を上げていく方法もあるので覚えておこう。効率良く愛情度を上げれば、1年目からお祭りの優勝も狙えるぞ。

愛情度を上げるメリット

- 家畜の売値が上昇する
- 副産物の品質が向上する
- 「ハンドベル」の効果範囲が広がる
- 動物のお祭りでの評価基準を満たしやすい

愛情度を上げるオススメ方法1

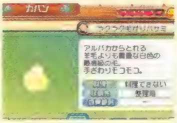
手軽に家畜の愛情度を上げたければ、おやつを与えればいい。おやつは全部で4種類あり、それぞれ対応する家畜が違う。家畜の嫌いなおやつをあげると愛情度は上がらないので、間違わないように注意。「ノーマルおやつ」はすべての家畜が好きなので、迷ったらこれをあげておこう。ちなみに、おやつは1日1個だけあげることができ、おやつをあげた数によっては、取れる副産物の量が増えるという隠れた効果もあるのだ。





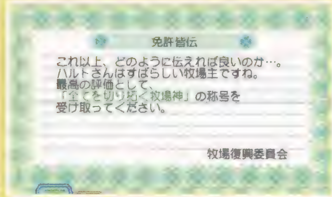
愛情度を上げるオススメ方法2

動物屋から行けるアニマルランドには、10:00～21:00の間、ニワトリ以外の家畜を連れていける。愛情度が上がるほか、1頭につき合計50時間以上利用すると訓練値が1000になり、特殊な副産物が取れるようになる。さらに、訓練値が高いと、動物のお祭りで高評価を得やすくなるのだ。なお、アニマルランドから牧場に戻ると必ず次の日になってしまうため、利用するときはほかの作業を終わらせておこう。

牧場生活に役立つテクニックを大紹介！

牧場生活では、なかなかお金がたまらなかったり、作業に追われて毎日時間がないなど、多くの問題がつきまとう。ここではそんな問題を一気に解決できるお役立ち情報を紹介するぞ。序盤から終盤まで使えるテクニックを掲載したので、ぜひとも実践してほしい。



◀お役立ち情報を使って最高評価を目指そう。

牧場生活のお役立ち情報集

その1 効率のいいお金の稼ぎ方を伝授！

お金のない序盤は牧草を育てよう。牧草は水やりがいらない作物なので、作業に手間がかからないのだ。そして、あいた時間は山で虫とりをしたり、「魚の仕かけ」を使うといいだろう。虫は一度捕まえても、時間がたつと復活するので、1日に何度も同じ場所で捕まえられるのだ。「魚の仕かけ」も壊れるまで何度でもとれるが、材料に「小さな木材」を使うので、作りすぎに注意。釣り竿を持っていれば、こちらで代用すること。安い魚は「焼き魚」にして出荷すればいい。

作物を出荷するときは、できるだけ料理にしてから出荷するとお金もうけしやすい。序盤ならハーブと野菜だけで作れる「ハーブサラダ」がオススメだ。

■オススメお金稼ぎ法

- 「牧草」を育てて出荷
- 作物は料理にしてから出荷
- 川〜森エリアを往復して虫をとる
- 「魚の仕かけ」や釣りで魚を捕まえて出荷

■狙い目の出荷物

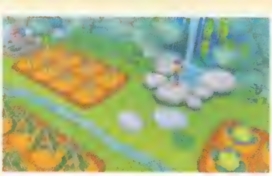
牧草（飼い葉）	出荷額:60G
ハーブサラダ	出荷額:350G
ギンヤンマ	出荷額:400G
焼き魚	出荷額:370G

その2 普段から"時短"で行動しよう！

1日のなかで、時間がかかる作業と言えば、何といっても家畜の放牧だろう。ペットを飼って放牧の手伝いをしてもらうか、「放牧ベル」で作業時間を一気に短縮しよう。ちなみに「放牧ベル」は、大人の動物を10頭以上飼っている状態で、ニールの愛情度を15000以上にあげれば、組み立て図をもらえるのだ。

■短縮方法一覧

- ペットに放牧を手伝ってもらう
- 「放牧ベル」を設置する
- 牧場・右森の段々畑にある自然の湧水を使って、水やりを1回分短縮する



◀段々畑の自然の湧水も忘れてはならない時短ポイントだ。

その3 参加しておきたい行事はコレ！

毎月30日に開催される作物祭には、必ず参加しよう。結果には運が絡むものの優勝することで、「さつまいもの種」などの年数を進めないと手に入らない種をもらえるのだ。また、動物のお祭りから同じように作物を入手できるので、種メーカーを持っているなら、賞品の作物から種を作り出して育ててもいい。

■オススメ行事一覧

- 作物祭の各部門
- 動物のお祭り
- ガーデニングツアー



◀ガーデニングツアーは、少なくとも3回は開催すること。

エディットで暮らしやすい牧場や町を作る

自由に牧場や町の建物を配置できるエディットでは、見た目ももちろん大事だが、使いやすさも重要だ。見た目を重視するあまり、雑貨屋や出荷箱を離れた位置に置いてしまうと、牧場の作業にも支障が出てしまう。そんな事態に陥らないよう、実践的な配置を考えるための指針をいくつか紹介しよう。自分なりの配置を考えるための参考にしてほしい。

町の配置は自分の目的に合わせて変えていこう

町の配置を変更できるので、そのときの目的に合わせて配置を変えていくといい。例えば森などで採取をたくさんしたいなら、森への出入口に出荷箱を置くと便利。また、結婚候補や仲良くなりたい住人の家を牧場の出入口付近に配置すれば、時間がない時でもすぐに会いにいける。ほかにも、体力を回復できるレストランや医院も使いやすい位置に移動しておくといい。

配置のポイント

- 森エリアとの出入口に出荷箱を設置する
- 牧場の近くには、仲良くなりたい住人の家を置く
- レストランと医院は、利用しやすい場所に移動する

やまびこの町1の配置例

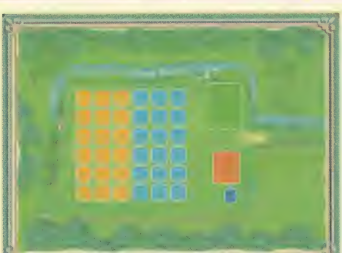


結婚候補の家や、利用頻度の高いお店を牧場の近くに配置。美容院などたまにしか利用しないお店は、イベント会場前に移動した。牧場前に「出荷箱」を置いているので、エマの家を移動させてしまっても問題ない。

牧場の左右の森の配置方法

ウキウキ町づくり4を達成すると解放される牧場・左森エリア。ここは正方形の平地なので、エディットをしやすい場所になる。下の配置例は、養蜂箱ときのこ栽培の木、養殖小屋をコンボが発生するように設置したもの。これを参考に牧場生活がより良くなる配置を考えよう。また牧場・右森は段々畑と自然の湧水があるので、畑や水田を置き、作物を育てるのがオススメ。

牧場・左森の配置例



■…養蜂箱　■…けた橋　■…養殖小屋
■…きのこ栽培の木　■…いかり

コンボが発生するので、ハチミツ類ときのこ類は一度に最大で54個とれる。魚の品質も通常より上げやすい。

牧場・右森の配置例



■…畑または水田　■…水くみ場

段々畑の特性を活かして、農作に特化。あいたスペースには水くみ場を配置し、2回目の水やりも万全。

通信をしよう！～その1～

通信機能を使うと、アニマルランドで友達と出会うことができる。まずは通信のシステムとできることを確認してみよう。

通信の方法とルール

1年目の春に発生するイベント「女神さま登場」を見たあとは、タイトル画面の「通信」から、最大4人の友達と通信プレイができるようになる。右の表のように、3種類の通信方法があるので、通信する相手によって使い分けが必要だ。

また、通信プレイ中には通常のプレイとは異なるルールがいくつかあり、なかでも自分のカバンを開けないのが大きな違いだ。手に入れたアイテムや副産物を確認したいときは、小屋の前にいるソクラに話しかけ、「アイテムを倉庫に送る」を選んで確認しよう。そのほか、もしわからないことがあったら、ソクラに話しかけると教えてくれる。

通信方法による違い

通信方法	説明
ローカル通信	近くにいる人と通信をする
インターネット通信	離れた場所にいる人と通信をする。この方法で遊ぶにはWi-Fi接続ができる環境が必要になる
フレンドとインターネット通信	「インターネット通信」と同じだが、フレンド登録済みの人とだけ遊ぶことができる

通信プレイ中のルール

- 時間が進行せず、天気は晴れのみ
- 体力と体調がない
- Xボタンのメニューが使えない

通信でできること

通信の参加者はアイテムを1個、家畜を5匹まで選んで持ち寄れる。そして、みんなで持ち寄ったアイテムを交換したり、家畜の世話をすることができるのだ。通信プレイ中にできることは下の表のとおり。ちなみに、通信プレイでは、まれに巨大な家畜が放牧されていて、特別な副産物を入手できる。



◀巨大な家畜からは、品質が最高の「極上○○」を5個入手できるぞ。

通信でできること

できること	説明
アイテム交換	通信プレイ開始と同時に始まり、持ち寄ったアイテムを交換する。3人以上だと誰のアイテムがもらえるかはランダムで決まる
副産物の入手	自分と友達が連れてきた動物から副産物を入手できる。牧場でやっているのと同じように道具を持って近づこう
愛情度上昇	毛を刈る、ミルクをしぼる、話かけるなどして動物の愛情度を上げられる。人数が多いほど1回あたりの愛情度も上昇する

巨大な家畜の出現確率

人数	2人	3人	4人
確率	7%	15%	20%
出現する動物と確率	ウシ・ヒツジ……20% アルパカ……13% ジャージー・サフォーク……10% 茶アルパカ……10% リャマ……6% ヤク……6% ヒヨコ……5%		



2 住人ガイド



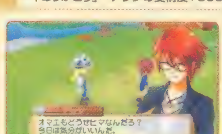
住人紹介

本作に登場する住人のデータを紹介している。住人のスケジュールや好き嫌いをチェックして、交流に役立てよう。

住人紹介ページの見方



14 段階	オレ様or 15 ミニスト		
発生条件 愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
16 時間	13:00～17:59	場所	川エリア
その他	●町1から川エリアへ入る ●カモンベールが町に住んでいる		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 17 「強引すぎる」→アレンの愛情度−2000 「ありがとう」→アレンの愛情度+3000		



◀偶然会ったアレンからお茶に誘われ、一緒についていくが……。

❶ 住人名

住人の名前とグラフィック。男性の結婚候補、女性の結婚候補、一般住人の順に紹介している。

❷ プロフィール

住人の登場条件や誕生日などの情報を掲載している。

❸ 住人の外見

住人の外見と表情。

❹ お店

その住人が営んでいるお店。

❺ アイテムの好き嫌い

その住人のアイテムに対する好き嫌い。「普通」以上のアイテムを渡すと愛情度が上がり、「嫌い」以下のアイテムを渡すと下がる。ここで掲載しているものは、主なアイテムだけなので、そのほかのアイテムの好き嫌いを知りたいときは、P.182以降の「好き嫌いリスト」で確認してほしい。

❻ 動物の好き嫌い

その住人の家畜、ペット、野生動物に対する好き嫌い。「普通」以上の動物を持ち上げて見せると愛情度が上がり、「嫌い」以下の動物を見せると下がる。ただし、愛情度が増減するのは1日1回のみで、家畜とペットはその移動可能なエリア、野生動物はその野生動物がいるエリアに行くことがある住人にのみ見せられる。

❼ 服の好み

その住人の服の好み。恋人や結婚相手に好きな服を着て話しかけると、1日1回だけ愛情度が上がる。

❽ スケジュール

状況ごとに、各時間帯の住人の居場所を掲載している。居場所の色分けの意味は以下のとおり。また、居場所の名称は、一部略称で表記している(右表参照)。

- ……住んでいる場所(結婚後は自宅になる)
- ……屋内
- ……屋外
- ……移動
- ……不在または就寝中
- ……自由行動

❾ 自由行動

自由行動のときに行く可能性がある場所。その住人が自由行動のときにどの場所にいるかは、時間帯と天気によって場所の候補があり、一定確率でいずれかに決まる。なお、選ばれた場所が、まだ開放されていないマップの場合やそのマップの人数が多すぎる場合は、自分の家に行く。

❿ その住人と仲良くなるためのポイント

その住人の愛情度を上げるコツなどを解説している。

⓫ オススメのプレゼント

愛情度を上げる際にオススメのプレゼント。その住人の好き嫌いが「好き」以上のアイテムのなかから、比較的入手しやすいものをピックアップして紹介している。

⓬ 住人イベント

その住人の愛情度がかかわる住人イベントの名前と発生に必要な愛情度。イベントの詳しい内容は、記載されたページを参照してほしい。

⓭ 恋愛イベント

結婚候補の住人と発生する主な恋愛イベントの一覧。

⓮ 恋愛イベント段階

その恋愛イベントの段階。

⓯ 恋愛イベント名

恋愛イベントの名前。

⓰ 発生条件

その恋愛イベントを発生させるための条件。なお、恋愛イベントが発生するのは原則的に1日に1回だけで、年間行事がある日には発生しない。

⓱ 結果

恋愛イベント発生後の変化。イベント中に選択肢が表示されるものは、それぞれの選択肢ごとに結果を記載している。なお、イベントが終了すると、最大で3時間経過する。選んだ選択肢によって経過時間が異なる場合もある。

場所の略称と正式名称の対応

略称	正式名称
雑貨屋	コハナ商店
動物屋	ニールアニマル
ペット屋	ハピネスペット
組み立て図屋	レベッカ設計
旅行会社	ツバキトラベル
レストラン	レストラン・カモン
茶店	チャイ・カノン
行商屋	サンドラ屋台
服屋	シエル・モード
美容院	スピールダンジュ
医院	クローゼ医院
思い出館	ダンヒルメモリー
宿屋	ホッサン亭





アレン

登場条件	「美容師の家」を配置して翌日以降になる		
性別	男性	誕生日	春の月16日
家族構成	両親、妹		
趣味	眼鏡、ネックレス、指輪等のアクセサリー収集。乗馬		

お店



美容院

美容院で働く美容師。強気な言動をとることが多く、マイペースな性格。だが、仕事に対しては真剣で、繊細な一面を見せる。

アイテムの好き嫌い

一番好き	ジェノベーゼパスタ
大好き	ハーブスープ、ハーブパスタ、花鳥風月、真珠　など
好き	ピンクローズ、ヒメジャノメ、クレープ　など
普通	かぶ、もも、しめじ、ミルク、ハチミツ、おひたし　など
嫌い	卵丼、ハーブティー、春色ハーブティー　など
大嫌い	黒い石、びん、クズ鉱石、どくきのこ　など
一番嫌い	ぎょうざ

動物の好き嫌い

大好き	イヌ(立ち耳)、たれ耳イヌ
好き	イヌ(立ち耳):肥満、毛長ネコ、たれ耳イヌ:肥満、ネコ(短毛)
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	赤ズボンワーカー、赤チェックスカート、 エプロンスカート、ルビーレッドチャイナ　など

スケジュール

	状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
独身時	月・木・金／晴れ、雨、雪	食事		※1	営業時間(美容院 1階)									※2	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	火・水・土・日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	月~日／台風、大雪	食事		美容院 2階				食事		美容院 2階					食事		美容院 2階			就寝
結婚後	月・木・金／晴れ、雨、雪	自宅		※1	営業時間(美容院 1階)									自宅						就寝
結婚後	火・水・土・日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
結婚後	月~日／台風、大雪	自宅																		就寝

※1 美容院 1階。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場(10%)、町1(30%)、町2(30%)、美容院 2階(30%)	森エリア(20%)、川エリア(30%)、山頂エリア(20%)、美容院 1階(30%)	美容院 2階(100%)
雨	美容院 1階(50%)、旅行会社 1階(50%)	森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(20%)、美容院 2階(40%)	牧場(10%)、町1(30%)、町2(30%)、ロッドの家(30%)

仲良くなるポイント　各種ハーブやパスタ料理をプレゼント

彼は「カモミール」などのハーブが好き。特に「ハーブスープ」が大好きなので、山頂エリアなどで採れる各種ハーブから作ってプレゼントしよう。料理はパスタ系の料理のほか、甘い物が好み。一番好きな「ジェノベーゼパスタ」は、レシピさえ手に入れれば簡単に作れるぞ。

オススメのプレゼント

ジェノベーゼパスタ	「クルミ」や「チーズ」などを使って作れる。材料は多いが、入手しやすい
ハーブスープ	ハーブのみで作れる料理。序盤から簡単に作れるのが大きな利点
クレープ	雑貨屋で買える「小麦粉」で作れる。ハーブが手に入らなかったときにオススメ

住人イベント　♥20000以上:幼なじみの日常　▶P.230

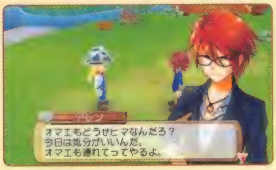
アレン
ロッド
センゴク
セルカ
ニール
シュミット
ティーナ
ミシェル
ユーリ
イロハ
フェリシア
魔女さま

恋愛イベント

第1段階 オレ様orフェミニスト

発生条件			
愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	13:00～17:59	場所	川エリア
その他	●町1から川エリアへ入る ●カモンベールが町に住んでいる		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「強引すぎる」→アレンの愛情度−2000
  「ありがとう」→アレンの愛情度+3000



◀偶然会ったアレンからお茶に誘われ、一緒についていくが……。

第2段階 きっかけ話

発生条件			
愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	13:00～17:59	場所	自宅
その他	—		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「はずかしくてできない」→アレンの愛情度−2000
  「チャレンジしてみる」→アレンの愛情度+3000



◀仕事について熱心に語るアレン。その様子は少し誇らしげだ。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
- ●アレンの愛情度+2000、アレンと「お付き合い」状態になる
- ●主人公の呼び名を変更できる

第4段階 髪にふれられて

発生条件			
愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	月・火・木	天気	晴れ、雨、雪
時間	19:00～22:59	場所	スピールダンジュ 1階
その他	—		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「仕事の調子はどう?」→アレンの愛情度−2000
  「髪を触られるのが気持ちいい」
  →アレンの愛情度+3000
  「さっきから黙ってるね」→アレンの愛情度−2000
  「黙ってアレンを見つめる」→アレンの愛情度+3000

第5段階 アレンの失敗

発生条件			
愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	月・火・木	天気	晴れ、雨、雪
時間	19:00～22:59	場所	スピールダンジュ 2階
その他	●ガードナーが町に住んでいる		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「帰る」→アレンの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「帰らない」→「美味しいもの、食べようよ」
  →アレンの愛情度+3000
  「帰らない」→「キレイな景色、見に行こうよ」
  →アレンの愛情度−2000、怒りポイント+1



◀仕事でミスをしてしまい、ひどく落ち込んでしまうのだった。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件			
愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	●ロッドが町に住んでいる ●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
- ●アレンの愛情度+2000
- ●アレンと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀自分から告白しようと思っていたとうれしそうに話すアレン。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
- ●選んだ選択肢によって主人公とアレンの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)

結婚 結婚式

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
- ●アレンの愛情度+1000
- ●アレンと「結婚後」状態になる
- ●登場済みの住人の愛情度+1000







ロッド

登場条件	「洋風の田舎家」を配置して翌日以降になる		
性別	男性	誕生日	夏の月28日
家族構成	両親		
趣味	スポーツ全般。特にマリンスポーツが好き		

お店



ペット屋

ペット屋の営業をしている青年。活発で、誰にでも笑顔で接する。また、正義感が強い性格で、困っている人を放っておけない。

アイテムの好き嫌い

一番好き	ラザニア
大好き	極上ミルク、金の卵、焼きおにぎり、オムライス　など
好き	さくらんぼ、りんご、ミルク、卵、キタテハ　など
普通	きゅうり、レッドローズ、バジル、コイ、リネン　など
嫌い	ミツバチ、ミックスサラダ、バナナアイス　など
大嫌い	辛口カレー、ペペロンチーノ、カプチーノ　など
一番嫌い	シュークリーム

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	赤ズボンワーカー、赤チェックスカート、ガーデニングウェア、ワーキングミニズボン　など

スケジュール

	状況	6–7	8–9	10–11	12–13	14–17	18	19–20	21–23	0~5
独身時	月~木／晴れ、雪	食事	町の外 ※1	営業時間（町1）			※2	食事	自由行動:夜	就寝
独身時	月~木／雨　金~日／晴れ、雨、雪	食事	自由行動:朝		食事	自由行動:昼	※3	食事	自由行動:夜	就寝
独身時	月~日／台風、大雪	食事	ロッドの家		食事	ロッドの家		食事	ロッドの家	就寝
結婚後	月~木／晴れ、雪	自宅	町の外 ※1	営業時間（町1）			※2	自宅		就寝
結婚後	月~木／雨　金~日／晴れ、雨、雪	自宅	自由行動:朝		自由行動:昼		自宅			就寝
結婚後	月~日／台風、大雪	自宅								就寝

※1 町の外にいる時間は会話できない。　※2 町の外。この時間は会話できない。　※3 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝（6:00~11:59）	昼（12:00~17:59）	夜（18:00~5:59）
晴れ、雪	森エリア（30%）、川エリア（30%）、山頂エリア（30%）、ロッドの家（10%）	牧場・右森（30%）、町1（30%）、町2（30%）、鉱山エリア（10%）	美容院　2階（50%）、ロッドの家（20%）、ニールの家（30%）
雨	ロッドの家（30%）、ニールの家（20%）、お屋敷 1階（40%）、医院 1階（10%）	牧場・右森（20%）、ロッドの家（50%）、鉱山エリア（30%）	ロッドの家（100%）

仲良くなるポイント　副産物が大好き

「ミルク」や「卵」といった副産物が好きなので、家畜を飼っておこう。「極上ミルク」や「金の卵」などをプレゼントすれば、さらに愛情度が上がるぞ。また、「焼きおにぎり」や「オムライス」など、大好きな料理も多いので、材料に余裕があるときは、作ってプレゼントしてあげよう。

オススメのプレゼント

卵	ニワトリから採れる副産物。世話をしていれば、毎日入手できるのも利点
焼きおにぎり	お米だけで作れるお手軽な料理。レシピも序盤で入手できる
キタテハ	ロッドはハチ以外の虫ならなんでも好き。昆虫採集をしてプレゼントしよう

住人イベント　♥20000以上：大人になりたい　▶P.231

恋愛イベント

第1段階 ペット屋と牧場主

発生条件			
愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	金〜日	天気	—
時間	13:00〜17:59	場所	ロッドの家
その他	●ニワトリを1羽以上飼っている		

結果
●選んだ選択肢によって愛情度が変化
「ペットはカンタンでいいよね」
→ロッドの愛情度−2000
「ちょっと世話してみる?」→ロッドの愛情度+3000



◀ニワトリを見て喜ぶロッド。本当に動物が好きなようだ。

第2段階 一緒にピクニック

発生条件			
愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	金〜日	天気	晴れ
時間	10:00〜14:59	場所	自宅
その他	—		

結果
●選んだ選択肢によって愛情度が変化
「あとちょっとだし、大丈夫!」→ロッドの愛情度+3000
「もうダメ…休みたい」→ロッドの愛情度−2000



◀ピクニックに来たものの、主人公が先にバテてしまうのだった。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00〜22:59	場所	—
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
●ロッドの愛情度+2000、ロッドと「お付き合い」状態になる
●主人公の呼び名を変更できる

第4段階 はげましの言葉

発生条件			
愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	—
時間	13:00〜17:59	場所	ロッドの家
その他	—		

結果
●選んだ選択肢によって愛情度が変化
「一緒に勉強しようよ」→ロッドの愛情度+3000
「わたしが教えてあげる」
→ロッドの愛情度−2000、怒りポイント+1
「実際に世話してみようよ」→ロッドの愛情度+3000
「ホントに情けないね」
→ロッドの愛情度−2000、怒りポイント+1

第5段階 ノロケ話

発生条件			
愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	晴れ、雨、雪
時間	13:00〜17:59	場所	ロッドの家
その他	—		

結果
●選んだ選択肢によって愛情度が変化
「見ていて面白いから」
→ロッドの愛情度−2000、怒りポイント+1
「特に理由はない」
→ロッドの愛情度−2000、怒りポイント+1
「明るくて優しいから」→ロッドの愛情度+3000
「笑顔がカッコイイから」→ロッドの愛情度+3000



◀「笑顔がカッコイイから」を選ぶと、呆れ顔をされてしまう。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件			
愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00〜22:59	場所	—
その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
●ロッドの愛情度+2000
●ロッドと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀主人公に笑顔の絶えない家庭を持つのが夢だと話すロッド。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
●選んだ選択肢によって主人公とロッドの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)

結婚 結婚式

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
●ロッドの愛情度+1000、ロッドと「結婚後」状態になる
●登録済みの住人の愛情度+1000





センゴク

登場条件	「和風の民家」を配置して翌日以降になる
性別	男性
誕生日	春の月24日
家族構成	なし
趣味	釣り、釣りをしながらの昼寝

アイテムの好き嫌い

一番好き	うな重
大好き	かぶの煮物、いもの煮っ転がし、マグロ、イセエビ　など
好き	かぶのスープ、シジミ、チーズ、たけのこ　など
普通	なす、りんご、ハチミツ、バターライス　など
嫌い	卵、モンブラン、チョコジャム、銀、ルビー　など
大嫌い	茶碗蒸し、すいかシェイク、スムージー　など
一番嫌い	いちごシェイク

動物の好き嫌い

大好き	ネコ(短毛)、ネコ(短毛):肥満、毛長ネコ、毛長ネコ:肥満
好き	イヌ(立ち耳)、イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ、たれ耳イヌ:肥満
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	エプロンスカート、ガーデニングウェア、サファイアチャイナ、姫さまスタイル　など

腕利きの新聞記者だが現在は休職中。息をするように冗談を言って、周囲を振り回す。だが、実は真剣なことを言っていることも……？

スケジュール

状況		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~2	3~5
独身時	月~日／晴れ、雨、雪	就寝			自由行動:朝			食事		自由行動:昼				※	食事		自由行動:夜				就寝
独身時	月~日／台風、大雪	食事		センゴクの家				食事		センゴクの家					食事		センゴクの家			就寝	
結婚後	月~日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝	
結婚後	月~日／台風、大雪	自宅																		就寝	

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	センゴクの家(100%)	牧場・左森(10%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)	牧場・右森(20%)、町1(20%)、町2(20%)、医院 2階(40%)
雨	センゴクの家(100%)	牧場・左森(20%)、町1(40%)、町2(40%)	センゴクの家(100%)

仲良くなるポイント　煮物料理を作って喜ばせよう

センゴクはお袋の味に弱く、煮物料理が好物。特に「いもの煮っ転がし」は、「じゃがいも」だけで作れるうえ、1年目から材料もレシピも入手できるのでオススメ。春のうちに大量に「じゃがいも」を育てて冷蔵庫で保管しておけば、季節を気にせずセンゴクを喜ばせられるぞ。

オススメのプレゼント

いもの煮っ転がし	「じゃがいも」だけで作れる煮物料理。春に「じゃがいも」を大量に育てよう
かぶの煮物	レシピを手に入れるのが大変だが、「かぶ」だけで作れるお手軽さが魅力
シジミ	川3に「魚の仕かけ」を設置すれば、センゴクが大好きなウナギと同時に狙える

住人イベント　♥20000以上:居心地のいい場所　▶P.230

恋愛（れんあい）イベント

第1段階　復興の意味

発生条件			
愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	―	天気	晴れ
時間	6:00～16:59	場所	川エリア
その他	●カバンに「ふつうの釣竿」がある ●町1から川エリアへ入る		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「みんなの笑顔のため」→センゴクの愛情度+3000
  「どうだっていいでしょ」→センゴクの愛情度−2000

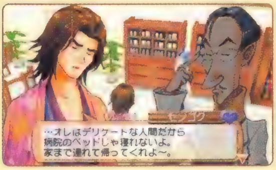


◀記者（きしゃ）らしく、気（き）になることは聞（き）かずにはいられない性分（しょうぶん）のセンゴク。

第2段階　大人のワガママ

発生条件			
愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	月・水・木・土・日	天気	―
時間	19:00～20:59	場所	クローゼ医院
その他	―		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「ぜったいイヤ」→センゴクの愛情度−2000
  「分かった」→センゴクの愛情度+3000



◀具合（ぐあい）が悪（わる）くて動（うご）けないとダダをこねる姿（すがた）は、まるで子供（こども）のようだ。

第3段階(告白)　指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	9:00～22:59	場所	―
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
- センゴクの愛情度+2000、センゴクと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階　好きなだけどうぞ

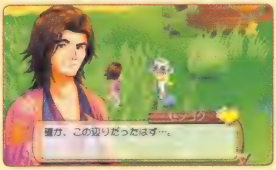
発生条件			
愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	月・水・木・土・日	天気	晴れ、雨、雪
時間	12:00～17:59	場所	レストラン・カモン
その他	―		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「たくさんたのむ」→センゴクの愛情度+3000
  「ふつうにたのむ」→センゴクの愛情度+3000
  「少なめにたのむ」
  →センゴクの愛情度−1000、怒りポイント+1
  「一品だけたのむ」
  →センゴクの愛情度−3000、怒りポイント+1

第5段階　刺激的なデート

発生条件			
愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	―	天気	晴れ
時間	6:00～11:59	場所	自宅
その他	―		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「もちろん」→センゴクの愛情度+5000
  「少しの時間だけなら…」
  →センゴクの愛情度−1000、怒りポイント+1
  「刺激的……………」
  →センゴクの愛情度−1000、怒りポイント+1
  「悪い予感がするからイヤ」
  →センゴクの愛情度−3000、怒りポイント+1



◀突然（とつぜん）誘（さそ）われた、刺激（しげき）的（てき）なデート。その内容（ないよう）とはいったい……？

プロポーズ　二人の幸せ

発生条件			
愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	9:00～22:59	場所	―
その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
- センゴクの愛情度+2000
- センゴクと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀真剣（しんけん）な表情（ひょうじょう）のセンゴク。その様子（ようす）は、普段（ふだん）とは別人（べつじん）のようだ。

結婚式の準備　結婚式の準備

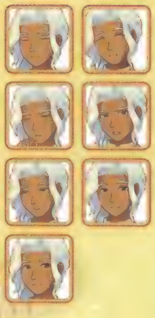
発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
- 選んだ選択肢によって主人公とセンゴクの結婚式の衣装が変化（選択肢と詳細はP.224参照）

結婚　結婚式

発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
- センゴクの愛情度+1000
- センゴクと「結婚後」状態になる
- 登場済みの住人の愛情度+1000





セルカ

登場条件	「異国のお屋敷」を配置して翌日以降になる
性別	男性
誕生日	秋の月12日
家族構成	秘密です
趣味	読書、料理、裁縫、ハーブ栽培

シュミット家の執事。礼儀正しいしっかり者で、普段は冷静沈着。だが、自分のことを聞かれるのには慣れておらず、動揺してしまうことも。

アイテムの好き嫌い

一番好き	ハーブパスタ
大好き	ハーブサラダ、ハーブティー、マジックブルー草　など
好き	ピンクローズ、カモミール、ハーブスープ、枝　など
普通	すいか、エリンギ、ドリア、ブリオッシュ、イワシ　など
嫌い	ヒグラシ、ミツバチ、極チーズ、極バター、小枝　など
大嫌い	金、銀、銅、ミスリル、プラチナ、トパーズ　など
一番嫌い	チョコジャム

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	ガーデニングウェア、クールワーカーウェア、ミニベストウェア、ワークエプロンウェア　など

スケジュール

状況		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
独身時	月~日　晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※1	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	月~日／台風、大雪	食事		お屋敷 セルカの部屋				食事		お屋敷 セルカの部屋					食事		※2			就寝
結婚後	月~日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
結婚後	月~日／台風、大雪	自宅																		就寝

※1 自由行動:夜。　※2 お屋敷 セルカの部屋。

自由行動 天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	森エリア(30%)、お屋敷 1階(10%)、お屋敷 セルカの部屋(30%)、お屋敷 ダイニングルーム(30%)	牧場・右森(30%)、町1(30%)、町2(30%)、お屋敷 2階(10%)	お屋敷 1階(20%)、お屋敷 セルカの部屋(50%)、お屋敷 シュミットの部屋(30%)
雨	お屋敷 1階(100%)	森エリア(30%)、川エリア(30%)、お屋敷 ダイニングルーム(40%)	町1(50%)、町2(50%)

仲良くなるポイント ハーブや草花をプレゼントしよう

ハーブを使った料理が好きな一方、嫌いなものも多く、プレゼントに少々苦労することも。好物の「ハーブパスタ」のレシピは序盤では入手しにくいため、まずは、各種ハーブから作れる「ハーブスープ」や川エリアなどで入手できる「マジックブルー草」をプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

ハーブスープ	ハーブのみで作れる料理。序盤からレシピが手に入ることもメリット
ハーブパスタ	セルカの一番好きな料理。レシピがあれば「小麦粉」とハーブだけで作れる
マジックブルー草	春や夏に川エリアなどで簡単に採取できる。ハーブと一緒に探せるのもうれしい

住人イベント　♥20000以上:懐かしきふるさと　▶P.232

恋愛イベント

第1段階 一緒にお茶を

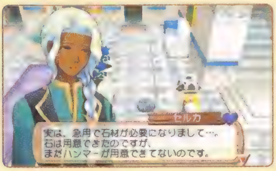
発生条件	愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	—	天気	—
	時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
	その他	●セルカがお屋敷にいる		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「セルカに会いに来た」→セルカの愛情度+3000 「また後日うかがいます」→セルカの愛情度−2000			



◀主人公がシュミットに会いにきたと勘違いしていたようだ。

第2段階 セルカの頼みごと

発生条件	愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	—	天気	—
	時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
	その他	●ハンマーがカバンに入っている ●セルカがお屋敷にいる		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「引き受けます」→セルカの愛情度+3000 「お断りします」→セルカの愛情度−2000			



◀セルカにお願いされて、石材を作ることになるのだが……。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件	愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	8:00～22:59	場所	—
	その他	●「指輪」をプレゼントする		
結果	●セルカの愛情度+2000、セルカと「お付き合い」状態になる ●主人公の呼び名を変更できる			

第4段階 セルカと女心

発生条件	愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
	曜日	月～木	天気	晴れ
	時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
	その他	●オリビアが町に住んでいる ●セルカがお屋敷にいる		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「二人でお茶を飲みたかった」→セルカの愛情度+3000 「楽しそうで会話に入れなかった」 →セルカの愛情度+3000 「もういいです」→セルカの愛情度−2000、怒りポイント+1 「…………」→セルカの愛情度−2000、怒りポイント+1			

第5段階 二人の旅行話

発生条件	愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
	曜日	—	天気	晴れ
	時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
	その他	●「古びた土ぐう」がカバンに入っている ●セルカがお屋敷にいる		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「おみやげをあげる」→セルカの愛情度+5000 「行く時は声をかけて」→セルカの愛情度+3000 「すごくいいところだよ」→変化なし 「飛行機に気をつけて」 →セルカの愛情度−3000、怒りポイント+1			



◀セルカは、遺跡に興味があって、主人公の話を聞きたかったようだ。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件	愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	8:00～22:59	場所	—
	その他	●シュミットが町に滞在している ●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		
結果	●セルカの愛情度+2000 ●セルカと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる			



◀とまどいながらも、プロポーズを喜んで受けるセルカ。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件	愛情度	—	状態	婚約
	曜日	—	天気	—
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	●結婚式の2日前に発生		
結果	●選んだ選択肢によって主人公とセルカの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)			

結婚 結婚式

発生条件	愛情度	—	状態	婚約
	曜日	—	天気	—
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	●婚約の際に決めた日に発生		
結果	●セルカの愛情度+1000 ●セルカと「結婚後」状態になる ●登場済みの住人の愛情度+1000			





ニール



登場条件	1年目の春の月9日を迎える		
性別	男性	誕生日	冬の月9日
家族構成	父		
趣味	ギター(ベース)、音楽関係		

お店



動物屋

動物屋を営む青年。人付き合いが苦手で、やや近寄り難い素振りを見せる。だが根はとても優しく、動物に対しては素直で面倒見がいい。

アイテムの好き嫌い

一番好き	エビチリ
大好き	ヤクミルク、ウコッケイ卵、Uマヨネーズ　など
好き	飼い葉、ミルク、卵、ハチミツ、イトウ、焼き魚　など
普通	トマト、りんご、ミルクスープ、イワシ、クサゼミ　など
嫌い	チューリップ、ラベンダー、だいこんサラダ　など
大嫌い	ピーチパイ、ロールケーキ、卵アイス　など
一番嫌い	チョコレートケーキ

動物の好き嫌い

大好き	全部
好き	なし
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	クールワーカーウェア、牧場ガールウェア、ルビーレッドチャイナ、ワーキングミニズボン　など

スケジュール

状況		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
独身時	月~木/晴れ、雪	食事		町の外※1		営業時間(町1)								※2	食事		自由行動:夜			就寝
	月~木/雨　金~日/晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※3	食事		自由行動:夜			就寝
	月~日/台風、大雪	食事		ニールの家				食事		ニールの家					食事		ニールの家			就寝
結婚後	月~木/晴れ、雪	自宅		町の外※1		営業時間(町1)								※2	自宅					就寝
	月~木/雨　金~日/晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
	月~日/台風、大雪	自宅																		就寝

※1 町の外にいる時間は会話できない。　※2 町の外。この時間は会話できない。　※3 自由行動:夜。

自由行動 天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場(10%)、町1(30%)、町2(30%)、ニールの家(30%)	森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、鉱山エリア(10%)	ニールの家(100%)
雨	ニールの家(100%)	牧場(50%)、町1(25%)、町2(25%)	お屋敷 シュミットの部屋(100%)

仲良くなるポイント プレゼントは副産物がベスト

副産物を好むので、「卵」や「ミルク」といった入手しやすいものや、大好きな「ウコッケイ卵」をプレゼントしていこう。料理は多くのものが苦手で、特に甘いものは大嫌いなので注意。もし料理をプレゼントするなら材料の入手が簡単な「焼き魚」がオススメだ。

オススメのプレゼント

卵	ニワトリから採れる。副産物のなかでも入手しやすく、プレゼントに最適
ウコッケイ卵	ニールの大好きなもので、ウコッケイから毎日採れる
焼き魚	魚のみで作れる料理。ニールが喜んでくれる貴重な料理の1つだ

住人イベント　♥20000以上:ニールの人付き合い　▶P.232

恋愛イベント

第1段階　仕事熱心

発生条件			
愛情度	5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	金～日	天気	―
時間	6:00～9:29	場所	ニールの家
その他	●ニールがニールの家にいる		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「病気のウシはどうするの？」→ニールの愛情度+3000
  「商売者失格だね」→ニールの愛情度−2000



◀主人公のひと言で我に返ったニールは、家を飛び出していった。

第2段階　ニールの素顔

発生条件			
愛情度	10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	金～日	天気	晴れ
時間	6:00～9:29	場所	ニールの家
その他	●ロッドが町に住んでいる ●ニールがニールの家にいる		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「今来たところだよ」→ニールの愛情度+3000
  「イヌと遊んでたよね」→ニールの愛情度−2000



◀犬と遊ぶところを主人公に見られて、あわてしまうニール。

第3段階(告白)　指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
- ニールの愛情度+2000、ニールと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階　優しさの理由

発生条件			
愛情度	30000以上	状態	お付き合い
曜日	金～日	天気	晴れ
時間	10:00～17:59	場所	森エリア
その他	●ニールが森エリアにいない ●山頂エリアから森エリアへ入る		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「手伝う」→「ニールが大好きだから」
  →ニールの愛情度+5000
  「手伝う」→「ただの成り行き」
  →ニールの愛情度+1000、怒りポイント+1
  「帰る」→ニールの愛情度−3000、怒りポイント+1

第5段階　気分転換

発生条件			
愛情度	40000以上	状態	お付き合い
曜日	金～日	天気	晴れ
時間	6:00～17:59	場所	ニールの家
その他	―		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「気分が乗らない」
  →ニールの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「一緒に行く」→「イヤなことって？」
  →ニールの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「一緒に行く」→「わかるわかる」
  →ニールの愛情度+3000



◀いつもと様子が違うニール。何があったのだろうか……？

プロポーズ　二人の幸せ

発生条件			
愛情度	60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
- ニールの愛情度+2000
- ニールと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀とても照れくさそうだが、プロポーズを喜んでくれたようだ。

結婚式の準備　結婚式の準備

発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
- 選んだ選択肢によって主人公とニールの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)

結婚　結婚式

発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
- ニールの愛情度+1000、ニールと「結婚後」状態になる
- 登場済みの住人の愛情度+1000





シュミット

登場条件	「異国のお屋敷」を配置して翌日以降になる		
性別	男性	誕生日	冬の月26日
家族構成	両親、姉、妹		
趣味	乗馬、剣舞、弓道、楽器演奏、勉強すること		

アイテムの好き嫌い

一番好き	シチュー
大好き	いもの煮っ転がし、ゆでとうもろこし、チョコレートケーキ　など
好き	なす、ミルク、ハチミツ、焼き魚、クワガタ　など
普通	いちご、卵、焼ききのこ、ラッシー、バター、　など
嫌い	ミント、イトウ、トリュフ、緑色の羽毛　など
大嫌い	チーズ、銀、ダイヤモンド、ピンクダイヤモンド　など
一番嫌い	チョウザメスープ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	青忍者、サファイアチャイナ、水色エプロンスカート、ミニベストウェア　など

ある国の第12位王位継承者だが、偉ぶることはなく、人づき合いも良い好青年。だが、どこか冷めた雰囲気があり、心を開く人物は少ない。

スケジュール

	状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
独身時	月〜日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	月〜日／台風、大雪	食事		お屋敷 シュミットの部屋				食事		お屋敷 シュミットの部屋					食事		お屋敷 シュミットの部屋			就寝
結婚後	月〜日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
結婚後	月〜日／台風、大雪	自宅																		就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	森エリア(10%)、山頂エリア(30%)、お屋敷 1階(30%)、お屋敷 シュミットの部屋(30%)	牧場・右森(30%)、町1(30%)、町2(30%)、お屋敷 ダイニングルーム(10%)	お屋敷 シュミットの部屋(100%)
雨	ニールの家(10%)、お屋敷 1階(30%)、お屋敷 シュミットの部屋(30%)、ダンヒルの家(30%)	町1(30%)、町2(30%)、お屋敷 1階(20%)、鉱山エリア(20%)	お屋敷 シュミットの部屋(100%)

仲良くなるポイント 町にいるあいだに煮物料理をプレゼント

シュミットは「お付き合い」状態の前は秋の月の間、国に戻って町からいなくなってしまう。愛情度を上げられない期間があるぶん、ほかの結婚候補よりも結婚までに時間がかかりやすいことを覚えておこう。早く結婚したいなら、好物の煮物料理を積極的にプレゼントするといい。

オススメのプレゼント

いもの煮っ転がし	「じゃがいも」だけで作れる煮物料理。レシピも材料も1年目に入手できる
ゆでとうもろこし	とうもろこしだけで作れる。「いもの煮っ転がし」の代わりに作ってもいい
チョコレートケーキ	「小麦粉」と「ココアパック」から作れる。どちらの材料も雑貨屋で購入可能

住人イベント　♥20000以上:初めての経験　▸P.232

恋愛(れんあい)イベント

第1段階　町づくりにかける思い

発生条件			
愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	—	天気	晴れ
時間	6:00～11:59	場所	山頂エリア
その他	●山頂エリアにシュミットとセルカがいない ●川エリアから山頂エリアへ入る		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「進んだ近代化」→シュミット、セルカの愛情度−2000
  「特色に合わせた街づくり」
  →シュミット、セルカの愛情度+3000



◀シュミットはセルカとともに町(まち)を見(み)て周(まわ)っていたようだ。

第2段階　お祝いのプレゼント

発生条件			
愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	—	天気	晴れ
時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
その他	●鉱山エリアが開放済み ●お屋敷にセルカがいる		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「町でとれた鉱石のペンダント」
  →シュミット、セルカの愛情度+3000
  「町でとれた石材」→シュミット、セルカの愛情度−2000



◀妹(いもうと)へ送(おく)るプレゼントは何(なに)がいいか女性(じょせい)の意見(いけん)を聞(き)きたいらしい。

第3段階(告白)　指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
- ●シュミットの愛情度+2000、シュミットと「お付き合い」状態になる
- ●主人公の呼び名を変更できる

第4段階　見合い話

発生条件			
愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	—
時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
その他	—		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「聞いたことないです」→「立場があるから」
  →シュミットの愛情度−3000、怒りポイント+1
  「聞いたことないです」→「それはこちらのセリフ」
  →シュミットの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「私がお付き合い相手です」→シュミットの愛情度+5000

第5段階　シュミットの帰国

発生条件			
愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	—
時間	6:00～17:59	場所	お屋敷 1階
その他	●お屋敷にシュミットがいる		

結果
- ●選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「立ち聞きをする」→「帰らないで!」
  →シュミット、セルカの愛情度+5000
  「立ち聞きをする」→「ケンカはよくない!」
  →シュミット、セルカの愛情度−3000、
  シュミットの怒りポイント+1
  「悪いから帰る」
  →愛情度変化なし、シュミットの怒りポイント+1



◀シュミットとセルカの話(はなし)を偶然(ぐうぜん)聞(き)いてしまうのだった。

プロポーズ　二人の幸せ

発生条件			
愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
- ●シュミットの愛情度+2000
- ●シュミットと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀プロポーズに対(たい)し、言葉(ことば)がでないほどうれしいと話(はな)すシュミット。

結婚式の準備　結婚式の準備

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
- ●選んだ選択肢によって主人公の結婚式の衣装が変化
  （選択肢と詳細はP.224参照）

結婚　結婚式

発生条件			
愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
- ●シュミットの愛情度+1000
- ●シュミットと「結婚後」状態になる
- ●登場済みの住人の愛情度+1000





ティーナ

登場条件	「新聞配達の家」を配置して翌日以降になる		
性別	女性	誕生日	夏の月12日
家族構成	両親、妹と弟		
趣味	情報収集、帽子集め		

好奇心旺盛な新聞配達員。いつも元気で常にテンションが高い。配達はもちろん、日々新たなスクープを追い求めて町中を駆け回っている。

アイテムの好き嫌い

一番好き	オレンジアイス
大好き	オレンジ、チョコレートケーキ、チーズケーキ　など
好き	りんご、ゆで卵、クレープ、いちごジャム、プリン　など
普通	いちご、セージ、ミルク、目玉焼き　など
嫌い	かぶ、トマト、かぶのスープ、アマガエル　など
大嫌い	ポルシチ、オムレツ、ミツバチ、ハチの巣　など
一番嫌い	キャロットスープ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	ネコ(短毛)、ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、スズメ　など
嫌い	イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ:肥満、ニワトリ:巨大化　など
大嫌い	なし

服の好み

好き	赤チェックジャケット、赤ズボンファーマー、赤忍者、ワーキングウェア　など

スケジュール

状況		6〜7	8〜11	12〜13	14〜17	18	19〜20	21〜23	0〜5
独身時	月〜日／晴れ、雨、雪	食事	自由行動:朝	食事	自由行動:昼	※	食事	自由行動:夜	就寝
独身時	月〜日／台風、大雪	食事	ティーナの家 2階	食事	ティーナの家 2階		食事	ティーナの家 2階	就寝
結婚後	月〜日／晴れ、雨、雪	自宅	自由行動:朝	自由行動:昼		自宅			就寝
結婚後	月〜日／台風、大雪	自宅							就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00〜11:59)	昼(12:00〜17:59)	夜(18:00〜5:59)
晴れ、雪	町1(10%)、町2(10%)、森エリア(30%)、川エリア(20%)、山頂エリア(30%)	ティーナの家 1階(20%)、ティーナの家 2階(30%)、宿屋 フェリシアの客室(40%)、鉱山エリア(10%)	牧場(20%)、町1(30%)、町2(30%)、ティーナの家 1階(20%)
雨	町1(50%)、町2(50%)	ティーナの家 2階(100%)	森エリア(10%)、山頂エリア(20%)、ティーナの家 1階(20%)、宿屋 1階(50%)

仲良くなるポイント　甘いものと「オレンジ」をプレゼントしよう

ティーナは「ロールケーキ」などの甘いものが大好きで、「にんじん」などが嫌いと子供っぽい好みをしている。好物の料理は序盤では作りにくいので、最初は「プリン」などをプレゼントしよう。また、「オレンジ」を収穫できるようになれば、愛情度を上げるのがグッと楽になる。

オススメのプレゼント

オレンジ	オレンジの木から冬に採れる果物。木の苗は2年目以降から販売される
プリン	ミルクと卵で作ることができる料理。プレゼントに困ったときはコレを渡そう
チョコレートケーキ	「小麦粉」と「ココアパック」で作れる料理。材料を入手しやすいのがメリットだ

住人イベント　♥20000以上:ティーナの一大事　▶P.229

恋愛イベント

第1段階 落とし物

発生条件

愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	―	天気	晴れ、雨、雪
時間	6:00～9:59	場所	山頂エリア
その他	森エリアから山頂エリアへ入る		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「今から追いかける」→ティーナの愛情度+3000
  「あとで渡しに行こう」→ティーナの愛情度−2000



◀ティーナは、落としたメモに気づかず走り去ってしまう。

第2段階 美味しいオムライス

発生条件

愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	―	天気	―
時間	18:00～22:59	場所	ティーナの家　2階
その他	主人公の体力が70以下		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「意外と女の子らしいんだね」→ティーナの愛情度−2000
  「すごく手際がいいんだね」→ティーナの愛情度+3000



◀落とし物を拾ってくれたお礼に、手料理を振舞ってくれる。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件

愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	「指輪」をプレゼントする		

結果

- ティーナの愛情度+2000、ティーナと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階 複雑な乙女心

発生条件

愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	―	天気	晴れ
時間	12:00～17:59	場所	自宅
その他	ティーナとその日に会話していない		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「教える」→「ヤキモチ妬いてるの？」
  →ティーナの愛情度+3000
  「教える」→「最初から聞かなきゃいいのに」
  →ティーナの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「教えない」→ティーナの愛情度−2000、怒りポイント+1

第5段階 ティーナの不調

発生条件

愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	―
時間	18:00～21:59	場所	ティーナの家　1階
その他	クローゼが町に住んでいる		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「説得して休ませる」→ティーナの愛情度+3000
  「手伝う」→ティーナの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「自分が代わりにやる」→ティーナの愛情度+3000
  「差し入れを作ってあげる」
  →ティーナの愛情度−2000、怒りポイント+1



◀体調を崩していてもティーナは仕事をやめようとしない。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件

愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	フェリシアが町に住んでいる 「青い羽根」をプレゼントする 「ダブルベッド」が設置されている		

結果

- ティーナの愛情度+2000
- ティーナと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀突然のことに驚きつつも、うれしそうな表情を浮かべるティーナ。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件

愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	結婚式の2日前に発生		

結果

- 選んだ選択肢によって主人公とティーナの結婚式の衣装が変化（選択肢と詳細はP.224参照）

結婚 結婚式

発生条件

愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	婚約の際に決めた日に発生		

結果

- ティーナの愛情度+1000
- ティーナと「結婚後」状態になる
- 登場済みの住人の愛情度+1000



ミシェル

登場条件	「メルヘンチックな家」を配置して翌日以降になる		
性別	女性	誕生日	秋の月17日
家族構成	弟		
趣味	カードゲーム、ボードゲーム、タロット占い		

アイテムの好き嫌い

一番好き	シフォンケーキ
大好き	金の卵、ハチミツ、百花ミツ、アメジスト、プラチナ　など
好き	ひまわり、もも、チョコプリン、ヨーグルト　など
普通	ミント、野菜炒め、カフェモカ、ゲンジボタル　など
嫌い	かぶ、チビイワナ、ハルゼミ、バター、金　など
大嫌い	にんじん、しめじ、カブトムシ、トリュフ　など
一番嫌い	フルーツグラタン

動物の好き嫌い

大好き	ネコ(短毛)、毛長ネコ、ヒヨコ(ニワトリ・ウコッケイ)　など
好き	スズメ、七色の鳥
嫌い	カメ
大嫌い	なし

服の好み

好き	赤ズボンファーマー、赤チェックジャケット、ダウンベストウェア、ワイルドファーマー　など

かわいい女性マジシャン。かなりの腕前で、マジックショーの人気も高い。素直でかわいらしく見えるが、計算高い裏の顔もあるようだ。

スケジュール

状況		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
独身時	月、木／晴れ、雨、雪	食事		※1	マジックショー(レストラン)									※2	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	月、木以外／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
独身時	月～日／台風、大雪	食事		ミシェルの家				食事		ミシェルの家					食事		ミシェルの家			就寝
結婚後	月、木／晴れ、雨、雪	自宅		※1	マジックショー(レストラン)									自宅						就寝
結婚後	月、木以外／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
結婚後	月～日／台風、大雪	自宅																		就寝

※1 レストラン。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00～11:59)	昼(12:00～17:59)	夜(18:00～5:59)
晴れ、雪	ミシェルの家(100%)	町2(10%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、服屋(30%)	牧場・左森(30%)、町1(30%)、山頂エリア(30%)、ミシェルの家(10%)
雨	ミシェルの家(100%)	牧場・左森(10%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、服屋(30%)	ミシェルの家(100%)

仲良くなるポイント　ハチミツ類をプレゼントしよう

「ルビー」や「ダイヤモンド」など、高価できれいなものが大好き。しかし、どれも貴重なものなので毎日渡すのは難しい。そこで、養蜂箱から収穫できるハチミツ類がオススメ。冬以外の季節なら定期的に入手でき、養蜂箱を並べてコンボを発動させれば、たくさん手に入るのだ。

オススメのプレゼント

ハチミツ	ミツバチを養蜂箱に入れると採れやすい。定期的に入手できるのがメリット
百花ミツ	セイヨウミツバチを入れると採れやすい。「ハチミツ」と同じ使い方が可能
シフォンケーキ	ミシェルの一番好きな料理。レシピを習得したら作ってみよう

住人イベント　♥20000以上:おかえり　▶P.233

恋愛イベント

第1段階 人気者ミシェル

発生条件

愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	月・木	天気	晴れ
時間	12:00〜17:59	場所	レストラン・カモン
その他	—		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「ストロベリーティー」→ミシェルの愛情度+3000
  「キャロットジュース」→ミシェルの愛情度−2000



◀ミシェルは何か差し入れを期待するような眼差しで見つめる。

第2段階 ミシェルのお願いごと

発生条件

愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	—	天気	晴れ
時間	18:00〜22:59	場所	ミシェルの家
その他	●鉱山エリアが開放済み ●「チョコプリン」がカバンに入っている		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「チョコプリンを渡す」→ミシェルの愛情度+3000
  「わたさない」→ミシェルの愛情度−2000



◀主人公の差し入れを喜んでくれるミシェルだったが……。

第3段階（告白） 指輪をあなたに

発生条件

愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00〜22:59	場所	—
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果

- ミシェルの愛情度+2000、ミシェルと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階 ミシェルの本心

発生条件

愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	晴れ
時間	18:00〜22:59	場所	ミシェルの家
その他	●「ダイヤモンド」がカバンに入っている		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「ダイヤモンドを渡す」→ミシェルの愛情度+3000
  「ダイヤモンドを渡さない」
  →ミシェルの愛情度−2000、怒りポイント+1

第5段階 ありのままの自分

発生条件

愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	木	天気	晴れ
時間	12:00〜17:59	場所	レストラン・カモン
その他	●「ピンクダイヤモンド」がカバンに入っている		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「ピンクダイヤモンドを渡す」→「どんなキミでも受け入れるよ！」
  →ミシェルの愛情度+3000
  「ピンクダイヤモンドを渡す」→「あげたものを返して！」
  →ミシェルの愛情度−2000
  「ピンクダイヤモンドを渡さない」
  →ミシェルの愛情度−2000



◀本性がばれていることに気付き、開きなおってしまった。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件

愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00〜22:59	場所	—
その他	●ユーリが町に住んでいる ●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果

- ミシェルの愛情度+2000
- ミシェルと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀冷たいそぶりをしてもひかない主人公に、根負けしたようだ。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件

愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果

- 選んだ選択肢によって主人公とミシェルの結婚式の衣装が変化（選択肢と詳細はP.224参照）

結婚 結婚式

発生条件

愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果

- ミシェルの愛情度+1000
- ミシェルと「結婚後」状態になる
- 登場済みの住人の愛情度+1000





ユーリ

登場条件	「仕立て屋の家」を配置して翌日以降になる
性別	女性
誕生日	冬の月19日
家族構成	母:エマ
趣味	空を見たり、動物を見たりなどの自然観察

アイテムの好き嫌い

一番好き	ハーブスープ
大好き	アールグレイ、コットン、リネン、青の布　など
好き	モンキチョウ、枝、小枝、マジックブルー草　など
普通	もも、ミルク、ハチミツ、ゆで卵、ヒキガエル　など
嫌い	わさび、チョコクッキー、ミツバチ、マヨネーズ　など
大嫌い	サボテン、どくきのこ、びん、魚の骨、土　など
一番嫌い	キムチ

お店



服屋

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	ストライプポンチョ、水色パーカー、緑チェックジャケット、ワーキングウェア など

服屋を営むエマの娘。口数が少なく、マイペースな性格をしている。その容姿から男性なのかと思われがちだが、本人は気にしていない。

スケジュール

	状況	6 7	8 9 10 11	12 13	14 15 16 17	18	19 20	21 22 23	0~5
独身時	火~木/晴れ、雨、雪	食事	※1 営業時間(服屋)			※2	食事	自由行動:夜	就寝
	月、金~日/晴れ、雨、雪	食事	自由行動:朝	食事	自由行動:昼	※2	食事	自由行動:夜	就寝
	月~日/台風、大雪	食事	ユーリ、エマの家	食事	ユーリ、エマの家		食事	ユーリ、エマの家	就寝
結婚後	火~木/晴れ、雨、雪	自宅	※1 営業時間(服屋)			自宅			就寝
	月、金~日/晴れ、雨、雪	自宅	自由行動:朝	自由行動:昼		自宅			就寝
	月~日/台風、大雪	自宅							就寝

※1 服屋。　※2 自由行動:夜。

自由行動	天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
	晴れ、雪	牧場(30%)、町1(30%)、町2(30%)、森エリア(10%)	服屋(100%)	町1(10%)、町2(10%)、川エリア(20%)、山頂エリア(10%)、エマの家(30%)、服屋(20%)
	雨	エマの家(50%)、服屋(50%)	牧場(10%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)	町1(25%)、町2(25%)、ミシェルの家(50%)

仲良くなるポイント 服に使うアイテムや「ハーブスープ」を渡そう

服屋を営むだけあって、「リネン」や「コットン」など、服に使うアイテムは基本的に喜んでくれるぞ。料理全般は好き嫌いが少ないが、「ハーブティー」などの香りの良いものを好む。一番好きな「ハーブスープ」は入手しやすいので、どんどんプレゼントして仲良くなろう。

オススメのプレゼント

ハーブスープ	ハーブのみで序盤から作れる簡単な料理。最優先でプレゼントしよう
コットン	「綿花」を繊維メーカーへ入れて作れる。季節に関係なく栽培できるのが利点
リネン	「亜麻」を繊維メーカーへ入れて作れる。コットンかリネン、好みの方を選ぼう

住人イベント　♥20000以上:ナゾの行動 ▶P.232

恋愛イベント

第1段階 ユーリの接客

発生条件	愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	火～木	天気	晴れ、雨、雪
	時間	10:00～17:59	場所	シエル・モード
	その他	—		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「気にしてない」→ユーリ、エマの愛情度+3000 「お客さんに失礼」→ユーリ、エマの愛情度−2000			



◀夢中で作業をするユーリ。こちらには気がついていないようだ。

第2段階 お土産話

発生条件	愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	金～月	天気	晴れ
	時間	10:00～17:59	場所	森エリア
	その他	●旅行に行ったことがある ●町1から森エリアに入る		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「楽しかったよ」→ユーリの愛情度−2000 「旅行の話をしようか?」→ユーリの愛情度+3000			



◀自分ではあまり話さないが、人の話を聞くのは好きらしい。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件	愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	8:00～22:59	場所	—
	その他	●「指輪」をプレゼントする		
結果	●ユーリの愛情度+2000、ユーリと「お付き合い」状態になる ●主人公の呼び名を変更できる			

第4段階 ユーリのピンチ

発生条件	愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
	曜日	金～月	天気	晴れ
	時間	10:00～17:59	場所	森エリア
	その他	●町1から森エリアに入る		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「ケガはない?」→ユーリの愛情度−2000、怒りポイント+1 「…ちがう?」→「おそわれてると思ったから」 →ユーリの愛情度+4000 「…ちがう?」→「いじめてると思ったから」 →ユーリの愛情度−4000、怒りポイント+1			

第5段階 お味はいかが?

発生条件	愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
	曜日	金～月	天気	晴れ
	時間	12:00～14:59	場所	ユーリ、エマの家
	その他	—		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「そろそろ帰る」 →ユーリ、エマの愛情度−1000、ユーリの怒りポイント+1 「いただきます」→「もう少し甘みがほしい」 →ユーリ、エマの愛情度−4000、ユーリの怒りポイント+1 「いただきます」→「すごくおいしい」 →ユーリ、エマの愛情度+4000			



◀自分の作ったお菓子を食べてもらえて喜びを表すユーリ。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件	愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	8:00～22:59	場所	—
	その他	●ミシェルが町に住んでいる ●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		
結果	●ユーリの愛情度+2000 ●ユーリと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる			



◀ユーリは、あふれんばかりのうれしさを抑えきれないようだ。

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件	愛情度	—	状態	婚約
	曜日	—	天気	—
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	結婚式の2日前に発生		
結果	●選んだ選択肢によって主人公とユーリの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)			

結婚 結婚式

発生条件	愛情度	—	状態	婚約
	曜日	—	天気	—
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	●婚約の際に決めた日に発生		
結果	●ユーリの愛情度+1000 ●ユーリと「結婚後」状態になる ●登場済みの住人の愛情度+1000			







イロハ

登場条件	1年目の春の月15日を迎える		
性別	女性	誕生日	冬の月5日
家族構成	両親、祖父、兄3人		
趣味	琴、笛等の和楽器演奏		

鍛冶師の修行にやってきた女性。代々続く鍛冶師の家で厳しく育てられており、とても礼儀正しい。努力家でしばしば無理をしてしまう。

アイテムの好き嫌い

一番好き	れんこんのはさみ揚げ
大好き	豆乳、豆乳プリン、豆乳アイス、ミスリル　など
好き	かぶのスープ、焼き魚、クズ鉱石、ムーンドロップ草　など
普通	小麦、ローズマリー、プリン、コイ、キタテハ　など
嫌い	ミルク、クレープ、バナナジュース、スムージー　など
大嫌い	ピザ、ラザニア、チーズ、ヨーグルト、バター　など
一番嫌い	いかめし

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	なし
嫌い	カメを除くすべて
大嫌い	なし

服の好み

好き	ピンクセーター、水色パーカー、紫色パーカー、ラベンダーコート　など

スケジュール

	状況	6 7	8 9 10 11	12 13	14 15 16 17	18	19 20	21 22 23	0~5
独身時	月~日　晴れ、雨、雪	食事	自由行動:朝	食事	自由行動:昼	※	食事	自由行動:夜	就寝
独身時	月~日　台風、大雪	食事	イロハの家	食事	イロハの家		食事	イロハの家	就寝
結婚後	月~日　晴れ、雨、雪	自宅	自由行動:朝	自由行動:昼		自宅			就寝
結婚後	月~日　台風、大雪	自宅							就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動	天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
	晴れ、雪	森エリア(30%)、川エリア(10%)、山頂エリア(30%)、鉱山エリア(30%)	牧場(20%)、町1(20%)、町2(20%)、イロハの家(40%)	森エリア(10%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、イロハの家(30%)
	雨	イロハの家(30%)、医院 1階(30%)、鉱山エリア(40%)	町1(30%)、イロハの家(40%)、医院 1階(20%)、鉱山エリア(10%)	イロハの家(50%)、鉱山エリア(50%)

仲良くなるポイント　鉱石や資材と花をプレゼント

イロハは「クズ鉱石」や「小さな石材」といった鉱石や資材と、「ムーンドロップ草」などの花が好き。どちらも採取で簡単に手に入るので、毎日プレゼントしよう。料理はヘルシーなものを好み、「豆乳」が大好き。「大豆の種」を育てられるようになったら、料理して渡そう。

オススメのプレゼント

クズ鉱石	森エリアで簡単に手に入る。プレゼントに最適なものの1つ
ムーンドロップ草	川エリアや山頂エリアで採れる。「クズ鉱石」と同様にプレゼントにオススメ
れんこんのはさみ揚げ	イロハが一番好きな料理。「れんこん」、魚、卵を使って作れる

住人イベント　♥20000以上:イロハの集中力　▶P.229

恋愛イベント

第1段階　鍛冶屋の修行

発生条件

愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	—	天気	—
時間	6:00～22:59	場所	イロハの家
その他	—		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「そんなことはない」→イロハの愛情度+3000
  「確かに変かも」→イロハの愛情度−2000



◀鉱石について熱く語るが、ふと我に返って恥ずかしがるイロハ。

第2段階　奏(かな)でる音色

発生条件

愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	—	天気	—
時間	12:00～17:59	場所	イロハの家
その他	—		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「とてもカワイイ」→イロハの愛情度+3000
  「とてもカッコイイ」→イロハの愛情度−2000



◀好きな琴をほめられて、とてもうれしそうなイロハ。

第3段階(告白)　指輪をあなたに

発生条件

愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	「指輪」をプレゼントする		

結果

- イロハの愛情度+2000、イロハと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階　イロハの事情

発生条件

愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	晴れ
時間	12:00～17:59	場所	森エリア
その他	ティーナが町に住んでいる		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「和解なんてしなくていい」
  →イロハの愛情度−2000、怒りポイント+1
  「和解した方がいい」→「協力するから一緒にがんばろう」
  →イロハの愛情度+2000
  「和解した方がいい」→「それじゃダメだと説教する」
  →イロハの愛情度+3000

第5段階　和解への道のり

発生条件

愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	—	天気	晴れ
時間	12:00～17:59	場所	自宅
その他	—		

結果

- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
  「ついていく」→「自分も不安になってきた」
  →イロハの愛情度+3000
  「ついていく」→「大丈夫だとはげます」
  →イロハの愛情度+3000
  「ここで待ってる」
  →イロハの愛情度−2000、怒りポイント+1



◀はたしてイロハは、両親と仲直りすることができるのだろうか？

プロポーズ　二人の幸せ

発生条件

愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	—
その他	「青い羽根」をプレゼントする 「ダブルベッド」が設置されている		

結果

- イロハの愛情度+2000
- イロハと「婚約」状態になり約7日後が結婚式に決まる



◀イロハは主人公からのプロポーズを素直に喜んでいるようだ。

結婚式の準備　結婚式の準備

発生条件

愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	結婚式の2日前に発生		

結果

- 選んだ選択肢によって主人公とイロハの結婚式の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)

結婚　結婚式

発生条件

愛情度	—	状態	婚約
曜日	—	天気	—
時間	起床時	場所	自宅
その他	婚約の際に決めた日に発生		

結果

- イロハの愛情度+1000
- イロハと「結婚後」状態になる
- 登録済みの住人の愛情度+1000







フェリシア

登場条件	「二階建ての宿屋」と「洋風料理屋の家」を配置して翌日以降になる
性別	女性
誕生日	春の月21日
家族構成	両親、姉
趣味	食べ歩き、買い物

アイテムの好き嫌い

一番好き	あんこうなべ
大好き	ペスカトーレ、ウハー、極チーズ、極バター　など
好き	焼き魚、ハーブスープ、プリン、チーズ　など
普通	なす、ラベンダー、卵、ミモザサラダ、ヒグラシ　など
嫌い	羊毛、コットン、ダイヤモンド、枝、木材　など
大嫌い	極上ミルク、ミルクスープ、アマガエル、油　など
一番嫌い	ミルク

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	ヒヨコ(ニワトリ・ウコッケイ)
嫌い	なし
大嫌い	なし

服の好み

好き	チェックベスト、ピンクセーター、緑チェックジャケット、ライムグリーンコート　など

レストランでアルバイトをしている女性。食べることが大好きで、味を評価する能力はピカイチ。甘え上手で、ちゃっかりしている所がある。

スケジュール

<table>
<tr><th colspan="2">状況</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th><th>17</th><th>18</th><th>19</th><th>20</th><th>21</th><th>22</th><th>23</th><th>0~5</th></tr>
<tr><td rowspan="3">独身時</td><td>火・金以外／晴れ、雨、雪</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="2">※1</td><td colspan="8">ホールバイト(レストラン)</td><td>※2</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="3">自由行動:夜</td><td>就寝</td></tr>
<tr><td>火・金／晴れ、雨、雪</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="4">自由行動:朝</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="4">自由行動:昼</td><td>※2</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="3">自由行動:夜</td><td>就寝</td></tr>
<tr><td>月～日／台風、大雪</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="4">宿屋 フェリシアの客室</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="5">宿屋 フェリシアの客室</td><td colspan="2">食事</td><td colspan="3">宿屋 フェリシアの客室</td><td>就寝</td></tr>
<tr><td rowspan="3">結婚後</td><td>火・金以外／晴れ、雨、雪</td><td colspan="2">自宅</td><td colspan="2">※1</td><td colspan="8">ホールバイト(レストラン)</td><td colspan="6">自宅</td><td>就寝</td></tr>
<tr><td>火・金／晴れ、雨、雪</td><td colspan="2">自宅</td><td colspan="4">自由行動:朝</td><td colspan="6">自由行動:昼</td><td colspan="6">自宅</td><td>就寝</td></tr>
<tr><td>月～日／台風、大雪</td><td colspan="18">自宅</td><td>就寝</td></tr>
</table>

※1 レストラン。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場・左森(30%)、森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(20%)、宿屋 フェリシアの客室(10%)	宿屋 フェリシアの客室(100%)	町1(30%)、町2(30%)、宿屋 1階(20%)、宿屋 フェリシアの客室(20%)
雨	宿屋 1階(50%)、宿屋 フェリシアの客室(50%)	ティーナの家 2階(40%)、レストラン(40%)、宿屋 1階(20%)	宿屋 1階(100%)

仲良くなるポイント　簡単に作れる料理から渡していこう

料理ならサラダ以外のほとんどが好物。彼女が一番好きな「あんこうなべ」や大好きな料理は、材料やレシピの入手に手間がかかるので、「焼き魚」などの簡単な料理からプレゼントしていこう。ただし、「ミルク」と「ミルク」を使った料理は嫌いなので、「チーズ」などに加工すること。

オススメのプレゼント

ウハー	「たまねぎ」と魚を使った料理。レシピは採掘で入手できる
ペスカトーレ	「小麦粉」と魚を使った料理。レシピを入手しにくいが材料は手軽に入手可能
極チーズ	「極上ミルク」を食品メーカーに入れて作れる。材料が少なくてすむのが利点

住人イベント　♥20000以上:彼女にしたい?　▶P.232

恋愛(れんあい)イベント

第1段階　二人のランチタイム

発生条件			
愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
曜日	月・水・木	天気	晴れ、雨、雪
時間	15:00～17:59	場所	レストラン・カモン
その他	●カバンに空きがある		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
「フェリシアにあげる」→フェリシアの愛情度+3000
「持って帰って食べる」→フェリシアの愛情度−2000、「オムライス」を入手



◀フェリシアは大量の料理をペロリとたいらげてしまうのだった。

第2段階　フェリシアのヒミツ

発生条件			
愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ、雨、雪
時間	10:00～17:59	場所	ホッサン亭 ※
その他	●卵を出荷したことがある		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
「作ってあげる」→フェリシアの愛情度+3000
「困る」→フェリシアの愛情度−2000



◀料理品評の仕事もしているフェリシアに、料理をお願いされる。

※ フェリシアの客室。

第3段階(告白)　指輪をあなたに

発生条件			
愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	●「指輪」をプレゼントする		

結果
- フェリシアの愛情度+2000
- フェリシアと「お付き合い」状態になる
- 主人公の呼び名を変更できる

第4段階　優しい看病

発生条件			
愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	10:00～14:59	場所	自宅
その他	●クローゼが町に住んでいる		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
「実は具合が…」→「何か料理を作って」
→フェリシアの愛情度+3000
「実は具合が…」→「何もない」
→フェリシアの愛情度+2000
「何でもない」
→フェリシアの愛情度−2000、怒りポイント+1

第5段階　フェリシアのドッキリ

発生条件			
愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ、雨、雪
時間	18:00～22:59	場所	自宅
その他	―		

結果
- 選んだ選択肢によって愛情度が変化
「前もって言ってくれないと…」
→フェリシアの愛情度−2000、怒りポイント+1
「すっごくうれしい!」→「次を楽しみにしてるよ」
→フェリシアの愛情度+3000
「すっごくうれしい!」→「今度は一緒に作ろうか」
→フェリシアの愛情度+2000



◀日頃の感謝の気持ちをこめ、料理をして待っていたようだ。

プロポーズ　二人の幸せ

発生条件			
愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
曜日	土・日	天気	晴れ
時間	8:00～22:59	場所	―
その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		

結果
- フェリシアの愛情度+2000
- フェリシアと「婚約」状態になり、約7日後が結婚式に決まる



◀プロポーズを待っていた、と喜びの表情を見せるフェリシア。

結婚式の準備　結婚式の準備

発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●結婚式の2日前に発生		

結果
- 選んだ選択肢によって主人公とフェリシアの結婚式の衣装が変化（選択肢と詳細はP.224参照）

結婚　結婚式

発生条件			
愛情度	―	状態	婚約
曜日	―	天気	―
時間	起床時	場所	自宅
その他	●婚約の際に決めた日に発生		

結果
- フェリシアの愛情度+1000
- フェリシアと「結婚後」状態になる
- 登場済みの住人の愛情度+1000





魔女(まじょ)さま

登場条件	「とんがり帽子の家」を配置して翌日以降になる		
性別	魔女	誕生日	冬の月29日
家族構成	ないしょ		
趣味	ないしょ		

アイテムの好き嫌い

一番好き	ぶどうジュース
大好き	ぶどう、どくきのこ、雑草、枝、雪玉　など
好き	魚の仕かけ、ミツバチ、油、金、鉄、ハチの巣　など
普通	いちご、ボルシチ、チーズフォンデュ、ハルゼミ　など
嫌い	小さな石材、石材、小さな木材、木材　など
大嫌い	ピーチパイ、ピーチティー、ピーチジャム、土　など
一番嫌い	もも

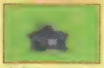
動物(どうぶつ)の好き嫌い

大好き	ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、タヌキ、ネコ(短毛)　など
好き	カメ、ニワトリ、ウコッケイ、ニワトリ:巨大化、ウコッケイ:巨大化
嫌い	イヌ(立ち耳)、たれ耳イヌ、七色の鳥、スズメ
大嫌い	イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ:肥満

服(ふく)の好み

好き	カンフーファーマー、紫色パーカー、ラベンダーコート、ワイルドファーマー　など

お店



魔女さまのお店

主人公(しゅじんこう)が意図(いと)せず行(おこな)った儀式(ぎしき)で召喚(しょうかん)された魔女(まじょ)。自由奔放(じゆうほんぽう)で、いたずら好(す)き。女神(めがみ)さまとはなんらかの因縁(いんねん)があるようで、仲(なか)が悪(わる)い。

スケジュール

	状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~2	3~5
独身時	月・金～日／晴れ、雨、雪 ※1	就寝						食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜				就寝
独身時	火～木／晴れ、雨、雪 ※1	就寝						営業時間(魔女さまの家)						※2	食事		自由行動:夜				
独身時	月～日／台風、大雪	食事		魔女さまの家				食事		魔女さまの家					食事		魔女さまの家			就寝	
結婚後	月・金～日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝	
結婚後	火～木／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				営業時間(魔女さまの家)						自宅						就寝	
結婚後	月～日／台風、大雪	自宅																		就寝	

※1 月曜と木曜は、0時を過ぎると火曜、金曜のスケジュールに切り替わる。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00～11:59)	昼(12:00～17:59)	夜(18:00～5:59)
晴れ、雪	魔女さまの家(100%)	魔女さまの家(100%)	牧場・左森(30%)、町1(10%)、町2(10%)、森エリア(20%)、川エリア(10%)、山頂エリア(20%)
雨	魔女さまの家(100%)	魔女さまの家(100%)	牧場・左森(30%)、町1(10%)、町2(10%)、森エリア(20%)、川エリア(10%)、山頂エリア(20%)

仲良くなるポイント 「雑草(ざっそう)」をプレゼントして仲良(なかよ)くなろう

魔女(まじょ)の肩書(かたが)きを持(も)つ彼女(かのじょ)は、普通(ふつう)は誰(だれ)も欲(ほ)しがらない「雑草(ざっそう)」や「どくきのこ」などのアイテムが大好(だいす)き。森(もり)エリアなどで簡単(かんたん)に採取(さいしゅ)できるので、毎日(まいにち)プレゼントしよう。また、彼女(かのじょ)は「ぶどう」に関連(かんれん)するものも好物(こうぶつ)。「ぶどうの苗(なえ)」を育(そだ)てておけば、プレゼントに困(こま)ることはない。

オススメのプレゼント

	ぶどうジュース	一番好きな料理。「ぶどう」のみで作成でき、レシピも比較的入手しやすい
	雑草	森エリアや山頂エリアなどでの採取で手軽に入手できる。プレゼントに最適
	枝	「雑草」とともに入手しやすいものの1つ。「雑草」が足りなくなったらコレ

住人イベント　♥20000以上:魔女さまVS女神さま ▶P.233

恋愛イベント

第1段階 魔女さまのイタズラ

発生条件	愛情度	♥5000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	―	天気	―
	時間	12:00～翌4:59	場所	魔女さまの家
	その他	―		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「ヒミツは守るよ」→魔女さまの愛情度+3000 「どうしようかな…」→魔女さまの愛情度−2000			



◀女神さまへのいやがらせを考える魔女さまは、とても楽しそう。

第2段階 研究したいの

発生条件	愛情度	♥10000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	―	天気	―
	時間	12:00～翌4:59	場所	魔女さまの家
	その他	●カバンに空きがある		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「魔女さまと遊びたい」→魔女さまの愛情度−5000 「分かった」→魔女さまの愛情度+3000、「ダイヤモンド」を入手			



◀魔女さまは新しい魔法の習得に夢中になっているようだ。

第3段階(告白) 指輪をあなたに

発生条件	愛情度	♥20000以上	状態	お付き合いなし
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	14:00～翌2:59	場所	―
	その他	●「指輪」をプレゼントする		
結果	●魔女さまの愛情度+2000 ●魔女さまと「お付き合い」状態になる			

第4段階 人体実験

発生条件	愛情度	♥30000以上	状態	お付き合い
	曜日	―	天気	―
	時間	12:00～翌4:59	場所	魔女さまの家
	その他	―		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「魔女さまだからOK」→魔女さまの愛情度+5000 「何かあやしい…」 →魔女さまの愛情度−3000、怒りポイント+1 「絶対にイヤ」 →魔女さまの愛情度−5000、怒りポイント+1 「牧場にわすれものが…」 →魔女さまの愛情度−2000、怒りポイント+1			

第5段階 夢にうなされて

発生条件	愛情度	♥40000以上	状態	お付き合い
	曜日	―	天気	―
	時間	6:00～11:59	場所	魔女さまの家
	その他	―		
結果	●選んだ選択肢によって愛情度が変化 「起こしてあげる」→「ビックリさせたかった」 →魔女さまの愛情度−8000、怒りポイント+1 「起こしてあげる」→「だまっておく」 →魔女さまの愛情度+5000 「静かに帰る」→変化なし			



◀辛い過去の夢を見ているからなのか、うなされる魔女さま。

プロポーズ 二人の幸せ

発生条件	愛情度	♥60000以上	状態	お付き合い
	曜日	土・日	天気	晴れ
	時間	14:00～22:59	場所	
	その他	●「青い羽根」をプレゼントする ●「ダブルベッド」が設置されている		
結果	●魔女さまの愛情度+2000 ●魔女さまと「婚約」状態になり、約7日後が結婚式に決まる			



◀種族を越えた結婚だが、愛があればそんなことは関係ない!

結婚式の準備 結婚式の準備

発生条件	愛情度	―	状態	婚約
	曜日	―	天気	―
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	●結婚式の2日前に発生		
結果	●選んだ選択肢によって主人公の衣装が変化(選択肢と詳細はP.224参照)			

結婚 結婚式

発生条件	愛情度	―	状態	婚約
	曜日	―	天気	―
	時間	起床時	場所	自宅
	その他	●婚約の際に決めた日に発生		
結果	●魔女さまの愛情度+1000 ●魔女さまと「結婚後」状態になる ●登場済みの住人の愛情度+1000			



ダンヒル

登場条件	最初から		
性別	男性	誕生日	春の月6日
家族構成	妻、息子（都会にいる）		
趣味	文学、演劇、芝居、映画が好き		



お店

思い出館

町のリーダー的存在。自由な生活を求め、職業や住む場所を点々と変えて生きてきた。主人公と出会い、町の復興に力を尽くすようになる。

アイテムの好き嫌い

一番好き	コーンシチュー
大好き	極チーズ、コーヒーパック、ワイン　など
好き	スパゲッティ、きのこスパゲッティ、チーズ　など
普通	なす、ブルーローズ、卵、ポトフ、きのこパイ　など
嫌い	わさび、きのこサラダ、豆乳、焼きおにぎり　など
大嫌い	焼き魚、あんこうなべ、うな重、タイ茶づけ　など
一番嫌い	フィッシュパイ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	イヌ（立ち耳）、たれ耳イヌ、ネコ（短毛）、毛長ネコ　など
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月～木／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※1	食事		自由行動:夜			就寝
金～日／晴れ、雨、雪	食事		※2		営業時間（思い出館）								※1	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		ダンヒルの家				食事		ダンヒルの家					食事		ダンヒルの家			就寝

※1 自由行動:夜。　※2 思い出館。思い出館の設置前は月～木以外（晴れ、雨、雪）と同じ。

自由行動

天気	朝（6:00～11:59）	昼（12:00～17:59）	夜（18:00～5:59）
晴れ、雪	牧場（20%）、町1（20%）、町2（20%）、宿屋 1階（30%）、思い出館（10%）	牧場・左森（30%）、森エリア（20%）、川エリア（20%）、山頂エリア（30%）	ダンヒルの家（40%）、雑貨屋（50%）、思い出館（10%）
雨	ダンヒルの家（100%）	牧場（20%）、町1（30%）、町2（30%）、鉱山エリア（20%）	牧場（20%）、町1（50%）、町2（30%）

仲良くなるポイント　地道なあいさつとプレゼントが仲良しへの近道

チーズ類やパスタ料理が好きだが、全体的に見ると好き嫌いが少なく、愛情度を上げにくい。ただ、「雑草」なども嫌いではないため、採れた作物や拾ったものを渡すことで少しずつ仲良くなれる。お金に余裕があるときは、彼が大好きな「コーヒーパック」を買ってプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

チーズ	「ミルク」を加工して作れる。ダンヒルの好物で手に入りやすいもののひとつ
極チーズ	「極上ミルク」を加工して作れる。こちらはダンヒルが大好きなアイテム
コーヒーパック	コハナ商店で購入可能。値段が380Gと安いので、プレゼントにオススメ

住人イベント　♥20000以上:ダンヒルとカメラ　▶P.230





ガードナー

登場条件	「旅行案内の家」を配置して翌日以降になる
性別	男性
誕生日	秋の月2日
家族構成	妻:カミリヤ、娘:ヒナ
趣味	スポーツ、旅行

お店



旅行会社

旅行会社を営む一家の大黒柱。本職はパイロットで、旅行先には彼の飛行機で移動することになる。きさくで面倒見がよく、楽観的な性格。

アイテムの好き嫌い

一番好き	パンプキンドリア
大好き	ピンクローズ、焼きおにぎり、ムーンドロップ草　など
好き	トマトジュース、ブラックバス、テナガエビ　など
普通	バジル、卵、サラダパスタ、スズムシ、クルミ　など
嫌い	ハーブスープ、ハーブティー、金、トパーズ　など
大嫌い	チビアユ、チビコイ、チビマス、チビヤマメ　など
一番嫌い	ゆで卵

動物の好き嫌い

大好き	イヌ(立ち耳)、イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ、たれ耳イヌ:肥満
好き	なし
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月・火・木・金／晴れ、雨、雪	食事		※1		営業時間(旅行会社 1階)								※2	食事		自由行動:夜			就寝
水・土・日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		旅行会社 2階				食事		旅行会社 2階					食事		旅行会社 2階			就寝

※1 旅行会社 1階。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、旅行会社 1階(30%)、旅行会社 2階(10%)	牧場・左森(20%)、町1(20%)、町2(20%)、森エリア(30%)、旅行会社 1階(10%)	牧場(20%)、旅行会社 1階(50%)、医院 2階(30%)
雨	旅行会社 1階(100%)	牧場・左森(20%)、レストラン(20%)、雑貨屋(30%)、鉱山エリア(30%)	牧場・左森(20%)、町1(20%)、町2(20%)、森エリア(20%)、川エリア(20%)

仲良くなるポイント　バラ系の花をプレゼントして仲良くなろう

全体的に好き嫌いは少ないが、バラはどれも大好きなので、「ピンクローズ」や「レッドローズ」といったバラを育ててプレゼントしよう。お手軽に手に入るものでは「ムーンドロップ草」がオススメ。また、魚は「チビアユ」など小さいものでなければ好きなことを覚えておこう。

オススメのプレゼント

ピンクローズ	春に収穫できる花。「レッドローズ」といったほかのバラも大好きだ
焼きおにぎり	彼が大好きな数少ない料理のひとつ。お米だけで作れる手軽さがメリット
ムーンドロップ草	春と夏に採れる花。森エリアなどから夕ダで手に入るのでオススメ

住人イベント　♥20000以上:ガードナーの口説き言葉 ▶P.230





カミリヤ

登場条件	「旅行案内の家」を配置して翌日以降になる
性別	女性　誕生日　夏の月5日
家族構成	夫:ガードナー、娘:ヒナ
趣味	旅行・旅行先のめずらしいもの集め

ガードナーの妻。厳しい一面もあるが、家族のことをとても大切にしている。大人っぽい雰囲気だが、たまに子供っぽい一面を見せることも。

アイテムの好き嫌い

一番好き	きのこスパゲッティ
大好き	カモミール、セージ、ハーブスープ、湖のそばで　など
好き	いちご、マーガレット、ミント、バナナオレ　など
普通	れんこん、エリンギ、焼き魚、ゆで卵、サンマ　など
嫌い	ミルク、アオヤンマ、モンキチョウ、バター　など
大嫌い	アブラゼミ、ミンミンゼミ、アマガエル　など
一番嫌い	うに丼

動物の好き嫌い

大好き	ネコ(短毛)、ネコ(短毛):肥満、毛長ネコ、毛長ネコ:肥満
好き	ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、タヌキ
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月~日 晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※	食事		自由行動:夜			就寝
月~日 台風、大雪	食事		旅行会社 2階				食事		旅行会社 2階					食事		旅行会社 2階			就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	旅行会社 2階(100%)	牧場・左森(20%)、森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(20%)、旅行会社 1階(20%)	町1(25%)、町2(25%)、旅行会社 2階(50%)
雨	旅行会社 2階(50%)、組み立て図屋(50%)	町1(20%)、町2(20%)、旅行会社 2階(30%)、オリビアの家(30%)	旅行会社 2階(100%)

仲良くなるポイント　ハーブ類を採ってプレゼントしよう

彼女はいい香りがする香水や「カモミール」などのハーブが大好き。森エリアなどでハーブを採ってプレゼントしよう。その際きのこも採っておくと、一番好きな「きのこスパゲッティ」の材料になる。ちなみに夫のガードナーが大好きなバラも好きなので、2人一緒に渡すのもアリ。

オススメのプレゼント

カモミール	春と夏に山頂などで採れるハーブ。彼女が大好きで、お金もかからない
きのこスパゲッティ	カミリヤの一番好きな料理。「小麦」ときのこ類を使って作れる
ハーブスープ	ハーブのみで作る料理。「ミント」など大好きではないハーブも活用できる

住人イベント　♥20000以上:グラマラスVSスレンダー　▶P.231





ヒナ

登場条件	「旅行案内の家」を配置して翌日以降になる		
性別	女の子	誕生日	夏の月26日
家族構成	父:ガードナー、母:カミリヤ		
趣味	外で遊ぶこと		

アイテムの好き嫌い

一番好き	プリンアラモード
大好き	巨大いちご、ぶどうジュース、チェリーパイ　など
好き	いちご、大きないちご、卵、ムーンドロップ草　など
普通	トマト、大豆、いかめし、ハチミツシェイク　など
嫌い	ふぐちり、チビアユ、ブラックバス、ハルゼミ　など
大嫌い	うな重、うに丼、ヒキガエル、ヤマアカガエル　など
一番嫌い	海鮮丼

動物の好き嫌い

大好き	ネコ(短毛)、ネコ(短毛):肥満、毛長ネコ、毛長ネコ:肥満
好き	ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、タヌキ
嫌い	なし
大嫌い	なし

ガードナーとカミリヤの娘。行動的で人なつっこく、誰とでも仲良くなれる性格。両親のことが大好きで、誰かが悪口を言うと怒り出す。

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月~日　晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※	食事		自由行動:夜			就寝
月~日　台風、大雪	食事		旅行会社 2階				食事		旅行会社 2階					食事		旅行会社 2階			就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場・右森(10%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)	町1(30%)、町2(30%)、山頂エリア(30%)、旅行会社 2階(10%)	旅行会社 2階(100%)
雨	旅行会社 2階(50%)、組み立て図屋(20%)、宿屋 親子の部屋(30%)	森エリア(30%)、ティーナの家 2階(40%)、宿屋 1階(20%)、鉱山エリア(10%)	旅行会社 2階(100%)

仲良くなるポイント　果物を使った料理を作ってあげよう

女の子らしく花やキレイなもの、お菓子などが好き。特に果物を使った料理が大好物なので、簡単に作れる「ぶどうジュース」などがオススメ。また、手軽に手に入る「モンシロチョウ」や「ムーンドロップ草」なども好きなので、料理の材料が足りないときはこちらをプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

チェリーパイ	「小麦粉」と「さくらんぼ」で作る料理。材料とレシピが比較的簡単に入手できる
ぶどうジュース	「ぶどう」のみで作れる料理。序盤から釣りでレシピを入手することができる
ムーンドロップ草	森エリアなどで採れる。採る手間がかからないのでオススメ

住人イベント　♥20000以上:ヒナの病気　▶P.231





レベッカ

登場条件	1年目の春の月25日を迎える
性別	女性
誕生日	夏の月9日
家族構成	息子:トニ
趣味	設計、彫刻、森の散策

お店



組み立て図屋

組み立て図屋を営むトニの母。姉御肌で、その物言いは男もたじろぐほど。町の復興に貢献していることから、住人からの信頼も厚い。

アイテムの好き嫌い

一番好き	海鮮オムライス
大好き	極上ミルク、ヨーグルト、鉄、石材、木材　など
好き	ミルク、ワカサギ、小さな石材、小さな木材　など
普通	もも、卵、チーズフォンデュ、ハチミツシェイク　など
嫌い	ピンクローズ、チョコプリン、ハーブバター　など
大嫌い	バラの誘い、夏の思い出、小屋のよごれ、油　など
一番嫌い	生チョコ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月・火・木・土／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※1	食事		自由行動:夜			就寝
水・金・日／晴れ、雨、雪	食事		※2		営業時間（組み立て図屋）								※1	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		組み立て図屋				食事		組み立て図屋					食事		組み立て図屋			就寝

※1 自由行動:夜。　※2 組み立て図屋。

自由行動

天気	朝(6:00～11:59)	昼(12:00～17:59)	夜(18:00～5:59)
晴れ、雪	山頂エリア（30%）、旅行会社 2階（30%）、雑貨屋（10%）、鉱山エリア（30%）	森エリア（25%）、川エリア（25%）、組み立て図屋（50%）	牧場（20%）、町1（40%）、町2（40%）
雨	旅行会社 2階（100%）	牧場（30%）、組み立て図屋（30%）、オリビアの家（40%）	森エリア（20%）、川エリア（20%）、山頂エリア（20%）、組み立て図屋（20%）、鉱山エリア（20%）

仲良くなるポイント　資材を渡して仲良くなろう

物作りが好きなレベッカは、「木材」や「石材」といった資材が大好き。針葉樹を切れば10個の「木材」が入手できるので、プレゼントに困ることはないだろう。もし資材以外のものにしたい場合は、食品メーカーで「ヨーグルト」を作ってプレゼントするのがオススメ。

オススメのプレゼント

ヨーグルト	食品メーカーで作れる。材料が「ミント」と「ミルク」だけとお手軽なのがいい
石材	「石」を「鋼のハンマー」などで叩くことで作れる。「小さな石材」でも可
ワカサギ	魚は何でも好きなので、資材をプレゼントできないときに渡すといい

住人イベント　♥20000以上:グラマラスVSスレンダー　▶P.231







トニ

登場条件	1年目の春の月25日を迎える		
性別	男の子	誕生日	夏の月14日
家族構成	母:レベッカ		
趣味	いたずら、設計		

元気いっぱいなレベッカの一人息子。いたずら好きで母にいつも怒られている。器用だが、料理は何を作っても爆発してしまうほど下手。

アイテムの好き嫌い

一番好き	オムライス
大好き	クリームパスタ、マグロ、長ぐつ、土　など
好き	チビイワナ、クワガタ、魚の骨、くり、ハチの巣　など
普通	りんご、卵、かぶのバター炒め、ピザ、チーズ　など
嫌い	かぶ、にんじん、モンキチョウ、石、小枝、うめ　など
大嫌い	ピーマン、ミモザサラダ、ヨーグルトパン　など
一番嫌い	ヨーグルトライス

動物の好き嫌い

大好き	イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ:肥満
好き	イヌ(立ち耳)、ネコ(短毛):肥満、ニワトリ:巨大化　など
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6〜7	8〜11	12〜13	14〜17	18	19〜20	21〜23	0〜5
月〜日／晴れ、雨、雪	食事	自由行動:朝	食事	自由行動:昼	※	食事	自由行動:夜	就寝
月〜日／台風、大雪	食事	組み立て図屋	食事	組み立て図屋	組み立て図屋	食事	組み立て図屋	就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00〜11:59)	昼(12:00〜17:59)	夜(18:00〜5:59)
晴れ、雪	牧場(10%)、町1(30%)、町2(20%)、山頂エリア(20%)、宿屋 親子の部屋(10%)、鉱山エリア(10%)	森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(60%)	組み立て図屋(100%)
雨	牧場(50%)、ダンヒルの家(20%)、宿屋 親子の部屋(30%)	町1(20%)、町2(20%)、ティーナの家 2階(20%)、組み立て図屋(40%)	組み立て図屋(100%)

仲良くなるポイント 「土」をプレゼントするのがオススメ

活発な男の子が好きそうなものはなんでも好きで、虫や魚は基本的にどれも好き。ただし、チョウだけは嫌いなので注意しよう。プレゼントとしてオススメなのは「土」。コハナ商店で0Gで購入できるうえ、トニはこの「土」が大好きなのだ。どんどんプレゼントして仲良くなろう。

オススメのプレゼント

オムライス	トニが一番好きな料理で、「お米」と「卵」、「ミルク」を使って作れる
長ぐつ	釣りで釣れる。使い道があまりないが、トニへプレゼントすれば喜んでくれる
土	コハナ商店で無料で買える。このアイテムだけをプレゼントしてもいい

住人イベント　♥20000以上:真夜中の遭遇(そうぐう)　▶P.230

ダンヒル
ガードナー
カミリヤ
ヒナ
レベッカ
トニ
クローゼ
エマ
カモンベール
コサブロウ
ハナ
ホッサン
ナルク
オリビア
サンドラ
女神さま
主人公の子供
ソクラ
アリス







クローゼ

登場条件	「医者の家」を配置して翌日以降になる
性別	男性　　誕生日　春の月13日
家族構成	息子、妻（ここには来ない）
趣味	人体考察、計算

お店



医院

病院で働く医師。口調は厳しいが、それは患者への思いやりからであり、面倒はしっかり見る。真面目すぎて小さなことで悩むことがある。

アイテムの好き嫌い

一番好き	サラダパスタ
大好き	ミント、ローヤルゼリー、マジックレッド草　など
好き	マーガレット、小麦、しめじ、ムーンドロップ草　など
普通	ぶどう、ミルクスープ、アールグレイ、お米　など
嫌い	キャロットジュース、カブトムシ、ダイヤモンド　など
大嫌い	スイートポテト、チョコクッキー、プリン　など
一番嫌い	チョコレートケーキ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	なし
嫌い	なし
大嫌い	全部

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
木・日以外／晴れ、雨、雪	食事		※1		営業時間（医院 1階）								※2	食事		自由行動:夜			就寝
木・日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		医院 2階				食事		医院 2階					食事		医院 2階			就寝

※1 医院 1階。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝（6:00～11:59）	昼（12:00～17:59）	夜（18:00～5:59）
晴れ、雪	牧場・右森（30%）、町1（30%）、町2（10%）、医院 1階（30%）	森エリア（30%）、川エリア（20%）、山頂エリア（10%）、医院 2階（30%）、鉱山エリア（10%）	医院 2階（100%）
雨	医院 1階（100%）	医院 1階（100%）	牧場・右森（10%）、町1（20%）、町2（20%）、センゴクの家（50%）

仲良くなるポイント　ハーブや草花をプレゼント

彼は嫌いなものが多く、愛情度をやや上げにくい。「ミント」や「バジル」といったハーブや「マジックレッド草」などの野草は大好きなので、これらを採取して渡すといい。料理をプレゼントする場合は、サラダがオススメ。材料に余裕があれば、一番好きな「サラダパスタ」を作ろう。

オススメのプレゼント

ミント	森エリアや山頂エリアで採れる。クローゼが大好きなので、採れたら渡そう
サラダパスタ	クローゼが一番好きな料理。「きゅうり」、「小麦粉」、「マヨネーズ」から作れる
マジックレッド草	夏と秋に川エリアや山頂エリアで採れる。ハーブとあわせて集めておくといい

住人イベント　♥20000以上:クローゼの考察　▶P.229







エマ

登場条件	最初から
性別	女性
誕生日	春の月28日
家族構成	娘:ユーリ
趣味	手芸、散歩、楽器演奏

アイテムの好き嫌い

一番好き	アップルアイス
大好き	りんご、かぼちゃコロッケ、モンブラン　など
好き	かぼちゃ、ミルク、卵、マジックレッド草　など
普通	ひまわり、トマトサラダ、茶碗蒸し、チーズ　など
嫌い	きゅうりのナムル、コイ、マグロ、キタテハ　など
大嫌い	飼い葉、アマガエル、ヤマアカガエル　など
一番嫌い	コーヒーパック

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

出荷業を営むユーリの母親。人づき合いがよく世話好きで、町のお母さん的存在として親しまれている。まれに不思議な言動をすることも。

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月～日／晴れ、雨、雪	食事		町の外 ※1				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		ユーリ、エマの家				食事		ユーリ、エマの家					食事		ユーリ、エマの家			就寝

※1 町の外にいる時間は会話できない。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	―	牧場(20%)、町1(20%)、森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(20%)	エマの家(40%)、雑貨屋(60%)
雨	―	森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、鉱山エリア(10%)	エマの家(40%)、雑貨屋(60%)

仲良くなるポイント　最初は副産物や花を渡そう

赤くてかわいいものが好きなエマは、「りんご」や「アップルティー」などが大好き。ただ、りんごの木は序盤に育てられないので、最初はほかのものをプレゼントしよう。彼女は副産物や採取できる花も好きなので、「ミルク」や「マジックレッド草」などを毎日渡すのがオススメ。

オススメのプレゼント

ミルク	牛から毎日採れる副産物。「りんご」を入手するまではこれを渡そう
りんご	りんごの木から秋に収穫できる。エマと仲良くなりたいなら育てておきたい
アップルアイス	エマが一番好きな料理。誕生日にプレゼントできれば愛情度が大きく上がる

住人イベント　♥20000以上:うでずもう　▶P.233





カモンベール

登場条件	「洋風料理屋の家」を配置して翌日以降になる
性別	男性
誕生日	夏の月2日
家族構成	娘:モア(別の町にいる)
趣味	料理

お店

レストラン

レストランのシェフでオーナー。料理の腕前は高く、フェリシアのお墨つき。人当たりが良く、ときには相談役になるなど頼りにされている。

アイテムの好き嫌い

一番好き	バジルチーズパン
大好き	バジル、しいたけ、焼ききのこ、ハチミツティー　など
好き	ボルシチ、ヤマメ、ハゼ、チーズ、ワイン　など
普通	かぼちゃ、焼きおにぎり、パエリア、バター　など
嫌い	アブラゼミ、ヒメジャノメ、ケラ、小石、小枝　など
大嫌い	どくきのこ、金、鉄、エメラルド、ミスリル　など
一番嫌い	きのこサラダ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
火・金以外／晴れ、雨、雪	食事		※1		営業時間(レストラン)								※2	食事		自由行動:夜			就寝
火・金／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月～日／台風、大雪	食事		レストラン				食事		レストラン					食事		レストラン			就寝

※1 レストラン。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	森エリア(30%)、川エリア(10%)、山頂エリア(30%)、レストラン(30%)	レストラン(100%)	牧場・右森(50%)、町1(25%)、町2(25%)
雨	森エリア(30%)、川エリア(10%)、レストラン(30%)、雑貨屋(30%)	レストラン(100%)	レストラン(50%)、雑貨屋(50%)

仲良くなるポイント 料理と魚をプレゼント

彼はシェフということもあり、料理全般と魚を好む。特にきのこ類を使った料理は大好きなものが多いので、簡単に作れる「焼ききのこ」がプレゼントとしてオススメ。彼と仲良くなるとお礼に新しいレシピをもらえることもあり、彼が一番好きな「バジルチーズパン」もそのひとつだ。

オススメのプレゼント

焼ききのこ	きのこ類のみで作れる料理。レシピの入手が簡単なこともメリット
ヤマメ	「ふつうの釣竿」で釣れる魚。ほかの魚をプレゼントしても喜んでくれる
バジルチーズパン	「小麦粉」、「バジル」、「チーズ」を使った料理。愛情度を大きく上げられる

住人イベント　♥20000以上:クローゼの考察　▶P.229

一般住人
ダンヒル
ガードナー
カミリヤ
ヒナ
レベッカ
トニ
クローゼ
エマ
カモンベール
コサブロウ
ハナ
ホッサン
ナルク
オリビア
サンドラ
女神さま
主人公の子供
ソクラ
アリス





コサブロウ

登場条件	1年目の冬以降。ハナの愛情度30000以上
性別	男性 誕生日 夏の月22日
家族構成	妻:ハナ、両親、兄弟4人(都会にいる)
趣味	釣り

お店



釣具屋

コハナ商店で釣具を売るハナの夫。気さくな人物で子供からも愛されている。よくだまされることがあるなど、どこか抜けている一面も。

アイテムの好き嫌い

一番好き	いかめし
大好き	イワナ、チビコイ、ブラックバス、タコ、アサリなど
好き	大きなかぶ、おひたし、焼き魚、キタテハ など
普通	きゃべつ、しめじ、グラタン、ハチミツシェイク など
嫌い	ひまわり、カルボナーラ、春のときめき、金 など
大嫌い	パン、ポテトブレッド、クルミパン、バターパン など
一番嫌い	青汁

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ:肥満、ニワトリ:巨大化 など
嫌い	イヌ(立ち耳)、たれ耳イヌ、スズメ、ニワトリ、ウコッケイ など
大嫌い	ネコ(短毛)、毛長ネコ

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月・水・金/晴れ、雨、雪	食事		※1		営業時間(雑貨屋)								※2	食事		自由行動:夜			就寝
火・木・土・日/晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月~日/台風、大雪	食事		雑貨屋				食事		雑貨屋					食事		雑貨屋			就寝

※1 雑貨屋。 ※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場・左森(30%)、町1(10%)、町2(30%)、雑貨屋(30%)	川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、レストラン(30%)、鉱山エリア(10%)	川エリア(40%)、山頂エリア(30%)、雑貨屋(30%)
雨	森エリア(50%)、川エリア(50%)	町1(30%)、町2(30%)、川エリア(30%)、鉱山エリア(10%)	雑貨屋(100%)

仲良くなるポイント 毎日釣りをして魚を渡そう

コサブロウはとにかく魚が大好き。種類やサイズを問わずなんでもOKなので、毎日釣りをして釣れた魚をプレゼントするといい。一番好きな料理の「いかめし」のレシピは、釣りで手に入る。プレゼント用の魚を釣るついでにレシピの入手も狙っていけば一石二鳥だ。

オススメのプレゼント

いかめし	「お米」と「イカ」で作る料理。誕生日にプレゼントできれば、効果絶大だ
チビコイ	コサブロウは魚ならなんでも大好きで、「チビ○○」でも喜んでくれる
キタテハ	魚ほどではないが、彼は虫も好きなので、魚が手近にないときに渡そう

住人イベント ♥20000以上:孫への気持ち ▶P.233







ハナ

登場条件	最初から
性別	女性
誕生日	秋の月20日
家族構成	夫:コサブロウ、孫3人(都会にいる)
趣味	手芸、小物作り

アイテムの好き嫌い

一番好き	豆乳アイス
大好き	チビフナ、ドジョウ、アンコウ、タラバガニ　など
好き	かぶ、焼き魚、きのこアイス、モンキチョウ　など
普通	レッドローズ、野菜炒め、アイスモナカ、金　など
嫌い	パン、カプチーノ、ヒグラシ、ワイン、小石　など
大嫌い	カブトムシ、クワガタ、オンブバッタ、油　など
一番嫌い	ヴィシソワーズ

お店



雑貨屋

雑貨屋を営むコサブロウの妻。おっとりとした優しい人柄で、困っている人を見過ごせない。また、見た目によらず芯はしっかりしている。

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	ネコ(短毛)、ネコ(短毛):肥満、毛長ネコ、毛長ネコ:肥満
嫌い	イヌ(立ち耳)、たれ耳イヌ、ニワトリ、ウコッケイ　など
大嫌い	イヌ(立ち耳):肥満、たれ耳イヌ:肥満、ニワトリ:巨大化　など

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
水・日以外／晴れ、雨、雪	食事		※1	営業時間(雑貨屋)									※2	食事		自由行動:夜			就寝
水・日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※2	食事		自由行動:夜			就寝
月～日　台風、大雪	食事		雑貨屋				食事		雑貨屋					食事		雑貨屋			就寝

※1 雑貨屋。　※2 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	雑貨屋(100%)	牧場(20%)、町1(30%)、町2(10%)、森エリア(20%)、川エリア(10%)、山頂エリア(10%)	雑貨屋(100%)
雨	雑貨屋(100%)	牧場(30%)、町1(30%)、町2(30%)、雑貨屋(10%)	森エリア(20%)、川エリア(20%)、山頂エリア(20%)、雑貨屋(40%)

仲良くなるポイント　魚を渡して仲良くなろう

夫婦だけあって趣味があうのか、好き嫌いがコサブロウとよく似ている。ハナも魚であればなんでも大好きなので、釣った魚をプレゼントとして渡すのがオススメ。また、虫は全体的に嫌いだがホタルとチョウは好きなので、魚の代わりに森エリアなどで捕まえて渡してもいい。

オススメのプレゼント

豆乳アイス	「氷」、「ミルク」、「大豆」で作るハナの一番好きなもの。材料があればコレ
チビフナ	魚の仕かけで入手できる魚。どんな魚も大好きなので、プレゼントには最適
モンキチョウ	森エリアなどでとれる虫。どのチョウも好きなので序盤のプレゼントに良い

住人イベント　♥20000以上:孫への気持ち　▶P.233





ホッサン

登場条件	「二階建ての宿屋」を配置して翌日以降になる
性別	男性
誕生日	秋の月5日
家族構成	妻（旅をしている）、息子:ナルク
趣味	小説の構想、文学にふける

町の外から来る人のために宿屋を経営するナルクの父。陽気で楽天的。小説家になるのが夢で、ダンヒルと文学の話で盛り上がることも。

アイテムの好き嫌い

一番好き	お好み焼き
大好き	チーズケーキ、マヨネーズ、くり、うめ　など
好き	しいたけ、キムチ、卵丼、チーズ、ハチの巣　など
普通	ミルク、海鮮ビビンバ、カツオ、ヤシの実　など
嫌い	金、銀、銅、ダイヤモンド、緑色の羽毛　など
大嫌い	春色ハーブティー、ミツバチ、ハーブチーズ　など
一番嫌い	トマトスープ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月~日／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※	食事		自由行動:夜			就寝
月~日／台風、大雪	食事		宿屋 親子の部屋				食事		宿屋 親子の部屋					食事		宿屋 親子の部屋			就寝

※ 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	宿屋 1階(100%)	牧場・右森(10%)、町1(20%)、町2(20%)、山頂エリア(30%)	森エリア(20%)、川エリア(20%)、宿屋 1階(30%)、宿屋 親子の部屋(30%)
雨	宿屋 1階(100%)	森エリア(30%)、川エリア(30%)、宿屋 1階(30%)、宿屋 親子の部屋(10%)	牧場・右森(20%)、町1(40%)、町2(40%)

仲良くなるポイント　木の実やきのこ類をプレゼント

オススメのプレゼントは「くり」や「うめ」などの木の実。採取で入手でき、大好きなものなので愛情度を上げやすい。きのこ類も好きなので、その日に採れたものを渡そう。また、食品メーカーがあるなら、材料の入手が簡単で彼が大好きな「マヨネーズ」もオススメ。

オススメのプレゼント

くり	秋に森エリアで採れる木の実。入手するのが簡単で、プレゼントに最適
マヨネーズ	「卵」と「油」を食品メーカーに入れると作れる。どちらも入手しやすいのが利点
お好み焼き	「きゃべつ」、「小麦粉」、「卵」から作る一番の好物。愛情度がグッと上がる

住人イベント　♥20000以上:同志との語らい ▶P.229





ナルク

登場条件	「二階建ての宿屋」を配置して翌日以降になる
性別	男の子
誕生日	冬の月12日
家族構成	父：ホッサン、母（旅をしている）
趣味	料理

ホッサンの息子。父ゆずりの楽天的な性格でのんびり屋。しかし、いざというときは母親ゆずりの度胸と持ち前の力を発揮することもある。

アイテムの好き嫌い

一番好き	シュークリーム
大好き	ミルフィーユ、アカトンボ、くり、たけのこ　など
好き	しいたけ、焼きチーズ、クレープ、ハルゼミ　など
普通	バジル、ハチミツ、タイ、バター、小麦粉　など
嫌い	青汁、ハーブバター、バラの誘い、エメラルド　など
大嫌い	ハーブサラダ、ハーブティー、ミツバチ　など
一番嫌い	なすの煮物

動物の好き嫌い

大好き	ネコ（短毛）、ネコ（短毛）：肥満、毛長ネコ、毛長ネコ：肥満
好き	イヌ（立ち耳）、たれ耳イヌ、ニワトリ：巨大化　など
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6 7	8 9 10 11	12 13	14 15 16 17	18	19 20	21 22 23	0~5
月～日　晴れ、雨、雪	食事	自由行動：朝	食事	自由行動：昼	※	食事	自由行動：夜	就寝
月～日　台風、大雪	食事	宿屋 親子の部屋	食事	宿屋 親子の部屋		食事	宿屋 親子の部屋	就寝

※ 自由行動：夜。

自由行動

天気	朝（6:00～11:59）	昼（12:00～17:59）	夜（18:00～5:59）
晴れ、雪	牧場・右森（20%）、町1（20%）、町2（20%）、宿屋 親子の部屋（40%）	森エリア（20%）、川エリア（20%）、山頂エリア（60%）	宿屋 親子の部屋（100%）
雨	宿屋 親子の部屋（100%）	山頂エリア（40%）、宿屋 1階（30%）、宿屋 親子の部屋（30%）	宿屋 親子の部屋（100%）

仲良くなるポイント　木の実や虫をプレゼントするのがオススメ

父親のホッサンと同じように、「マヨネーズ」や「くり」、「うめ」などの木の実が大好き。加えて、甘いものも大好きで「シュークリーム」といったお菓子にも目がない。また、虫も好きで特に「アカトンボ」などトンボ類だと喜ばれる。ただし、「ミツバチ」などのハチは大嫌いなので注意。

オススメのプレゼント

クレープ	「小麦粉」で作れる料理。材料をお店で買えるので、手軽に作れるのがメリット
アカトンボ	森エリアや川エリアにいる虫。捕まえたらプレゼントしてあげよう
たけのこ	「くり」などと同様、森エリアで採れる。虫探しのついでに集めておくといい

住人イベント　♥20000以上：真夜中の遭遇（そうぐう）　▶P.230





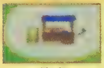
オリビア

登場条件	「洋風の平屋」を配置して翌日以降になる
性別	女性
誕生日	秋の月28日
家族構成	語らず
趣味	珍品収集

アイテムの好き嫌い

一番好き	マンゴーケーキ
大好き	カモミール、たけのこ、ニシキゴイ、びん　など
好き	ピンクローズ、もも、ミント、バナナオレ　など
普通	わさび、卵、ぎょうざ、ゆで卵、ぶどうケーキ　など
嫌い	しいたけ、豆乳、焼きおにぎり、トリュフ　など
大嫌い	アユ、コイ、クサゼミ、スズムシ、ミツバチ　など
一番嫌い	きりぼしだいこん

お店



茶店

茶店を営む美女。高貴な雰囲気と自身のことを話さない性格から、謎めいた魅力を持つ。珍しいものを求めてこの町にやってきたらしい。

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	イヌ(立ち耳)、ネコ(短毛)、ウサギ、キツネ、サル　など
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
金~日／晴れ、雪	食事		町の外 ※1		営業時間(町1)								※2	食事		自由行動:夜			就寝
金~日／雨　金~日以外／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※3	食事		自由行動:夜			就寝
月~日／台風、大雪	食事		オリビアの家				食事		オリビアの家					食事		オリビアの家			就寝

※1 町の外にいる時間は会話できない。　※2 町の外。この時間は会話できない。　※3 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	牧場・左森(10%)、町1(30%)、町2(30%)、オリビアの家(30%)	森エリア(20%)、川エリア(40%)、山頂エリア(40%)	町1(10%)、町2(10%)、川エリア(20%)、お屋敷 シュミットの部屋(20%)、オリビアの家(30%)、鉱山エリア(10%)
雨	町1(35%)、町2(35%)、お屋敷 1階(30%)	オリビアの家(100%)	森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(30%)、オリビアの家(10%)

仲良くなるポイント　ハーブかジュース系の料理をプレゼント

彼女はハーブ全般を好み、特に「カモミール」や「ラベンダー」は大好き。「たけのこ」も喜ぶので、これらを採取しに出かけよう。料理はカフェを営むこともあり、ジュース系が好き。一番好きな「マンゴーケーキ」は比較的材料を集めやすいので、積極的に作ってプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

カモミール	春と夏に山頂エリアなどで採れる。手軽に入手できるので、プレゼントに最適
マンゴーケーキ	「小麦粉」と「マンゴー」で作れる料理。レシピは鉱山で入手できるぞ
たけのこ	春に森エリアで採れる。ハーブ集めのついでに拾ったらプレゼントしよう

住人イベント　♥20000以上:恋と幸せ　▶P.231





サンドラ

登場条件	2年目の夏以降で「ウキウキ町づくり4」を入手済み		
性別	女性	誕生日	秋の月7日
家族構成	なし		
趣味	研究一筋、ピンクな小物の収集		

お店



行商屋

夜に謎の店を開く老婆。地下で研究をしていたが資金が尽きてしまい、行商で費用を稼いでいる。研究以外のことには興味がないようだ。

アイテムの好き嫌い

一番好き	ブラボードリンク
大好き	ローヤルゼリー、げんきでーる、いっぬいぬ　など
好き	ラッシー、小屋のよごれ、土、石材、長ぐつ　など
普通	ミルク、かぶのスープ、アロエジュース、プラチナ　など
嫌い	アナゴ、ブラックバス、アオヤンマ、クツワムシ　など
大嫌い	飼い葉、どくきのこ、ハーブサラダ、キムチ　など
一番嫌い	梅酢サラダ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	なし
嫌い	全部
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
金~日／晴れ、雪	食事		町の外 ※1											営業時間(町1)			※2	※3	就寝
金~日／雨　金~日以外／晴れ、雨、雪	食事		自由行動:朝				食事		自由行動:昼				※4	食事		自由行動:夜			就寝
月~日　台風、大雪	食事		宿屋 サンドラの客室				食事		宿屋 サンドラの客室					食事		宿屋 サンドラの客室			就寝

※1 町の外にいる時間は会話できない。※2 町の外。この時間は会話できない。　※3 宿屋 サンドラの客室。　※4 自由行動:夜。

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	宿屋 1階(50%)、宿屋 サンドラの客室(50%)	宿屋 サンドラの客室(100%)	牧場・左森(15%)、町1(15%)、町2(15%)、森エリア(25%)、川エリア(15%)、山頂エリア(15%)
雨	宿屋 1階(50%)、宿屋 サンドラの客室(50%)	宿屋 サンドラの客室(100%)	牧場・左森(15%)、町1(15%)、町2(15%)、森エリア(25%)、川エリア(15%)、山頂エリア(15%)

仲良くなるポイント 「小屋のよごれ」など変わったものが好み

サンドラの好みは変わっており、「小屋のよごれ」や「土」など、普通の住人が欲しがらないようなものが好き。これらを毎日プレゼントして少しずつ仲良くなろう。また、「げんきでーる」や「ブラボードリンク」などの薬が大好きなので、材料に余裕があればプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

小屋のよごれ	動物小屋などでとれる汚れ。用途は不明だが、サンドラには好まれる
長ぐつ	釣りをしていると、ときどき釣れるアイテム。プレゼント用としてとっておこう
土	雑貨屋で0Gで購入可能。愛情度をお手軽にあげられるプレゼントだ

住人イベント　♥20000以上:乙女たちの会話　▶P.231





女神（めがみ）さま

登場条件	1年目の春の月27日を迎える		
性別	女神	誕生日	春の月8日
家族構成	不明		
趣味	不明		

アイテムの好（す）き嫌（きら）い

一番好き	いちご
大好き	パイナップル、ウコッケイ卵、茶碗蒸し　など
好き	かぶ、ミント、ミルク、卵、マジックブルー草　など
普通	バナナ、チーズ、ヨーグルト、コットン、くり　など
嫌い	クワ、オノ、小麦、フグ、ハルゼミ、ルビー　など
大嫌い	飼い葉、どくきのこ、小屋のよごれ、油　など
一番嫌い	長ぐつ

動物（どうぶつ）の好（す）き嫌（きら）い

大好き	なし
好き	なし
嫌い	なし
大嫌い	なし

土地（とち）を見守（みまも）る山（やま）の女神（めがみ）さま。明（あか）るい性格（せいかく）で、少（すこ）しわがままな一面（いちめん）もあるが、主人公（しゅじんこう）のことは気（き）にかけており、さまざまな助言（じょげん）をしてくれる。

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
すべて	山頂エリア（女神の泉）																		

仲良くなるポイント　山（やま）で採（と）れるハーブ類（るい）をプレゼントしよう

嫌（きら）いな物（もの）が多（おお）いので、何（なに）も考（かんが）えずにアイテムを泉（いずみ）に投（な）げ込（こ）むのはやめること。女神（めがみ）さまが一番（いちばん）好（す）きな「いちご」は、入手（にゅうしゅ）できるようになるまでに時間（じかん）がかかるので、序盤（じょばん）はちがうものをプレゼントしよう。オススメなのは入手（にゅうしゅ）しやすい「ミント」などのハーブや、「マジックブルー草（そう）」などの野草（やそう）だ。山頂（さんちょう）エリアの泉周辺（いずみしゅうへん）で入手（にゅうしゅ）できるため、採（と）れたらすぐにプレゼントしよう。

オススメのプレゼント

いちご	春に収穫できる作物。最大15回まで連作できるので、プレゼントしやすい
ミント	森エリアや山頂エリアなどで採れるハーブ。入手が簡単でプレゼントに最適
マジックブルー草	山頂エリアなどで採れる。ハーブと合わせて見かけたら採っておこう
ミルク	牛から採れる副産物。毎日入手できるのでプレゼントに困ったときはコレ



◀「ぱんぱかぱーん。」が女神（めがみ）さまのログセ（くち）だ。



◀森（もり）の恵（めぐ）みや告白（こくはく）の方法（ほうほう）などを助言（じょげん）してくれる。

ダンヒル
ガードナー
カミリヤ
ヒナ
レベッカ
トニ
クローゼ
エマ
カモンベール
コサブロウ
ハナ
ホッサン
ナルク
オリビア
サンドラ
女神さま
主人公の子供
ソクラ
アリス



結婚相手とのあいだに生まれた子供。好奇心旺盛で、親である主人公のことが大好き。将来は自分も牧場で働くのが夢のようだ。

主人公の子供

登場条件	イベント「新しい家族」(P.227)発生後
性別	?
誕生日	?
家族構成	両親
趣味	?

アイテムの好き嫌い

一番好き	ホットケーキ
大好き	極上ミルク、卵スープ、ミルクスープ、ゆで卵　など
好き	すいか、ミルク、卵、ハチミツ、クワガタ、くり　など
普通	焼きトマト、クリームコロッケ、のり、エリ草　など
嫌い	しめじ、キムチ、かぼちゃプリン、コイン　など
大嫌い	わさび、カカオ、焼ききのこ、ハチミツティー　など
一番嫌い	かぼちゃの照り焼き

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	全部
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール(おくるみ期とハイハイ期は自宅で22時に就寝する)

状況		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
少年期	月~日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅				就寝		
少年期	月~日／台風、大雪	自宅																		就寝
青年期	月~日／晴れ、雨、雪	自宅		自由行動:朝				自由行動:昼						自宅						就寝
青年期	月~日／台風、大雪	自宅																		就寝

自由行動

天気	朝(6:00~11:59)	昼(12:00~17:59)	夜(18:00~5:59)
晴れ、雪	自宅(20%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(20%)	自宅(30%)、山頂エリア(70%)	―
雨	自宅(20%)、森エリア(30%)、川エリア(30%)、山頂エリア(20%)	自宅(80%)、鉱山エリア(20%)	―

仲良くなるポイント　副産物を料理して渡そう

「卵」や「ミルク」などの副産物が好きだが、「卵スープ」や「ミルクスープ」などの料理にしてから渡すほうが愛情度が大きく上昇する。一番好きな「ホットケーキ」は、ハナ特製レシピ15を購入すると作れるので、レシピを覚えたらこちらをプレゼントするといい。

オススメのプレゼント

卵スープ	卵だけで作れる料理。卵が毎日採れるので、料理の材料に困らないのが良い
ホットケーキ	「小麦粉」とミルクで作る料理。レシピの入手が簡単で、とても作りやすい
くり	森エリアなどで採れる。入手が簡単なのでプレゼントに困ったときはコレ

住人イベント　♥20000以上:イタズラはダメ!　▶P.228　♥40000以上:家族の成り立ち　▶P.228



ソクラ

登場条件	1年目の春の月17日を迎える
性別	? 誕生日 春の月29日
家族構成	姉:アリス
趣味	不明



コロボックルのひとりでアリスの弟。心優しい性格で、主人公の牧場生活を助けてくれる。少々気弱で、姉にこき使われることもしばしば。

アイテムの好き嫌い

一番好き	トリュフ
大好き	巨大かぶ、カブトムシ、キタテハ、極上ミルク など
好き	かぶ、いちご、トマト、しめじ、卵、イワナ など
普通	おひたし、フォー、クレープ、バナナシェイク など
嫌い	綿花、ミント、ハチミツ、ルビー、くり、うめ など
大嫌い	ピンクローズ、りんどう、サボテン、ハチの巣 など
一番嫌い	小屋のよごれ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、スズメ、タヌキ
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月〜日／晴れ	川エリア																		
月〜日／雨、雪、台風、大雪	不在 ※																		

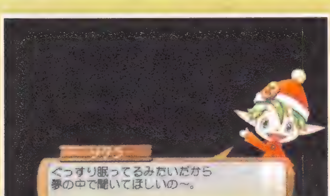
※ 不在の時間は会話できない。

仲良くなるポイント 虫を捕まえてプレゼントしよう！

ソクラはすべての虫や「かぶ」などの作物が好き。特に虫はすべて大好きなので、プレゼントにオススメだ。また、彼は「しめじ」などのきのこ類も好む。森エリアや川エリアで虫やきのこ類を採取をすれば、プレゼントに困ることはないはずだ。なお、魚は姉弟どちらも好きなので、虫やきのこ類を持っていないときのプレゼント候補の1つとして覚えておこう。

オススメのプレゼント

しめじ	森エリアなどで夏と秋に採れる。ほかのきのこも好きなのでプレゼントしよう
卵	ニワトリからとれる副産物。毎日入手可能なので、どんどん渡そう
キタテハ	森エリアなどでとれる。入手にお金がかからないため、プレゼントに最適だ
極上ミルク	ソクラは「ミルク」より「極上ミルク」が好き。「極上羊毛」なども喜んでくれる



◀寝ている主人公にアドバイスをしてくれる。



◀音の鳴る木の楽譜を誰かの家に隠してくるぞ。

一般住人
ダンヒル
ガードナー
カミリヤ
ヒナ
レベッカ
トニ
クローゼ
エマ
カモンベール
コサブロウ
ハナ
ホッサン
ナルク
オリビア
サンドラ
女神さま
主人公の子供
ソクラ
アリス





アリス

登場条件	1年目の春の月17日を迎える		
性別	?	誕生日	春の月29日
家族構成	弟:ソクラ		
趣味	不明		

女神さまに仕えるコロボックルでソクラの姉。口が悪くわがままで、少しドジなところがある。根は優しく、森に住む動物を大切にしている。

アイテムの好き嫌い

一番好き	ローヤルゼリー
大好き	ピンクローズ、綿花、ミント、ハチの巣　など
好き	ハチミツ、イワシ、枝、マジックレッド草　など
普通	ミルク、羊毛、ラザニア、フレンチトースト　など
嫌い	かぶ、トマト、しめじ、チーズ、コットン　など
大嫌い	巨大かぶ、飼い葉、極チーズ、極バター　など
一番嫌い	小屋のよごれ

動物の好き嫌い

大好き	なし
好き	ウサギ、オコジョ、キツネ、サル、スズメ、タヌキ
嫌い	なし
大嫌い	なし

スケジュール

状況	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	0~5
月〜日／晴れ	川エリア																		
月〜日／雨、雪、台風、大雪	不在 ※																		

※ 不在の時間は会話できない。

仲良くなるポイント　花やハーブを渡して仲良くなろう

アリスは自然の野草を好み、「ピンクローズ」などの花や「ミント」などのハーブが大好き。一方、「かぶ」といった作物や、すべての虫が嫌いなので注意しよう。一番好きな「ローヤルゼリー」は、養蜂箱に「ヒラヤマオオミツバチ」を入れると入手しやすい。ハチがいなくなる冬までにたくさん用意しておこう。なお、魚も好きなので川で釣れた魚をプレゼントするのもアリ。

オススメのプレゼント

ピンクローズ	春に収穫できる花。入手が簡単なうえ、花が大好きなアリスにとても喜ばれる
ミント	森エリアなどで採れるハーブ。アリスのいる川エリアでも採れるぞ
ハチの巣	川エリアや山頂エリアなどに落ちている。ハーブ探しの際に入手可能
ハチミツ	養蜂箱で入手できる。「ローヤルゼリー」を狙いながら作れるので便利だ



◀音の鳴る木を上手く演奏するとほめてくれる。



子供が青年期になる大人のアメは、アリスからもらえるよ！



愛情度を上げておきたい住人たち

特定の住人の愛情度を上げると、珍しい組み立て図やレシピがもらえたり、お店に商品が追加されることがある。ただし、ほかにも条件がある場合もあるので、詳しくはショップデータ（P.248）やレシピ&組み立て図入手リスト（P.364）を見てほしい。

下の表以外の住人も愛情度を上げれば、個性的な住人イベントを見ることができるので、最終的には住人全員と仲良くなることを目指したい。

愛情度による特典一覧（【 】内は必要な愛情度の数値）

住人	もらえるものと必要な愛情度
センゴク	服屋入荷 白忍者【30000～】、黄忍者【30000～】、緑忍者【50000～】
セルカ	組み立て図入手 夏の花のポットセット【5000～】、夏の花の鉢植えセット【10000～】、屋敷の内装セット【15000～】 服屋入荷 執事服【30000～】、赤の執事服【30000～】、青の執事服【50000～】
ニール	組み立て図入手 放牧ベル【15000～】、アニマルパレード【35000～】 服屋入荷 カウボーイスタイル【30000～】
ティーナ	服屋入荷 青忍者【30000～】、赤忍者【30000～】
ユーリ	シエル・モードに新しい服が全部で54着入荷する（P.262）【1000～60000】
イロハ	組み立て図入手 銅の農具セット【1000～】、銀の農具セット【3000～】、鋼の道具セット【5000～】、金の農具セット【7500～】、職人の道具セット【10000～】、職人の農具セット【13000～】
フェリシア	服屋入荷 メイドウェア【30000～】、ピンクメイドウェア【30000～】、ブルーメイドウェア【50000～】
ダンヒル	組み立て図入手 目覚まし時計【20000～】、思い出館【45000～】
クローゼ	服屋入荷 ドクターウェア【20000～】、黒のドクターウェア【20000～】
エマ	組み立て図入手 ピンクローズポット【5000～】、ピンクローズ鉢植え【15000～】、ベジタブルダンス【20000～】、レコードプレイヤー【30000～】 組み立て図入荷 仕立て屋の家【2000～】※
カモンベール	レシピ入手 見習いレシピ集【1000～】、初級レシピ集【3000～】、中級レシピ集【7000～】、上級レシピ集【12000～】、最上級レシピ集【20000～】 服屋入荷 コックウェア【20000～】、緑のコックウェア【20000～】
コサブロウ	組み立て図入手 すごい釣竿【6000～】、ゴールドライン【15000～】
ハナ	コサブロウが登場する【30000～】
オリビア	組み立て図入手 冬の花のポットセット【5000～】、冬の花の鉢植えセット【10000～】、ワゴン【15000～】、オリエンタル柄のセット【20000～】
サンドラ	行商屋入荷 白に輝く柵【10000～】、白に輝く柵（角）【10000～】、白に輝く柵（入口）【10000～】、白色の家具セット【20000～】、黒色の家具セット【20000～】、温泉【30000～】

※「仕立て屋の家」を配置すると、翌日以降にユーリが登場する。

好き嫌いリスト

住人にはそれぞれ、アイテムや動物、服の好き嫌いがある。
すべてのデータを掲載しているので、チェックしておこう。

アイテム

アイテム名 あー～あま

行	アイテム名	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
あ行	アールグレイ	↓	○	↓	↑	↑	↑	○	↑	↑↑	↓	↑	○	○	↑	↑
	アイスクレープ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	アイスココア	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	アイスドリル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	アイスモナカ	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	青い羽根	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	青色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
	アオサワガニ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	青汁	↓	↑	↑	○	○	○	↓↓	↓	○	○	↑	○	○	↑	↑
	青の布	↑↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
	アオハダトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	アオヤンマ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	赤色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
	アカトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	赤の布	↑↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
	アカミナミボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	アカメアマガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
	秋色ハーブティー	↓	○	↓	↑↑	↓↓	↑	○	↑	↑↑	↓	↑	○	○	↓	↑↑
	秋色ミルクティー	↓	○	↓	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑
	空き缶	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓
	秋茶葉	↑	○	○	↑	○	↑	↑	○	↑	○	○	○	○	○	↑
	秋の太陽	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○
	秋のたそがれ	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	↑↑
	アキマドボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	アゲハチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	アサリ	○	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	↑	○
	あじさい	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	あじさいの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	アダマンタイト	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↓	↑	○	↓	○
	アップルアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	アップルシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	アップルジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	アップルティー	○	○	↓	↑	↓	↑	○	↑	↑	↓	↑	○	○	↑	↑
	アップルパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↑
	アナゴ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	アヌビスゾウカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	油	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓↓
	アブラゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
	アプリコットケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	亜麻	○	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑
	アマガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
	亜麻の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

好き嫌いリストの見方

	アイテム名 あー～あま	アレン ❶	ロッド	センゴク
あ行	アールグレイ ❷	↓	❸	↓
	アイスクレープ	↑	↓	↓
	アイスココア	↑	↑	↓
	アイスドリル	○	○	○
	アイスモナカ	○	↓	↓
	青い羽根	○	○	○
	青色の羽毛	○	○	○

❶ 住人の名前

アイテムを渡したり、見せたりすることができる住人の名前。

❷ アイテムや動物、服の名前

住人に渡したり、見せたりできるアイテムや動物、服の名前。50音順で掲載している。

❸ 好き嫌い

住人のアイテムや動物、服に対する好き嫌い。アイコンの見方は以下のとおり。

♥	……一番好き	↑↑	……大好き
↑	……好き	○	……普通
↓	……嫌い	↓↓	……大嫌い
❀	……一番嫌い	—	……無視

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 あー～あま
↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	アールグレイ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	アイスクレープ
↑↑	↓	↓	↓	↑	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	アイスココア
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	アイスドリル
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	アイスモナカ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	青い羽根
○	○	○	↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	青色の羽毛
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アオサワガニ
○	○	↓	↑	○	○	❀	↑	○	↓	○	○	↓	○	○	○	青汁
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	青の布
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アオハダトンボ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アオヤンマ
○	○	○	↓	↑↑	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	赤色の羽毛
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アカトンボ
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	赤の布
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アカミナミボタル
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アカメアマガエル
↑	↓	↓	○	○	○	↓	↓	↓↓	↓↓	↑	↑	↓	○	○	○	秋色ハーブティー
↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	秋色ミルクティー
↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	空き缶
↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↓	↑↑	秋茶葉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	秋の太陽
○	↓↓	↓	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	秋のたそがれ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アキマドボタル
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アゲハチョウ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アサリ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	あじさい
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	あじさいの種
○	↑↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	アダマンタイト
○	○	○	↓↓	♥	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	アップルアイス
↑↑	↓	↓	○	↑↑	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	アップルシェイク
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	アップルジャム
↑	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	アップルティー
↑	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	アップルパイ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アナゴ
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アヌビスゾウカブト
↓↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↑	↓↓	↓	↑	↓	油
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アブラゼミ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	アプリコットケーキ
↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↓	↑↑	亜麻
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	アマガエル
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	亜麻の種

アイテム名 あめ～えん	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
あ行															
アメジスト	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
アユ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
アランチーニ	↓	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	↑↑	○	○	↑↑	○
アリゲーターガー	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
アルパカ毛糸玉	○	○	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑
アルパカの毛	○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
アロエ	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
アロエジュース	↑	↑	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
アロエの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
アロエヨーグルト	↑	↑	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
アロワナ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
アンコウ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
あんこうなべ	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	↑	♥	○	↓↓	○	○
あんこうのから揚げ	↓	○	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
あんず	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○
イエアメガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
イカ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
いかめし	↓	○	↑	○	↑	↑	○	○	○	❀	↑	○	○	○	○
十六夜の月	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑↑	○	○	○	○	↑
石	↓↓	○	○	↓	↓	○	↓	○	○	↑	↓	○	○	↓	↓
イセエビ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
磯辺揚げ	↓	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
イタリアンサラダ	○	↓	○	○	↓	↓	↓	↓	○	↑	○	○	○	↑↑	○
いちご	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑
いちごアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
いちごシェイク	↑	↓	❀	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
いちごジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
いちごの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
イチョウの枝	↑	○	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	↑	↓	↑	○	○	○
いっぬいぬ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓
イトウ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
いなほ	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑
いもの煮っ転がし	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
イワシ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
イワナ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
ヴィシソワーズ	↑	↓	↓	○	↓	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
ウグイ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
ウコッケイ卵	○	↑	↓	○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Uハーブマヨネーズ	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○
Uマヨネーズ	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○
ウスキホシテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
ウツボ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
ウナギ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
うな重	↓	○	♥	○	↑	↓	○	○	↓	↑	↑↑	○	↓↓	○	○
うに	○	○	↑	↓	○	↓	↑↑	↓↓	○	○	○	○	○	↓	↓
うに丼	↓	○	↑	○	↑	↓	○	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	❀
ウハー	○	○	○	↑↑	↓	↑	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
うめ	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○
うめきゅうり	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	○	○
梅酢サラダ	○	↑	↑	○	↓	○	↓	○	↓	↑	○	○	↓	○	○
ウラナミシジミ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
うららかな日々	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑
エイ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
エゾゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
枝	↑	○	○	↑	↓	○	↓	○	↑	○	↓	↑↑	○	○	○
エビチリ	↑	↓	○	↑	♥	↓	↓	○	○	○	↑	○	↓	○	○
エメラルド	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
エリ草	↑	↑	○	○	↓	○	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	○
エリンギ	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
エリンギの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
エレファスゾウカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
炎帝のワルツ	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑
エンマコオロギ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 あめ〜えん
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	アメジスト
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アユ
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	アランチーニ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アリゲーターガー
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	アルパカ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	アルパカの毛
↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	アロエ
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	アロエジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	アロエの種
○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	アロエヨーグルト
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アロワナ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	アンコウ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	あんこうなべ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	↑	↓	○	↓	○	○	○	あんこうのから揚げ
○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	↓	↑	↓	↑	あんず
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	イエアメガエル
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	イカ
○	○	○	○	○	○	♥	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	いかめし
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	十六夜の月
↓	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	○	○	石
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	イセエビ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	磯辺揚げ
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	イタリアンサラダ
↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	♥	○	↑	↓	いちご
↑↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	いちごアイス
↑↑	↓	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↑	○	○	○	いちごシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	いちごジャム
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	いちごの種
↑	○	○	↑	↑	↑	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	↑	イチョウの枝
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	いっぬいぬ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	イトウ
○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↑	↓	いなほ
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	いもの煮っ転がし
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	イワシ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	イワナ
○	○	○	○	↑	○	○	❀	○	○	○	○	↓	○	○	○	ヴィシソワーズ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ウグイ
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑	↑	○	ウコッケイ卵
○	↓	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↓	○	○	○	○	↑	↓	Uハーブマヨネーズ
○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	○	↑	↓	Uマヨネーズ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ウスキホシテントウ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ウツボ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ウナギ
↓↓	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	うな重
↓	○	○	○	↓	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	↓	うに
↓↓	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	うに丼
○	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ウハー
○	○	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	↓	↑	↓	↑	うめ
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	↓↓	↓	○	○	○	うめきゅうり
○	○	↓↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	❀	↓	↓	○	○	梅酢サラダ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ウラナミシジミ
↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↓	↑	うららかな日々
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	エイ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	エゾゼミ
↑	○	○	↑	○	○	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	↑	枝
○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	○	↓	↓	○	○	エビチリ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	エメラルド
↑	○	○	↑	○	○	○	○	↓	↓	↑↑	↑	↓	○	↓	↑	エリ草
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↓	↑	↓	エリンギ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	エリンギの種
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	エレファスゾウカブト
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	炎帝のワルツ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	エンマコオロギ

	アイテム名 おい〜かさ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
あ行	オイカワ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	王者の釣りエサ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	オオキチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	大きないちご	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	大きなかぶ	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなかぼちゃ	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなきゃべつ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなきゅうり	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなさつまいも	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなじゃがいも	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなすいか	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなだいこん	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなたまねぎ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなとうもろこし	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなトマト	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きななす	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなにんじん	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなパイナップル	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなはくさい	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなピーマン	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなブロッコリー	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	大きなほうれんそう	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
	オオギンヤンマ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	オオクワガタ	○	↑	○	↓	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	オオゴマダラ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	オオムラサキ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	丘の上で	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓	○	○	↑↑
	お好み焼き	○	↑	↑	○	○	↑	↓↓	○	↓	↑	↑	○	↓	○	○
	お米	○	○	↑↑	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	お米の苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	お魚アイス	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	お新香巻き	↓	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	おすまし	↓	↑	↑	○	↓	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	おでん	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	オニオンスープ	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	オニオンスライス	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	↓	↑	○	○	○	○	○
	オニオンライス	↓	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	○
	オニヤンマ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	オノ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	オバボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	おひたし	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	○	○
	オムライス	↓	↑↑	↓	○	↑	↑	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	オムレツ	○	↑	↓	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
	想いを貴方へ	↑↑	○	○	↑	○	○	↑↑	↑	↑↑	↑	○	○	○	↑↑	↑
	オリハルコン	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↓	↑	○	↓	○
	オレンジ	○	↑	○	○	○	○	↑↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	オレンジアイス	↑	↓	↓	○	↓	○	♥	↑	○	○	↑	○	○	○	○
	オレンジシェイク	○	↓	↓↓	○	↓	○	↑↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	オレンジジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	オレンジジュース	○	↑	↓	○	↑	○	↑↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	オレンジの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	オレンジパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	↑
	オンブバッタ	↓	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
か行	ガーベラ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	ガーベラの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	海鮮オムライス	↓	↑↑	↓	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	海鮮ビビンバ	○	↓↓	↑	↑	↑	↑	○	○	↓	↓	↑	○	○	○	○
	海鮮丼	↓	○	↑	○	↑	↓	○	○	○	○	↑↑	○	↓	○	○
	飼い葉	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓
	カカオ	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	カカオの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	かき卵汁	↓	↑	↓	○	↓	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	風花の歌声	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 おい〜かさ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	オイカワ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	王者の釣りエサ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オオキチョウ
↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↓	大きないちご
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなかぶ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなかぼちゃ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなきゃべつ
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなきゅうり
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなさつまいも
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなじゃがいも
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	↓	大きなすいか
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなだいこん
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなたまねぎ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなとうもろこし
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなトマト
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きななす
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなにんじん
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↓	大きなパイナップル
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなはくさい
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなピーマン
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなブロッコリー
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	大きなほうれんそう
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オオギンヤンマ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オオクワガタ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オオゴマダラ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オオムラサキ
○	↓↓	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	丘の上で
○	○	○	○	○	○	↑	↑	♥	○	↓	○	↓	○	○	○	お好み焼き
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	お米
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	お米の苗
○	○	○	↓↓	↓	○	↑	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	○	お魚アイス
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	お新香巻き
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	おすまし
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	おでん
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	オニオンスープ
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	オニオンスライス
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	オニオンライス
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オニヤンマ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	オノ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オバボタル
○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	↓↓	↓	↓	○	○	おひたし
○	↑	♥	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	オムライス
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○	オムレツ
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	想いを貴方へ
○	↑↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	オリハルコン
↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↑	↓	オレンジ
○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	オレンジアイス
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↑	○	○	○	オレンジシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	オレンジジャム
↑↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	オレンジジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	オレンジの苗
↑	○	↓	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	オレンジパイ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	オンブバッタ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	ガーベラ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ガーベラの種
○	♥	↑	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	海鮮オムライス
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↓	○	○	○	海鮮ビビンバ
❀	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	海鮮丼
↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	飼い葉
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓↓	↑	↓	カカオ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	カカオの苗
○	○	○	○	↑	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	↑↑	○	○	かき卵汁
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↓	↑	風花の歌声



か行

アイテム名 かさ～きむ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
カザリシロチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
カジカ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
カジキマグロ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
果実ヨーグルト	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
ガスパチョ	○	↑	○	↑↑	↓	↑	↓↓	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
カタモンミナミボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
花鳥風月	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑↑
カツオ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
かっぱ巻き	↓	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
カネロニ	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	○
かぶ	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
カフェモカ	↑	↓↓	↑	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
かぶサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	○	○
カプチーノ	↑	↓↓	↑	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
カブトムシ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
かぶのスープ	○	↑	↑	○	↓	↓	↓	↓	○	↑	↑	○	○	○	○
かぶの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かぶの煮物	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
かぶのバター炒め	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
カプレーゼ	↑	↓	○	○	↓	↓	↓	↓	○	↑	○	○	○	↑↑	○
かぼちゃ	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
かぼちゃコロッケ	↓	↑	↓↓	○	↑	↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	○
かぼちゃサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
かぼちゃの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かぼちゃの照り焼き	↓	↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	○
かぼちゃの煮つけ	↓	○	↑↑	○	○	↑↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
かぼちゃプリン	↑	○	↓	○	↓↓	○	↑	↑	↓	○	↑	○	○	○	○
カポナータ	↓	↑↑	○	↑	↑	↓	↓	○	○	↑	↑↑	○	○	↑↑	○
カマ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
かむかむあにまる	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓
カメノコテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
カモミール	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
カモミールの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
辛口カレー	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	↑	↓↓	○	↓	↓	↑	○	○	○	↑↑
ガラス石	↑	○	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↑	↓	↑	○	↓	○
カルボナーラ	↑	↑↑	↓	↑	○	↓	↑	○	○	↓↓	↑	○	↑	↑↑	○
カレイ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
カレー粉	↑	○	○	↑	↓	○	○	○	↓	○	↑	○	○	○	↑
カレーサラダ	○	↓	○	↑	↓	↑	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↑
カレーライス	↓	○	○	↑	↑	↑	↓↓	○	○	○	↑	○	○	○	↑
ガンボスープ	○	○	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑	○	↑	○	○	○	○
キイトトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
キイロスジボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
キイロテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
黄色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
キウイ	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
キウイシェイク	○	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
キウイシャーベット	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	○
キウイジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
キウイジュース	○	↑	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
キウイの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
キタテハ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
キッシュ	○	○	↓	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
きつねうどん	○	○	↑	○	○	↑	○	○	↑	○	↑	○	↓	○	○
きのこアイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	○	↓↓	○	○	↑	○	○	○	○
きのこご飯	↓	↑↑	○	○	↑	↑	○	↓↓	○	○	↑	○	○	○	↑
きのこサラダ	○	↓	○	○	↓	○	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	○	↑
きのこスープ	○	○	○	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	○	○	○
きのこスパゲッティ	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↑	↑	♥
きのこパイ	○	↓	○	○	↓↓	○	↑	↓↓	○	○	↑	○	○	○	○
黄の布	↑	↑	↓	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
キベリクシヒゲボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
キムチ	○	↓	↑	↑	↓	○	○	↓	✽	↑	○	○	○	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 かさ〜きむ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	カザリシロチョウ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	カジカ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	カジキマグロ
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	果実ヨーグルト
○	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ガスパチョ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	カタモンミナミボタル
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	花鳥風月
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	カツオ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	かっぱ巻き
○	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	カネロニ
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	かぶ
○	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	カフェモカ
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	かぶサラダ
○	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	カプチーノ
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	カブトムシ
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↓	○	○	○	かぶのスープ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	かぶの種
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	かぶの煮物
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	かぶのバター炒め
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	○	○	○	カプレーゼ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	かぼちゃ
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	かぼちゃコロッケ
○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	↓↓	○	○	かぼちゃサラダ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	かぼちゃの種
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	✿	○	○	かぼちゃの照り焼き
○	○	↓	↑	↑	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	↓↓	○	○	かぼちゃの煮つけ
↑	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↓	○	○	かぼちゃプリン
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	カポナータ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	カマ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	かむかむあにまる
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	カメノコテントウ
↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	○	↓	↑↑	カモミール
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	カモミールの種
○	○	↓	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↓	○	○	辛口カレー
○	↑	↑	↓	↓	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	○	○	ガラス石
○	↑↑	↑↑	○	↑	↑	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	カルボナーラ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	カレイ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	↑	↓	カレー粉
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	カレーサラダ
○	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	カレーライス
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ガンボスープ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	キイトトンボ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	キイロスジボタル
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	キイロテントウ
○	○	○	↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	黄色の羽毛
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	キウイ
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	キウイシェイク
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	キウイシャーベット
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	キウイジャム
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	キウイジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	キウイの苗
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	キタテハ
○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	キッシュ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	きつねうどん
○	○	○	↓↓	○	↑↑	↑	↑	○	↑	○	○	↑	↓↓	○	○	きのこアイス
↑	○	○	↑	○	↑↑	↑	↑	↑	○	↓	○	↑	↓↓	○	○	きのこご飯
↑	○	↓	↑	○	✿	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	↓↓	○	○	きのこサラダ
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	きのこスープ
○	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	きのこスパゲッティ
○	○	○	↓↓	○	↑↑	○	○	↑	↑	○	○	↑	↓↓	○	○	きのこパイ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	黄の布
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	キベリクシヒゲボタル
○	○	↓	↑	↓	○	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	キムチ

アイテム名 きゃ～くる	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンビル	ガードナー	カミリヤ
か行 きゃべつ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
きゃべつの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
キャロットジュース	○	↑	↓	○	↑	○	↓↓	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
キャロットスープ	○	○	○	○	↓	↓	❀	↓	○	○	↑	○	○	○	○
牛乳ご飯	↓	↑↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
牛乳なべ	↓	○	↑	○	↑	↑	↓↓	○	○	↓	↓↓	○	↓	○	↓
きゅうり	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
きゅうりの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
きゅうりのナムル	○	↓	↑	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
ぎょうざ	❀	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○
巨大いちご	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑
巨大かぶ	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大かぼちゃ	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大きゃべつ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大きゅうり	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大さつまいも	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大じゃがいも	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大すいか	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大だいこん	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大たまねぎ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大とうもろこし	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大トマト	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大なす	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大にんじん	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大パイナップル	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大はくさい	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大ピーマン	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大ブロッコリー	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大ほうれんそう	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
巨大まぐろステーキ	○	○	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
キラキラ光る石	○	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↑	↓	○	○	↓	○
ギラファノコギリ	○	↑	○	↓	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
きりぼしだいこん	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
金	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↓	↓	○	↑	↓	↑	○	↓	○
銀	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↓	↓	○	↑	↓	↑	○	↓	○
金のウコッケイ卵	○	↑↑	↓	↓	↑↑	↓	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○
金のカマ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
銀のカマ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
金のクワ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
銀のクワ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
金のじょうろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
銀のじょうろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
金の卵	○	↑↑	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○
ギンヤンマ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
クエ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
クエなべ	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	○	↑	○	↓	○	○
クサゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
クズ鉱石	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	○	○	↓	↓
くすんだコイン	○	○	↑↑	↑	↓	↓	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	○
クツワムシ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
クマゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
グラタン	○	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
クラフティ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
クラムチャウダー	↑	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
グラントシロカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
くり	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
クリームコロッケ	↓	↑	↓↓	○	↑	↑	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	○
クリームパスタ	↑	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓	↑	○	↑	↑	○
グリーンパスタ	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	↑↑	↑	○	↑	↑	○
くりご飯	↓	↑↑	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↑	↑	○	↓	○	○
クルマエビ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
クルミ	○	↑	○	↑	↓	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○
クルミパン	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	○	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 きゃ～くる
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	きゃべつ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	きゃべつの種
○	○	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↓	↑	○	↑	○	○	○	キャロットジュース
○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	キャロットスープ
○	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	↑	○	○	牛乳ご飯
○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	牛乳なべ
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	きゅうり
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	きゅうりの種
○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	きゅうりのナムル
○	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ぎょうざ
↑↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑↑	↓↓	巨大いちご
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大かぶ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大かぼちゃ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大きゃべつ
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大きゅうり
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大さつまいも
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大じゃがいも
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑↑	↓↓	巨大すいか
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大だいこん
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大たまねぎ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大とうもろこし
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大トマト
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大なす
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大にんじん
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑↑	↓↓	巨大パイナップル
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大はくさい
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大ピーマン
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大ブロッコリー
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	巨大ほうれんそう
○	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	巨大まぐろステーキ
○	↑	○	↓	↓	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	キラキラ光る石
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ギラファノコギリ
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	❀	○	↓	○	○	○	きりぼしだいこん
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	金
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	銀
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑	↑	○	金のウコッケイ卵
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	金のカマ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銀のカマ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	金のクワ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銀のクワ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	金のじょうろ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銀のじょうろ
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	金の卵
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ギンヤンマ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	クエ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	クエなべ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クサゼミ
↓	↑	○	↓	↓	↓↓	↓	○	↓	↓	○	↑	↓	↑	↑	↓	クズ鉱石
○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	くすんだコイン
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クツワムシ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クマゼミ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	グラタン
○	○	○	↓↓	↓	↑	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	クラフティ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	クラムチャウダー
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	グラントシロカブト
○	○	↑	○	↑	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	↑	↓	↑	くり
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	クリームコロッケ
○	↑↑	↑↑	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	クリームパスタ
○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	グリーンパスタ
○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	くりご飯
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	クルマエビ
○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	↑	↓	↑	クルミ
○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	クルミパン

	アイテム名 くれ～こく	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
か行	クレープ	↑	○	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	黒い石	↓↓	○	○	↓	↓	○	↓	○	○	↑	↓	○	○	↓	↓
	黒い枝	↑	○	○	↑	↓	○	↓	○	↑	○	↓	↑	○	○	↑
	黒い石材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
	黒い木材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
	クロイワボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	クロオビミツバチ	○	↓	○	↓	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓
	クロマドボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	クワ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	クワガタ	○	↑	○	↓	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	ケイジ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	ケイジの三平汁	↓	↑↑	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○
	毛糸玉	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	↑
	毛がりバサミ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ケラ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	げんきでーる	↓	↓	↓	↓	○	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓
	ゲンジボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	賢者の石	○	↑↑	↑↑	↑	↓	↓↓	↑↑	○	○	↑	↓	↑	○	↓	○
	賢者の釣りエサ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	コイ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	小石	↓↓	○	○	↓	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	○	○	↓	↓
	コイン	○	○	○	○	↓	↓	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	○
	高級カニスープ	○	↓	↑↑	○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	高級カルパッチョ	○	↓	↑↑	○	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↑
	高級釣りエサ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	小枝	○	○	○	↓	↓	○	↓	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓
	コーカサスオオカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	コーヒーパック	↑	○	↑	○	↓	↓	○	○	○	○	↑	○	↑↑	○	○
	氷	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	○	↓	↑	○	○	○
	コールスロー	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	コーンサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	コーンシチュー	↓	↑↑	○	○	↑	↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	♥	↑	○
	コーンパスタ	↑	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	○	↑	↑	○
	コーンパン	○	↑	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↑	○	○	○	○
	コーンポタージュ	○	○	○	○	↓	↓	↑	○	○	○	↑	○	↑	○	↓
	コーンマフィン	○	○	↓	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	極Uハーブマヨネーズ	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↓	↓	○	↑↑	○	○	○	○
	極Uマヨネーズ	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↓	↓	○	↑↑	○	○	○	○
	極果実ヨーグルト	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極毛糸玉	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑↑
	極サフォーク毛糸玉	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑↑
	極J果実ヨーグルト	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極Jチーズ	○	↑	↑	↓	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	↓
	極Jハーブチーズ	○	↑	↑	↓	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	○
	極Jハーブバター	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○
	極Jバター	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極Jヨーグルト	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極上アルパカ毛糸玉	○	↑	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑
	極上アルパカの毛	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	極上サフォーク羊毛	○	↑↑	○	↓	↑↑	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	極上ジャージーミルク	○	↑↑	○	↓	↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
	極上茶アルパカ毛糸玉	○	↑	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑
	極上茶アルパカの毛	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	極上ミルク	○	↑↑	○	↓	↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
	極上ヤクミルク	○	↑↑	○	↓	↑↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
	極上羊毛	○	↑↑	○	↓	↑	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	極上リャマの毛	○	↑↑	○	↓	↑↑	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	極チーズ	○	↑	↑	↓	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	↓
	極ハーブチーズ	○	↑	↑	↓	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	○
	極ハーブバター	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○
	極ハーブマヨネーズ	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↓	○	↑↑	○	○	○	○
	極バター	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極マヨネーズ	○	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↓	○	↑↑	○	○	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 くれ〜こく
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	クレープ
↓	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	○	○	黒い石
↑	○	○	↑	○	○	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	↑	黒い枝
○	↑↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	黒い石材
○	↑↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	黒い木材
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クロイワボタル
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クロオビミツバチ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クロマドボタル
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	クワ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	クワガタ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ケイジ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	ケイジの三平汁
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	毛糸玉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	毛がりバサミ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ケラ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	げんきでーる
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ゲンジボタル
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	賢者の石
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	賢者の釣りエサ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	コイ
↓	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	○	○	小石
○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	○	↓	↓	○	○	コイン
○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	高級カニスープ
○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	高級カルパッチョ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	高級釣りエサ
↓	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	○	○	小枝
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	コーカサスオオカブト
○	○	○	○	❀	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	コーヒーパック
○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	↑	↓	○	○	○	氷
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	○	○	○	コールスロー
○	○	↓↓	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	コーンサラダ
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	コーンシチュー
○	↑↑	↑↑	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	コーンパスタ
○	○	○	○	↑	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	コーンパン
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○	コーンポタージュ
○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	コーンマフィン
○	↓	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↓	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極Uハーブマヨネーズ
○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極Uマヨネーズ
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極果実ヨーグルト
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極毛糸玉
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極サフォーク毛糸玉
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極J果実ヨーグルト
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極Jチーズ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極Jハーブチーズ
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極Jハーブバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極Jバター
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極Jヨーグルト
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極上アルパカ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	極上アルパカの毛
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑↑	○	極上サフォーク羊毛
○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	↑↑	○	極上ジャージーミルク
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極上茶アルパカ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	極上茶アルパカの毛
○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	↑↑	○	極上ミルク
○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	↑↑	○	極上ヤクミルク
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑↑	○	極上羊毛
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	極上リャマの毛
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極チーズ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ハーブチーズ
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極ハーブバター
○	↓	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↓	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極ハーブマヨネーズ
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極バター
○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極マヨネーズ

	アイテム名 こく～しゃ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
か行	極ヤク果実ヨーグルト	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極ヤクチーズ	○	↑	↑	↓	↑↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	↓
	極ヤクハーブチーズ	○	↑	↑	↓	↑↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	↑↑	○	○
	極ヤクハーブバター	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○
	極ヤクバター	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極ヤクヨーグルト	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極ヨーグルト	○	↑	○	↓	↑	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↓
	極リャマ毛糸玉	○	↑	○	↓	↑↑	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑↑
	ココアパック	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	古代魚の化石	○	○	↑↑	↑	↓	↓	↑	↓↓	○	○	↓	↑	○	↓	↓
	コッコおやつ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	コットン	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
	コバネイナゴ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	小麦	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	小麦粉	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	小麦の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	米粉	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	小屋のよごれ	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓↓
	ゴライアスガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
	コロッケ	↓	↑	↓↓	○	↑	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
さ行	魚のエサ	↓	↓	↑↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	魚の仕かけ	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓↓
	魚の骨	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓
	サクラの枝	↑	○	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	↓	↑	↑	○	○
	さくらんぼ	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	さくらんぼの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	サケ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	サザエ	○	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	↑	○
	ササキリ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	雑草	↓↓	○	○	↓	↓	↓	↓	○	○	○	↓	↑↑	○	↓	↓
	さつまいも	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
	さつまいもアイス	↑	↓	○	○	↓↓	○	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
	さつまいもご飯	↓	↑↑	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↑	↑	○	↓	○	○
	さつまいもサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	さつまいもの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	さつまいものパスタ	↑	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	○	↑	↑	○
	サバ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	サフォーク毛糸玉	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	↑
	サフォーク羊毛	○	↑	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	サボテン	○	○	○	↑	↓	○	○	↑	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑
	サボテンの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	サヨリ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	サラダパスタ	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	サワガニ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	サンゴ	↑↑	○	↑	↓	↓	↓	↑↑	↑	○	○	↓	↑	○	○	○
	サンドローズ	↑	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
	サンマ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	しいたけ	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	しいたけの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ジェノベーゼパスタ	♥	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	↑↑	○
	シオカラトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	試作型ミニプロペラ機	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	シジミ	○	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	↑	○
	シシャモ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	シチュー	↓	↑↑	○	○	↑	♥	↓↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○
	シブイロカヤキリ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	シブイロヒゲボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	シフォンケーキ	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	♥	○	○	↑	○	○	○	○
	しめじ	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	しめじの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	J果実ヨーグルト	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	Jチーズ	○	○	↑	○	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	↓
	Jハーブチーズ	○	○	↑	○	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 こく〜しゃ
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤク果実ヨーグルト
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤクチーズ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤクハーブチーズ
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤクハーブバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤクバター
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ヤクヨーグルト
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	↑↑	↓↓	極ヨーグルト
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	↓↓	極リャマ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	↑	↓	ココアパック
↓	○	↑↑	↑	↓	○	○	○	○	○	↑↑	○	↓	○	↑	↓	古代魚の化石
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	コッコおやつ
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	コットン
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	コバネイナゴ
○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↑	↓	小麦
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	小麦粉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	小麦の種
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	米粉
↓↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↑	↓↓	↓	❀	❀	小屋のよごれ
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ゴライアスガエル
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	コロッケ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	魚のエサ
↓↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↑	↓↓	↓	↓	↓	魚の仕かけ
↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	魚の骨
↑	○	↑	↑	↑	○	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	↑	サクラの枝
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	さくらんぼ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	さくらんぼの苗
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サケ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サザエ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ササキリ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	○	○	雑草
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	さつまいも
○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↓	○	○	さつまいもアイス
○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	↓	○	○	さつまいもご飯
○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	さつまいもサラダ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	さつまいもの種
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	さつまいものパスタ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サバ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	サフォーク毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	サフォーク羊毛
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	サボテン
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	サボテンの種
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サヨリ
○	○	↓	♥	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	サラダパスタ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サワガニ
○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↓	サンゴ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	↑↑	○	↓	↑	↓	↑	サンドローズ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	サンマ
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↓	↑	↓	しいたけ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	しいたけの種
○	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ジェノベーゼパスタ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	シオカラトンボ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	試作型ミニプロペラ機
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	シジミ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	シシャモ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	シチュー
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	シブイロカヤキリ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	シブイロヒゲボタル
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	シフォンケーキ
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↓	↑	↓	しめじ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	しめじの種
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	J果実ヨーグルト
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	↓	Jチーズ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑	↑	↓	Jハーブチーズ

行	アイテム名 しゃ～たい	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
さ行	Jハーブバター	○	○	○	↓	↑	↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	○
	Jバター	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	ジャージーミルク	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
	Jヨーグルト	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	じゃがいも	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	じゃがいもの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	シャンハイガニ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	シュークリーム	○	❀	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	ショウジョウトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	ショウリョウバッタ	↓	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	じょうろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ショートケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	職人のオノ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	職人のカマ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	職人のクワ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	職人のじょうろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	職人のハンマー	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	シラウオ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	シロホシテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
	シロモルフォ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	真珠	↑↑	○	↑	↓	↓	↓	↑↑	↑↑	○	○	↓	↑	○	○	○
	スイートポテト	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
	すいか	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	すいかシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	すいかシャーベット	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	○
	すいかジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	すいかジュース	↑	↑	↓	○	↑	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	すいかタルト	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	すいかの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	水晶	↑	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	↑↑	↑	↑	↓	↑	○	↓	○
	スープスパゲッティ	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	スケトウダラ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	すごい釣竿	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	スジエビ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	スジグロボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	すず	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓↓
	スズキ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	スズムシ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	スタミナンG	↓	↓	↑	↓	○	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓
	スッポン	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	すっぽんなべ	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○
	ストロベリーティー	○	○	↓	↑	↓	↑	○	↑	↑	↓	↑	○	○	↑	↑
	スノードロップ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	スノードロップの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	スパイス	↑	↓↓	↑	↑	↓	○	○	○	↓	○	↑	○	○	○	↑
	スパゲッティ	↑	↑	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	○
	スムージー	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	すりおろしれんこん汁	↓	↑	↑	○	↓	↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	セイヨウミツバチ	○	↓	○	↓	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓
	セージ	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
	セージの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	石材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
	ソフトクリーム	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
た行	タイ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	たいこーぼー	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓
	だいこん	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	だいこんサラダ	○	↓	↑	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	↓	○	○
	だいこんの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	大豆	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	↑	○	○	○	○	↑
	大豆サラダ	○	↑	↑	○	↓	○	○	↓	○	↑	○	○	↓	○	○
	大豆の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	橙色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
	橙の布	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 しゃ〜たい
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	Jハーブバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	↑	↓	Jバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↑	○	ジャージーミルク
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	Jヨーグルト
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	じゃがいも
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	じゃがいもの種
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	シャンハイガニ
○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	♥	○	○	↓	○	○	○	シュークリーム
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ショウジョウトンボ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ショウリョウバッタ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	じょうろ
↑↑	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ショートケーキ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	職人のオノ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	職人のカマ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	職人のクワ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	職人のじょうろ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	職人のハンマー
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	シラウオ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	シロホシテントウ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	シロモルフォ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑	↓	真珠
○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	スイートポテト
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	↓	すいか
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	すいかシェイク
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	すいかシャーベット
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	すいかジャム
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↑	○	○	○	すいかジュース
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↑↑	○	○	すいかタルト
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	すいかの種
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	水晶
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	スープスパゲッティ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	スケトウダラ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	すごい釣竿
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	スジエビ
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	スジグロボタル
↓↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↑	↓↓	↓	↑	↓	すず
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	スズキ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	スズムシ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	スタミナンG
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	スッポン
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	すっぽんなべ
↑	↓	↓	↑	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	ストロベリーティー
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	スノードロップ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	スノードロップの種
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↓	↓	↑	↓	スパイス
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	スパゲッティ
↑↑	↓	↓↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	スムージー
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	すりおろしれんこん汁
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	セイヨウミツバチ
↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	セージ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	セージの種
○	↑↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	石材
○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ソフトクリーム
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	タイ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	たいこーぼー
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	だいこん
○	○	↓↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	↓↓	↓	○	○	○	だいこんサラダ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	だいこんの種
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↑	↓	大豆
○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	大豆サラダ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	大豆の種
○	○	○	↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	橙色の羽毛
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	橙の布

アイテム名 たい〜ちょ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンビル	ガードナー	カミリヤ
た行															
大地の祝福	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑
タイ茶づけ	↓	↑	↑	○	↑	↓	○	○	○	↑	↑↑	○	↓↓	○	○
タイム	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
タイムの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ダイヤモンド	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
太陽へのあこがれ	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	↑	○	○	○	○	↑
タイリクアカネ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
炊き込みご飯	↓	↑↑	↑	○	↑	↑↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
竹	○	○	↑	○	↓	○	○	↑	↑	↑	○	○	○	○	↑
たけのこ	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○
タコ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
タコパスタ	↑	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	○
タチウオ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
たふねす	↓	↓	↑	↓	○	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓
卵	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
卵アイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
卵スープ	○	○	↓↓	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
卵丼	↓	○	↓	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
たまねぎ	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
たまねぎの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
たらこパスタ	↑	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	○
タラバガニ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
タラバガニなべ	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○
タラモサラダ	○	↓	↑	○	↓	○	○	↓	○	↑	↑↑	○	○	○	○
小さな石材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
小さな木材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
チーズ	○	○	↑	○	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	↓
チーズケーキ	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	↓	↓↓	↑	○	○	○	○
チーズスープ	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓
チーズドリンク	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
チーズのパスタ	↑	○	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	↑	○	↑	↑↑	○
チーズフォンデュ	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○
チェリーアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
チェリーシェイク	○	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
チェリージャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
チェリーティー	○	○	↓	↑	↓	↑	○	↑	↑	↓	↑	○	○	↑	↑
チェリーパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↑
乳しぼり器	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
チッチゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
チビアユ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビイワナ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビコイ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビシシャモ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビドジョウ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビハゼ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビフナ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビマス	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チビヤマメ	○	○	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↓↓	○
チャーハン	↓	↑↑	↑	○	↑	↑	↓↓	○	○	○	↑	○	○	↑↑	○
茶アルパカ毛糸玉	○	○	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑
茶色いアルパカの毛	○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
茶葉の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
茶碗蒸し	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	↓	○
チューリップ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
チューリップの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
チョウザメ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
チョウザメスープ	○	↓	↑↑	○	○	✿	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
ちょうしんき	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
チョコアイス	↑	↑	↓	○	○	↑↑	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
チョコクッキー	○	↑	↓	○	○	↑↑	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
チョコシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
チョコジャム	○	○	↓	✿	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
チョコジュース	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 たい～ちょ
↑	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	大地の祝福
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	タイ茶づけ
↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	タイム
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	タイムの種
○	↑	○	↓	↑	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ダイヤモンド
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	↑	太陽へのあこがれ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	タイリクアカネ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	炊き込みご飯
○	↑↑	↑	○	○	○	○	↑	↑↑	↑↑	↑↑	○	↓	↑	↓	↑	竹
○	○	↑	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	↑↑	○	↓	↑	↓	↑	たけのこ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	タコ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	タコパスタ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	タチウオ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	たふねす
↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	卵
○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	卵アイス
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○	卵スープ
○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↑	↑	○	○	卵丼
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	たまねぎ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	たまねぎの種
○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	たらこパスタ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	タラバガニ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	タラバガニなべ
○	○	↓	↑	↓	○	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	○	○	○	タラモサラダ
○	↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	小さな石材
○	↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	小さな木材
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	↓	チーズ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	↓	○	○	○	チーズケーキ
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	↑	○	○	チーズスープ
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	↑↑	↑↑	↑	↑	↓	○	○	○	チーズドリンク
○	○	○	○	○	○	↓	↓	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	チーズのパスタ
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	↑	○	○	チーズフォンデュ
↑↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	チェリーアイス
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	チェリーシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	チェリージャム
↑	↓	↓	↑	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	チェリーティー
↑↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	チェリーパイ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	乳しぼり器
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	チッチゼミ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビアユ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビイワナ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビコイ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビシシャモ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビドジョウ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビハゼ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビフナ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビマス
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チビヤマメ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	チャーハン
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	茶アルパカ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	茶色いアルパカの毛
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	茶葉の種
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↑↑	○	○	○	茶碗蒸し
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	チューリップ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	チューリップの種
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	チョウザメ
○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	チョウザメスープ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ちょうしんき
○	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	チョコアイス
○	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	チョコクッキー
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	チョコシェイク
○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	チョコジャム
↑↑	↓	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	チョコジュース

	アイテム名 ちょ〜なっ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
た行	チョコフォンデュ	○	↑	↓	○	○	↑↑	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
	チョコプリン	○	↑	↓	○	○	↑↑	↑	↑	↓	○	↑	○	○	○	○
	チョコレートケーキ	↑	↑	↓	↑	❀	↑↑	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	チョルバス	○	○	○	↑	↓	↑	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
	ちらし寿司	↓	↑	↑	○	↑	↓	○	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○
	つかれとれーる	↓	↓	↓	↓	○	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓
	月見うどん	○	○	↓	○	○	↑	○	○	↑	○	↑	○	↓	○	○
	ツクツクボウシ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
	土	↓↓	↓	↓	○	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	○	↓	↓
	ツチイナゴ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	ツマベニチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	ツヤクワガタ	○	↑	○	↓	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	釣りエサ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	テイオウゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
	テイオウムカシヤンマ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	ティラミスシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	デカスズキ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	デカドジョウ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	デカフナ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	デカマス	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	デカライギョ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	鉄	↑	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↑	↓	↑	○	↓	○
	テナガエビ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	テリーヌ	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	銅	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↓	↓	○	↑	↓	↑	○	↓	○
	豆乳	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑↑	↑	○	↓	○	○
	豆乳アイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	○
	豆乳クッキー	○	○	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	○
	豆乳ケーキ	○	↑	↓	○	↓↓	○	↑↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	○
	豆乳シェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	↓	○	↑↑	↑	○	○	↑	↑
	豆乳プリン	○	○	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	↑↑	↑	○	○	○	○
	銅のカマ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	銅のクワ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	銅のじょうろ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	動物の薬	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	豆腐ハンバーグ	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	↑↑	↑	○	↓	○	○
	とうもろこし	○	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	○
	とうもろこしの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	どくきのこ	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑↑	↓↓	↓↓	↓↓
	どくきのこの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ドジョウ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	トノサマガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
	トノサマバッタ	↓	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	トパーズ	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	↑↑	↑↑	○	↓	↑	○	↓	○
	トビウオ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	トマト	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
	トマトサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	トマトジュース	○	↑	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	トマトスープ	○	○	○	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	○	○	○	○
	トマトの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	トマトのファルス	↓	○	○	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	トマトリゾット	↓	↑↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	↑	○	○	↑↑	○
	トムヤンクン	↑	↓	↑	↑↑	↓	○	↓	○	↓	○	↑↑	○	↓	○	○
	ドライカレー	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	↑	↓↓	○	↓	↓	↑	○	○	○	↑
	ドリア	↓	↑	○	○	↑	↓	○	○	○	↓	↑	○	○	↑↑	○
	トリバネアゲハ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	トリュフ	○	○	↑	↓	↓	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	ドルマ	↓	↑↑	○	↑	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
な行	長ぐつ	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	○	↓	↓
	なす	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	なすの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	なすの煮物	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	夏色ハーブティー	↓	○	↓	↑↑	↓↓	↑	○	↑	↑↑	↓	↑	○	○	↓	↑↑

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 ちょ〜なつ
○	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	チョコフォンデュ
↑	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	チョコプリン
○	↓	○	❀	○	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	○	○	○	チョコレートケーキ
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	チョルバス
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	ちらし寿司
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	つかれとれーる
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	月見うどん
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ツクツクボウシ
↓	↓	↑↑	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	○	↑	↓	○	↑	↓	土
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ツチイナゴ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ツマベニチョウ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ツヤクワガタ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	釣りエサ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	テイオウゼミ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	テイオウムカシヤンマ
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ティラミスシェイク
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	デカスズキ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	デカドジョウ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	デカフナ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	デカマス
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	デカライギョ
○	↑↑	○	↓	↓	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	○	○	鉄
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	テナガエビ
○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	テリーヌ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	銅
○	○	○	○	↑	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	豆乳
○	○	○	↓↓	○	○	↑	♥	○	↑	○	○	↓	○	○	○	豆乳アイス
○	○	○	↓↓	○	○	↑	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	○	豆乳クッキー
○	○	○	↓↓	○	○	↑	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	○	豆乳ケーキ
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	豆乳シェイク
↑	○	○	↓↓	○	○	↑	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	○	豆乳プリン
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銅のカマ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銅のクワ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	銅のじょうろ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	動物の薬
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	豆腐ハンバーグ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	とうもろこし
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	とうもろこしの種
↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	どくきのこ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	どくきのこの種
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ドジョウ
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	トノサマガエル
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	トノサマバッタ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	トパーズ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	トビウオ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	トマト
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	トマトサラダ
○	○	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○	○	○	トマトジュース
○	○	↓	↑	○	○	○	○	❀	○	○	○	↓	○	○	○	トマトスープ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	トマトの種
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	トマトのファルス
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	トマトリゾット
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	トムヤンクン
○	○	↓	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↓	○	○	ドライカレー
○	↑	↑	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ドリア
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	トリバネアゲハ
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑↑	↑↑	↓	○	○	↓	♥	↓	トリュフ
○	○	○	○	↓	↑	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ドルマ
↓	↓	↑↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	❀	↓	↑	↓	長ぐつ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	なす
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	なすの種
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	❀	↓	○	↓	○	○	○	なすの煮物
↑	↓	↓	○	○	○	↓	↓	↓↓	↓↓	↑	↑	↓	○	○	○	夏色ハーブティー

行	アイテム名 なつ～はっ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
な行	夏色ミルクティー	↓	○	↓	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑
	夏茶葉	↑	○	○	↑	○	↑	↑	○	↑	○	○	○	○	○	↑
	夏の思い出	↑	○	↓	↑	↓	↓	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	↑↑
	夏の太陽	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ナツミオバボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	夏野菜サラダ	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	なでしこ	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	なでしこの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ナナホシテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
	なべ焼きうどん	○	○	↑	○	↑	↑↑	○	○	↑	○	↑	○	↓	○	○
	ナポリタン	↑	↑	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	↑↑	○
	ナマズ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	ナマズのフライ	↓	○	↑	○	↑	↑	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
	生チョコ	○	↑	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ナミテントウ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	↓
	ニイニイゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
	ニジイロクワガタ	○	↑	○	↓	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	ニシキゴイ	○	○	↑↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	ニワトリのエサ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	にんじん	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	にんじんの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ねっこねこ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓
	ノーマルおやつ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	のり	○	○	↑	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
は行	ハーブアイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブサラダ	○	↓	○	↑↑	↓	○	○	↓	↑	↑	○	○	○	↓	↑↑
	ハーブジャム	○	○	↓	↑↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブスープ	↑↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	♥	○	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブチーズ	○	○	↑	○	↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	○
	ハーブティー	↓	○	↓	↑↑	↓↓	↑	○	↑	↑↑	↓	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブパイ	○	↓	○	○	↓↓	○	↑	↓	○	○	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブパスタ	↑↑	○	○	♥	↓	↓	○	○	↑	○	↑	○	↑	↓	↑↑
	ハーブバター	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	○
	ハーブピラフ	↓	○	○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↑↑
	ハーブマヨネーズ	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○
	パイナップル	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	パイナップルケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	パイナップルジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	パイナップルの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	パインアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	パインシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	パインジュース	↑	↑	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	パエリア	○	○	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	○	↑	○	○	↑	○
	鋼のオノ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	鋼のハンマー	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	はくさい	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
	はくさいの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	バジル	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
	バジルチーズパン	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	↑
	バジルの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ハス	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	ハゼ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	バター	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	バターアイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	バターコーン	○	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	バターティー	↓	○	↓	↑	↓	↑	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	バターパン	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	バターライス	↓	○	○	○	↑	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	ハチの巣	○	○	○	○	↓	○	↓↓	○	○	○	○	↑	○	○	○
	ハチミツ	○	○	○	○	↑	↑	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑
	ハチミツシェイク	○	↓	○	○	↑	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑
	ハチミツティー	↓	○	↓	↑	↓	↑	○	↓↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	ハッシュパピー	○	○	↓	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 なつ～はっ
↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	夏色ミルクティー
↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↓	↑↑	夏茶葉
○	↓↓	↓	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	夏の思い出
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	夏の太陽
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ナツミオバボタル
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	夏野菜サラダ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	なでしこ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	なでしこの種
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ナナホシテントウ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	なべ焼きうどん
○	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ナポリタン
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ナマズ
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	ナマズのフライ
○	❀	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	生チョコ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ナミテントウ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ニイニイゼミ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ニジイロクワガタ
↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↑↑	↓	↓	↑	↑	↑	ニシキゴイ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	ニワトリのエサ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	にんじん
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	にんじんの種
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	↑↑	↓	↓	↑	↓	ねっこねこ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	ノーマルおやつ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	○	↑	↓	○	↑	↓	のり
○	↓	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↓↓	↑	○	↓	○	○	○	ハーブアイス
○	↓	↓	↑	○	○	○	○	○	↓↓	○	↓↓	↓	○	○	○	ハーブサラダ
○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓↓	↓↓	↑↑	○	○	○	↑	↓	ハーブジャム
○	↓	↓	↑	○	○	○	○	○	↓↓	○	○	↓	○	○	○	ハーブスープ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑	↑	↓	ハーブチーズ
↑	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↓↓	↑	○	↓	○	○	○	ハーブティー
○	↓	↓	↓↓	○	○	○	○	↑	↓↓	○	○	↓	○	○	○	ハーブパイ
○	↓	↓	↑	○	○	↓	↓	○	↓↓	○	○	↓	○	○	○	ハーブパスタ
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	ハーブバター
○	↓	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	ハーブピラフ
○	↓	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↓	○	○	○	○	↑	↓	ハーブマヨネーズ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↓	パイナップル
○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	パイナップルケーキ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	パイナップルジャム
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	パイナップルの種
○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	パインアイス
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↑	○	○	○	パインシェイク
↑↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	パインジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	パエリア
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	鋼のオノ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	鋼のハンマー
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	はくさい
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	はくさいの種
↑	↓	○	↑↑	○	↑↑	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	バジル
○	↓	↓	↑	○	♥	↓↓	↓	○	↓↓	○	○	↓	○	○	○	バジルチーズパン
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	バジルの種
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ハス
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ハゼ
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	↑	↓	バター
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	バターアイス
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	バターコーン
↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	バターティー
○	○	○	○	↑	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	バターパン
○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	バターライス
○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	↑	↓↓	↑↑	ハチの巣
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↓	↑	ハチミツ
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↓	↑	ハチミツシェイク
↑	↓	↓	○	↑	↑↑	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	↓↓	○	○	ハチミツティー
○	○	○	↓↓	↓	↑	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ハッシュパピー

はつ～ふく

アイテム名	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
は行															
八宝菜	○	↑	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
バナナ	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
バナナアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
バナナオレ	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	↓	○	↓	↑	○	○	↑	↑
バナナシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
バナナジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
バナナジュース	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
バナナの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ババロア	○	○	↓	○	↓↓	○	↑	↑	↓	○	↑	○	○	○	○
ハマグリ	○	○	↑	↑	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	↑	○
バラの誘い	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	↑	↑	○	○	↓	○	↑↑	↑↑
ハラビロトンボ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
春色ハーブティー	↓	○	↓	↑↑	↓↓	↑	○	↑	↑↑	↓	↑	○	○	↓	↑↑
春色ミルクティー	↓	○	↓	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑
ハルゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
春茶葉	↑	○	○	↑	○	↑	↑	○	↑	○	○	○	○	○	↑
春の太陽	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
春のときめき	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓	○	○	↑↑
春巻	↓	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
パン	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
パン粉	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ハンドベル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
パンプキンアイス	↑	↓	○	○	↓↓	○	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
パンプキンドリア	↓	↑↑	○	○	↑	↓	↑	○	↓	○	↑	○	○	♥	○
パンプキンパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	↓	○	↑	○	○	○	○
ハンマー	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ピーチアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	↓↓	○	○	○
ピーチシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑	↑
ピーチジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	↓↓	○	○	○
ピーチティー	○	○	↓	↑	↓	↑	○	↑	↑	↓	↑	↓↓	○	↑	↑
ピーチパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	↓↓	○	○	↑
ピーマン	○	○	○	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
ピーマンの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
光るコイン	○	○	↑	↓	↓	↓	↑↑	↑	↑	○	↓	○	○	○	○
ヒキガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
ヒグラシ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
ピザ	○	○	○	○	○	↑	↓	○	○	↓↓	↑	○	○	↑↑	○
ピサラディエール	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
ひすい	↑	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
ピッチフォーク	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ビファロニ	↑	○	○	↑	○	↓↓	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	○
ヒマラヤオオミツバチ	○	↓	○	↓	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓
ひまわり	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
ひまわりの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ヒメジャノメ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
冷やし中華	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	○	↑	○	○	○	○
百花ミツ	○	○	○	○	↑	↑	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑
ピラフ	↓	↑↑	○	↑	↑	○	↓↓	○	○	○	↑	○	○	↑	○
ヒラメ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
ひりょう	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ヒルスシロカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
ビロードタテハ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
びん	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓
ピンクダイヤモンド	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑↑	↑↑	○	○	↓	↑	○	↓	○
ピンクローズ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	↑↑	↑
ピンクローズの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
フィッシュチャウダー	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
フィッシュパイ	○	↓	↑	○	↓↓	○	↑	↓	○	○	↑	○	❀	○	○
ブイヤベース	○	○	↑↑	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
ブイヨンスープ	○	○	○	○	↓	○	↓↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
フォー	○	↓	↓	↑	↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
フォカッチャ	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	↑↑	○
フグ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 はつ〜ふく
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↓	○	○	○	八宝菜
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	バナナ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	バナナアイス
↑↑	○	○	↓	↑	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	バナナオレ
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	バナナシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	バナナジャム
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	バナナジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	バナナの苗
↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ババロア
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ハマグリ
○	↓↓	↓	↓	↑	○	↓	○	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	↑↑	バラの誘い
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ハラビロトンボ
↑	↓	↓	○	○	○	↓	↓	↓↓	↓↓	↑	↑	↓	○	○	○	春色ハーブティー
↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	春色ミルクティー
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ハルゼミ
↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↓	○	↓	↑↑	春茶葉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	春の太陽
↑	↓↓	↓	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	春のときめき
○	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	↑	↓	○	↓	○	○	○	春巻
○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	パン
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	パン粉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ハンドベル
○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↓	○	○	パンプキンアイス
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	パンプキンドリア
○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	↓	○	○	パンプキンパイ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ハンマー
↑↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ピーチアイス
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ピーチシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	ピーチジャム
↑	↓	↓	↑	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	ピーチティー
↑↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	ピーチパイ
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	ピーマン
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ピーマンの種
○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	光るコイン
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヒキガエル
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヒグラシ
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ピザ
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ピサラディエール
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ひすい
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ピッチフォーク
○	○	○	○	↓	↑	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ピファロニ
↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヒマラヤオオミツバチ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	ひまわり
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ひまわりの種
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヒメジャノメ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	冷やし中華
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↓	↑	百花ミツ
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ピラフ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ヒラメ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ひりょう
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヒルスシロカブト
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ビロードタテハ
↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑↑	↑	↓	↓	↑	↓	びん
↑↑	↑	○	↓	↑	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ピンクダイヤモンド
↑	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	ピンクローズ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ピンクローズの種
○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	○	↓	○	○	○	フィッシュチャウダー
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	フィッシュパイ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ブイヤベース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ブイヨンスープ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	フォー
○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	フォカッチャ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	フグ

アイテム名 ふく～ほた	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンビル	ガードナー	カミリヤ
は行															
ふぐちり	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○
ふつうの釣竿	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ぶどう	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	↑↑	○	○	↑
ぶどうアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	○	○	○
ぶどうケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	↑↑	○	○	○
ぶどうシェイク	○	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	↑↑	○	↑	↑
ぶどうジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	↑↑	○	○	○
ぶどうジュース	○	↑	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↓	↑	♥	○	↑	↑
ぶどうの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
フナ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
冬の太陽	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○
冬のともしび	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑↑	○	○	↓	○	○	↑↑
ブラシ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
プラチナ	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	↑	↓	↑	○	↓	○
ブラックバス	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
ブラボードリンク	↓	↓	↑	↓	○	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓
フラン	↓	○	↓↓	○	↑	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
ブリオッシュ	↑	○	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	○
フリッターサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↓↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
プリン	○	○	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
プリンアラモード	↑	○	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
ブルーギル	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
フルーツグラタン	↑	○	↓	○	↓↓	○	↑	❀	○	↓	↑	○	○	○	○
フルーツパン	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	○	○	○
ブルーベリー	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	○	○
ブルーベリーアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
ブルーベリージャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
ブルーベリーティー	○	○	↓	↑	↓	↑	○	↑	↑	↓	↑	○	○	↑	↑
ブルーベリーパイ	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↑
ブルーローズ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	↑↑	↑
ブルーローズの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
古びた土ぐう	○	○	↑↑	↑↑	↓	↑	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	○
フレンチトースト	↑	↑	↓	○	○	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
ブロッコリー	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○
ブロッコリー炒め	↓	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
ブロッコリーの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ブロッコリーの煮物	↓	○	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
ふろふきだいこん	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
ヘイケボタル	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
ベジタブルケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
ベジタブルジャム	○	○	○	↑	↓	○	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	○
ベジタブルティー	○	○	↓	↑	↓	↑	↓	↓	↑	↓	↑	○	○	↑	↑
ベジタブルパン	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
ペスカトーレ	↑	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	↑↑	○
ペットのえさ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
ペペロンチーノ	↑	↓↓	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	↑	○	↑	↑↑	○
ヘラクレスオオカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
ベリーシェイク	↑	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
ペリドット	↑	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
ベルガモット	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
ベルガモットの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ヘレナモルフォ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
ペンネアラビアータ	↑	○	○	↑	○	↓	↓	○	○	○	↑	○	↑	↑↑	○
ホウキタケ	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
ホウキタケの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ほうれんそう	○	○	○	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○
ほうれんそうスープ	○	↑	↑	○	↓	↓	↓	↓	○	○	↑	○	○	○	○
ほうれんそうソテー	○	↑	○	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	○
ほうれんそうの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ほうれんそうの煮物	↓	↑	↑↑	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
牧草の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ポタージュ	○	○	○	○	↓	↓	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↓
ほたる石	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 ふく〜ほた
↓	○	○	○	○	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○	ふぐちり
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ふつうの釣竿
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	ぶどう
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ぶどうアイス
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ぶどうケーキ
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ぶどうシェイク
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	ぶどうジャム
↑↑	○	○	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	ぶどうジュース
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ぶどうの苗
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	フナ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↑	↓	冬の太陽
○	↓↓	↓	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	冬のともしび
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ブラシ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	プラチナ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ブラックバス
↓	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓	↓	↓	↓	♥	↓	↓	↑	↓	ブラボードリンク
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	フラン
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ブリオッシュ
○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	フリッターサラダ
↑	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	プリン
♥	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	プリンアラモード
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ブルーギル
○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	フルーツグラタン
○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	フルーツパン
○	○	↓	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	↑	↓	↑	ブルーベリー
○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ブルーベリーアイス
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	ブルーベリージャム
↑	↓	↓	↑	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	ブルーベリーティー
↑	○	↓	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	ブルーベリーパイ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	ブルーローズ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ブルーローズの種
○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	古びた土ぐう
○	○	○	○	↑	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○	フレンチトースト
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	ブロッコリー
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	ブロッコリー炒め
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ブロッコリーの種
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	ブロッコリーの煮物
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	ふろふきだいこん
↑	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヘイケボタル
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	○	○	ベジタブルケーキ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	ベジタブルジャム
↑	↓	↓	↑	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	ベジタブルティー
○	○	○	↑	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ベジタブルパン
○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ペスカトーレ
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	ペットのえさ
○	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	↓↓	○	○	↓	○	○	○	ペペロンチーノ
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヘラクレスオオカブト
↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ベリーシェイク
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ペリドット
↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	ベルガモット
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ベルガモットの種
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヘレナモルフォ
○	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ペンネアラビアータ
○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↓	↑	↓	ホウキタケ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ホウキタケの種
○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	ほうれんそう
○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ほうれんそうスープ
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ほうれんそうソテー
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ほうれんそうの種
○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	ほうれんそうの煮物
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ぼくそうの種
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	ポタージュ
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ほたる石

	アイテム名 ほっ〜めた	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
は行	ホットケーキ	○	○	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ポテトの梅肉和え	○	↑	↑	○	↓	○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	ポテトのパンケーキ	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ポテトブレッド	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ポトフ	↓	↑↑	○	○	↑	↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	○	↑	○
	ホネガイ	○	○	↑	↑	↓	↓	↑	○	↑	○	↓	↑	○	○	○
	骨ガム	↓	↓	↓	↓	↓	○	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓↓	↑	○	↓	↓↓
	ホラガイ	○	○	↑	↑	↓	↓	↑	○	↑	○	↓	↑	○	○	○
	ボルシチ	○	↑	○	↑↑	↓	↑	↓↓	○	○	○	↑↑	○	○	○	○
	ホワイトローズ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	↑↑	↑
	ホワイトローズの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ホンモロコ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
ま行	マーガレット	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	マーガレットの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	マカロニ&チーズ	○	○	○	○	○	↓↓	○	○	↓	↓↓	↑	○	↑	↑↑	○
	マカロン	○	↓↓	↓	○	↓↓	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	○	○
	マグロ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	マジックブルー草	↑	○	○	↑↑	↓	○	↓	○	↑	↑	↓	○	○	○	○
	マジックレッド草	↑	○	○	○	↓	○	↓	↑	↑	↑	↓	○	○	○	○
	マス	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	マダラバッタ	↓	↑	○	↓	○	○	○	↓	↓	○	○	○	○	○	↓
	マッシュポテト	○	↓	○	○	↓	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	マッシュルーム	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	○
	マッシュルームの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	マツの枝	↑	○	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	↓	↑	○	○	○
	マドレーヌ	○	↑	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	↑
	マヨネーズ	○	○	○	○	↑	○	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○
	マンゴー	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	マンゴーアイス	↑	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	マンゴーケーキ	↑	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	マンゴーシェイク	○	↓	↓↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	マンゴージャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	マンゴージュース	○	↑	↓	○	↑	○	↑	↑	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	マンゴーの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	マンボウ	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	↑
	湖のそばで	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓	○	○	↑↑
	ミスリル	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	○	○	↑↑	↓	↑	○	↓	○
	みそ汁	↓	↑	↑	○	↓	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	ミツカドコオロギ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓
	ミックスサラダ	○	↓	○	○	↓	○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	ミツバチ	○	↓	○	↓	○	○	↓↓	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓
	緑色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
	緑の布	↑	○	↓	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
	ミネストローネ	↑	↑	○	↑	↓	↑	↓	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ミモザサラダ	○	↓	○	○	○	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	ミヤマカラスアゲハ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	ミルキーサラダ	○	↓	○	○	○	○	↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	ミルク	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	❀	○	○	○	↓
	ミルクジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	↓	↓
	ミルクスープ	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	○	↓↓	○	○	○	↓
	ミルクティー	↓	○	↓	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑
	ミルフィーユ	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	↑	○	↓	↑	○	○	○	○
	ミント	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑
	ミントの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ミンミンゼミ	○	↑	○	↓	○	○	○	↓	○	○	○	○	○	○	↓↓
	ムーンストーン	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	○	↑↑	○	↑↑	↓	↑	○	↓	○
	ムーンドロップ草	↑	○	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↑	↓	○	○	↑↑	○
	ムニエル	○	○	○	○	↑	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○
	紫色の羽毛	○	○	○	↑	↓	↓	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	○
	ムラサキタテハ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	紫の布	↑	○	↑	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑
	メェメェおやつ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	メダカ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○

アイテム名 ほっ〜めた	ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス
ホットケーキ	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	♥	○	○
ポテトの梅肉和え	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑	○	○	↓	↓↓	↓	○	○	○
ポテトのパンケーキ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○
ポテトブレッド	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○
ポトフ	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○
ホネガイ	○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	↑	↓	○	○	○
骨ガム	↓↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↓	↓	↓↓	↑	↓↓	↓	↑	↓
ホラガイ	○	○	↑	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑↑	↑	↓	○	○	○
ボルシチ	○	○	↓	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○
ホワイトローズ	↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑
ホワイトローズの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ホンモロコ	↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑
マーガレット	↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑
マーガレットの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
マカロニ&チーズ	○	↑↑	↑↑	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○
マカロン	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○
マグロ	↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑
マジックブルー草	↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	↑
マジックレッド草	↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	↓	↓	○	↑	↑	↑	↓	↑
マス	↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑
マダラバッタ	↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
マッシュポテト	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○
マッシュルーム	○	○	○	↑	○	↑↑	○	○	↑	↑	↓	○	↑	↓	↑	↓
マッシュルームの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
マツの枝	↑	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	↓	○	↑	○	○	↓	↑
マドレーヌ	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○
マヨネーズ	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	↑↑	○	○	○	○	↑	↓
マンゴー	↑	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓
マンゴーアイス	○	○	↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○
マンゴーケーキ	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	♥	○	↓	○	○	○
マンゴーシェイク	↑↑	↓	↓	○	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○
マンゴージャム	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓
マンゴージュース	↑↑	○	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	○	↓	○	○	○
マンゴーの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
マンボウ	↓	↑	↑↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑
湖のそばで	○	↓↓	↓	↓	○	○	↓	○	↓	↓	↑	○	↑	↓	↓↓	↑↑
ミスリル	○	↑↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑
みそ汁	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○
ミツカドコオロギ	↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
ミックスサラダ	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○
ミツバチ	↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	↓↓	↓↓	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
緑色の羽毛	○	○	○	↓	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○
緑の布	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓
ミネストローネ	○	○	↓	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○
ミモザサラダ	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○
ミヤマカラスアゲハ	↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
ミルキーサラダ	○	↑↑	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○
ミルク	○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↑	○
ミルクジャム	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓
ミルクスープ	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○
ミルクティー	↑	↓	↓	○	↑	○	↓	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○
ミルフィーユ	○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	○	○	○
ミント	↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑
ミントの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ミンミンゼミ	↓	○	↑	↓	↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
ムーンストーン	○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑
ムーンドロップ草	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↓	↓	↑	↑	↑	○	↓	↑
ムニエル	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↑	○	↓	○	↓	○	○	○
紫色の羽毛	○	○	○	↓	○	○	○	○	↓	↑	↑	○	○	○	○	○
ムラサキタテハ	↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓
紫の布	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓
メェメェおやつ	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓
メダカ	↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑

行	アイテム名 めた〜りん	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
ま行	目玉焼き	○	↑	↓	○	○	↑	○	○	○	○	↑	○	↓	○	○
	めのう	↑	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
	綿花	○	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑
	綿花の種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	モウモウおやつ	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓↓	○	↓	↓
	木材	○	○	○	○	↓	↓	↓	○	○	↑	↓	↓	○	○	○
	もも	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	❀	○	○	↑
	ももの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	森の中で	↑	○	↓	↑	↓	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○	↑↑
	モロンシロカブト	○	↑	○	↓	○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	○	↓
	モンキチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	モンシロチョウ	↑	↑	○	↓	○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓
	モンブラン	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	○
や行	焼きいも	○	↑	↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	焼きおにぎり	○	↑↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	↑↑	○
	焼ききのこ	○	↑	↑	○	○	○	○	↓↓	○	○	↑	○	○	○	○
	焼き魚	○	↑	↑	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	○	↓↓	○	○
	焼きチーズ	○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	↓↓	↑	○	○	○	○
	焼きとうもろこし	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	焼きトマト	○	↑	○	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	ヤク果実ヨーグルト	○	○	○	○	↑↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	ヤクチーズ	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	↓
	ヤクハーブチーズ	○	○	↑	○	↑↑	↓↓	○	↓	○	↓↓	↑	○	↑	○	○
	ヤクハーブバター	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	○
	ヤクバター	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	ヤクミルク	○	↑	○	○	↑↑	↑	○	○	○	↓	↓↓	○	○	○	↓
	ヤクヨーグルト	○	○	○	○	↑↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	野菜炒め	↓	↑	↑	○	○	↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	ヤシの実	○	↑	↑	○	↓	↓	↑	○	↑	○	↓	○	○	○	○
	ヤマアカガエル	○	↑	○	↓	○	○	↓	↓	○	○	↓↓	○	○	○	↓↓
	ヤマトヌマエビ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	ヤマメ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	雪玉	↓	↓↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑↑	○	○	○
	ゆで卵	↓	○	↓	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	○	○	❀	○
	ゆでとうもろこし	↓	○	↑↑	○	○	↑↑	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	○
	指輪	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	—
	羊毛	○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	ヨーグルト	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○	↓↓	↑	○	○	○	↓
	ヨーグルトアイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	ヨーグルトジャム	○	○	↓	↑	↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	↓	○
	ヨーグルトドリンク	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	ヨーグルトパイ	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	ヨーグルトパン	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
	ヨーグルトライス	↓	↓↓	○	○	↑	○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○
ら行	ライギョ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	ライスアイス	○	↓	↓	○	↓↓	○	↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
	ライスサラダ	○	↓	○	○	↓	○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○
	ラクラク毛がりバサミ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ラクラク乳しぼり器	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ラクラクブラシ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ラクレット	↑	↑	○	○	↑	↓	○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○
	ラザニア	↑	♥	○	↑	○	○	↓	○	○	↓↓	↑	○	↑	↑↑	○
	ラタトゥーユ	↓	↑↑	○	↑	↑	↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	○	↑	○
	ラッシー	↑	↑	↓	○	↓	○	↑	○	○	↓	↑	○	○	↑	↑
	ラベンダー	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
	ラベンダーの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	リード	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	リゾット	↓	↑	○	○	↑	↓	○	○	○	○	↑	○	○	↑	○
	リネン	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	↑↑
	リャマ毛糸玉	○	○	○	↑	↑↑	○	○	○	↑	○	↓	○	○	○	↑
	リャマの毛	○	↑	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	↑
	りんご	○	↑	○	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	○	○	↑
	りんごの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 めた〜りん
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑↑	○	○	目玉焼き
○	↑	○	↓	○	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	めのう
↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	↓	↑↑	綿花
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	綿花の種
↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↓	↓	↑	↓	モウモウおやつ
○	↑↑	○	↓	↓	○	○	○	↓	↓	○	↑	↓	↓	○	○	木材
↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	もも
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ももの苗
○	↓↓	↓	↓	↑	○	↓	○	↓	↓	○	○	↑	↓	↓↓	↑↑	森の中で
↓	○	↑↑	↓	↓	↓	↑	↓↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	モロンシロカブト
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	モンキチョウ
↑	○	↓	↓	↓	↓	↑	↑	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	モンシロチョウ
○	○	○	↓↓	↑↑	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	モンブラン
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	焼きいも
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	焼きおにぎり
○	○	○	○	○	↑↑	○	○	↑	○	○	○	↑	↓↓	○	○	焼ききのこ
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	焼き魚
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	焼きチーズ
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	焼きとうもろこし
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	焼きトマト
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	ヤク果実ヨーグルト
○	↑	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	○	○	○	↑	↑	↓	ヤクチーズ
○	↓	↓	○	○	↑	○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	↑	↑	↓	ヤクハーブチーズ
○	↓	↓	○	↑	○	○	○	○	↓	○	○	↓	↑	↑	↓	ヤクハーブバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	↑	↓	ヤクバター
○	↑	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↑	↑	○	ヤクミルク
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	ヤクヨーグルト
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	野菜炒め
○	○	↑	↓	○	○	○	○	○	↑	↑↑	○	↓	○	○	○	ヤシの実
↓↓	○	↑	↓	↓↓	↓	↑	↓	○	↑	↓↓	↓	↓	↑	↑↑	↓↓	ヤマアカガエル
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ヤマトヌマエビ
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ヤマメ
○	○	↑	○	○	○	○	○	↓	↓	↑↑	↑	↓	↓	○	○	雪玉
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑↑	○	○	ゆで卵
○	○	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓	↑	○	○	ゆでとうもろこし
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	指輪
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	羊毛
○	↑↑	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	↑	↑	↓	ヨーグルト
○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ヨーグルトアイス
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↓	ヨーグルトジャム
↑↑	○	↓↓	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ヨーグルトドリンク
○	○	↓↓	↓↓	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	○	○	ヨーグルトパイ
○	○	↓↓	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ヨーグルトパン
○	○	❀	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ヨーグルトライス
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ライギョ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑	○	○	↓	○	○	○	ライスアイス
○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	○	↓↓	↓	○	○	○	ライスサラダ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラクラク毛がりバサミ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラクラク乳しぼり器
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラクラクブラシ
○	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラクレット
○	↑↑	↑↑	○	↑	○	↓	↓	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラザニア
○	○	↓	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	ラタトゥーユ
↑↑	○	↓↓	↓	○	○	↑	↑	○	↑	↑	↑	↓	○	○	○	ラッシー
↑	↓	○	↑	○	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	○	↓	↑↑	ラベンダー
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ラベンダーの種
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↓	○	○	○	リード
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	↑	○	○	リゾット
○	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	リネン
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↓	リャマ毛糸玉
○	○	○	○	↑	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	リャマの毛
↑	○	○	○	↑↑	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↑	↓	りんご
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	りんごの苗

	アイテム名 りん～わふ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
ら行	りんどう	↑	○	↑	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	○	↑
	りんどうの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ルビー	○	○	↓	↓↓	↓	↓↓	↑	↑↑	↑	○	↓	↑	○	↓	○
	レッドローズ	↑	○	○	↑	↓	○	○	↑	↑	↑↑	○	○	○	↑↑	↑
	レッドローズの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	レンガ石	↑	○	↓	↓	↓	↓	↓	↓	↑	↑	↓	↑	○	↓	○
	れんこん	○	○	↑	○	○	○	↓	↑	○	○	○	○	↓	○	○
	れんこん南蛮	↓	○	↑↑	○	○	↑↑	↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	れんこんのきんぴら	↓	↑	○	○	○	↑	↓↓	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	れんこんの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	れんこんのはさみ揚げ	↓	↑	↑	○	↑	↑	↓	○	○	♥	↑	○	↓	○	○
	ローズマリー	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
	ローズマリーの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ローヤルゼリー	↑	○	↑	↓	↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑
	ローリエ	↑	○	○	↑	↓	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	↑↑
	ローリエの種	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ロールキャベツ	↓	↑↑	↑↑	○	○	↑↑	○	○	○	↑	↑	○	↓	○	○
	ロールケーキ	○	○	↓	↑	↓↓	○	↑↑	○	○	○	↑	○	○	○	○
わ行	ワイン	↑	↓	↑	○	↓	○	↓↓	↓↓	↓	↑	↑	○	↑↑	↑	↑
	ワカサギ	○	○	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	○	○	↑	○
	わさび	○	○	↑	↑	○	○	↓	↑	↓	↑	○	○	↓	○	↑
	わさびの苗	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	和風パスタ	○	○	↑	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↑	↑	○

動物（どうぶつ）

	動物名 いぬ～ひょ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	ダンヒル	ガードナー	カミリヤ
あ行	イヌ（立ち耳）	↑↑	↑	↑	↑	↑↑	↑	○	○	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○
	イヌ（立ち耳）：肥満	↑	↑	↑	↑	↑↑	↑	↓	○	↑	↓	○	↓↓	↑	↑↑	○
	ウコッケイ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	○	○	↑	↓	○	↑	↑	○	○
	ウコッケイ：巨大化	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↓	○	↑	↓	○	↑	↑	○	○
	ウサギ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	○	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑
	オコジョ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	○	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑
か行	カメ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	↓	↑	○	○	↑	—	○	—
	キツネ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	○	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑
	毛長ネコ	↑	↑	↑↑	↑	↑↑	↑	↑	↑↑	↑	↓	○	↑↑	↑	○	↑↑
	毛長ネコ：肥満	○	↑	↑↑	↑	↑↑	↑	○	↑↑	↑	↓	○	↑↑	↑	○	↑↑
さ行	サル	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	○	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑
	スズメ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	↑	↑	↓	○	↓	○	○	○
た行	タヌキ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	○	↑	↓	○	↑↑	○	○	↑
	たれ耳イヌ	↑↑	↑	↑	↑	↑↑	↑	○	○	↑	↓	○	↓	↑	↑↑	○
	たれ耳イヌ：肥満	↑	↑	↑	↑	↑↑	↑	↓	○	↑	↓	○	↓↓	↑	↑↑	○
な行	七色の鳥	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	↑	↑	↓	○	↓	—	○	—
	ニワトリ	○	↑	○	↑	↑↑	↑	○	○	↑	↓	○	↑	↑	○	○
	ニワトリ：巨大化	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↓	○	↑	↓	○	↑	↑	○	○
	ネコ（短毛）	↑	↑	↑↑	↑	↑↑	↑	↑	↑↑	↑	↓	○	↑↑	↑	○	↑↑
	ネコ（短毛）：肥満	○	↑	↑↑	↑	↑↑	↑	○	↑↑	↑	↓	○	↑↑	↑	○	↑↑
は行	ヒヨコ（ニワトリ・ウコッケイ）	○	↑	○	↑	↑↑	↑	↑	↑↑	↑	↓	↑	○	↑	○	○

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	アイテム名 りん〜わふ
↑	↓	○	↑	○	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	りんどう
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	りんどうの種
○	↑	○	↓	↑	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	↓	↑	ルビー
↑	↓	○	↑	↑	○	↓	○	○	○	↑	○	↑	○	↓↓	↑↑	レッドローズ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	レッドローズの種
○	↑↑	↑	↓	↓	↓↓	↓	○	↓	↓	○	○	↓	↑	○	○	レンガ石
○	○	↓	○	○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	↓	れんこん
○	○	↓	○	○	↑	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	れんこん南蛮
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	れんこんのきんぴら
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	れんこんの苗
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	↑	↓	○	↓	○	○	○	れんこんのはさみ揚げ
↑	↓	○	↑	↑	○	○	○	○	○	↑↑	○	↑	○	↓	↑↑	ローズマリー
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ローズマリーの種
○	○	○	↑↑	↑	○	○	○	○	○	↑	↑↑	↑	↑	↓	♥	ローヤルゼリー
↑	↓	○	↑↑	○	○	○	○	○	○	↑	○	↑	○	↓	↑↑	ローリエ
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	ローリエの種
○	○	○	○	○	○	○	○	↑	○	○	○	↓	○	○	○	ロールキャベツ
○	○	○	↓↓	○	○	○	○	○	↑↑	○	○	↓	○	○	○	ロールケーキ
—	↑	—	○	↓	↑	↑	↓	↑	—	↑	↑	↓	—	—	—	ワイン
↓	↑	↑	○	↓	↑	↑↑	↑↑	○	○	↓↓	↓	↓	↑	↑	↑	ワカサギ
○	○	↓	○	○	○	↑	↑	○	○	○	○	↓	↓↓	↑	↓	わさび
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	わさびの苗
○	○	○	○	○	○	↑	↑	○	○	↓	○	↓	○	○	○	和風パスタ

ヒナ	レベッカ	トニ	クローゼ	エマ	カモンベール	コサブロウ	ハナ	ホッサン	ナルク	オリビア	サンドラ	女神さま	主人公の子供	ソクラ	アリス	動物名 いぬ〜ひよ
○	↑	↑	↓↓	↑	↑	↓	↓	↑	↑	↑	↓	—	↑	—	—	イヌ（立ち耳）
○	↑	↑↑	↓↓	↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↓	—	↑	—	—	イヌ（立ち耳）：肥満
○	↑	○	↓↓	↑	↑	↓	↓	↑	○	○	↓	—	↑	—	—	ウコッケイ
○	↑	↑	↓↓	↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↓	—	↑	—	—	ウコッケイ：巨大化
↑	↑	○	↓↓	↑	↑	○	○	↑	○	↑	↓	—	↑	↑	↑	ウサギ
↑	↑	○	↓↓	↑	↑	○	○	↑	○	↑	↓	—	↑	↑	↑	オコジョ
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	カメ
↑	↑	○	↓↓	↑	↑	○	○	↑	○	↑	↓	—	↑	↑	↑	キツネ
↑↑	↑	○	↓↓	↑	↑	↓↓	↑	↑	↑↑	↑	↓	—	↑	—	—	毛長ネコ
↑↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↑	↑	↑↑	○	↓	—	↑	—	—	毛長ネコ：肥満
↑	↑	○	↓↓	↑	↑	○	○	↑	○	↑	↓	—	↑	↑	↑	サル
○	↑	○	↓↓	↑	↑	↓	○	↑	○	○	↓	—	↑	↑	↑	スズメ
↑	↑	○	↓↓	↑	↑	○	○	↑	○	↑	↓	—	↑	↑	↑	タヌキ
○	↑	↑	↓↓	↑	↑	↓	↓	↑	↑	↑	↓	—	↑	—	—	たれ耳イヌ
○	↑	↑↑	↓↓	↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↓	—	↑	—	—	たれ耳イヌ：肥満
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	七色の鳥
○	↑	○	↓↓	↑	↑	↓	↓	↑	○	○	↓	—	↑	—	—	ニワトリ
○	↑	↑	↓↓	↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↓	—	↑	—	—	ニワトリ：巨大化
↑↑	↑	○	↓↓	↑	↑	↓↓	↑	↑	↑↑	↑	↓	—	↑	—	—	ネコ（短毛）
↑↑	↑	↑	↓↓	↑	↑	○	↑	↑	↑↑	○	↓	—	↑	—	—	ネコ（短毛）：肥満
○	↑	○	↓↓	↑	↑	↓	↓	↑	○	○	↓	—	↑	—	—	ヒヨコ（ニワトリ・ウコッケイ）

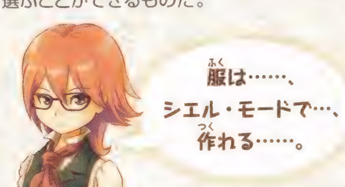
服（ふく）

	服の名前 あお〜ひめ	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	服の名前 あお〜ひめ
あ行	青忍者	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	↑	—	—	青忍者
	青の執事服	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	↑	—	—	青の執事服
	赤ズボンファーマー	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	赤ズボンファーマー
	赤ズボンワーカー	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	赤ズボンワーカー
	赤チェックジャケット	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	赤チェックジャケット
	赤チェックスカート	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	赤チェックスカート
	赤忍者	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	—	—	赤忍者
	赤の執事服	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	赤の執事服
	アクアコート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	アクアコート
	遊び人スタイル	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	遊び人スタイル
	イエローセーター	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	イエローセーター
	イエローハイネック	—	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	イエローハイネック
	いぬの着ぐるみ	—	↑	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	いぬの着ぐるみ
	エスニックファーマー	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	エスニックファーマー
	エバーグリーンドレス	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	エバーグリーンドレス
	エプロンスカート	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	エプロンスカート
	オレンジサロペット	↑	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	オレンジサロペット
か行	ガーデニングウェア	—	↑	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	ガーデニングウェア
	カウボーイスタイル	—	↑	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	カウボーイスタイル
	カジュアルサロペット	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カジュアルサロペット
	カジュアルジャケット	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	カジュアルジャケット
	カジュアルミニズボン	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	カジュアルミニズボン
	カジュアルロック	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	カジュアルロック
	カンフーファーマー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	↑	カンフーファーマー
	黄忍者	—	↑	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	黄忍者
	クールスカートウェア	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	クールスカートウェア
	クールベストウェア	—	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	クールベストウェア
	クールワーカーウェア	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	クールワーカーウェア
	くまの着ぐるみ	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	くまの着ぐるみ
	クリームセーター	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	—	クリームセーター
	黒のドクターウェア	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	↑	黒のドクターウェア
	黒紫しましまポンチョ	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	黒紫しましまポンチョ
	ゴージャスコート	—	—	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	ゴージャスコート
	コックウェア	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	コックウェア
さ行	サファイアチャイナ	↑	—	↑	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	サファイアチャイナ
	下町娘スタイル	—	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	下町娘スタイル
	執事服	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	↑	執事服
	白忍者	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	白忍者
	シンプルセーラー	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	—	シンプルセーラー
	ストライプポンチョ	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	ストライプポンチョ
	セーラーマフラー	—	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	セーラーマフラー
た行	橙ワーキングウェア	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	橙ワーキングウェア
	ダウンベストウェア	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	ダウンベストウェア
	たんぽぽジャケット	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	たんぽぽジャケット
	チェックベスト	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	—	チェックベスト
	ドクターウェア	—	—	—	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	ドクターウェア
	殿さまスタイル	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	殿さまスタイル
な行	ナチュラルスタイル	—	—	—	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	ナチュラルスタイル
	なでしこスタイル	↑	—	↑	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	なでしこスタイル
	菜の花色レインコート	—	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	菜の花色レインコート
	ねこの着ぐるみ	—	↑	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	ねこの着ぐるみ
	ノルディックスタイル	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	ノルディックスタイル
	ノルディックドレス	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	ノルディックドレス
は行	ハイネックジャケット	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ハイネックジャケット
	ぱんだの着ぐるみ	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	ぱんだの着ぐるみ
	BKJ21スカート青	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	BKJ21スカート青
	BKJ21スカート赤	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	BKJ21スカート赤
	BKJ21ベスト青	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	BKJ21ベスト青
	BKJ21ベスト赤	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	—	BKJ21ベスト赤
	姫さまスタイル	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	姫さまスタイル

	服の名前 ひん～わか	アレン	ロッド	センゴク	セルカ	ニール	シュミット	ティーナ	ミシェル	ユーリ	イロハ	フェリシア	魔女さま	服の名前 ひん～わか
は行	ピンクセーター	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	ピンクセーター
	ピンクチェックベスト	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	ピンクチェックベスト
	ピンクメイドウェア	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ピンクメイドウェア
	ファニースタイル	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	ファニースタイル
	ファンキージーンズ	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	ファンキージーンズ
	プラチナコート	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	プラチナコート
	ブルーダウンベスト	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	—	ブルーダウンベスト
	ブルーメイドウェア	↑	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	ブルーメイドウェア
	牧場ガールウェア	—	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	牧場ガールウェア
	牧場ボーイウェア	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	牧場ボーイウェア
	ホワイトジャケット	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	ホワイトジャケット
	ホワイトポンチョ	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	—	ホワイトポンチョ
ま行	水色エプロンスカート	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	水色エプロンスカート
	水色パーカー	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	↑	—	—	水色パーカー
	緑チェックジャケット	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	緑チェックジャケット
	緑忍者	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	緑忍者
	緑のコックウェア	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	—	緑のコックウェア
	ミニベストウェア	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	—	—	—	ミニベストウェア
	ミントグリーンコート	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	ミントグリーンコート
	紫色パーカー	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	紫色パーカー
	紫ミニズボン	↑	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	紫ミニズボン
	メイドウェア	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	メイドウェア
	モードポンチョ	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	↑	モードポンチョ
ら行	ライムグリーンコート	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	ライムグリーンコート
	ライムジャケット	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	ライムジャケット
	ラベンダーコート	—	—	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	ラベンダーコート
	ルビーレッドチャイナ	↑	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	ルビーレッドチャイナ
わ行	ワーキングウェア	—	—	—	—	—	—	↑	—	↑	—	—	—	ワーキングウェア
	ワーキングチャイナ	—	—	↑	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	ワーキングチャイナ
	ワーキングミニズボン	—	↑	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	ワーキングミニズボン
	ワークエプロンウェア	—	—	—	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	ワークエプロンウェア
	ワイルドファーマー	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	ワイルドファーマー
	ワイルドロッカー	—	—	—	—	—	—	—	↑	—	—	—	↑	ワイルドロッカー
	若葉色レインコート	—	↑	↑	—	—	—	—	—	—	—	—	—	若葉色レインコート

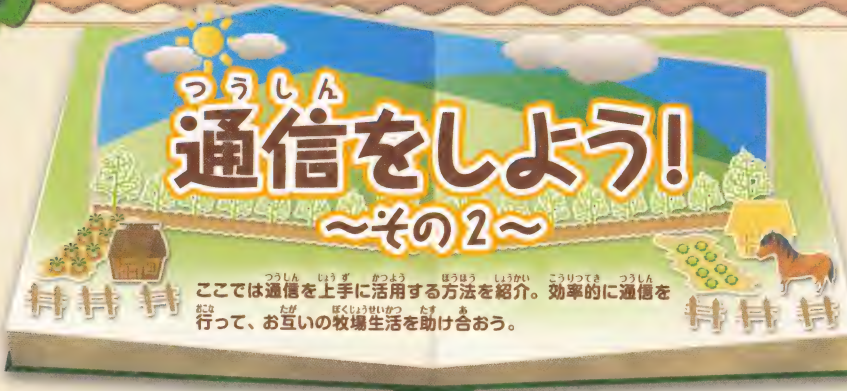
豆知識 恋人や結婚相手の好きな服を着よう

恋人や結婚相手の好きな服を着て話しかけると、服に対するコメントを聞くことができ、相手の愛情度が上昇する。愛情度は1日1回上昇するので、お付き合いを始めたら相手の好きな服に着替えよう。右の表に、比較的簡単に作れるオススメの服を記載したので参考にしてほしい。なお、赤字の服はゲーム開始時に選ぶことができるものだ。



住人別オススメの服

結婚候補	服	ページ
アレン	赤ズボンワーカー	P.262
ロッド	カジュアルミニズボン	P.263
センゴク	エプロンスカート	P.262
セルカ	ワークエプロンウェア	P.262
ニール	牧場ガールスタイル	P.262
シュミット	ミニベストウェア	P.264
ティーナ	ワーキングウェア	P.262
ミシェル	赤チェックジャケット	P.262
ユーリ	ワーキングウェア	P.262
イロハ	ピンクセーター	P.264
フェリシア	ピンクセーター	P.264
魔女さま	ラベンダーコート	P.263



通信をしよう！ ～その2～

ここでは通信を上手に活用する方法を紹介。効率的に通信を行って、お互いの牧場生活を助け合おう。

通信を上手に活用して牧場生活を豊かに

通信プレイ中にできることを上手に活用すればゲームをスムーズに進めることができるようになる。実践的なテクニックを下で紹介しているので、ぜひ参考にして欲しい。自分だけではなく、通信相手にもお得なテクニックなので、友達同士で何度も通信プレイをして牧場生活を豊かにしていこう。

貴重なアイテムを分けてもらおう

通信プレイは、通信を開始できる条件(P.134)さえ満たしていれば、誰とでも行うことができる。そこで、自分よりも牧場の経営が進んでいる相手と通信プレイをすれば、まだ入手できないアイテムをもらうこともできるのだ。積極的に通信プレイをして、欲しいアイテムを交換してもらうといい。

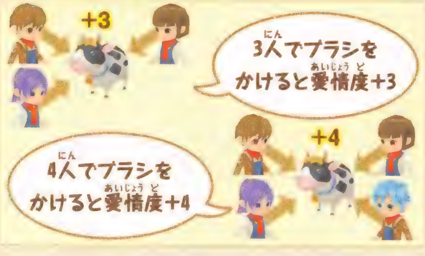


◀欲しいアイテムがあるときは、2人で通信をすれば確実に入手できる。

みんなで協力して愛情度をたくさん上げよう

通信プレイには回数制限がないので、1日に何回でも行える。そのため、通信プレイを繰り返せば、何度でも家畜の愛情度を上げたり、副産物を入手することができるのだ。通信プレイ中に家畜の世話をすると、同じ家畜に対して同じ世話をした人数によって、下の表のように愛情度が上昇する。右の例でもわかるように、愛情度をたくさん上げたい場合は、4人で通信プレイをするのがオススメ。

ウシの世話をしたときの例



家畜ごとの世話をした人数による愛情度の上昇値

家畜の世話	ウシ・ジャージー			ヒツジ			サフォーク			アルパカ、茶アルパカ			リャマ			ヤク		
	2人	3人	4人	2人	3人	4人	2人	3人	4人	2人	3人	4人	2人	3人	4人	2人	3人	4人
話しかける	2	2	3	2	2	3	2	2	3	2	4	5	2	2	2	1	2	2
ブラシをかける	2	3	4	4	5	6	3	4	5	2	2	3	2	4	5	2	2	3
乳しぼり／毛がり	2	3	3	5	6	6	3	4	4	3	3	3	2	2	3	3	4	5



イベントガイド



イベント紹介

さまざまなイベントを見るのも、牧場生活の楽しみの1つ。
発生条件や結果も掲載しているので、ぜひ参考にしてほしい。

イベントを種類ごとに紹介

住人ガイドでは、結婚候補ごとに恋愛イベントを紹介したが、ほかにもいろいろなイベントがある。イベントガイドでは、イベントを右の8種類に分けて紹介していく。なお、基本的には下画面にイベント名が表示されるものを掲載しているが、アイテムの入手や愛情度の増減がない一部のイベントは省略している。

イベントの種類

種類		概要
恋愛イベント	▶P.220	お付き合いや結婚にかかわるイベント
結婚後イベント	▶P.225	結婚した後に発生するイベント
住人イベント	▶P.229	町に住む住人に関するイベント
行事イベント	▶P.234	毎年決まった日に開催されるイベント
動物イベント	▶P.239	野生動物や家畜のイベント
達成イベント	▶P.241	特定の行動をすると発生するイベント
進行イベント	▶P.243	牧場生活の進行に関するイベント

イベント紹介ページの見方

恋愛イベント、結婚後イベント

誕生日の❶お祝い

内容❷ お付き合いしている恋人が主人公の誕生日を祝ってくれる。プレゼントももらえるのだ

発生条件❸
- 場所：自宅
- 天気：—
- 曜日：—
- 時間：19:00～22:59
- その他：
  - 主人公の誕生日に毎年発生
  - 恋人の愛情度が30000以上
  - カバンに空きがある
  - 自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる

結果❹
- 恋人の愛情度+1000
- 恋人から誕生日プレゼントをもらえる
- 自動的に1時間経過



住人イベント

ティーナの❶一大事 ❺

内容❷ 虫とりをしていたトニと出会った主人公。そこに深刻そうな顔のティーナがやってくる

発生条件❸
- 場所：山頂エリア
- 天気：晴れ
- 曜日：土・日
- 時間：10:00～17:59
- その他：
  - 主人公が女
  - ティーナの愛情度が20000以上
  - 川エリアから山頂エリアに入る

結果❹
- ティーナの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過



行事イベント、動物イベント、達成イベント

❻毎月30日　作物祭 ❶

内容 ❷ 毎月30日に開催される作物のお祭り。品質が高いほど良い評価が得られる

発生条件 ❸			
場所	やまびこの町1	時間	12:00～14:59
天気	—		
曜日	—		

その他
- イベント「作物祭を開こう!」が発生済み
- 出品する作物を持ち上げた状態でダンヒルに話しかけ、参加するクラスを選ぶ

結果 ❹
- 作物祭に参加した住人の愛情度+1000（優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000）
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる（P.117）
- 自動的に16:00になる

進行イベント

イベント名 ❶	内容 ❷	発生条件 ❸	結果 ❹
新しい生活（基本操作）	倒れている人に近づいて話しかけよう	時期 1年目春の月1日 場所 川エリア	—
新しい生活（体力・体調）	体力と体調についてのチュートリアルだ	時期 1年目春の月1日 場所 ダンヒルの家	—
新しい生活（牧場）	牧場の名前を決め、採集などについて聞ける	時期 1年目春の月1日 場所 牧場	—
新しい生活（カバン）	カバンについて説明してもらえる	時期 1年目春の月1日 場所 牧場 その他 ダンヒルからカバンについて聞かれたとき、「知らない」を選ぶ	—
新しい生活（家具）	自宅の中にも利用できる物があるぞ	時期 1年目春の月1日 場所 自宅	—
新しい生活（日記帳・図鑑）	日記帳と図鑑をもらえるイベントだ	時期 1年目春の月1日 場所 自宅	—
町の人との交流（ポスト）	ポストと手紙や新聞について教えてもらえる	時期 1年目春の月2日 場所 自宅	—

❶ イベント名

イベントの名前。イベントが発生した際に、下画面に表示されるものを記載している。複数のイベントが連続して発生する場合は、最初のイベント名～最後のイベント名という形で表記した。また、内容が異なる同名のイベントがある場合には、イベント名のあとに( )で補足をつけて区別している。

❷ 内容

イベントの内容を簡単に紹介している。

❸ 発生条件

イベントが発生する条件。記載している「天気」、「曜日」、「時間」のときに、記載している「場所」に行くと、イベントが発生する。「場所」、「天気」、「曜日」、「時間」のうち、特に条件のない項目は「—」と記載しており、発生条件がほかにもある場合は、「その他」の欄に記載した。なお、行事イベントなどの発生日時と重なる場合には、発生条件をすべて満たしていても、行事イベントなどが優先される場合がある。

❹ 結果

イベントが終了した際に起こる変化。イベント中にアイテムを入手できる場合は、その旨を記載している。また、イベント中に選択肢がある場合は、それぞれの選択肢を選んだ場合の変化を記載した。なお、イベントの結果、愛情度が下がる場合や怒りポイントが増える場合は、その変化を赤字で示している。

❺ 登場する住人

住人イベントに登場する住人のグラフィック。

❻ 発生時期

イベントが発生する時期。行事イベントや一部の動物イベント、進行イベントは発生する日が決まっているので、それを記載している。なお、進行イベントに関しては、発生時期も発生条件の欄に記載しており、年数が書いてあるイベントはその年にしか発生しない。

恋愛イベント

結婚候補との恋愛中に発生するイベント。誰が恋人でも内容はほぼ同じなので、参考にしよう。

指輪をあなたに

内容 お付き合いしたい結婚候補に告白するイベント。「指輪」を持ち上げて話しかけよう

発生条件	場所	—
	天気	晴れ
	曜日	土・日
	時間	8:00～22:59（センゴクは9:00～22:59、魔女さまは14:00～2:59）
	その他	●主人公に恋人がいない ●結婚候補の恋愛イベントが第2段階まで進行済み ●結婚候補の愛情度が20000以上 ●「指輪」を持ち上げて結婚候補に話しかける
結果		●結婚候補と「お付き合い」状態になる ●主人公の呼び名を変更できる（相手が魔女さまだと変更できない） ●結婚候補の愛情度+2000 ●自動的に1時間経過



突然の…

内容 結婚候補から逆告白される。その結婚候補とお付き合いするかどうかは選択肢で選べる

発生条件	場所	結婚候補の家（部屋）
	天気	晴れ
	曜日	土・日
	時間	6:00～22:59（魔女さまは12:00～4:59）
	その他	●主人公に恋人がいない ●結婚候補の恋愛イベントが第2段階まで進行済み ●結婚候補の愛情度が25000以上 ●結婚候補に100回以上プレゼントを渡した ●カバンに「指輪」がある ●結婚候補の家（部屋）に入る（ユーリは仕立て屋の家で発生する）
結果		●選んだ選択肢によってイベントが変化 お付き合いする選択肢を選ぶ →結婚候補とお付き合い状態になり、結婚候補の愛情度+2000。主人公の呼び名を変更できる（相手が魔女さまだと変更できない）。 断る選択肢を選ぶ→結婚候補の愛情度−3000、怒りポイント+5 ●自動的に1時間経過





指輪に想いを

内容 告白されたがお付き合いを断った結婚候補に、主人公から告白してお付き合いしよう

発生条件	場所	—
	天気	晴れ
	曜日	土・日
	時間	8:00～22:59（センゴクは9:00～22:59、魔女さまは14:00～2:59）
	その他	●主人公に恋人がいない ●イベント「突然の…」で結婚候補からの告白を断っている ●結婚候補の愛情度が25000以上 ●結婚候補に130回以上プレゼントを渡している ●逆告白を断ってから7日以上経過 ●「指輪」を持ち上げて結婚候補に話しかける
結果		●結婚候補とお付き合い状態になる ●結婚候補の愛情度+2000 ●主人公の呼び名を変更できる（相手が魔女さまだと変更できない） ●自動的に1時間経過





二人のこれから

内容 お付き合いしている恋人から、2人の将来をどう考えているのか問い詰められてしまう

発生条件	場所	恋人の家（部屋）	時間 6:00～4:59
	天気	晴れ	
	曜日	土・日	
	その他	●恋人の愛情度が20000以下 ●恋人と31日以上会話していない ●恋人の家（部屋）に入る（ユーリは仕立て屋の家で発生する）	
結果	●選んだ選択肢によってイベントが変化 上段の選択肢を選んでお付き合いを続ける →恋人の愛情度－1000、怒りポイント+5 下段の選択肢を選んでお付き合いを解消する→恋人とのお付き合いが解消状態になる。恋人の愛情度－10000、怒りポイント+5 ●自動的に1時間経過		

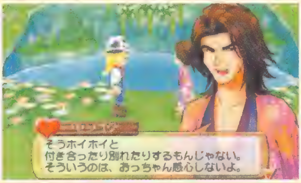


やり直しの言葉

内容 以前は恋人だったが、お付き合いを解消した相手ともう一度付き合えるイベント

発生条件	場所	―	時間 8:00～22:59（センゴクは9:00～22:59、魔女さまは14:00～2:59）
	天気	晴れ	
	曜日	土・日	
	その他	●主人公に恋人がいない ●結婚候補とのお付き合いを解消している ●結婚候補の愛情度が60000以上 ●結婚候補が一番好きなアイテムを10回以上渡している ●結婚候補とお付き合いを解消してから63日以上経過 ●「指輪」を持ち上げて結婚候補に話しかける	
結果	●結婚候補とお付き合い状態になる ●結婚候補の愛情度+2000 ●主人公の呼び名を変更できる（相手が魔女さまだと変更できない） ●自動的に1時間経過		





誕生日のお祝い

内容 お付き合いしている恋人が主人公の誕生日を祝ってくれる。プレゼントももらえるのだ

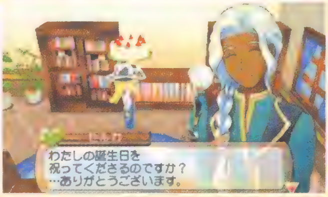
発生条件	場所	自宅	時間 19:00～22:59
	天気	―	
	曜日	―	
	その他	●主人公の誕生日に毎年発生 ●恋人の愛情度が30000以上 ●カバンに空きがある ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる	
結果	●恋人の愛情度+1000 ●恋人から誕生日プレゼントをもらえる ●自動的に1時間経過		



【恋人】の誕生日 ※

内容 お付き合いしている恋人の誕生日をお祝いするイベント。2人で料理を食べるぞ

発生条件	場所	自宅	時間 19:00～22:59
	天気	―	
	曜日	―	
	その他	●恋人の誕生日に毎年発生 ●恋人の愛情度が30000以上 ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる	
結果	●恋人の愛情度+1000 ●自動的に1時間経過		



※【恋人】の部分には、恋人の名前が入る。

二人の誕生日

内容 主人公とお付き合いしている恋人の誕生日が同じ場合に発生。見るのが難しいイベントだ

発生条件

場所	自宅	時間	19:00～22:59
天気	―		
曜日	―		

その他
- 主人公と恋人の誕生日に毎年発生
- 恋人の愛情度が30000以上
- カバンに空きがある
- 自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる

結果
- 恋人の愛情度+1000
- 恋人から誕生日プレゼントをもらえる
- 自動的に1時間経過



二人の幸せ

内容 順調にお付き合いしてきた恋人に、「青い羽根」をプレゼントしてプロポーズしよう

発生条件

場所	―	時間	8:00～22:59 （センゴクは9:00～22:59、魔女さまは12:00～22:59）
天気	晴れ		
曜日	土・日		

その他
- 恋人の恋愛イベントが第5段階まで進行済み
- 恋人の愛情度が60000以上
- 「ダブルベッド」を設置済み
- 恋人がアレンの場合、ロッドが登場済み
- 恋人がティーナの場合、フェリシアが登場済み
- 恋人がミシェルの場合ユーリが、ユーリの場合ミシェルが登場済み
- 恋人がセルカの場合、シュミットが町に滞在中
- 「青い羽根」を持ち上げて話しかける

結果
- 恋人と婚約状態になる
- 恋人の愛情度+2000
- プロポーズから約7日後が結婚式に決まる
- 自動的に1時間経過





未来を夢見て

内容 これまでお付き合いしてきた恋人から逆プロポーズされるぞ。断ることも可能だ

発生条件

場所	恋人の家（部屋）	時間	6:00～4:59 （魔女さまは12:00～4:59）
天気	晴れ		
曜日	土・日		

その他
- 恋人の恋愛イベントが第5段階まで進行済み
- 恋人の愛情度が60000以上
- 恋人にプレゼントを150回以上渡した
- 「ダブルベッド」を設置済み
- 恋人がアレンの場合、ロッドが登場済み
- 恋人がティーナの場合、フェリシアが登場済み
- 恋人がミシェルの場合ユーリが、ユーリの場合ミシェルが登場済み
- 恋人がセルカの場合、シュミットが町に滞在中
- カバンに「青い羽根」がある
- 恋人の家（部屋）に入る（ユーリは仕立て屋の家で発生する）

結果
- 選んだ選択肢によってイベントが変化
  結婚する選択肢を選ぶ→恋人と婚約状態になり、恋人の愛情度+4000
  断る選択肢を選ぶ→恋人の愛情度−3000、怒りポイント+5
- 逆プロポーズを承諾すると約7日後が結婚式に決まる
- 自動的に1時間経過





青い羽根に想いを

内容 逆プロポーズされたが断った恋人に、主人公からプロポーズし直すことができるぞ

発生条件	場所	―
	天気	晴れ
	曜日	土・日
	時間	8:00～23:59（センゴクは9:00～2:59、魔女さまは14:00～22:59）
	その他	●イベント「未来を夢見て」で恋人からのプロポーズを断っている ●恋人の愛情度が60000以上 ●恋人にプレゼントを200回以上渡している ●逆プロポーズを断ってから7日以上経過 ●恋人がセルカの場合、シュミットが町に滞在中 ●「青い羽根」を持ち上げて話しかける
結果		●恋人と婚約状態になる ●恋人の愛情度+2000 ●プロポーズから約7日後が結婚式に決まる ●自動的に1時間経過



豆知識 感情の読めない結婚候補たち

シュミットとユーリは、ほかの結婚候補と違い、「お付き合い」状態になるまでは、ハートアイコンで愛情度を確認できない。話しかけたときのセリフは愛情度によって変化するので、セリフを見て確認するのが一番確実だ。愛情度ごとのセリフの一例は下の表のとおり。愛情度が上がったら恋愛イベントを進めていこう。

ちなみに、一度「お付き合い」状態になれば、その後「お付き合い」状態を解消したとしても、ハートアイコンが表示される。





◀何度か話しかければ、下の表のセリフを聞けるだろう。

愛情度によるセリフ変化の一例

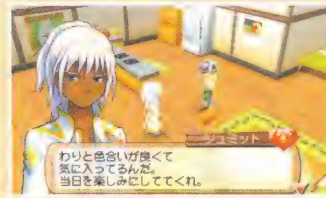
愛情度	シュミット	ユーリ
0～9999	この町の人達は、前向きな考えの人がとても多いな。いい町になる気がする。	…えーっと…ヒゲの人が…うん、そうダンヒルって人が…この町は、すばらしくなるって言ってた…。
10000～19999	オレは小さいころから、いろいろな習い事をさせられてな。一通りのものは出来る。だが、家事などの生活に関しては、かなり苦手なんだよ…。	ああ…一日中ぼぉーっとできれば、幸せなのに…。はぁ～………。
20000～29999	この町が発展するかどうかは、【主人公】（※）にかかっているんだったな？オレでは力になれないかもしれないが応援しているよ。	自分がいいって思える服は…時間がかかる…。でも、時間がかかっても…できた時の喜びは全然違う…。だから、じっくり作る…。

※【主人公】の部分には、主人公の名前が入る。

結婚式の準備

内容 結婚式のときに着る衣装を選ぼう。結婚相手の衣装は結婚式まで見られないので慎重に

発生条件				
	場所	自宅	時間	起床時
	天気	―		
	曜日	―		
	その他	●結婚式の2日前に発生 ●恋人と婚約している		
結果	●選択肢で選んだ衣装を、結婚式のとき主人公と結婚相手が着る（シュミットと魔女さまの衣装は固定）			



主人公と結婚相手が結婚式で着る衣装を決めるイベント。男性は3種類、女性は2種類のなかから選べるが、結婚相手の衣装は見られないので、下の一覧を参考にして選択肢を選ぼう。主人公は、実際に試着してから決めることが可能だ。

ちなみに、シュミットと魔女さまは衣装が決まっており、必ず右の衣装になる。

シュミットと魔女さまの衣装





結婚式衣装一覧





男性				女性		
住人	黒	グレー	白	住人	可愛らしい	大人っぽい
主人公				主人公		
アレン				ティーナ		
ロッド				イロハ		
センゴク				フェリシア		
ニール				ミシェル		
セルカ				ユーリ		

結婚式

内容 婚約している恋人との結婚式を町のみんながお祝いしてくれる。2人で幸せになろう!

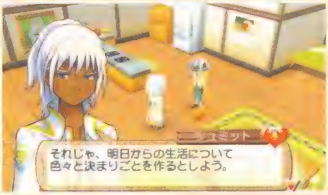
発生条件	場所	自宅	時間：起床時
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●恋人と婚約している ●婚約の際に決めた日に発生	
結果	●登場済みの住人の愛情度+1000 ●結婚式後にスタッフロールが流れる ●スタッフロール後、自動的にイベント「結婚生活のはじまり」に進む		



結婚生活のはじまり

内容 結婚生活で行うことができる、ご飯イベントやお手伝いイベントについて説明される

発生条件	場所	自宅	時間：—
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●イベント「結婚式」から続けて発生	
結果	●主人公の呼び名を変更できる(相 手が魔女さまだと変更できない) ●自動的に翌日になる		



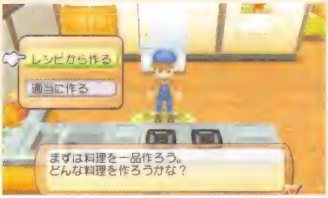
結婚後(けっこんご)イベント

結婚後(けっこんご)は、出産(しゅっさん)や子供(こども)の成長(せいちょう)などのイベントが起(お)こる。結婚相手(けっこんあいて)や子供(こども)と幸(しあわ)せな時間(じかん)を過(す)ごそう。

ご飯を作ろう

内容 ご飯を作って家族で食べるイベント。何を作るかによって内容が少し変わる

発生条件	場所	自宅	時間：6:00~7:59(朝ご飯) 12:00~13:59(昼ご飯) 19:00~20:59(夜ご飯)
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●自宅のテーブルを調べて「ご飯を食べる」を選択したあと、「自分が作る」を選択 ●1日に、朝、昼、夜の3回イベントを起こせる	
結果	●結婚相手と子供(いる場合)の愛情度+100 ※ ●結婚相手と子供以外の住人の愛情度+50 ※ ●「レシピから作る」を選択した場合は、料理がカバンに残る ●自動的に15分経過		

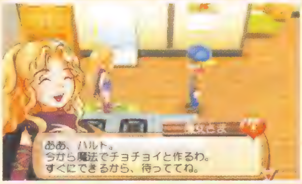


※「レシピから作る」、「適当に作る」のどちらを選んでも愛情度の変化は同じ。

ご飯を食べよう

内容 家族にご飯を作ってもらって食べるイベント。誰に作ってもらうかによって内容が変わる

発生条件	場所	自宅	時間：6:00~7:59(朝ご飯) 12:00~13:59(昼ご飯) 19:00~20:59(夜ご飯)
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●自宅のテーブルを調べて「ご飯を食べる」を選択したあと、「○○に作ってもらう」(○○の部分は結婚相手の名前)を選択 ●青年期の子供がいる場合は、「子供に作ってもらう」を選んでもよい ●1日に、朝、昼、夜の3回イベントを起こせる	
結果	●結婚相手と子供(いる場合)の愛情度+100 ※ ●結婚相手と子供以外の住人の愛情度+50 ※ ●テーブルに並べられた料理の回復量の半分の体力が回復する ●自動的に15分経過		



※ 結婚相手と子供のどちらに作ってもらっても、愛情度の変化は同じ。

誕生日のお祝い

内容 結婚相手が誕生日をお祝いしてくれる。自宅に帰ると料理でもてなしてくれるぞ

発生条件	場所	自宅
	天気	—
	曜日	—
	時間	19:00～22:59
	その他	●主人公の誕生日に毎年発生 ●結婚相手の愛情度が30000以上 ●カバンに空きがある ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
結果		●結婚相手と主人公の子供(いる場合)の愛情度+500 ●結婚相手から誕生日プレゼントをもらえる ●自動的に1時間経過



【結婚相手】の誕生日 ※

内容 結婚相手の誕生日をお祝いしよう。選択肢によっては愛情度が下がるので注意が必要だ

発生条件	場所	自宅
	天気	—
	曜日	—
	時間	19:00～22:59
	その他	●結婚相手の誕生日に毎年発生 ●結婚相手の愛情度が30000以上 ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
結果		●選んだ選択肢によって愛情度が変化 1番目か3番目の選択肢を選んだ →結婚相手と子供(いる場合)の愛情度+500 2番目か4番目の選択肢を選んだ →結婚相手と子供(いる場合)の愛情度−5000、結婚相手の怒りポイント+5 ●自動的に1時間経過



※【結婚相手】の部分には、結婚相手の名前が入る。

二人の誕生日

内容 主人公と結婚相手の誕生日が同じ場合に発生する。お互いに誕生日のお祝いをしあおう

発生条件	場所	自宅
	天気	—
	曜日	—
	時間	19:00～22:59
	その他	●主人公と結婚相手の誕生日に毎年発生 ●結婚相手の愛情度が30000以上 ●カバンに空きがある ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
結果		●結婚相手と子供(いる場合)の愛情度+500 ●結婚相手から誕生日プレゼントをもらえる ●自動的に1時間経過



家族の不調

内容 家族は、怒りポイントがたまると病気になって寝込んでしまうので気をつけよう

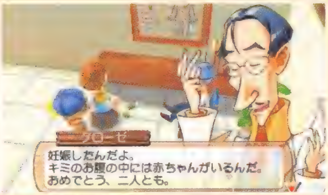
発生条件	場所	自宅
	天気	—
	曜日	—
	時間	起床時
	その他	●結婚相手の怒りポイントが5 ●子供が少年期か青年期のとき、子供の怒りポイントが5
結果		●病気になった相手の愛情度−5000 ●病気になった相手の怒りポイントが0になる



ビックリなお知らせ

内容 子供を妊娠したことが分かるイベント。主人公の性別によって内容が変化する

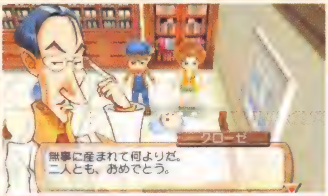
発生条件	場所	自宅	時間：起床時
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●イベント「結婚式」発生から30日以上が経過 ●「子供ベッド」を設置済み ●クローゼが登場済み	
結果		●結婚相手の愛情度+2000	



新しい家族

内容 とうとう子供が生まれてくるぞ。子供に好きな名前をつけてしっかり育てよう

発生条件	場所	自宅	時間：起床時
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●イベント「ビックリなお知らせ」発生から60日以上が経過	
結果		●結婚相手の愛情度+2000 ●子供とクローゼの愛情度+100	



こどもの成長（ハイハイ期）

内容 ハイハイができるようになった子供。言葉も少し話せるようになったみたいだ

発生条件	場所	自宅	時間：起床時
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●イベント「新しい家族」発生から62日以上が経過	
結果		●結婚相手と子供の愛情度+1000 ●子供がハイハイ期になる	



こどもの成長（少年期）

内容 すっかり成長した子供と会話するイベント。子供の成長を実感できる

発生条件	場所	自宅	時間：起床時
	天気	—	
	曜日	—	
	その他	●イベント「こどもの成長（ハイハイ期）」発生から62日以上が経過	
結果		●結婚相手の愛情度+1000 ●子供の愛情度+30000 ●子供が少年期になる	



大人のアメ

内容 アリスから大人のアメをもらった子供が再び成長するぞ。でも中身は子供みたいだ

発生条件	場所	川エリア	時間：—
	天気	晴れ	
	曜日	—	
	その他	●子供が少年期 ●イベント「大人のアメについて」が発生済み ●アリスに「ローヤルゼリー」をプレゼントし、「はい」を選択	
結果		●子供が青年期になる ●子供が青年期になってから30日後の起床時に少年期に戻る	



こどもの誕生日

内容 成長した子供の誕生日。子供が少年期か青年期かで子供の話す内容が変化する

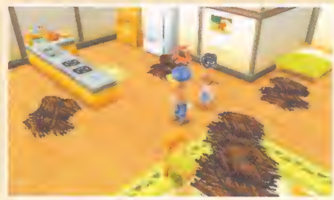
発生条件	場所	自宅
	天気	—
	曜日	—
	時間	19:00～22:59
	その他	●子供の誕生日に毎年発生 ●子供が少年期か青年期 ●子供の愛情度が30000以上 ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
結果		●結婚相手と子供の愛情度+500 ●自動的に1時間経過



イタズラはダメ！

内容 子供が自宅の中を汚してしまう。叱ったあとに優しく接する子育てのイベント

発生条件	場所	自宅
	天気	晴れ
	曜日	—
	時間	12:00～16:59
	その他	●子供が少年期 ●子供の愛情度が20000以上 ●自宅に入る
結果		●子供の愛情度+1000 ●自動的に1時間経過



家族の成り立ち

内容 結婚相手とのなれそめを子供に話すイベント。選んだ選択肢によって会話が変化する

発生条件	場所	自宅
	天気	晴れ
	曜日	—
	時間	15:00～17:59
	その他	●子供が青年期 ●子供の愛情度が40000以上 ●結婚相手の愛情度が30000以上 ●イベント「イタズラはダメ！」が発生済み ●自宅に入る
結果		●子供の愛情度+1000 ※ ●自動的に1時間経過



※ どの選択肢を選んでも愛情度の変化は同じ。

豆知識 誕生日プレゼントをもらおう

主人公の誕生日に、やまびこの町に住んでいる住人に話しかけると、誕生日のプレゼントをもらうことができる。誕生日プレゼントをくれるのは恋人や結婚相手のほか、愛情度が20000以上の住人だ。愛情度が20000以下の住人からは誕生日のプレゼントはもらえず、誕生日のお祝いメッセージだけを聞くことができる。また、恋人や結婚相手からは、誕生日イベントの際にプレゼントをもらうことができるので、忘れずにイベントを発生させよう。

誕生日プレゼントの種類

種類	プレゼントをくれる住人
花束	アレン、シュミット、ミシェル、ユーリ、カミリヤ、オリビア、主人公の子供、アリス
動物のおやつ	ロッド、ニール、ヒナ、トニ、ハナ、ホッサン、ソクラ
種	センゴク、セルカ、ティーナ、フェリシア、ダンヒル、ガードナー、エマ、カモンベール、ナルク
薬	イロハ、魔女さま、レベッカ、クローゼ、コサブロウ、サンドラ、女神さま

住人(じゅうにん)イベント

住人(じゅうにん)の愛情度(あいじょうど)が高(たか)いと発生(はっせい)するイベント。住人(じゅうにん)たちの普段(ふだん)とは違(ちが)う一面(いちめん)を見(み)ることができる。

ティーナの一大事

内容：虫とりをしていたトニと出会った主人公。そこに深刻そうな顔のティーナがやってくる

発生条件				
場所	山頂エリア	時間	10:00〜17:59
天気	晴れ		
曜日	土・日		
その他	●主人公が女性 ●ティーナの愛情度が20000以上 ●川エリアから山頂エリアに入る		

結果
- ●ティーナの愛情度+1000
- ●自動的に1時間経過



同志との語らい

内容：ホッサン亭で映画を作る夢について話すホッサンとダンヒル。実現するのが楽しみだ

発生条件			
場所	ホッサン亭1階	時間	6:00〜17:59
天気	晴れ		
曜日	—		
その他	●ホッサンの愛情度が20000以上 ●ホッサン亭1階に入る		

結果
- ●ホッサンの愛情度+1000
- ●自動的に1時間経過

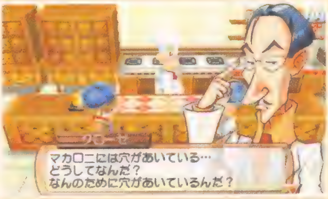


クローゼの考察

内容：レストラン・カモンでマカロニの穴のことを熱く語るクローゼに圧倒されるカモンベール

発生条件			
場所	レストラン・カモン	時間	10:00〜17:59
天気	晴れ・雨・雪		
曜日	月・水・木・土・日		
その他	●クローゼとカモンベールの愛情度が20000以上 ●レストラン・カモンに入る		

結果
- ●クローゼの愛情度+1000
- ●自動的に1時間経過



イロハの集中力

内容：クローゼ医院で治療を受けているイロハ。クローゼによると毎日のように訪れるようだ

発生条件			
場所	クローゼ医院	時間	10:00〜17:59
天気	晴れ・雨・雪		
曜日	土・日		
その他	●主人公が女性 ●イロハの愛情度が20000以上 ●クローゼの愛情度が5000以上 ●クローゼ医院に入る		

結果
- ●イロハの愛情度+1000
- ●自動的に1時間経過



真夜中の遭遇（そうぐう）

発生条件	場所	森エリア
	天気	晴れ
	曜日	—
	時間	0:00～3:59
	その他	●トニとナルクの愛情度が20000以上 ●森エリアに入る
結果		●トニとナルクの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過

内容 真夜中にふたりで虫をとりに来たトニとナルク。そんなふたりの様子をうかがうのは……



幼なじみの日常

発生条件	場所	レストラン・カモン
	天気	晴れ・雨・雪
	曜日	土・日
	時間	10:00～17:59
	その他	●主人公が男性 ●アレンの愛情度が20000以上 ●ロッドとカモンベールが登場済み ●レストラン・カモンに入る
結果		●アレンの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過

内容 レストラン・カモンでお茶をしているアレンとロッド。幼なじみの2人は仲がいいようだ



居心地のいい場所

発生条件	場所	センゴクの家
	天気	晴れ・雨・雪
	曜日	土・日
	時間	10:00～17:59
	その他	●主人公が男性 ●センゴクの愛情度が20000以上 ●センゴクの家に入る
結果		●センゴクの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過

内容 本を返しに来たクローゼから不摂生を注意されたのに、センゴクは何だかうれしそうだ



ガードナーの口説き言葉

発生条件	場所	スピールダンジュ
	天気	晴れ・雨・雪
	曜日	月・火・木
	時間	10:00～17:59
	その他	●ガードナーの愛情度が20000以上 ●スピールダンジュに入る
結果		●ガードナーの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過

内容 ヘアセットのお礼にカミリヤへの告白を再現するガードナー。しかしそこに来客が……



ダンヒルとカメラ

発生条件	場所	やまびこの町1
	天気	晴れ
	曜日	—
	時間	6:00～9:59
	その他	●ダンヒルの愛情度が20000以上 ●カミリヤが登場済み ●森エリアから町1に入る
結果		●ダンヒルの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過

内容 ダンヒルが住人の写真を撮ってアルバムにしたようだ。しかし話はおかしな方向に



グラマラスVSスレンダー

内容 チャイ・カノンでお茶するレベッカとカミリヤだが、ふとしたことから口げんかが始まる

発生条件	場所	やまびこの町1	時間	10:00～17:59
	天気	晴れ		
	曜日	金～日		
	その他	●レベッカとカミリヤの愛情度が20000以上 ●オリビアが登場済み ●牧場から町1に入る		
結果	●レベッカとカミリヤの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過			



大人になりたい

内容 どうすれば大人になれるかセンゴクに尋ねるロッド。センゴクはしっかり答えるが……

発生条件	場所	川エリア	時間	10:00～17:59
	天気	晴れ		
	曜日	土・日		
	その他	●主人公が男性 ●ロッドの愛情度が20000以上 ●センゴクが登場済み ●町1から川エリアに入る		
結果	●ロッドの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過			



乙女たちの会話

内容 サンドラ屋台にたまたま通りかかったミシェルが、サンドラと乙女な会話を繰り広げるぞ

発生条件	場所	サンドラ屋台	時間	19:00～21:59
	天気	晴れ・雪		
	曜日	金～日		
	その他	●サンドラの愛情度が20000以上 ●ミシェルが登場済み ●サンドラ屋台のカウンター裏からサンドラに話しかける		
結果	●サンドラの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過			



ヒナの病気 (※)

内容 病気になったヒナの付きそいをしていると、町の住人がつぎつぎとお見舞いに訪れる

発生条件	場所	ツバキトラベル2階	時間	10:00～17:59
	天気	晴れ		
	曜日	―		
	その他	●ヒナの愛情度が20000以上 ●ウキウキ町作り5を入手済み ●ツバキトラベル2階に入る		
結果	●ヒナの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過			

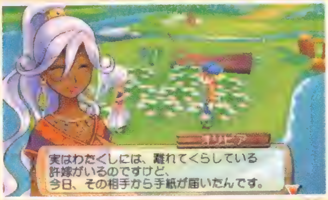


※ そのほか、ミシェル、トニ、ナルク、レベッカ、ホッサンも登場。

恋と幸せ

内容 オリビアの許婚から手紙が来たらしい。オリビアと2人で恋愛の近況を語り合おう

発生条件	場所	川エリア	時間	10:00～17:59
	天気	晴れ		
	曜日	月～木		
	その他	●主人公に恋人がいる ●オリビアの愛情度が20000以上 ●町1から川エリアに入る		
結果	●オリビアの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過			



懐かしきふるさと

内容：ふるさとを懐かしむセルカから、ふるさとと生い立ちについての話を聞けるぞ

発生条件		
場所	山頂エリア	時間 10:00～17:59
天気	晴れ	
曜日	土・日	
その他	●主人公が男性 ●セルカの愛情度が20000以上 ●山頂エリアに入る	

結果
- セルカの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過



初めての経験

内容：レストランに行ったことがないというシュミット。ニールと2人でレストラン・カモンへ

発生条件		
場所	レストラン・カモン	時間 10:00～17:59
天気	晴れ・雨・雪	
曜日	土・日	
その他	●主人公が男性 ●シュミットの愛情度が20000以上 ●レストラン・カモンに入る	

結果
- シュミットの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過

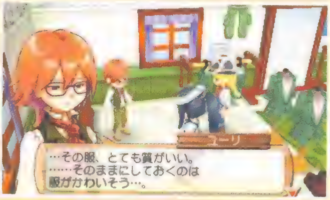


ナゾの行動

内容：森でぼーっとしていたユーリだが、イロハが通りかかると急に様子がおかしくなる

発生条件		
場所	森エリア	時間 12:00～17:59
天気	晴れ	
曜日	土・日	
その他	●主人公が女性 ●ユーリの愛情度が20000以上 ●町1から森エリアに入る	

結果
- ユーリの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過



ニールの人付き合い

内容：となり町に買い物に行くニール。そこに主人公とセルカも合流し不穏な空気になるが……

発生条件		
場所	川エリア	時間 10:00～17:59
天気	晴れ	
曜日	土・日	
その他	●主人公が男性 ●ニールの愛情度が20000以上 ●セルカが登場済み ●山頂エリアから川エリアに入る	

結果
- ニールの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過



彼女にしたい？

内容：もし自分が男だったら誰と付き合いたいか話す主人公とフェリシアとティーナ

発生条件		
場所	フェリシアの客室	時間 10:00～17:59
天気	晴れ・雨・雪	
曜日	土・日	
その他	●主人公が女性 ●フェリシアの愛情度が20000以上 ●オリビアとミシェルが登場済み ●ホッサン亭2階にあるフェリシアの客室に入る	

結果
- フェリシアの愛情度+1000
- 自動的に1時間経過



おかえり

発生条件		
場所	やまびこの町1	時間 10:00～17:59
天気	晴れ	
曜日	土・日	
その他	●主人公が女性 ●ミシェルの愛情度が20000以上 ●オリビアとユーリが登場済み ●森エリアから町1に入る	
結果	●ミシェルの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過	

内容 チャイ・カノンでお茶をするミシェルとユーリ。2人は昔からの知り合いのようだ



孫への気持ち

発生条件		
場所	コハナ商店	時間 6:00～9:59
天気	—	
曜日	—	
その他	●コサブロウとハナの愛情度が20000以上 ●クローゼが登場済み ●コハナ商店に入る	
結果	●コサブロウとハナの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過	

内容 コサブロウとハナの孫が町に来るようだ。嘘をついてお金を要求する孫に2人は……



うでずもう

発生条件		
場所	イベント会場	時間 10:00～17:59
天気	晴れ	
曜日	—	
その他	●エマの愛情度が20000以上 ●ガードナーとコサブロウが登場済み ●イベント会場に入る	
結果	●エマの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過	

内容 うでずもう大会に乱入するエマ。優勝賞品の「りんご」は誰が勝ち取るのか!?



魔女さまVS女神さま

発生条件		
場所	山頂エリア	時間 12:00～4:59
天気	晴れ	
曜日	土・日	
その他	●主人公が女性 ●魔女さまの愛情度が20000以上 ●山頂エリアに入る	
結果	●魔女さまの愛情度+1000 ●自動的に1時間経過	

内容 山頂で魔女さまと女神さまが言い争いをしているところに遭遇。次第に激しくなり……



豆知識 家族が採取のお手伝い

結婚後に結婚相手か子供（青年期）に話しかけると、採取のお手伝いを頼むことができる。お手伝いを頼むと翌日起床するのが7時になってしまうが、アイテムをもらえるので頼んでおくといいだろう。採取してきたアイテムは、冷蔵庫か整理箱に入れてくれる。

お手伝いを頼める条件

- 金曜日か土曜日
- 天気が晴れ
- お手伝いを頼む相手の愛情度が30000以上
- お手伝いを頼む相手が病気でない

行事イベント

やまびこの町では毎年決まった日に行事が開催される。ぜひ参加して住人と仲良くなろう。

毎月11日 ガーデニングツアー

内容 「ガーデニングツアー」は毎月開催できる。高評価を得られるようなガーデニングをしよう

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●その月の2日にイベント「ツアーの申し込み」が発生し、「ガーデニングツアーを開催する」を選択した
天気	—		
曜日	—		

結果
- ガーデニングツアー開催日にガーデンスペースを配置していないと参加した住人の愛情度−1000
- ガーデニングツアーの評価に応じて、参加した住人の愛情度が変化
  最低→愛情度−500　低い→愛情度+300
  普通→愛情度+500　高い→愛情度+700
  かなり高い→愛情度+1000　最高→愛情度+1300
- ガーデニングツアーの評価によって見物料をもらえる
- ガーデニングツアーの評価が最高だと、ガーデンスペース上のものを買い取ってもらえる
- 自動的に10:00になる

毎月30日 作物祭

内容 毎月30日に開催される作物のお祭り。品質が高いほど良い評価が得られる

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00〜14:59	●イベント「作物祭を開こう!」が発生済み ●出品する作物を持ち上げた状態でダンヒルに話しかけ、参加するクラスを選ぶ
天気	—		
曜日	—		

結果
- 作物祭に参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

春の月4日 モコリャマ祭り

内容 リャマのお祭りはモコリャマ祭りだ。リャマは愛情度を上げるのに時間がかかるぞ

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00〜14:59	●イベント「モコリャマ祭りを開こう!」が発生済み ●リャマを飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるリャマとクラスを選ぶ(病気のリャマは選択できない)
天気	—		
曜日	—		

結果
- モコリャマ祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

春の月14日 春の感謝祭

内容 「冬の感謝祭」でプレゼントを渡した男性からお返しをもらえる。自宅に来る時間に注意しよう

発生条件		時間	その他
場所	自宅	8:00〜9:29(ロッド) 9:30〜10:59(ニール) 11:00〜12:29(セルカ) 12:30〜14:59(センゴク) 15:00〜16:29(アレン) 16:30〜17:59(シュミット)	●主人公が女性 ●前年の冬の感謝祭の日に結婚候補にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る
天気	—		
曜日	—		

結果
- 一緒に過ごした結婚候補の愛情度+2000
- 「豆乳クッキー」、「マドレーヌ」、「シュークリーム」、「プリン」、「シフォンケーキ」、「クレープ」のいずれかをもらえる

春の月14日 恋人たちの感謝祭(春)

内容 「冬の感謝祭」で恋人にプレゼントを渡していると、恋人とお返しのプレゼントを食べることに

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00〜22:59	●主人公が女性 ●前年の冬の感謝祭の日に恋人にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る
天気	—		
曜日	—		

結果
- 恋人の愛情度+2000
- 自動的に30分経過

春の月14日 夫婦の感謝祭(春)

内容: 結婚相手から冬の感謝祭のお返しをもらえるイベント。夫婦にとっての記念日だ

発生条件	
場所	自宅
天気	—
曜日	—
時間	19:00～22:59
その他	●主人公が女性 ●前年の冬の感謝祭の日に結婚相手にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る

結果
- 結婚相手の愛情度+2000
- 自動的に30分経過

春の月18日 ヤクヤク祭り

内容: ヤクヤク祭りではヤクの質を競う。ヤクはストレスがたまりやすいので気をつけよう

発生条件	
場所	やまびこの町1
天気	—
曜日	—
時間	12:00～14:59
その他	●イベント「ヤクヤク祭りを開こう!」が発生済み ●ヤクを飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるヤクとクラスを選ぶ(病気のヤクは選択できない)

結果
- ヤクヤク祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

春の月22日 養蜂祭

内容: ハチミツ類の品質を競うお祭り。養蜂箱に香水を使うと品質が上がるぞ

発生条件	
場所	やまびこの町1
天気	—
曜日	—
時間	12:00～14:59
その他	●イベント「養蜂祭を開こう!」が発生済み ●ハチミツ類を持ち上げた状態で、ダンヒルに話しかけ、参加するクラスを選ぶ

結果
- 養蜂祭に参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

春の月25日 音楽祭

内容: 住人が演奏する音楽を聴くお祭り。演奏の後は住人とのティータイムを楽しめるのだ

発生条件	
場所	やまびこの町1
天気	—
曜日	—
時間	12:00～13:59
その他	●イベント「音楽祭を開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に16:00になる

春の月31日 花祭り

内容: 日頃の感謝を込めて、住人たちに花を贈ろう。花をあげた住人の愛情度も上がるぞ

発生条件	
場所	—
天気	—
曜日	—
時間	—
その他	—

結果
- 渡す花に応じて、住人の愛情度が変化(ソクラとアリスは除く)
  花束を渡す→愛情度+2000　収穫した花を渡す→愛情度+1000　採取した花を渡す→愛情度+500

夏の月4日 モコパカ祭り

内容: モコパカ祭りにはアルパカを出品する。早めに飼っておいて愛情度を上げよう

発生条件	
場所	やまびこの町1
天気	—
曜日	—
時間	12:00～14:59
その他	●イベント「モコパカ祭りを開こう!」が発生済み ●アルパカ(茶アルパカを含む)を飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるアルパカとクラスを選ぶ(病気、妊娠中、子供のアルパカは選択できない)

結果
- モコパカ祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

夏の月15日 虫とり大会 開会式

内容: 期間中に捕まえた虫の数を競い合う虫とり大会。開会式に参加しないと出場できないぞ

発生条件	
場所	やまびこの町1
天気	—
曜日	—
時間	12:00～14:59
その他	●イベント「虫とり大会を開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ

結果
- 開会式に参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に16:00になる

夏の月18日 虫とり大会 結果発表

内容 大会の結果が発表される。優勝するには181匹以上の虫を捕まえなくてはならない

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●3日前にイベント「虫とり大会 開会式」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 結果発表に参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

夏の月21日 料理祭

内容 料理のお祭りでは年ごとに料理のテーマが決まっている。テーマの料理を作ろう

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●イベント「料理祭を開こう!」が発生済み ●出品する料理を持ち上げた状態でダンヒルに話しかけ、参加するクラスを選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 料理祭に参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

夏の月25日 花火大会

内容 夏の終わりに花火を観賞するイベント。恋人や結婚相手がいると内容が変化するぞ

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	20:00~21:59	●イベント「花火大会を開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に23:00になる

秋の月4日 モウモウ祭り

内容 ウシを出品するモウモウ祭り。愛情度だけでなく訓練値も上げてお祭りに挑もう

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●イベント「モウモウ祭りを開こう!」が発生済み ●イベント「ニール登場」でもらったもの以外のウシ(ジャージーを含む)を飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるウシとクラスを選ぶ(病気、妊娠中、子供のウシは選択できない)
天気	―		
曜日	―		

結果
- モウモウ祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)。また、特別なウシを選ぶこともできる
- 自動的に16:00になる

秋の月15日 釣り大会 開会式

内容 期間中に何匹魚を釣ることができたかを競う大会。開会式には必ず参加しよう

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●イベント「魚釣り大会を開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 開会式に参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に16:00になる

秋の月18日 釣り大会 結果発表

内容 魚釣り大会の結果発表。釣った魚しかカウントされないので、ポイント選びが重要だ

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●3日前にイベント「魚釣り大会　開会式」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 結果発表に参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

秋の月21日 コッコ祭り

内容 コッコ祭りは愛情度が高ければ優勝しやすい。晴れの日は放牧して愛情度を上げるといい

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00~14:59	●イベント「コッコ祭りを開こう!」が発生済み ●ニワトリ(ウコッケイを含む)を飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるニワトリとクラスを選ぶ(病気のニワトリ、ヒヨコは選択できない)
天気	―		
曜日	―		

結果
- コッコ祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

秋の月25日 紅葉祭

内容：紅葉を楽しむお祭り。仲のよい同性の住人と落ち葉を集めた後、みんなで焼き芋を作る

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00～13:59	●イベント「紅葉祭を開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に16:00になる

秋の月31日 かぼちゃ祭り

内容：お菓子の家を作るお祭り。お菓子の家の大きさは、事前にお菓子を渡した人数で変化する

発生条件		時間	その他
場所	自宅	15:00～16:59	●トニ、ナルク、ヒナ、主人公の子供のうち、1人以上にお菓子を渡したあと、自宅に入る
天気	―		
曜日	―		

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に18:00になる

冬の月4日 雪祭り

内容：町の住人みんなで雪像を作る主人公。住人の愛情度によってできあがる雪像が違う

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00～13:59	●イベント「雪祭りを開こう!」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	―		
曜日	―		

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に16:00になる

冬の月14日 冬の感謝祭

内容：春の感謝祭で結婚候補にプレゼントを渡していると、自宅にお返しを持ってきてくれるぞ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	8:00～9:29(ティーナ) 9:30～10:59(イロハ) 11:00～12:29(ユーリ) 12:30～14:59(フェリシア) 15:00～16:29(ミシェル) 16:30～17:59(魔女さま)	●主人公が男性 ●同年の春の感謝祭の日に結婚候補にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る
天気	―		
曜日	―		

結果
- 一緒に過ごした結婚候補の愛情度+2000
- 「生チョコ」、「チョコフォンデュ」、「チョコレートケーキ」、「チョコクッキー」、「チョコプリン」、「チョコアイス」のいずれかをもらえる

冬の月14日 恋人たちの感謝祭(冬)

内容：春にプレゼントを渡した恋人が持ってきたお返しを自宅で一緒に食べるイベント

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00～22:59	●主人公が男性 ●同年の春の感謝祭の日に恋人にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る
天気	―		
曜日	―		

結果
- 恋人の愛情度+2000
- 自動的に30分経過

冬の月14日 夫婦の感謝祭(冬)

内容：冬の感謝祭に結婚相手と過ごすことができるぞ。あらかじめプレゼントを渡しておこう

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00～22:59	●主人公が男性 ●同年の春の感謝祭の日に結婚相手にプレゼントを渡した ●カバンに空きがある ●自宅に入る
天気	―		
曜日	―		

結果
- 結婚相手の愛情度+2000
- 自動的に30分経過

冬の月18日 モコモコ祭り

内容：ヒツジの質を競い合うお祭り。通常のヒツジよりサフォークの方が高い評価を得られる

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	12:00～14:59	●イベント「モコモコ祭りを開こう!」が発生済み ●ヒツジ(サフォークを含む)を飼っている状態でダンヒルに話しかけ、参加させるヒツジとクラスを選ぶ(病気、妊娠中、子供のヒツジは選択できない)
天気	―		
曜日	―		

結果
- モコモコ祭りに参加した住人の愛情度+1000(優勝するとさらに、アリス、ソクラ、女神さま、参加した住人の愛情度+1000)
- 優勝すると、特定のアイテム×10、料理のレシピ、組み立て図をもらえる(P.117)
- 自動的に16:00になる

冬の月24日 星夜祭の過ごし方

内容 星夜祭の前日に発生するイベント。星夜祭当日に誰と過ごすのか決めておこう

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●イベント「星夜祭のお知らせ」が発生済み
天気	—		
曜日	—		

結果
- 選んだ選択肢によってイベントの内容が変化する
「二人で過ごす」→星夜祭を一緒に過ごす相手を選び、誘いに行く（主人公に恋人がいる、または結婚している場合は自動的にその相手になる）
「何もしない」→次の日に星夜祭のイベントが発生しない

冬の月25日 星夜祭（お付き合い前）

内容 前日に選んだ相手と星を見ることができる。一緒に星を見た相手の愛情度が上がるぞ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00〜20:59	●前日にイベント「星夜祭の過ごし方」が発生し、結婚候補と星夜祭の約束をした ●主人公に恋人がいない ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
天気	—		
曜日	—		

結果
- 一緒に過ごした結婚候補の愛情度+2000 ※
- 自動的に23:00になる

※ どの選択肢を選んでも愛情度の変化は同じ。

冬の月25日 星夜祭（お付き合い後）

内容 恋人と星夜祭に星を見るイベント。二人きりで星を見た後はいいムードになる

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00〜20:59	●前日にイベント「星夜祭の過ごし方」が発生し、「二人で過ごす」を選んだ ●主人公に恋人がいる ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
天気	—		
曜日	—		

結果
- 選んだ選択肢によってキス演出が発生した場合、恋人の愛情度+2000
- 自動的に23:00になる

冬の月25日 星夜祭（結婚後）

内容 星夜祭を結婚相手と過ごす主人公。結婚していると、必ず結婚相手と星夜祭を過ごすぞ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	19:00〜20:59	●前日にイベント「星夜祭の過ごし方」が発生し、「二人で過ごす」を選んだ ●主人公が結婚している ●自宅に入る、もしくは自宅にいるときに19:00になる
天気	—		
曜日	—		

結果
- キス演出が発生した場合、結婚相手の愛情度+2000
- 自動的に23:00になる

冬の月31日 カウントダウン

内容 年越しのカウントダウンをするイベント。愛情度が高い住人と一緒に新年を迎えるのだ

発生条件		時間	その他
場所	やまびこの町1	21:00〜22:59	●イベント「カウントダウンのお知らせ」が発生済み ●ダンヒルに話しかけ、「参加する」を選ぶ
天気	—		
曜日	—		

結果
- 参加した住人の愛情度+1000
- 自動的に翌日になる

豆知識 モウモウ祭りで珍しいウシをゲット

モウモウ祭りで優勝すると、アイテム・レシピセット・組み立て図という3種類の賞品をもらうか、ある地方で見つかった珍しいウシをもらうか選ぶことができる。参加するモウモウ祭りのクラスはどれでもよく、何度でも珍しいウシをもらうことができるので、たくさん集めてもいい。珍しいウシを選んだ場合は、自動的に動物小屋に送られているので確認してみよう。



◀珍しいウシの姿には、見覚えがある人も多いはず。



動物イベント

野生動物の愛情度を上げると発生するイベントや、家畜の出産や死に関係するイベントだ。

下記参照　動物たちのお礼

内容	野生動物の愛情度を上げると、アイテムをもらえる。確率は低いが何度でも発生するぞ		
発生条件 場所	下記参照	時間	下記参照
発生条件 天気	晴れ	その他	●該当する野生動物の愛情度が800以上 ●カバンに空きがある ●町1から該当するエリアに入ったとき、または旅行先に到着後、5%の確率で発生
発生条件 曜日	下記参照		
結果	●アイテムをもらえる(下記参照)		

やまびこの町周辺のエリアや旅行先に住んでいる野生動物は、初めは主人公を警戒して逃げ回るが、愛情度を上げるとなついてくれる。さらに愛情度を上げると、仲良くなったお礼のアイテムをもらえるイベントが発生する場合があるのだ。

このイベントは発生時期が決まっており、発生する確率も低いが、何度でもイベントを起こせるので、下の表を参考にして狙ってみよう。

■ 動物別イベント詳細一覧

野生動物	発生時期	曜日	時間	場所	もらえるアイテム
スズメ(茶)	—	月	6:00～13:59	森エリア	「ミント」×10
スズメ(オリーブ)	—	—	6:00～17:59	サクラの国	「タイム」×10
イノシシ(茶)	—	木	6:00～13:59	森エリア	「ピンクローズ」×10
イノシシ(黒)	—	金	6:00～13:59	森エリア	「なでしこ」×10
サル(茶)	春の月・夏の月	土・日	6:00～13:59	森エリア	「ローリエ」×10
サル(金)	夏の月	月・火	6:00～17:59	古代遺跡	「ガーベラ」×10
クマ(茶)	春の月～秋の月	火	6:00～13:59	森エリア	「セージ」×10
クマ(黒)	春の月～秋の月	水	6:00～13:59	森エリア	「あじさい」×10
パンダ	—	火	21:00～5:59	森エリア	「ひまわり」×10
シロクマ	—	木	—	雪国	「ブルーローズ」×10
ウサギ(黒)	春の月～秋の月	月～木	15:00～17:59	森エリア	「チューリップ」×10
ウサギ(白)	秋の月・冬の月	月～木	15:00～17:59	森エリア	「ラベンダー」×10
キツネ(黄)	春の月・夏の月	金～日	15:00～17:59	森エリア	「ローズマリー」×10
キツネ(銀)	秋の月・冬の月	金～日	15:00～17:59	森エリア	「レッドローズ」×10
オコジョ(茶)	—	月	21:00～5:59	森エリア	「カモミール」×10
オコジョ(白)	—	月・火	6:00～17:59	雪国	「マーガレット」×10
タヌキ(茶)	—	水	21:00～5:59	森エリア	「ベルガモット」×10
タヌキ(栗)	春の月・夏の月	土・日	21:00～5:59	森エリア	「りんどう」×10
カモ	春の月・夏の月	木・金	—	川エリア	「バジル」×10
アヒル	秋の月・冬の月	木～日	—	川エリア	「ホワイトローズ」×10
七色の鳥	—	木・金	—	古代遺跡	「ピンクダイヤモンド」
カメ	—	—	—	南国	「アロエ」×10
イエティ	—	金	—	雪国	「スノードロップ」×10

カメに連れられて

内容 主人公とガードナーの前にカメが現れる。ついて行くと、小島に連れて行ってくれるぞ

発生条件

場所	南国	時間	—
天気	晴れ		
曜日	月・火・木・金		

その他
- カメの愛情度が800以上
- 南国に到着したときに発生

結果
- 南国の海岸と小島を移動できるようになる

新しい命

内容 ニールが主人公の自宅を訪ねてくる。牧場では、家畜の子供が生まれているぞ

発生条件

場所	自宅	時間	起床時
天気	—		
曜日	—		

その他
- 家畜が妊娠してから21日以上が経過
- 孵化箱にタマゴを置いてから7日以上が経過

結果
- 家畜の子供が生まれる
- ヒヨコが生まれる

天国への旅立ち

内容 寿命を迎えた家畜が天国へ旅立つ。家畜の愛情度によって、ニールの台詞が変化する

発生条件

場所	自宅	時間	起床時
天気	—		
曜日	—		

その他
- 家畜が寿命を迎える

結果
- 寿命の家畜が死ぬ

悲しいお別れ

内容 ニールが主人公を叱るイベント。病気を放っておいたせいで家畜が死んでしまった

発生条件

場所	自宅	時間	起床時
天気	—		
曜日	—		

その他
- 家畜が病気のまま一定の日数が経過

結果
- 病気の家畜が死ぬ
- すべての住人の愛情度−1000

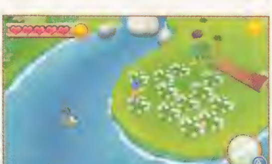
豆知識 野生動物と仲良くなろう

やまびこの町や牧場以外のエリアにいる野生動物は、触ったりエサをあげたりすることで愛情度を上げられる。イベント「動物たちのお礼」を発生させるには、愛情度が800以上必要なので、こまめにエサをあげておこう。

野生動物にあげられるエサはそれぞれ決まっているので、入手しやすくたくさんの野生動物にあげられるエサを右の表にまとめた。2年目夏の月以降は、「とうもろこし」を持っていればほとんどの野生動物に対応できるので便利だ。

オススメのエサ

エサ	入手できる時期	野生動物
魚介類	1年目春の月	シロクマ・カメ
卵	1年目春の月	オコジョ
小麦	1年目夏の月	スズメ
とうもろこし	2年目夏の月	
かぶ、じゃがいも	1年目春の月	上記以外の動物
トマト	1年目夏の月	
にんじん	1年目秋の月	
とうもろこし	2年目夏の月	



◀カモやアヒルには多少距離があっても触ることができる。



◀旅行先の野生動物からもお礼のアイテムをもらおう。

恋愛イベント
結婚後イベント
住人イベント
行事イベント
動物イベント
達成イベント
進行イベント

達成イベント

町づくりを進めると発生するイベント。楽譜を探したり、新たな町づくりをおこなったりする。

下記参照　楽譜探し

内容 誰かの家に隠された楽譜を探すイベント。ソクラからヒントを聞くこともできる

発生条件		時間	その他
場所	自宅	—	●該当する住人が登場済み ●該当する楽譜を演奏済み ●自宅から外に出ようとする
天気	—		
曜日	—		

結果 ●該当する場所を調べると楽譜を入手

町に新しい住人が増えると、自宅にコロボックル姉弟の弟ソクラが来ることがある。姉アリスの命令で楽譜を住人の家に隠しているので、それを探し出そう。川エリアにいるソクラと話すと、ヒントを聞ける。

なお、楽譜探しのイベントは、下の表の順番に発生する。見つけた楽譜を演奏しないと、次の楽譜探しは発生しないので、一度に複数の家を建てた場合でも、1回のイベントで手に入る楽譜は1つだけだ。



楽譜隠し場所一覧

回数	条件	隠された場所	画像	楽譜名
1回目	●ティーナが登場済み ●「音階の基本の楽譜」を演奏済み	ティーナの家 2階にある花びん		川のせせらぎの楽譜
2回目	●カモンベールが登場済み ●「川のせせらぎの楽譜」を演奏済み	レストラン・カモンにある右テーブル右奥の椅子		大地の歌の楽譜
3回目	●ロッドが登場済み ●「大地の歌の楽譜」を演奏済み	ロッドの家の左上隅にあるタル		小鳥たちのうたげの楽譜
4回目	●クローゼが登場済み ●「小鳥たちのうたげの楽譜」を演奏済み	クローゼ医院 1階にあるつい立ての上側の端		岩石ダンスの楽譜
5回目	●ホッサンとナルクが登場済み ●「岩石ダンスの楽譜」を演奏済み	ホッサン亭 1階の親子の寝室のベッドそばにあるクローゼット		巨木のめぐみの楽譜
6回目	●センゴクが登場済み ●「巨木のめぐみの楽譜」を演奏済み	センゴクの家にある掛け軸		牧場の朝の楽譜
7回目	●ミシェルが登場済み ●「牧場の朝の楽譜」を演奏済み	ミシェルの家のナイフがささったボックス		けもののさけびの楽譜
8回目	●ガードナー、カミリヤ、ヒナが登場済み ●「けもののさけびの楽譜」を演奏済み	ツバキトラベル 1階のカウンター上の本		牧場の仲間の楽譜
9回目	●オリビアが登場済み ●「牧場の仲間の楽譜」を演奏済み	オリビアの家にある鏡台		森の静けさの楽譜
10回目	●シュミットとセルカが登場済み ●「森の静けさの楽譜」を演奏済み	異国のお屋敷 2階のシュミットの部屋にある宝箱		マンモスの足音の楽譜
11回目	●ユーリが登場済み ●「マンモスの足音の楽譜」を演奏済み	シエル・モードの壁にある張り紙		大いなる遺産の楽譜
12回目	●魔女さまが登場済み ●「大いなる遺産の楽譜」を演奏済み	魔女さまの家の暖炉そばにある大きなクマのぬいぐるみ		シシのおどりの楽譜

恋愛イベント
結婚後イベント
住人イベント
行事イベント
動物イベント
達成イベント
進行イベント

下記参照　響け！　音の鳴る木

内容 見つけた楽譜を演奏する。音階を覚えて、ゆっくり確実に音の鳴る切り株を叩こう

発生条件		時間	その他
場所	川エリア	—	●該当する楽譜を入手済み
天気	晴れ		
曜日	—		

結果 ●該当する楽譜を演奏すると、下記の報酬をもらえる　●自動的に30分経過

イベント「コロボックル登場」や「楽譜探し」で楽譜を見つけたあとに川エリアへ行くと、音の鳴る切り株をハンマーで叩いて楽譜を演奏するイベントが発生する。正しい音階を間違えずに演奏すると、アリスからご褒美がもらえるぞ。このイベントには時間制限がなく、演奏する音階を間違えても挑戦し直せるので、落ち着いてゆっくり演奏しよう。下の表には音階も記載したので参考にしてほしい。



■ 楽譜別イベント報酬一覧

回数	楽譜名	音階	報酬
1回目	音階の基本の楽譜	ドレミファソラシド	森エリア下側のジャンプきのこが使用可能になる
2回目	川のせせらぎの楽譜	ミレミレミソド	川エリアのジャンプきのこが使用可能になる
3回目	大地の歌の楽譜	ドレミラソミソド	森エリアのハチミツを塗る木が使用可能になる
4回目	小鳥たちのうたげの楽譜	ソラソラソファミファソドソ	山頂エリア下側の道が通れるようになる
5回目	岩石ダンスの楽譜	ソミドミファミソ	鉱山に入れるようになる
6回目	巨木のめぐみの楽譜	ソレドミレファミラソ	森エリアの巨木2が使用可能になる
7回目	牧場の朝の楽譜	レソソシシレドラソ	「ダイヤモンド」がもらえる
8回目	けもののさけびの楽譜	ソラソラソラソラソソソ	「ライオンのトピアリー」の組み立て図がもらえる
9回目	牧場の仲間の楽譜	シドレシラシドラソシソ	「ピンクダイヤモンド」がもらえる
10回目	森の静けさの楽譜	ソレシソレソミ	森エリア上側のジャンプきのこが使用可能になる
11回目	マンモスの足音の楽譜	レララドララレレレ	「マンモスのトピアリー」の組み立て図がもらえる
12回目	大いなる遺産の楽譜	シレソシレドラソ	山頂エリアの滝裏に行けるようになる
13回目	シシのおどりの楽譜	レソソファソシソレ	「シシマイ」の組み立て図がもらえる

新しいウキウキ町づくり（1回目）

内容 ダンヒルが新しいウキウキ町づくりを持ってくる。内容が難しくなっているようだ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●ウキウキ町づくり1の条件をすべて満たしている
天気	—		
曜日	—		

結果
●ウキウキ町づくり2をもらえる

新しいウキウキ町づくり（2回目）

内容 ダンヒルと町の住人がお礼に訪れる。やまびこの町の左マップが使えるようになるぞ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●ウキウキ町づくり2の条件をすべて満たしている
天気	晴れ		
曜日	—		

結果
●ウキウキ町づくり3をもらえる
●町2へ行けるようになる

新しいウキウキ町づくり（3回目）

内容 ウキウキ町づくりの内容を達成して、牧場の右にある森に行けるようになったぞ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●ウキウキ町づくり3の条件をすべて満たしている
天気	晴れ		
曜日	—		

結果
●ウキウキ町づくり4をもらえる
●牧場の右の森へ行けるようになる

新しいウキウキ町づくり(4回目)

内容 最初から町に住んでいた住人たちがお礼に来てくれるイベント。次が最後の町づくりだ

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●ウキウキ町づくり4の条件をすべて満たしている
天気	—		
曜日	—		

結果
- ●ウキウキ町づくり5をもらえる
- ●牧場の左の森へ行けるようになる

悲願達成

内容 とうとうすべての町づくりを達成。ダンヒルから町民栄誉賞のトロフィーをもらえる

発生条件		時間	その他
場所	自宅	起床時	●ウキウキ町づくり5の条件をすべて満たしている
天気	晴れ		
曜日	—		

結果
- ●町の名前を変更できる

進行(しんこう)イベント

やまびこの町(まち)で生活(せいかつ)していると起(お)こるさまざまなイベント。町(まち)に新(あたら)しい住人(じゅうにん)がやってくることもある。

イベント名	内容	発生条件	結果
新しい生活(基本操作)	倒れている人に近づいて話しかけよう	時期 1年目春の月1日 場所 川エリア	—
新しい生活(体力・体調)	体力と体調についてのチュートリアルだ	時期 1年目春の月1日 場所 ダンヒルの家	—
新しい生活(牧場)	牧場の名前を決め、採集などについて聞ける	時期 1年目春の月1日 場所 牧場	—
新しい生活(カバン)	カバンについて説明してもらえる	時期 1年目春の月1日 場所 牧場 その他 ●ダンヒルからカバンについて聞かれたとき、「知らない」を選ぶ	—
新しい生活(家具)	自宅の中にも利用できる物があるぞ	時期 1年目春の月1日 場所 自宅	—
新しい生活(日記帳・図鑑)	日記帳と図鑑をもらえるイベントだ	時期 1年目春の月1日 場所 自宅	—
町の人との交流(ポスト)	ポストと手紙や新聞について教えてもらえる	時期 1年目春の月2日 場所 自宅	—
町の人との交流(ミニマップ)	ミニマップを見て、ダンヒルに話しかけよう	時期 1年目春の月2日 場所 やまびこの町1	—
町の人との交流(雑貨屋)	ハナから雑貨屋の利用方法を教わる	時期 1年目春の月2日 場所 コハナ商店	●自動的に10:00になる
牧場生活のはじまり	ダンヒルが作物の育て方を教えてくれる	時期 1年目春の月3日 時間 起床時 場所 自宅	●「カマ」、「クワ」、「じょうろ」、「じゃがいもの種」、「かぶの種」×7をもらえる ●「説明を聞く」を選ぶと、作物について聞ける ●自動的に7:00になる
出荷のしかた	エマから出荷箱について聞ける	時期 1年目春の月4日 時間 起床時 場所 自宅	●選んだ選択肢によって内容が変化「聞きたいです」を選ぶと出荷箱について聞ける
ニール登場	牧場にウシを連れたニールが訪れる	時期 1年目春の月9日 時間 起床時 場所 自宅	●町にニールが滞在する ●「ウシ」、「乳しぼり器」、「ブラシ」、「ピッチフォーク」がもらえる ●ニールアニマルを利用できる ●自動的に7:00になる
動物の世話について	動物の飼い方を教えてもらえる	時期 1年目春の月9日 場所 牧場 その他 ●イベント「ニール登場」で、動物の飼い方について聞かれたとき、「知らない」を選ぶ	●自動的に7:00になる
料理の作り方	エマが料理の説明をしてくれるぞ	時期 1年目春の月12日 時間 起床時 場所 自宅	●「説明を聞く」を選ぶと、料理について聞ける ●「パン・メンの基礎」、「お菓子の基礎」のレシピをもらえる ●自動的に7:00になる

恋愛イベント
結婚後イベント
住人イベント
行事イベント
動物イベント
達成イベント
進行イベント

イベント名	内容	発生条件	結果
新しい出会い	ハナとともに訪れた山でイロハと出会う	時期 1年目春の月15日 時間 起床時 場所 自宅	●町にイロハが滞在する ●「オノ」、「ハンマー」がもらえる ●自動的に10:00になる
コロボックル登場	普通の人には見えないコロボックルと出会う	時期 1年目春の月17日 時間 起床時 場所 自宅	●川エリアでアリスとソクラに会えるようになる ●ダンヒルの家のベッドを調べると「音階の基本の楽譜」を入手できる
仕かけについて	川エリアに行くと魚の仕かけをもらえるぞ	時期 1年目春の月20日以降 天気 晴れ、雨、雪 場所 川エリア その他 ●カバンに空きがある ●町1から川エリアに入る	●「説明を聞く」を選択すると、仕かけについて聞ける ●「魚の仕かけ」×5をもらえる
作物祭を開こう!	町おこしのために作物祭を開催しよう	時期 1年目春の月21日 時間 起床時 場所 自宅	●作物祭が行われるようになる
レベッカ&トニ登場～工房と組み立て図	組み立て図屋の親子の家を建ててあげよう	時期 1年目春の月25日 時間 起床時 場所 自宅	●町にレベッカとトニが滞在する ●「組み立て図屋の家」の組み立て図をもらえる ●工房とレベッカ設計を利用できる
エディットのしかた	エディットの説明を聞くことができる	時期 1年目春の月25日 場所 牧場 その他 ●イベント「工房と組み立て図」から続けて発生	●「聞く」を選択すると、エディットについて聞ける ●「水くみ場」、「あぜ道」、「木の柵」、「木の柵(角)」、「木の柵(入口)」、「石まじりの畑」、「クワ」、「カマ」、「じょうろ」、「ハンマー」、「オノ」、「乳しぼり器」、「ピッチフォーク」、「ブラシ」の組み立て図をもらえる ●「あぜ道」×5、「木の柵」×6、「木の柵(角)」×4、「木の柵(入口)」をもらえる ●自動的に12:00になる
女神さま登場～通信のしかた	コロボックルから女神さまを紹介される	時期 1年目春の月27日 時間 起床時 場所 自宅	●山頂エリアの湖にアイテムを投げると、女神さまに会えるようになる ●自動的に7:00になる
ウキウキ町づくり	町の復興を手伝うことになるイベント	時期 1年目夏の月1日 時間 起床時 場所 自宅	●「ウキウキ町づくり1」をもらえる
釣りのしかた	ダンヒルから「ふつうの釣竿」をもらえる	時期 1年目夏の月2日以降 天気 晴れ、雨、雪 場所 川エリア その他 ●カバンに空きがある ●町1から川エリアに入る	●「説明を聞く」を選択すると、釣りについて聞ける ●「ふつうの釣竿」、「ふつうの釣竿」の組み立て図をもらえる
森の恵みについて	巨木からアイテムを入手できるようになるぞ	時期 1年目夏の月2日以降 天気 晴れ 場所 森エリア その他 ●町1から森エリアに入る	●巨木をハンマーで叩けるようになる
モウモウ祭りを開こう!	ウシの質を競うモウモウ祭りが開かれる	時期 1年目夏の月4日以降 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ウシを飼っている	●モウモウ祭りが行われるようになる
コッコ祭りを開こう!	コッコ祭りにはトリを出場させよう	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ニワトリを飼っている	●コッコ祭りが行われるようになる
ガーデニングツアーを開こう!	来月からガーデニングツアーを開催できるぞ	時期 1年目夏の月11日 時間 起床時 場所 自宅	●ガーデニングツアーを開催できる ●「ガーデンスペース」の組み立て図をもらえる
ツアーの申し込み	ガーデニングツアーを開いて町おこししよう	時期 毎年毎月2日 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●イベント「ガーデニングツアーを開こう!」が発生済み	●「ガーデニングツアーを開催する」を選択した場合、その月の11日にガーデニングツアーが発生 ●「また今度」を選択した場合、その月のガーデニングツアーは発生しない
星夜祭のお知らせ	星夜祭では親しい人と星を見上げよう	時期 1年目冬の月24日 時間 起床時 場所 自宅	●星夜祭が行われるようになる
カウントダウンのお知らせ	新年の訪れをお祝いするカウントダウン	時期 1年目冬の月29日 時間 起床時 場所 自宅	●カウントダウンが行われるようになる

イベント名	内容	発生条件	結果
サンドラ登場	サンドラが町の近くで倒れていたようだ	時期 2年目夏の月1日以降 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ウキウキ町づくり4を入手済み	●町にサンドラが滞在する ●サンドラ商店を利用できる
ティーナ登場	記者のティーナが新聞配達をするようになる	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●新聞配達の家を建てた	●町にティーナが滞在する
アレン登場	一流美容師のアレンが町にやってくる	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●美容師の家を建てた	●町にアレンが滞在する ●スピールダンジュを利用できる
養蜂祭を開こう!	養蜂でとれるアイテムを出品するお祭りだ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ハチミツ類を1個以上収穫した	●養蜂祭が行われるようになる
ロッド登場	新たに町に来たロッドはペット屋を開くぞ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●洋風の田舎家を建てた	●町にロッドが滞在する ●ハピネスペットを利用できる
カモンベール登場	料理の研究をしにカモンベールがやってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●洋風料理屋の家を建てた	●町にカモンベールが滞在する ●レストラン・カモンを利用できる
料理祭を開こう!	カモンベールが審査員の料理祭が開催される	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●カモンベールが登場済み	●料理祭が行われるようになる
ホッサン&ナルク登場	ホッサンとナルクが再び宿屋を始めた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●二階建ての宿屋を建てた	●町にホッサンとナルクが滞在する
フェリシア登場	レストランで働くことになったフェリシア	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●カモンベール、ホッサン、ナルクが登場済み	●町にフェリシアが滞在する
クローゼ登場	町にきた医者のクローゼは気難しそうだ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●医者の家を建てた	●町にクローゼが滞在する ●クローゼ医院を利用できる
モコモコ祭りを開こう!	ヒツジのお祭りはモコモコ祭りだ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ヒツジを飼っている	●モコモコ祭りが行われるようになる
音楽祭を開こう!	春の月に開催する音楽祭のお知らせ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●住人の数が15人以上	●音楽祭が行われるようになる
センゴク登場	センゴクがやまびこの町にやってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●和風の民家を建てた	●町にセンゴクが滞在する
ミシェル登場	昔、町に住んでいたミシェルが帰ってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●メルヘンチックな家を建てた	●町にミシェルが滞在する
ガードナー&カミリヤ&ヒナ登場	旅行会社のガードナー一家がやってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●旅行案内の家を建てた	●町にガードナー、カミリヤ、ヒナが滞在する ●ツバキトラベルを利用できる
花火大会を開こう!	夏の夜にみんなで花火を見る花火大会	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●住人の数が20人以上	●花火大会が行われるようになる
紅葉祭を開こう!	紅葉祭ではみんなで焼き芋を食べるぞ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●じゃがいもとさつまいもをそれぞれ30個以上出荷した ●住人の数が10人以上	●紅葉祭が行われるようになる

恋愛イベント
結婚後イベント
住人イベント
行事イベント
動物イベント
達成イベント
進行イベント

イベント名	内容	発生条件	結果
虫とり大会を開こう!	期間内に捕まえた虫の数を競う虫とり大会	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●とった虫の数が100匹以上 ●ウキウキ町づくり4を入手済み	●虫とり大会が行われるようになる
オリビア登場	茶店の女店主オリビアがやってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●洋風の平屋を建てた	●町にオリビアが滞在する ●チャイ・カノンを利用できる
シュミット&セルカ登場	シュミットと執事のセルカがやってきた	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●異国のお屋敷を建てた	●町にシュミットとセルカが滞在する
しばしのお別れ	シュミットが急用で自分の国に帰ってしまう	時期 毎年秋の月1日以降 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●女性主人公の場合、シュミットとお付き合いや結婚をしていない	●シュミットが町からいなくなる
お帰り、シュミット	国に帰っていたシュミットが戻ってきた	時期 毎年冬の月1日以降 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●イベント「しばしのお別れ」が発生済み	●町にシュミットが滞在する
ユーリ登場	エマの子供のユーリが服屋を開くぞ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●仕立て屋の家を建てた	●町にユーリが滞在する ●シエル・モードを利用できる
雪祭りを開こう!	冬に町の住人と雪像をつくる雪祭り	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●住人の数が23人以上	●雪祭りが行われるようになる
ヤクヤク祭りを開こう!	愛情度を上げにくいヤクの質を競うお祭り	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ヤクを飼っている	●ヤクヤク祭りが行われるようになる
モコパカ祭りを開こう!	アルパカを出場させるモコパカ祭りを開こう	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●アルパカを飼っている	●モコパカ祭りが行われるようになる
モコリャマ祭りを開こう!	今作から新たに加わったリャマのお祭り	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●リャマを飼っている	●モコリャマ祭りが行われるようになる
コサブロウ登場	出稼ぎからハナの夫コサブロウが帰ってきた	時期 1年目冬の月1日以降 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●ハナの愛情度が30000以上	●町にコサブロウが滞在する ●コハナ商店の釣具屋を利用できる
魚釣り大会を開こう!	釣り上げた魚の数を競うのが魚釣り大会だ	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●コサブロウが登場済み	●魚釣り大会が行われるようになる
魔女さま登場	とんがり帽子の家に住む魔女さまが町に来た	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●とんがり帽子の家を建てた	●町に魔女さまが滞在する
告白のしかた	女神さまから告白の方法を教えてもらえる	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●結婚候補の愛情度が20000以上	●雑貨屋で「指輪」が販売される
プロポーズのしかた	女神さまからプロポーズの説明を聞こう	時間 起床時 場所 自宅 その他 ●恋人の愛情度が60000以上	—
大人のアメについて	女神さまが子供に「大人のアメ」を食べさせる	天気 晴れ 時間 起床時 場所 自宅 その他 ●子供が少年期 ●子供の愛情度が60000以上	●子供が青年期になる ●子供が青年期になってから30日後の起床時に少年期に戻る



データガイド



ショップデータ

お店で手に入るもののなかには、条件を満たさないと販売されないものも多い。このデータで条件をチェックしておこう。

ショップデータページの見方

コハナ商店（雑貨）／ニールアニマル（動物）／ハピネスペット（ペット）

名前 ❶	価格 ❷	販売する季節 ❸ 春	夏	秋	冬	販売開始日 ❹ 年	月	日	日付以外の販売条件 ❺
かぶの種	210	●	—	—	—	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
じゃがいもの種	290	●	—	—	—	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み

コハナ商店（レシピ）

名前 ❶	価格 ❷	作れる料理 ❻	販売条件 ❼
スープの基礎	[illegible]	卵スープ、ハーブスープ、きのこスープ	
ヤキ料理の基礎	300	焼きトマト、焼ききのこ、焼き魚	1年目春の月12日以降

コハナ商店（花束・釣りエサ）

名前 ❶	必要材料 ❽ ※ 材料1	材料2	材料3	材料4
うららかな日々	ピンクローズ、なでしこ	ピンクローズ、なでしこ	ピンクローズ、なでしこ	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ

コハナ商店（かばん）／ニールアニマル（動物用品）／レベッカ設計（組み立て図）

名前 ❶	価格 ❷	販売条件 ❼
飼い葉	[illegible]	—
ニワトリのエサ	140	—

コハナ商店（釣具）／ハピネスペット（ペット用品）／レベッカ設計（資材）

名前 ❶	価格 ❷
ふつうの釣竿	[illegible]
釣りエサ	260

レストラン・カモン／チャイ・カノン

名前 ❶	価格 ❷	回復量 ❾	販売する季節 ❸ 春	夏	秋	冬	販売条件 ❼
オムライス	[illegible]	[illegible]	●	—	—	—	—
リゾット	1250	26	●	—	—	—	—

サンドラ屋台（雑貨）

名前 ❶	交換に必要なアイテム ❿
水晶	かぶ[☆3]×6、だいこん[☆2.5]×2、ミルク[☆2.5]×8
ルビー	りんご[☆3]×5、トマト[☆2]×7、ミルク[☆3]×7

サンドラ屋台（レシピ）

名前 ❶	交換に必要なアイテム ❿	作れる料理 ❻	交換開始条件 ⓫
秘蔵レシピ1	ピンクローズ[☆2.5]、マーガレット[☆2.5]、チューリップ[☆2]	テリーヌ	—
秘蔵レシピ2	マーガレット[☆2.5]、なでしこ[☆2.5]、スノードロップ[☆2]	ぎょうざ	—

サンドラ屋台（組み立て図）

名前 ❶	交換に必要なアイテム ❿	交換開始条件 ⓫
赤いツボ	オムライス[☆2.5]×3、うめきゅうり[☆2]、トマトジュース[☆2.5]×3	—
青いツボ	パエリア[☆2.5]、ハーブサラダ[☆2]×3、青汁[☆1.5]	—

シエル・モード

❶牧場ボーイウェア　費用⓬ 500

⓭ 

材料⓮羊毛[☆0.5]×3、綿花[☆0.5]×3

仕立て条件⓯ゲーム開始時に選択していない

❶ 名前

アイテムの名前。データは、種類ごとにゲーム中の表示順に掲載している。なお、「サンドラ屋台」の組み立て図は「○○の組み立て図」と表示されるが、このページでは省略している。

❷ 買値

お店で購入する際の価格。

❸ 販売する季節

特定の季節だけ販売されるものは、販売される季節に「○」を、販売されない季節に「—」を記載している。

❹ 販売開始日

ゲームを進めると販売されるものは、販売が開始される年月日を記載している。

❺ 日付以外の販売条件

日付以外で、販売が開始される特別な条件があるものは、その条件を記載している。記載した条件を満たせば、販売開始日より前でも販売が開始される。ただし、販売する季節が「—」になっている季節には販売されない。

❻ 作れる料理

そのレシピを入手した際に作れるようになる料理。

❼ 販売条件

販売が開始される条件。初めから販売されているものは、「—」を記載している。

❽ 必要な材料

「コハナ商店」で花束や釣りエサを作ってもらう際に必要となる材料。材料1～材料4のそれぞれについて、記載されたアイテムのうち1つを選ぶと作製できる。

❾ 回復量

そのメニューを注文したときに回復する体力の基本量。実際の回復量は、体調によって変化する（P.014）。

❿ 交換に必要なアイテム

「サンドラ屋台」で交換する際に必要なアイテムと個数。[ ]内は品質の☆の数を示しており、渡すアイテムは記載した品質以上のものである必要がある。

⓫ 交換開始条件

「サンドラ屋台」で交換ができるようになる条件。

⓬ 費用

「シエル・モード」で服を仕立てる際にかかる費用。

⓭ 服の見た目

その服の見た目。

⓮ 材料

「シエル・モード」で服を仕立てる際に必要な材料と個数。[ ]内は品質の☆の数を示しており、渡すアイテムは記載した品質以上のものである必要がある。

⓯ 仕立て条件

「シエル・モード」でその服を仕立ててもらう条件。

コハナ商店

雑貨

名前	買値	販売する季節				販売開始日			日付以外の販売条件
		春	夏	秋	冬	年	月	日	
かぶの種	210	●	—	—	—	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
じゃがいもの種	290	●	—	—	—	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
きゃべつの種	510	●	—	—	—	2	春	1	—
きゅうりの種	340	●	—	—	—	2	春	1	—
たまねぎの種	210	—	●	—	—	1	夏	1	—
かぼちゃの種	370	—	●	—	—	2	夏	1	—
トマトの種	210	—	●	—	—	1	夏	1	—
とうもろこしの種	760	—	●	—	—	2	夏	1	—
すいかの種	2840	—	●	—	—	3	夏	1	「たまねぎ」、「かぼちゃ」、「トマト」、「とうもろこし」をすべて出荷
ほうれんそうの種	290	—	—	●	—	1	秋	1	—
にんじんの種	260	—	—	●	—	1	秋	1	—

名前	買値	販売する季節				販売開始日			日付以外の販売条件
		春	夏	秋	冬	年	月	日	
なすの種	320	—	—	●	—	2	秋	1	—
さつまいもの種	160	—	—	●	—	2	秋	1	—
ピーマンの種	340	—	—	●	—	3	秋	1	「ほうれんそう」、「にんじん」、「なす」、「さつまいも」をすべて出荷
だいこんの種	190	—	—	—	●	1	冬	1	—
はくさいの種	510	—	—	—	●	2	冬	1	—
ブロッコリーの種	390	—	—	—	●	1	冬	1	—
ピンクローズの種	440	●	—	—	—	3	春	1	「レッドローズ」を出荷
マーガレットの種	240	●	—	—	—	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
チューリップの種	510	●	—	—	—	2	春	1	—
ひまわりの種	440	—	●	—	—	1	夏	1	—
レッドローズの種	390	—	●	—	—	1	夏	1	—
あじさいの種	390	—	●	—	—	2	夏	1	—
なでしこの種	260	—	—	●	—	1	秋	1	—
ホワイトローズの種	510	—	—	●	—	2	秋	1	—
ガーベラの種	420	—	—	●	—	2	秋	1	—
スノードロップの種	390	—	—	—	●	1	冬	1	—
りんどうの種	290	—	—	—	●	2	冬	1	「スノードロップ」を出荷
ブルーローズの種	2430	—	—	—	●	3	冬	1	サンドラ屋台で30回以上交換済み
お米の苗	160	●	●	●	●	2	春	1	—
小麦の種	130	●	●	●	●	1	夏	1	—
大豆の種	200	●	●	●	●	1	冬	1	—
れんこんの苗	260	●	●	●	●	1	夏	1	—
さくらんぼの苗	170	●	●	●	●	1	秋	1	—
ももの苗	420	●	●	●	●	2	春	1	釣りを50回以上している
りんごの苗	240	●	●	●	●	2	夏	1	出荷額が100001G以上
ぶどうの苗	560	●	●	●	●	2	秋	1	「小麦」を合計15個出荷
キウイの苗	510	●	●	●	●	3	秋	1	「さくらんぼ」を合計10個出荷
オレンジの苗	990	●	●	●	●	2	冬	1	南国に旅行に行ったことがある
茶葉の種	840	●	●	●	●	2	秋	1	出荷額が合計300001G以上
亜麻の種	170	●	●	●	●	1	冬	1	—
綿花の種	270	●	●	●	●	1	秋	1	—
バジルの種	340	●	●	●	●	2	夏	1	—
ローリエの種	1110	●	●	●	●	3	春	1	町の住人が主人公の子供も含めて16人以上
ベルガモットの種	1340	●	●	●	●	3	夏	1	町の住人が主人公の子供も含めて21人以上
しいたけの種	310	●	●	●	●	—	—	—	「きのこ栽培の木」を製作
しめじの種	260	●	●	●	●	—	—	—	「きのこ栽培の木」を製作
牧草の種	20	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
カマ	60	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
クワ	60	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
じょうろ	60	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
オノ	70	●	●	●	●	—	—	—	イベント「新しい出会い」が発生済み
ハンマー	70	●	●	●	●	—	—	—	イベント「新しい出会い」が発生済み
ひりょう	100	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
土	0	●	●	●	●	—	—	—	イベント「牧場生活のはじまり」が発生済み
春の太陽	500	●	●	●	●	—	—	—	「ビニールハウス」の組み立て図を入手済み
夏の太陽	500	●	●	●	●	—	—	—	「ビニールハウス」の組み立て図を入手済み
秋の太陽	500	●	●	●	●	—	—	—	「ビニールハウス」の組み立て図を入手済み
冬の太陽	500	●	●	●	●	—	—	—	「ビニールハウス」の組み立て図を入手済み
ワイン	630	●	●	●	●	—	—	—	—
お米	340	●	●	●	●	—	—	—	—
米粉	410	●	●	●	●	—	—	—	—
小麦粉	290	●	●	●	●	—	—	—	—
パン粉	210	●	●	●	●	—	—	—	—
油	170	●	●	●	●	—	—	—	—
スパイス	970	●	●	●	●	—	—	—	—
カレー粉	370	●	●	●	●	—	—	—	—
トリュフ	1670	●	●	●	●	—	—	—	—
コーヒーパック	380	●	●	●	●	—	—	—	—
ココアパック	1000	●	●	●	●	—	—	—	—
指輪	30000	●	●	●	●	—	—	—	愛情度が20000以上の結婚候補がいる
青い羽根	100000	●	●	●	●	1	冬	1	—

レシピ

名前	買値	作れる料理	販売条件
スープの基礎	300	卵スープ、ハーブスープ、きのこスープ	―
ヤキ料理の基礎	300	焼きトマト、焼ききのこ、焼き魚	1年目春の月12日以降
ナベ料理の基礎	500	いもの煮っ転がし、ゆでとうもろこし、ゆで卵	1年目冬の月1日以降
コメ料理の基礎	500	焼きおにぎり、トマトリゾット、くりご飯	1年目秋の月1日以降
ドリンクの基礎	500	トマトジュース、キャロットジュース、オレンジジュース	1年目夏の月1日以降
ハナ特製レシピ1	100	きゅうりのナムル	―
ハナ特製レシピ2	100	かぶのスープ	「スープの基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ3	100	ほうれんそうスープ	「スープの基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ4	100	ポテトのパンケーキ	「ヤキ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ5	100	焼きいも	「ヤキ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ6	100	きりぼしだいこん	「ナベ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ7	100	かぼちゃの煮つけ	「ナベ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ8	100	ミモザサラダ	「ヤキ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ9	100	ハーブサラダ	「ヤキ料理の基礎」を購入済み
ハナ特製レシピ10	100	うに丼	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ11	100	バターパン	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ12	100	ピーチパイ	「コメ料理の基礎」、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ13	100	アップルパイ	「パン・メン料理の基礎」を入手済みで、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ14	100	アプリコットケーキ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ15	100	ホットケーキ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ16	100	チーズケーキ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ17	100	キウイシャーベット	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ18	100	ブルーベリーティー	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ19	100	アールグレイ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ20	100	チョコシェイク	「ドリンクの基礎」、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ21	100	夏色ミルクティー	「ドリンクの基礎」、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ22	100	春色ハーブティー	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ23	100	タラモサラダ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ24	100	サラダパスタ	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ25	100	フォー	「ドリンクの基礎」、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ26	100	ガスパチョ	「ドリンクの基礎」、ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ27	100	すりおろしれんこん汁	ハナ特製レシピ1～7をすべて購入済み
ハナ特製レシピ28	300	トムヤンクン	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ29	300	キッシュ	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ30	300	豆腐ハンバーグ	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ31	300	おでん	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ32	300	ブロッコリーの煮物	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ33	300	かっぱ巻き	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ34	300	牛乳ご飯	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ35	300	ナポリタン	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ36	300	ペンネアラビアータ	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ37	300	パンプキンアイス	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ38	300	アップルアイス	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ39	300	卵アイス	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ40	300	ハーブアイス	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ41	300	豆乳アイス	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ42	300	パインジュース	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ43	300	バナナジュース	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み
ハナ特製レシピ44	300	豆乳シェイク	ハナ特製レシピ8～22をすべて購入済み

カバン

名前	買値	販売条件
カバン容量UP	5000	1年目夏の月1日以降
カバン容量UP2	10000	1年目秋の月1日以降で、「カバン容量UP」を購入済み

花束(はなたば)

名前	必要な材料 ※			
	材料1	材料2	材料3	材料4
うららかな日々	ピンクローズ、なでしこ	ピンクローズ、なでしこ	ピンクローズ、なでしこ	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ
炎帝のワルツ	チューリップ、レッドローズ、ガーベラ	チューリップ、レッドローズ、ガーベラ	チューリップ、レッドローズ、ガーベラ	ピンクローズ、なでしこ
十六夜の月	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ	ピンクローズ、なでしこ	ピンクローズ、なでしこ
風花の歌声	あじさい、りんどう、ブルーローズ	あじさい、りんどう、ブルーローズ	あじさい、りんどう、ブルーローズ	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ
花鳥風月	あじさい	なでしこ	りんどう	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ
太陽へのあこがれ	ひまわり	ひまわり	ガーベラ	マーガレット、ホワイトローズ、スノードロップ
想いを貴方へ	レッドローズ	ホワイトローズ	ブルーローズ	ピンクローズ
大地の祝福	上記以外の組み合わせ			

※ 材料1～4には、品質が異なるなど、カバンのなかで分かれている場合のみ、同じ花を使用できる。

釣具(つりぐ)

名前	買値
ふつうの釣竿	1400
釣りエサ	260

名前	買値
魚の仕かけ	150
魚のエサ	260

釣(つ)りエサ

名前	必要な材料 ※			
	材料1	材料2	材料3	材料4
王者の釣りエサ	アサリ、サザエ、シジミ、ハマグリ	イワシ、オイカワ、カジカ、サンマ、シシャモ、シラウオ、チビアユ、チビイワナ、チビコイ、チビシシャモ、チビドジョウ、チビハゼ、チビフナ、チビマス、チビヤマメ、ドジョウ、ハス、ハゼ、ブルーギル、ホンモロコ、メダカ、ワカサギ	アナゴ、アユ、イワナ、ウグイ、ウナギ、カレイ、コイ、サバ、サヨリ、タイ、デカドジョウ、トビウオ、ヒラメ、フグ、フナ、ブラックバス、ヤマメ	アリゲーターガー、アロワナ、アンコウ、イトウ、ウツボ、エイ、カジキマグロ、カツオ、クエ、ケイジ、サケ、スケトウダラ、スズキ、タチウオ、チョウザメ、デカスズキ、デカフナ、デカマス、デカライギョ、ナマズ、ニシキゴイ、マグロ、マス、マンボウ、ライギョ
賢者の釣りエサ	アオサワガニ、サワガニ、シャンハイガニ、タラバガニ	イセエビ、クルマエビ、スジエビ、テナガエビ、ヤマトヌマエビ	アナゴ、アユ、イワナ、ウグイ、ウナギ、カレイ、コイ、サバ、サヨリ、タイ、デカドジョウ、トビウオ、ヒラメ、フグ、フナ、ブラックバス、ヤマメ	アリゲーターガー、アロワナ、アンコウ、イトウ、ウツボ、エイ、カジキマグロ、カツオ、クエ、ケイジ、サケ、スケトウダラ、スズキ、タチウオ、チョウザメ、デカスズキ、デカフナ、デカマス、デカライギョ、ナマズ、ニシキゴイ、マグロ、マス、マンボウ、ライギョ
高級釣りエサ	アオサワガニ、サワガニ、シャンハイガニ、タラバガニ	アオサワガニ、サワガニ、シャンハイガニ、タラバガニ	イセエビ、クルマエビ、スジエビ、テナガエビ、ヤマトヌマエビ	イセエビ、クルマエビ、スジエビ、テナガエビ、ヤマトヌマエビ
釣りエサ	上記以外の組み合わせ			

※ 材料1～4には、品質が異なるなど、カバンのなかで分かれている場合のみ、同じ魚介類を使用できる。

ニールアニマル

動物(どうぶつ)

名前	買値	販売開始日			日付以外の販売条件
		年	月	日	
ウシ	10000	—	—	—	—
ジャージー	11500	2	秋	1	子ウシを3頭出産させる
ヒツジ	7000	1	秋	1	イベント「ユーリ登場」が発生済み
サフォーク	8500	3	春	1	子ヒツジを3頭出産させる
ニワトリ	5000	—	—	—	—

名前	買値	販売開始日			日付以外の販売条件
		年	月	日	
ウコッケイ	6500	2	冬	1	ヒヨコを10羽孵化させる
アルパカ	12000	2	春	1	飼っている大人のウシ・ヒツジの合計が8頭以上
茶アルパカ	13500	3	夏	1	子アルパカを3頭出産させる
ヤク	20000	1	冬	1	—
リャマ	25000	2	夏	1	ヤクを2頭購入済み

動物用品

名前	買値	販売条件
飼い葉	110	—
ニワトリのエサ	140	—
動物の薬	840	—
ノーマルおやつ	10	—
モウモウおやつ	30	—
メェメェおやつ	30	ヒツジを購入済み
コッコおやつ	30	ニワトリを購入済み
ハンドベル	3000	「ハンドベル」を製作済み
ブラシ	100	「ブラシ」を製作済み
乳しぼり器	100	「乳しぼり器」を製作済み
毛がりバサミ	100	「毛がりバサミ」を製作済み

ハピネスペット

ペット

名前	買値	販売条件
ウマ(茶色)	10000	—
ウマ(白色)	10000	—
ウマ(黒色)	10000	—
ウマ(赤色)	10000	—
イヌ(茶色)	6000	—
イヌ(白色)	6000	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
イヌ(黒色)	6000	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
たれ耳イヌ(茶色)	6000	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
たれ耳イヌ(白黒色)	6000	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
たれ耳イヌ(黒茶色)	6000	エンディングが発生済み
ネコ(灰色)	5000	—
ネコ(白黒色)	5000	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
ネコ(トラ色)	5000	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
毛長ネコ(茶色)	5000	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
毛長ネコ(白黒色)	5000	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
毛長ネコ(白色)	5000	エンディングが発生済み

ペット用品

名前	買値
ペットのえさ	260
骨ガム	4500
すず	4500
リード	1800

レベッカ設計

資材

名前	買値
石材	180
木材	180
銅	840
鉄	510

組み立て図

名前	買値	販売条件
木のベンチ	800	—
石のベンチ	800	—
赤に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
緑に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
青に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
黄に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
桃に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
紫に輝くベンチ	1600	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
白に輝くベンチ	2400	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
黒に輝くベンチ	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
金に輝くベンチ	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
銀に輝くベンチ	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

コハナ商店
ニールアニマル
ハピネスペット
レベッカ設計
レストラン・カモン
チャイ・カノン
サンドラ屋台
シエル・モード

名前	買値	販売条件
タル	800	—
木箱	800	—
かかし	800	—
風見鶏	800	「卵」、「ウコッケイ卵」、「金の卵」、「金のウコッケイ卵」を合計100個収穫
ミルク缶	800	「ミルク」、「極上ミルク」、「ジャージーミルク」、「極上ジャージーミルク」、「ヤクミルク」、「極上ヤクミルク」を合計100個収穫
牧草ロール	800	—
ボロボロの荷車	1600	—
出荷箱	1600	出荷額が合計30001G以上
石だたみの道	800	1年目夏の月1日以降
レンガの道	800	1年目冬の月1日以降
街灯	1600	—
おしゃれな街灯	2400	「街灯」を合計30個製作
木の柱	1600	1年目夏の月1日以降、または「木の柵」を合計15個製作
石の柱	1600	1年目秋の月1日以降、または「石の柵」を合計15個製作
レンガの柱	1600	1年目冬の月1日以降、または「石の柵」を合計30個製作
洋風テーブル	4000	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
ガーデンチェア	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
ガーデンパラソル	3200	「洋風テーブル」、「ガーデンチェア」を合計5個ずつ製作
立て札	800	「道しるべ」を合計5個製作
道しるべ	800	—
黒板看板	800	「立て札」を合計10個製作
忠犬の石像	4000	1年目秋の月1日以降
四角い噴水	4800	1年目秋の月1日以降
ゴージャスな噴水	5600	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
井戸	3200	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
物見やぐら	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
小さな木の広場	800	1年目夏の月1日以降
小さな石の広場	800	1年目秋の月1日以降
小さなレンガの広場	800	1年目冬の月1日以降
木の広場	1600	「小さな木の広場」を合計5個製作
石の広場	1600	「小さな石の広場」を合計5個製作
レンガの広場	1600	「小さなレンガの広場」を合計5個製作
パンダの乗り物	8000	1年目秋の月1日以降
小さな洋風セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「石の柱」、「石の柵」、「ウシの置物」、「生垣」の組み立て図をすべて入手
洋風セット	2400	3年目春の月1日以降、または「石だたみの道」、「ヒツジの置物」、「ガードポール」、「丸い植込み」、「チューリップポット」の組み立て図をすべて入手
大きな洋風セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「石のベンチ」、「石の柱」、「石の柵」、「石の柵(角)」、「石の柵(入口)」、「石だたみの道」、「四角い噴水」、「ガードポール」、「矛を持った天女像」、「盾を持った天女像」、「生垣」、「マンモスのトピアリー」の組み立て図をすべて入手
小さな和風セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「敷石」、「茶屋傘」、「盆栽」、「竹の柵」、「木の塀」の組み立て図をすべて入手
和風セット	2400	3年目春の月1日以降、または「石灯篭」、「大きな敷石」、「竹やぶ」、「石の柵」、「石の柵(角)」、「竹の柵」、「竹の柵(角)」の組み立て図をすべて入手
大きな和風セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「敷石」、「大きな敷石」、「忠犬の石像」、「行灯」、「石灯篭」、「だるま」、「和風テーブル」、「ひもうせんの茶席」、「茶屋傘」、「アーチ橋」、「ししおどし」、「竹の柵」、「竹の柵(角)」、「木の塀」、「木の塀(角)」、「竹の鉢植え」、「盆栽」、「竹やぶ」の組み立て図をすべて入手
小さな民族風セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「トーテムポール」、「ヤシの鉢植え」、「ラティス」、「チェーンポール」の組み立て図をすべて入手
民族風セット	2400	3年目春の月1日以降、または「赤いツボ」、「木の柱」、「トーテムポール」、「謎の石版」、「チェーンポール」の組み立て図をすべて入手
大きな民族風セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「木のベンチ」、「白いツボ」、「トーテムポール」、「大きなトーテムポール」、「太陽の像」、「ヤシの鉢植え」、「チェーンポール」、「チェーンポール(角)」の組み立て図をすべて入手
小さな豪華セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「おしゃれな街灯」、「2つ玉トピアリー」、「黒に輝く柵」、「レンガの塀」の組み立て図をすべて入手
豪華セット	2400	3年目春の月1日以降、または「金に輝くベンチ」、「レンガの道」、「コニファー」、「1つ玉トピアリー」、「黒に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
大きな豪華セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「銀に輝くベンチ」、「おしゃれな街灯」、「洋風テーブル」、「ワゴン」、「ゴージャスな噴水」、「小さなレンガの広場」、「白色の花かご」、「銀に輝く柵(角)」、「黒に輝く柵」、「黒に輝く柵(角)」の組み立て図をすべて入手
小さな公園セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「青に輝くベンチ」、「街灯」、「マーガレットポット」、「1つ玉トピアリー」、「青に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
公園セット	2400	3年目春の月1日以降、または「青に輝くベンチ」、「石だたみの道」、「街灯」、「スノードロップ鉢植え」、「青に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
大きな公園セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「木のベンチ」、「街灯」、「小さな石の広場」、「パーゴラ」、「なでしこ鉢植え」、「スノードロップ鉢植え」、「ホワイトローズ鉢植え」、「丸い植込み」、「コニファー」、「青に輝く柵」、「青に輝く柵(角)」の組み立て図をすべて入手

名前	買値	販売条件
小さな並木道セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「コニファー」の組み立て図を入手済み
並木道セット	2400	3年目春の月1日以降、または「街灯」、「生垣」の組み立て図をすべて入手
大きな並木道セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「木のベンチ」、「街灯」、「生垣」、「緑に輝く柵」、「緑に輝く柵(入口)」の組み立て図をすべて入手
小さな庭園セット	1600	2年目冬の月1日以降、または「レンガの柱」、「丸い植込み」、「赤色の花かご」、「ラティス」、「白に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
庭園セット	2400	3年目春の月1日以降、または「銀に輝くベンチ」、「レンガの道」、「レンガの柱」、「1つ玉トピアリー」、「生垣」、「ブリキの三輪車」、「白に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
大きな庭園セット	3200	3年目夏の月1日以降、または「白に輝くベンチ」、「レンガの道」、「トリの噴水」、「ガゼボ」、「ガーデンパラソル」、「チューリップポット」、「なでしこポット」、「2つ玉トピアリー」、「生垣」、「ブリキの長ぐつ」、「赤い花のアーチ」、「黄色の花かご」、「ラティス」、「白に輝く柵」の組み立て図をすべて入手
マーガレットポット	1600	—
チューリップポット	1600	2年目春の月1日以降
なでしこポット	1600	1年目秋の月1日以降
ホワイトローズポット	1600	2年目秋の月1日以降
ガーベラポット	1600	2年目秋の月1日以降
マーガレット鉢植え	2400	「マーガレットポット」を合計10個製作
チューリップ鉢植え	2400	「チューリップポット」を合計10個製作
なでしこ鉢植え	2400	「なでしこポット」を合計10個製作
ホワイトローズ鉢植え	2400	「ホワイトローズポット」を合計10個製作
ガーベラ鉢植え	2400	「ガーベラポット」を合計10個製作
サボテン鉢植え	2400	「サボテンポット」を合計10個製作
吊り鉢	1600	「ラティス」を合計10個製作
赤色の花かご	1600	2年目春の月1日以降
緑色の花かご	1600	2年目春の月1日以降
丸い植込み	1600	「ウキウキ町づくり2」を入手済み
コニファー	2400	「丸い植込み」を合計10個製作
1つ玉トピアリー	800	—
2つ玉トピアリー	1600	「1つ玉トピアリー」を合計10個製作
生垣	2400	「コニファー」を合計20個製作
ラティス	3200	—
ファンパーゴラ	3200	「パーゴラ」を合計5個製作
石の柵	800	1年目夏の月1日以降
石の柵(角)	800	1年目夏の月1日以降
石の柵(入口)	1600	1年目夏の月1日以降
赤に輝く柵	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
赤に輝く柵(角)	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
赤に輝く柵(入口)	1600	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
緑に輝く柵	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
緑に輝く柵(角)	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
緑に輝く柵(入口)	1600	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
青に輝く柵	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
青に輝く柵(角)	800	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
青に輝く柵(入口)	1600	「木の柵」、「石の柵」、「竹の柵」を合計10個ずつ製作
木の塀	1600	「木の柱」を合計30個製作
木の塀(角)	1600	「木の柱」を合計30個製作
木の塀(入口)	2400	「木の柱」を合計30個製作
石の塀	1600	「石の柱」を合計30個製作
石の塀(角)	1600	「石の柱」を合計30個製作
石の塀(入口)	2400	「石の柱」を合計30個製作
レンガの塀	1600	「レンガの柱」を合計30個製作
レンガの塀(角)	1600	「レンガの柱」を合計30個製作
レンガの塀(入口)	2400	「レンガの柱」を合計30個製作
美容師の家	2400	「ウキウキ町づくり2」を入手済み
洋風の田舎家	2400	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
和風の民家	2400	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
異国のお屋敷	5600	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
新聞配達の家	2400	—
メルヘンチックな家	2400	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
旅行案内の家	2400	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
医者の家	2400	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
洋風料理屋の家	2400	「ウキウキ町づくり2」を入手済み
二階建ての宿屋	2400	「ウキウキ町づくり3」を入手済み

名前	買値	販売条件
洋風の平屋	2400	「ウキウキ町づくり5」を入手済み
仕立て屋の家	4000	2年目秋の月1日以降、または「ウキウキ町づくり3」を入手済みでエマの愛情度が2000以上
立派な自宅	3200	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
動物小屋	1600	—
ニワトリ小屋	1600	—
ペット小屋	1600	イベント「ロッド登場」が発生済み
メーカー小屋	1600	1年目秋の月1日以降
資材置き場	800	—
ビニールハウス	4800	2年目夏の月1日以降
ふつうの畑	1600	作物を収穫した個数が合計300個以上
ふかふかの畑	2400	作物を収穫した個数が合計1000個以上
水田	3200	1年目夏の月1日以降
養殖小屋	1600	「ウキウキ町づくり4」を入手済み
養蜂箱	500	「ウキウキ町づくり2」を入手済み
きのこ栽培の木	800	「ウキウキ町づくり3」を入手済み
食品メーカー	500	「メーカー小屋」を製作
生地メーカー	500	「メーカー小屋」を製作
種メーカー	500	「メーカー小屋」を製作
薬メーカー	2400	「食品メーカー」、「生地メーカー」、「種メーカー」、「粉砕メーカー」をすべて製作済みで、メーカーの使用回数が合計300回以上
粉砕メーカー	800	「メーカー小屋」を製作済みで、花・ハーブを合計30個収穫
トリのエサ場	800	—
毛がりバサミ	800	1年目秋の月1日以降、またはイベント「ユーリ登場」が発生済み
ハンドベル	800	—
ちょうしんき	800	—
アイスドリル	800	1年目夏の月1日以降で、南国に行ったことがある
魚の仕かけ	800	—
ダブルベッド	4000	自宅を増築済みで、愛情度が30000以上の結婚候補がいる
子供ベッド	3200	イベント「結婚式」発生から1週間経過
銅の整理箱	1600	1年目夏の月1日以降
銀の整理箱	2400	1年目秋の月1日以降で、「銅の整理棚」を配置済み
金の整理箱	3200	2年目春の月1日以降で、「銀の整理棚」を配置済み
銅の冷蔵庫	1600	1年目夏の月1日以降
銀の冷蔵庫	2400	1年目秋の月1日以降で、「銅の冷蔵庫」を配置済み
金の冷蔵庫	3200	2年目春の月1日以降で、「銀の冷蔵庫」を配置済み
銅の道具箱	1600	1年目夏の月1日以降
銀の道具箱	2400	1年目秋の月1日以降で、「銅の道具箱」を配置済み
金の道具箱	3200	2年目春の月1日以降で、「銀の道具箱」を配置済み
ペットエサマシーン	2400	イベント「ロッド登場」が発生済み
花びん	2400	1年目夏の月1日以降
高級家具セット	5600	1年目秋の月1日以降
洋風家具セット	5600	1年目冬の月1日以降
おしゃれ家具セット	5600	2年目春の月1日以降
赤色の家具セット	5600	2年目夏の月1日以降
緑色の家具セット	5600	2年目秋の月1日以降
青色の家具セット	5600	牧場ポイントが300000以上
桃色の家具セット	5600	牧場ポイントが500000以上
バンブーロッジ	1600	1年目秋の月1日以降
オールドハウス	1600	1年目冬の月1日以降
桃色のストライプ	3200	2年目春の月1日以降
緑色のストライプ	3200	2年目春の月1日以降
青色のストライプ	3200	2年目春の月1日以降
赤色のチェック	3200	2年目秋の月1日以降
黄色のチェック	3200	2年目秋の月1日以降
青色のチェック	3200	2年目秋の月1日以降
モザイク	1600	1年目秋の月1日以降
スクエアウッド	1600	1年目冬の月1日以降
赤色のフローリング	3200	2年目夏の月1日以降
緑色のフローリング	3200	2年目夏の月1日以降
紫色のフローリング	3200	2年目夏の月1日以降
赤茶色のひし形	3200	2年目冬の月1日以降
黄色のひし形	3200	2年目冬の月1日以降
青色のひし形	3200	2年目冬の月1日以降

レストラン・カモン

名前	買値	回復量	販売する季節				販売条件
			春	夏	秋	冬	
オムライス	930	26	●	—	—	—	—
リゾット	1250	26	●	—	—	—	—
ドリア	470	20	●	—	—	—	—
カルボナーラ	1600	29	●	—	—	—	—
ラザニア	1620	26	●	—	—	—	エンディングが発生済み
ペスカトーレ	590	16	●	—	—	—	エンディングが発生済み
カレーライス	1180	26	●	—	—	—	—
ヨーグルトライス	700	23	●	—	—	—	—
ロールキャベツ	590	16	●	—	—	—	エンディングが発生済み
卵丼	410	20	●	—	—	—	—
海鮮丼	4090	39	●	—	—	—	—
チャーハン	1000	26	●	—	—	—	—
スパゲッティ	290	12	●	—	—	—	—
朝食セット	900	40	●	—	—	—	—
ベジタリアンセット	850	43	●	—	—	—	エンディングが発生済み
春の彩りセット	840	43	●	—	—	—	エンディングが発生済み
オムライスL	950	56	●	—	—	—	—
カレーライスL	1200	56	●	—	—	—	—
卵丼L	430	50	●	—	—	—	—
海鮮丼L	4110	69	●	—	—	—	—
チャーハンL	1020	56	●	—	—	—	—
スパゲッティL	310	42	●	—	—	—	—
たこパスタ	1120	23	—	●	—	—	エンディングが発生済み
かぼちゃコロッケ	930	16	—	●	—	—	エンディングが発生済み
コーンシチュー	1290	23	—	●	—	—	—
トマトリゾット	320	16	—	●	—	—	—
オニオンライス	430	16	—	●	—	—	—
オムライス	930	26	—	●	—	—	—
辛口カレー	1180	26	—	●	—	—	エンディングが発生済み
うな重	1000	23	—	●	—	—	—
八宝菜	1030	23	—	●	—	—	エンディングが発生済み
チャーハン	1000	26	—	●	—	—	—
コーンイズベスト	380	31	—	●	—	—	—
夏の清涼セット	670	40	—	●	—	—	—
中華三昧	620	40	—	●	—	—	エンディングが発生済み
オムライスL	950	56	—	●	—	—	—
辛口カレーL	1200	56	—	●	—	—	—
うな重L	1020	53	—	●	—	—	—
コーンシチューL	1310	53	—	●	—	—	—
チャーハンL	1020	56	—	●	—	—	—
ピザ	810	23	—	—	●	—	—
オムライス	930	26	—	—	●	—	—
月見うどん	380	16	—	—	●	—	—
炊き込みご飯	660	23	—	—	●	—	エンディングが発生済み
さつまいもご飯	320	16	—	—	●	—	—
くりご飯	320	20	—	—	●	—	エンディングが発生済み
きつねうどん	700	11	—	—	●	—	—
アランチーニ	330	13	—	—	●	—	—
ドルマ	850	26	—	—	●	—	—
さつまいものパスタ	290	12	—	—	●	—	—
カルボナーラ	1600	29	—	—	●	—	エンディングが発生済み
ラザニア	1620	26	—	—	●	—	—
かぼちゃグルメ	630	40	—	—	●	—	エンディングが発生済み
フォンデュセット	1230	43	—	—	●	—	エンディングが発生済み
秋のヘルシーセット	870	36	—	—	●	—	—
ピザL	830	53	—	—	●	—	—
オムライスL	950	56	—	—	●	—	—
月見うどんL	400	46	—	—	●	—	—
きつねうどんL	720	41	—	—	●	—	—
さつまいものパスタL	310	42	—	—	●	—	—

コハナ商店
ニールアニマル
ハピネスペット
レベッカ設計
レストラン・カモン
チャイ・カノン
サンドラ屋台
シエル・モード

名前	買値	回復量	販売する季節				販売条件
			春	夏	秋	冬	
シチュー	830	20	—	—	—	●	—
ポトフ	690	16	—	—	—	●	エンディングが発生済み
グラタン	860	20	—	—	—	●	—
オムライス	930	26	—	—	—	●	—
ナポリタン	500	16	—	—	—	●	—
バターライス	480	20	—	—	—	●	—
カネロニ	1230	23	—	—	—	●	—
きのこスパゲッティ	330	13	—	—	—	●	—
たらこパスタ	1200	16	—	—	—	●	—
チーズのパスタ	430	16	—	—	—	●	—
お好み焼き	830	20	—	—	—	●	エンディングが発生済み
うに丼	780	20	—	—	—	●	エンディングが発生済み
冬野菜セット	510	36	—	—	—	●	—
三種のパスタ	300	32	—	—	—	●	エンディングが発生済み
冬ごもりセット	1150	46	—	—	—	●	エンディングが発生済み
グラタンL	880	50	—	—	—	●	—
オムライスL	950	56	—	—	—	●	—
ナポリタンL	520	46	—	—	—	●	—
お好み焼きL	850	50	—	—	—	●	—
うに丼L	800	50	—	—	—	●	—

チャイ・カノン

名前	買値	回復量	販売する季節				販売条件
			春	夏	秋	冬	
チェリーパイ	240	12	●	—	—	—	—
クラフティ	820	22	●	—	—	—	—
ベジタブルケーキ	320	13	●	—	—	—	—
シフォンケーキ	1190	26	●	—	—	—	—
アプリコットケーキ	200	12	●	—	—	—	—
豆乳ケーキ	980	16	●	—	—	—	—
ブリオッシュ	710	20	●	—	—	—	—
シュークリーム	950	26	●	—	—	—	—
ホットケーキ	540	16	●	—	—	—	—
プリン	530	16	●	—	—	—	—
プリンアラモード	1230	31	●	—	—	—	—
ハッシュパピー	710	20	●	—	—	—	エンディングが発生済み
ヨーグルトパイ	350	16	●	—	—	—	エンディングが発生済み
モンブラン	380	20	●	—	—	—	エンディングが発生済み
チョコフォンデュ	1860	26	●	—	—	—	—
アロエヨーグルト	380	16	●	—	—	—	—
春色お茶Aセット	1360	42	●	—	—	—	エンディングが発生済み
春色お茶Bセット	580	36	●	—	—	—	エンディングが発生済み
すいかシャーベット	2250	13	—	●	—	—	—
キウイシャーベット	200	16	—	●	—	—	—
オレンジシャーベット	570	20	—	●	—	—	—
いちごアイス	1030	16	—	●	—	—	エンディングが発生済み
パインアイス	1510	20	—	●	—	—	—
ピーチアイス	520	20	—	●	—	—	—
チェリーアイス	550	16	—	●	—	—	—
バナナアイス	600	20	—	●	—	—	—
マンゴーアイス	730	20	—	●	—	—	—
アップルアイス	230	13	—	●	—	—	エンディングが発生済み
ぶどうアイス	600	20	—	●	—	—	—
チョコアイス	1120	22	—	●	—	—	—
ブルーベリーアイス	500	16	—	●	—	—	—
パイナップルケーキ	1170	16	—	●	—	—	—
マンゴーケーキ	420	16	—	●	—	—	—
アイスモナカ	1520	31	—	●	—	—	エンディングが発生済み
夏色お茶Aセット	810	42	—	●	—	—	エンディングが発生済み

名前	買値	回復量	販売する季節				販売条件
			春	夏	秋	冬	
夏色お茶Bセット	890	36	—	●	—	—	エンディングが発生済み
スイートポテト	230	12	—	—	●	—	—
クレープ	150	9	—	—	●	—	—
アップルパイ	270	16	—	—	●	—	—
コーンマフィン	450	13	—	—	●	—	—
ババロア	1520	26	—	—	●	—	エンディングが発生済み
ぶどうケーキ	300	16	—	—	●	—	エンディングが発生済み
アプリコットケーキ	200	12	—	—	●	—	—
ホットケーキ	540	16	—	—	●	—	—
豆乳ケーキ	980	16	—	—	●	—	—
ベジタブルケーキ	320	13	—	—	●	—	—
アロエヨーグルト	380	16	—	—	●	—	—
プリン	530	16	—	—	●	—	—
プリンアラモード	1230	31	—	—	●	—	—
かぼちゃプリン	990	22	—	—	●	—	エンディングが発生済み
豆乳プリン	550	13	—	—	●	—	—
シュークリーム	950	26	—	—	●	—	—
秋色お茶Aセット	490	33	—	—	●	—	エンディングが発生済み
秋色お茶Bセット	1260	46	—	—	●	—	エンディングが発生済み
チョコフォンデュ	1860	26	—	—	—	●	—
ピーチパイ	230	16	—	—	—	●	—
チェリーパイ	240	12	—	—	—	●	—
アップルパイ	270	16	—	—	—	●	—
オレンジパイ	330	16	—	—	—	●	エンディングが発生済み
ブルーベリーパイ	200	12	—	—	—	●	—
シュークリーム	950	26	—	—	—	●	—
スイートポテト	230	12	—	—	—	●	—
ホットケーキ	540	16	—	—	—	●	—
豆乳ケーキ	980	16	—	—	—	●	—
ブリオッシュ	710	20	—	—	—	●	—
プリン	530	16	—	—	—	●	—
プリンアラモード	1230	31	—	—	—	●	—
チョコプリン	1180	27	—	—	—	●	エンディングが発生済み
豆乳プリン	550	13	—	—	—	●	—
チョコレートケーキ	770	20	—	—	—	●	エンディングが発生済み
冬の王子Aセット	730	32	—	—	—	●	エンディングが発生済み
冬の王女Bセット	360	36	—	—	—	●	エンディングが発生済み

サンドラ屋台(やたい)

雑貨(ざっか)

名前	交換に必要なアイテム
水晶	かぶ[☆3]×6、だいこん[☆2.5]×2、ミルク[☆2.5]×8
ルビー	りんご[☆3]×5、トマト[☆2]×7、ミルク[☆3]×7
ひすい	ほうれんそう[☆3]×5、ブロッコリー[☆2]×2、ミルク[☆3]×7
ダイヤモンド	もも[☆3]×7、はくさい[☆2]×7、ヤクミルク[☆2.5]×8
アメジスト	ぶどう[☆2.5]×2、パイナップル[☆2]×2、ミルク[☆2.5]×4
エメラルド	ピーマン[☆3]×5、キウイ[☆2]×3、ミルク[☆2.5]×12
めのう	さくらんぼ[☆3]×5、かぼちゃ[☆2.5]×4、ミルク[☆2.5]×7
ペリドット	パイナップル[☆1.5]×2、バナナ[☆2]、ミルク[☆2.5]×6
サンドローズ	きゃべつ[☆3]×4、じゃがいも[☆2]×3、ミルク[☆2.5]×7
ほたる石	もも[☆3]×5、なす[☆2]×7、ミルク[☆3]×10
アダマンタイト	キウイ[☆3]×5、とうもろこし[☆1.5]×2、ミルク[☆2.5]×9
オリハルコン	きゅうり[☆3]×5、カカオ[☆2]×3、ミルク[☆2.5]×8
ミスリル	にんじん[☆3.5]×5、たまねぎ[☆2.5]×2、ジャージーミルク[☆1.5]×6
プラチナ	さつまいも[☆3]×7、すいか[☆2]、ジャージーミルク[☆2]×5
ピンクダイヤモンド	マンゴー[☆2.5]×6、いちご[☆2.5]×9、ヤクミルク[☆2]×5
トパーズ	かぼちゃ[☆3]×4、にんじん[☆2]×3、ジャージーミルク[☆2.5]×3

名前	交換に必要なアイテム
ムーンストーン	オレンジ[☆3]×3、すいか[☆2]、ヤクミルク[☆2]×2
賢者の石	卵[☆4]×20、ウコッケイ卵[☆4]×20、りんご[☆3.5]×10
コイン	エリンギ[☆1]、マッシュルーム[☆1]、ホウキタケ[☆1]
赤色の羽毛	カモミール[☆1]×5、ローズマリー[☆1]×8、ハチミツ[☆1]×4
緑色の羽毛	バジル[☆1]×3、タイム[☆1]×4、ハチミツ[☆1]×3
青色の羽毛	ミント[☆1]×3、ベルガモット[☆1]×5、ハチミツ[☆1]×3
黄色の羽毛	ベルガモット[☆1]×3、セージ[☆1]×2、ハチミツ[☆1]×4
橙色の羽毛	アロエ[☆1]×3、ラベンダー[☆1]×5、ハチミツ[☆1]×5
紫色の羽毛	ローリエ[☆1]×4、ローズマリー[☆1]×6、ハチミツ[☆1]×4

レシピ

名前	交換に必要なアイテム	作れる料理	交換開始条件
秘蔵レシピ1	ピンクローズ[☆2.5]、マーガレット[☆2.5]、チューリップ[☆2]	テリーヌ	—
秘蔵レシピ2	マーガレット[☆2.5]、なでしこ[☆2.5]、スノードロップ[☆2]	ぎょうざ	—
秘蔵レシピ3	なでしこ[☆2.5]、ホワイトローズ[☆2.5]、ガーベラ[☆2]	ラタトゥーユ	—
秘蔵レシピ4	ひまわり[☆2.5]、あじさい[☆2.5]、りんどう[☆2]×2	ナマズのフライ	—
秘蔵レシピ5	チューリップ[☆2.5]、ガーベラ[☆2.5]、サボテン[☆2]	アランチーニ	—
秘蔵レシピ6	なでしこ[☆2.5]、ガーベラ[☆2.5]、ホワイトローズ[☆2]	炊き込みご飯	—
秘蔵レシピ7	サボテン[☆2.5]、レッドローズ[☆2.5]、りんどう[☆2]	ドライカレー	—
秘蔵レシピ8	なでしこ[☆2.5]、あじさい[☆2.5]、りんどう[☆2]	和風パスタ	—
秘蔵レシピ9	ホワイトローズ[☆2.5]×3、なでしこ[☆2]×2、ガーベラ[☆2]×3	カネロニ	—
秘蔵レシピ10	レッドローズ[☆2.5]×3、ガーベラ[☆2]×3、なでしこ[☆2]×3	タコパスタ	—
秘蔵レシピ11	ホワイトローズ[☆2.5]×3、なでしこ[☆2]×2、ガーベラ[☆2]×3	かぼちゃプリン	—
秘蔵レシピ12	ひまわり[☆1.5]×9	ババロア	—
秘蔵レシピ13	レッドローズ[☆1.5]×10	パインシェイク	—
秘蔵レシピ14	あじさい[☆1.5]×8	バナナシェイク	—
秘蔵レシピ15	ブルーローズ[☆2]×2、レッドローズ[☆1]×4、なでしこ[☆0.5]×3	なべ焼きうどん	秘蔵レシピ1～14をすべて交換済み
秘蔵レシピ16	ブルーローズ[☆2]×2、ピンクローズ[☆1]×3、マーガレット[☆0.5]×3	ビファロニ	秘蔵レシピ1～14をすべて交換済み
秘蔵レシピ17	ブルーローズ[☆2]×2、ホワイトローズ[☆1]×4、スノードロップ[☆0.5]×2	プリンアラモード	秘蔵レシピ1～14をすべて交換済み

組み立て図

名前	交換に必要なアイテム	交換開始条件
赤いツボ	オムライス[☆2.5]×3、うめきゅうり[☆2]、トマトジュース[☆2.5]×3	—
青いツボ	パエリア[☆2.5]、ハーブサラダ[☆2]×3、青汁[☆1.5]	—
白いツボ	タイ茶づけ[☆2.5]、だいこんサラダ[☆2.5]×4、ヨーグルトドリンク[☆2]×5	—
大きな敷石	ポトフ[☆1.5]、おひたし[☆1.5]×2、すいかジュース[☆1]	「敷石」を合計10個製作
行灯	豆腐ハンバーグ[☆2.5]×3、きのこサラダ[☆1.5]×5、アールグレイ[☆1.5]×5	「石灯篭」を合計10個製作
和風テーブル	お好み焼き[☆2.5]×5、大豆サラダ[☆1]×5、オレンジジュース[☆2.5]×12	「ひもうせんの茶席」、「茶屋傘」を合計3個ずつ製作
民族風テーブル	れんこん南蛮[☆2]、フリッターサラダ[☆1.5]×2、キウイジュース[☆1]×5	古代遺跡へ旅行したことがあり、サンドラと交換した回数が30回以上
丸太の椅子	かぼちゃコロッケ[☆1.5]、コールスロー[☆1]、夏色ハーブティー[☆0.5]	古代遺跡へ旅行したことがあり、サンドラと交換した回数が30回以上
盆栽	オニオンライス[☆2.5]×2、きゅうりのナムル[☆2]×5、ラッシー[☆1]	サクラの国へ旅行したことがあり、サンドラと交換した回数が5回以上
サクラの鉢植え	カレーライス[☆2.5]、さつまいもサラダ[☆2]×2、バナナジュース[☆1.5]×3	サクラの国へ旅行した回数が2回以上で、サンドラと交換した回数が10回以上
イチョウの鉢植え	アランチーニ[☆1.5]×2、コーンサラダ[☆0.5]、パインジュース[☆0.5]	古代遺跡へ旅行した回数が2回以上で、サンドラと交換した回数が10回以上
ヤシの鉢植え	スパゲッティ[☆2.5]、ライスサラダ[☆2]、マンゴージュース[☆1]	南国へ旅行した回数が2回以上で、サンドラと交換した回数が10回以上
マツの木	月見うどん[☆2.5]×2、ミルキーサラダ[☆2]×2、ベジタブルティー[☆2.5]×8	サクラの国へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が20回以上

名前	交換に必要なアイテム	交換開始条件
サクラの木	ジェノベーゼパスタ[☆2.5]×2、かぶサラダ[☆2.5]×6、春色ハーブティー[☆1.5]×4	サクラの国へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が20回以上
イチョウの木	タコパスタ[☆2.5]、サラダパスタ[☆2.5]×2、アロエジュース[☆1.5]×5	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が20回以上
ヤシの木	ちらし寿司[☆2.5]、夏野菜サラダ[☆2]×2、ピーチティー[☆1.5]×5	南国へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が20回以上
ガゼボ	ドリア[☆2]、イタリアンサラダ[☆2]×2、ハーブティー[☆1.5]×2	ガーデニングツアーに5回出場した
黄に輝く柵	牛乳なべ[☆2]、オニオンスライス[☆1.5]×4、ミルクティー[☆1.5]×3	「緑に輝く柵」を合計30個製作
黄に輝く柵(角)	海鮮ビビンバ[☆2.5]、マッシュポテト[☆2]×4、オレンジジュース[☆1.5]×3	「緑に輝く柵」を合計30個製作
黄に輝く柵(入口)	かぼちゃの照り焼き[☆1.5]×6、キムチ[☆2.5]×3、アップルティー[☆2.5]×3	「緑に輝く柵」を合計30個製作
桃に輝く柵	ムニエル[☆2.5]、ポテトの梅肉和え[☆2.5]×2、ハチミツティー[☆2.5]×7	「赤に輝く柵」を合計30個製作
桃に輝く柵(角)	トマトのファルス[☆2.5]×10、タラモサラダ[☆2]、春色ミルクティー[☆2.5]×3	「赤に輝く柵」を合計30個製作
桃に輝く柵(入口)	ブロッコリーの煮物[☆1.5]×2、カレーサラダ[☆2.5]×8、カフェモカ[☆2.5]×3	「赤に輝く柵」を合計30個製作
紫に輝く柵	ふぐちり[☆1.5]、かぼちゃサラダ[☆1]×5、チョコジュース[☆1]×5	「青に輝く柵」を合計30個製作
紫に輝く柵(角)	ケイジの三平汁[☆2]、トマトサラダ[☆3]×9、ぶどうジュース[☆1.5]×3	「青に輝く柵」を合計30個製作
紫に輝く柵(入口)	海鮮オムライス[☆2.5]×3、ミモザサラダ[☆2.5]×2、秋色ミルクティー[☆1.5]×4	「青に輝く柵」を合計30個製作
白に輝く柵	辛口カレー[☆1]×2、ミックスサラダ[☆1.5]、アイスココア[☆1]	サンドラの愛情度が10000以上
白に輝く柵(角)	和風パスタ[☆2.5]、高級カルパッチョ[☆1.5]×2、ラッシー[☆1.5]	サンドラの愛情度が10000以上
白に輝く柵(入口)	冷やし中華[☆2.5]×4、カプレーゼ[☆3]×8、秋色ハーブティー[☆1.5]×9	サンドラの愛情度が10000以上
黒に輝く柵	きのこスパゲッティ[☆2]、おひたし[☆1.5]、春色ミルクティー[☆1]	牧場ポイントが500000以上
黒に輝く柵(角)	なべ焼きうどん[☆1]、タラモサラダ[☆1]、キャロットジュース[☆1]	牧場ポイントが500000以上
黒に輝く柵(入口)	たらこパスタ[☆2]、梅酢サラダ[☆1.5]、秋色ミルクティー[☆1]×2	牧場ポイントが500000以上
温泉	ナポリタン[☆2.5]×3、夏野菜サラダ[☆2.5]×8、夏色ミルクティー[☆2.5]	サンドラの愛情度が30000以上で、サクラの国へ旅行した回数が7回以上、出荷額が500001G以上
暖炉	フレンチトースト[☆2.5]、きのこサラダ[☆2]×2、カプチーノ[☆1.5]	自宅を増築済み
テーブルソファセット	お新香巻き[☆2.5]、コーンサラダ[☆2]、バナナオレ[☆1.5]	「暖炉」を製作済み
和風家具セット	かっぱ巻き[☆2.5]、オニオンスライス[☆2]×2、ブルーベリーティー[☆1.5]×3	サクラの国へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が15回以上
民族風家具セット	パンプキンドリア[☆2.5]、マッシュポテト[☆2]×2、バターティー[☆1.5]×3	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、サンドラと交換した回数が15回以上
白色の家具セット	バターライス[☆2.5]、かぶサラダ[☆2]×2、チェリーティー[☆1.5]×3	サンドラの愛情度が20000以上で、赤、緑、青、桃色の家具セットの組み立て図を入手済み
黒色の家具セット	きのこご飯[☆2.5]、コールスロー[☆1.5]、チーズドリンク[☆1.5]	サンドラの愛情度が20000以上で、赤、緑、青、桃色の家具セットの組み立て図を入手済み
青色の無地	ピラフ[☆1.5]、ハーブサラダ[☆1]、アロエジュース[☆1]	—
橙色の無地	磯辺揚げ[☆1.5]、さつまいもサラダ[☆1]、春色ハーブティー[☆1]	—
白色の無地	春巻[☆1.5]、カプレーゼ[☆1]、ベジタブルティー[☆1]	—
ふすま	チーズフォンデュ[☆1]×2、だいこんサラダ[☆1]、ストロベリーティー[☆1]	サクラの国へ旅行した回数が5回以上で、サンドラと交換した回数が30回以上
白色の床石	ラクレット[☆1]、キムチ[☆1]、夏色ハーブティー[☆1]	—
黒色の床石	八宝菜[☆1]、ミモザサラダ[☆1]、すいかジュース[☆1]	—
薄紫色の床石	炊き込みご飯[☆1]、かぼちゃサラダ[☆1]、キウイジュース[☆1]	—
たたみ	ドライカレー[☆1]×2、きゅうりのナムル[☆1]、夏色ミルクティー[☆1]	サクラの国へ旅行した回数が5回以上で、サンドラと交換した回数が30回以上

シエル・モード

牧場ボーイウェア
費用 500

材料	羊毛[☆0.5]×3、綿花[☆0.5]×3
仕立て条件	ゲーム開始時に選択していない

牧場ガールウェア
費用 500

材料	羊毛[☆0.5]×3、綿花[☆0.5]×3
仕立て条件	ゲーム開始時に選択していない

赤チェックジャケット
費用 500

材料	毛糸玉[☆0.5]×2、亜麻[☆0.5]×2
仕立て条件	—

ワークエプロンウェア
費用 500

材料	羊毛[☆1]×3、綿花[☆0.5]×3、緑の布
仕立て条件	ゲーム開始時に選択していない

ワーキングウェア
費用 500

材料	羊毛[☆1]×3、綿花[☆0.5]×3、緑の布
仕立て条件	ゲーム開始時に選択していない

ワーキングミニズボン
費用 500

材料	毛糸玉[☆0.5]×5、亜麻[☆0.5]×2、橙の布×3
仕立て条件	—

水色パーカー
費用 1000

材料	羊毛[☆1.5]×5、コットン[☆0.5]×2、青の布×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が1000以上

エプロンスカート
費用 1000

材料	羊毛[☆1.5]×5、コットン[☆0.5]×2、橙の布×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が1000以上

赤ズボンファーマー
費用 1000

材料	毛糸玉[☆1.5]×6、コットン[☆1]×4
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

赤ズボンワーカー
費用 1000

材料	毛糸玉[☆1.5]×6、コットン[☆1]×4
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

緑チェックジャケット
費用 2000

材料	毛糸玉[☆2]×10、コットン[☆1]×4、緑の布×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

ガーデニングウェア
費用 2000

材料	毛糸玉[☆2]×10、コットン[☆1]×4、紫の布×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

橙ワーキングウェア
費用 2500

材料	毛糸玉[☆2.5]×11、コットン[☆1.5]×5、橙の布×4
仕立て条件	ユーリの愛情度が15000以上

クールワーカーウェア
費用 2500

材料	毛糸玉[☆2.5]×11、コットン[☆1.5]×5、青の布×4
仕立て条件	ユーリの愛情度が15000以上

紫色パーカー
費用 2500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2.5]×12、コットン[☆1.5]×5、紫の布×5
仕立て条件	ユーリの愛情度が20000以上

水色エプロンスカート
費用 2500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2.5]×12、コットン[☆1.5]×5、緑の布×5
仕立て条件	ユーリの愛情度が20000以上

シンプルセーラー
費用 3000

材料	極毛糸玉[☆2.5]、コットン[☆2]×6、青の布×3
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済み

セーラーマフラー
費用 3000

材料	極毛糸玉[☆2.5]、コットン[☆2]×6、青の布×3
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済み

エスニックファーマー
費用 3000

材料	リャマ毛糸玉[☆2.5]×12、コットン[☆2]×7、黄の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

なでしこスタイル
費用 3000

材料	リャマ毛糸玉[☆2.5]×12、コットン[☆2]×7、紫の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

ワイルドファーマー
費用 3000

材料	サフォーク毛糸玉[☆2.5]×18、コットン[☆2]×7、黄の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

ノルディックスタイル
費用 3000

材料	サフォーク毛糸玉[☆2.5]×18、コットン[☆2]×7、紫の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

カンフーファーマー
費用 3000

材料	茶アルパカ毛糸玉[☆2]×16、リネン[☆2]×7、赤の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

ワーキングチャイナ
費用 3000

材料	茶アルパカ毛糸玉[☆2]×16、リネン[☆2]×7、緑の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

チェックベスト
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆1.5]×7、リネン[☆1]×8、黄の布×3
仕立て条件	—

ノルディックドレス
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆1.5]×7、リネン[☆1]×8、赤の布×3
仕立て条件	—

ラベンダーコート
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2]×8、リネン[☆1.5]×7、紫の布×6
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

若葉色レインコート
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2]×8、リネン[☆1.5]×7、緑の布×6
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

ライムグリーンコート
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2.5]×9、リネン[☆2.5]×9、緑の布×8
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

カジュアルジャケット
費用 500

材料	アルパカ毛糸玉[☆2.5]×9、リネン[☆2.5]×9、青の布×8
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

ピンクチェックベスト
費用 1000

材料	極毛糸玉[☆3]×15、リネン[☆2]×8、赤の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が20000以上

エバーグリーンドレス
費用 1000

材料	極毛糸玉[☆3]×15、リネン[☆2]×8、橙の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が20000以上

ミントグリーンコート
費用 1000

材料	極毛糸玉[☆3]×15、リネン[☆2]×8、緑の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が25000以上

菜の花色レインコート
費用 1000

材料	極毛糸玉[☆3]×15、リネン[☆2]×8、黄の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が25000以上

アクアコート
費用 2000

材料	リャマ毛糸玉[☆3]×17、リネン[☆2]×8、青の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

赤チェックスカート
費用 2000

材料	リャマ毛糸玉[☆3]×17、リネン[☆2]×8、赤の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

BKJ21ベスト青
費用 2000

材料	極リャマ毛糸玉[☆2]×17、毛糸玉[☆2.5]×8、青の布×19
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

BKJ21スカート青
費用 2000

材料	極リャマ毛糸玉[☆2]×17、毛糸玉[☆2.5]×8、青の布×19
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

ワイルドロッカー
費用 2500

材料	極リャマ毛糸玉[☆2]×15、毛糸玉[☆2.5]×8、黄の布×19
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が35000以上

ゴージャスコート
費用 2500

材料	極リャマ毛糸玉[☆2]×15、茶アルパカ毛糸玉[☆2]×10、紫の布×19
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が35000以上

殿さまスタイル
費用 2500

材料	サフォーク毛糸玉[☆3]×25、極毛糸玉[☆3]×12、橙の布×25
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

姫さまスタイル
費用 2500

材料	サフォーク毛糸玉[☆3]×25、極毛糸玉[☆3]×12、青の布×25
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

BKJ21ベスト赤
費用 3000

材料	極サフォーク毛糸玉[☆2.5]×10、リャマ毛糸玉[☆3]×17、赤の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済み

BKJ21スカート赤
費用 3000

材料	極サフォーク毛糸玉[☆2.5]×10、リャマ毛糸玉[☆3]×17、赤の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済み

ホワイトジャケット
費用 3000

材料	アルパカ毛糸玉[☆4]×22、極リャマ毛糸玉[☆3]×8、紫の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

プラチナコート
費用 3000

材料	茶アルパカ毛糸玉[☆4]×22、極リャマ毛糸玉[☆3]×8、赤の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

遊び人スタイル
費用 3000



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆4]×22、極リャマ毛糸玉[☆3]×8、緑の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

下町娘スタイル
費用 3000



材料	極上茶アルパカ毛糸玉[☆4]×22、極リャマ毛糸玉[☆3]×8、黄の布×19
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

ダウンベストウェア
費用 500



材料	毛糸玉[☆1]×4、綿花[☆0.5]×4
仕立て条件	—

カジュアルミニズボン
費用 500



材料	毛糸玉[☆1]×4、綿花[☆0.5]×4
仕立て条件	—

ピンクセーター
費用 500



材料	アルパカ毛糸玉[☆1]×3、コットン[☆0.5]×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

ミニベストウェア
費用 500



材料	アルパカ毛糸玉[☆1]×3、コットン[☆0.5]×3
仕立て条件	ユーリの愛情度が5000以上

モードポンチョ
費用 500



材料	アルパカ毛糸玉[☆2]×12、コットン[☆1]×8、紫の布×7
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

ハイネックジャケット
費用 500



材料	アルパカ毛糸玉[☆2]×12、コットン[☆1]×8、赤の布×7
仕立て条件	ユーリの愛情度が10000以上

ブルーダウンベスト
費用 1000



材料	極毛糸玉[☆2.5]×10、コットン[☆2]×8、青の布×9
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が20000以上

紫ミニズボン
費用 1000



材料	極毛糸玉[☆2.5]×10、コットン[☆2]×8、紫の布×9
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が20000以上

イエローセーター
費用 1000



材料	極毛糸玉[☆2.5]×13、コットン[☆2]×8、黄の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が25000以上

クールベストウェア
費用 1000



材料	極毛糸玉[☆2.5]×13、コットン[☆2]×8、紫の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が25000以上

ホワイトポンチョ
費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆2.5]×15、コットン[☆2]×8、サフォーク毛糸玉[☆1.5]×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

イエローハイネック
費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆2.5]×15、コットン[☆2]×8、黄の布×10
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、ユーリの愛情度が30000以上

ファンキージーンズ
費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆2]×10、毛糸玉[☆2]×12、青の布×15
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

カジュアルロック
費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆2]×10、毛糸玉[☆2]×12、赤の布×15
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済み

ファニースタイル
費用 2500



材料	極リャマ毛糸玉[☆2.5]×3、毛糸玉[☆2]×12、青の布×15
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が35000以上

オレンジサロペット
費用 2500



材料	極リャマ毛糸玉[☆2.5]×3、毛糸玉[☆2]×12、橙の布×15
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が35000以上

ストライプポンチョ
費用 2500



材料	サフォーク毛糸玉[☆3]×17、極毛糸玉[☆3]×15、橙の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

クールスカートウェア
費用 2500



材料	サフォーク毛糸玉[☆3]×17、極毛糸玉[☆3]×15、紫の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が40000以上

たんぽぽジャケット
費用 3000



材料	極サフォーク毛糸玉[☆3]×15、リャマ毛糸玉[☆1.5]×13、毛糸玉[☆0.5]×17
仕立て条件	エンディングが発生済み

ライムジャケット
費用 3000



材料	極サフォーク毛糸玉[☆3]×15、リャマ毛糸玉[☆1.5]×13、毛糸玉[☆0.5]×17
仕立て条件	エンディングが発生済み

クリームセーター
費用 3000



材料	アルパカ毛糸玉[☆3]×10、極リャマ毛糸玉[☆2.5]×8、毛糸玉[☆0.5]×20
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

カジュアルサロペット
費用 3000



材料	茶アルパカ毛糸玉[☆3]×10、極リャマ毛糸玉[☆2.5]×8、毛糸玉[☆0.5]×20
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

黒紫しましまポンチョ　費用 3000



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆3]×8、極リャマ毛糸玉[☆2.5]×8、毛糸玉[☆0.5]×17
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

ナチュラルスタイル　費用 3000



材料	極上茶アルパカ毛糸玉[☆3]×7、極リャマ毛糸玉[☆2.5]×8、毛糸玉[☆0.5]×17
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が50000以上

ドクターウェア　費用 2500



材料	リャマ毛糸玉[☆1]×16、リネン[☆1.5]×10、毛糸玉[☆1]×15
仕立て条件	クローゼの愛情度が20000以上

黒のドクターウェア　費用 2500



材料	リャマ毛糸玉[☆1.5]×21、リネン[☆2]×10、毛糸玉[☆1]×19
仕立て条件	クローゼの愛情度が20000以上

コックウェア　費用 2500



材料	アルパカ毛糸玉[☆1.5]×10、リネン[☆1.5]×10、赤の布×19
仕立て条件	カモンベールの愛情度が20000以上

緑のコックウェア　費用 2500



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆3]×20、リネン[☆2]×10、緑の布×19
仕立て条件	カモンベールの愛情度が20000以上

青忍者　費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆0.5]×10、リネン[☆1]×8、青の布×12
仕立て条件	ティーナの愛情度が30000以上

赤忍者　費用 2000



材料	リャマ毛糸玉[☆1.5]×18、リネン[☆2]×8、赤の布×15
仕立て条件	ティーナの愛情度が30000以上

白忍者　費用 2500



材料	極リャマ毛糸玉[☆3.5]×24、アルパカ毛糸玉[☆2.5]×10、リネン[☆0.5]×23
仕立て条件	センゴクの愛情度が30000以上

黄忍者　費用 2500



材料	リャマ毛糸玉[☆1.5]×18、リネン[☆2.5]×10、黄の布×23
仕立て条件	センゴクの愛情度が30000以上

緑忍者　費用 2500



材料	リャマ毛糸玉[☆2.5]×20、リネン[☆2.5]×10、緑の布×23
仕立て条件	センゴクの愛情度が50000以上

ルビーレッドチャイナ　費用 2000



材料	サフォーク毛糸玉[☆1]×10、リネン[☆1]×10、赤の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済み

サファイアチャイナ　費用 2000



材料	サフォーク毛糸玉[☆1.5]×20、リネン[☆1.5]×10、青の布×25
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済み

カウボーイスタイル　費用 2500



材料	極毛糸玉[☆2.5]×15、極サフォーク毛糸玉[☆3]×7、黄の布×12
仕立て条件	ニールの愛情度が30000以上

メイドウェア　費用 3000



材料	アルパカ毛糸玉[☆2.5]×13、リネン[☆2]×8、紫の布×16
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、フェリシアの愛情度が30000以上

ピンクメイドウェア　費用 3000



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆4]×28、リネン[☆3]×10、赤の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、フェリシアの愛情度が30000以上

ブルーメイドウェア　費用 3000



材料	極上茶アルパカ毛糸玉[☆4.5]×28、リネン[☆3]×10、青の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、フェリシアの愛情度が50000以上

執事服　費用 3000



材料	アルパカ毛糸玉[☆4]×28、リネン[☆3]×10、紫の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、セルカの愛情度が30000以上

赤の執事服　費用 3000



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆4]×28、リネン[☆3]×10、赤の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、セルカの愛情度が30000以上

青の執事服　費用 3000



材料	極上茶アルパカ毛糸玉[☆4.5]×28、リネン[☆3]×10、青の布×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり4」を入手済みで、セルカの愛情度が50000以上

ねこの着ぐるみ　費用 4500



材料	極サフォーク毛糸玉[☆1]×25、極上アルパカ毛糸玉[☆2.5]×12、コットン[☆0.5]×20
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が50000以上

いぬの着ぐるみ　費用 4500



材料	極サフォーク毛糸玉[☆4]×30、極上アルパカ毛糸玉[☆3.5]×15、コットン[☆0.5]×35
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が50000以上

くまの着ぐるみ　費用 4500



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆5]×30、極上茶アルパカ毛糸玉[☆3.5]×15、コットン[☆0.5]×38
仕立て条件	「ウキウキ町づくり5」を入手済みで、ユーリの愛情度が50000以上

ぱんだの着ぐるみ　費用 5000



材料	極上アルパカ毛糸玉[☆5]×32、極リャマ毛糸玉[☆4]×16、コットン[☆0.5]×38
仕立て条件	エンディングが発生済みで、ユーリの愛情度が60000以上



アイテムデータ

各アイテムのデータを種類ごとに分けて掲載している。買値や売値、入手方法などをチェックして、牧場生活に役立てよう。

アイテムデータページの見方

道具

❶ 職人のじょうろ　買値 ❷ ―　売値 ❸ 1940G
入手方法 ❹ 組み立て図から製作（P.362）
用途 ❺ 畑に水をまく

種

❻ ❶ ほうれんそうの種 ❼ 単作　買値 ❷ 90G　売値 ❸ 170G　収穫季 ❽　収穫物 ❾ ほうれんそう
入手方法 ❹ コハナ商店（P.249）　作物祭（P.234）など　レシピ ❿
成長の流れ ⓫　1段階　収穫可能
成長日数 ⓬　3日　2日　なくなる

生産物

作物

❶ ローズマリー　料理 ⓭ 立 交換
売値 ❸ 70G　回復量 ⓮ 2　収穫季 ❽ 一年中
入手方法 ❹ ローズマリーの種（P.277）　モウモウ祭り（P.236）など　拾得（P.085）など

きのこ類／副産物／ハチミツ類

❶ 極上茶アルパカの毛 ⓭ 立
売値 ❸ 6000G　回復量 ⓮ 0
入手方法 ❹ アニマルランドへ連れていき訓練値を上げた茶アルパカに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う

料理

❶ コールスロー ⓭
売値 ❸ 2020G　回復量 ⓮ 20　レシピ ❿ 35
レシピ入手 ⓯ で入手（P.365）
材料 ⓰ やさい＋りんご＋ハチミツ＋極果実ヨーグルト＋マヨネーズ

魚介類

❶ イトウ　大物 ⓱　料理 ⓭
売値 ❸ 1780G　回復量 ⓮ 8　サイズ ⓲ 大
とれる釣具 ⓳ 釣竿
とれる場所 ⓴ 釣り 山頂1

虫

❶ ギンヤンマ　捕獲 ㉑　㉒
売値 ❸ 30G　とれる天気 晴れ ㉓
とれる場所 ⓴ 川

その他

加工品（食品／生地　粉砕）

❶ 極Jハーブチーズ　料理
売値 ❸ 1290G　回復 ⓮ 8　レシピ ❿ 30
材料 ⓰ 極上ジャージーミルク＋ハーブ

加工品（薬）

❶ コラボードリンク
売値 ❸　効果 ㉔ 力と体調が全回復する
材料 ⓰ プリンアラモード＋パイナップル＋トリュフ＋ワイン＋ヤシの実

エサ・ペット用品

❶ ニワトリのエサ　買値 ❷ 40G　売値 ❸ 80G
入手方法 ❹ ニールアニマル（P.253）　モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）
用途 ❺ ニワトリやウコッケイのエサになる

食材

❶ コーヒーパック ⓭ 料理
買値 ❷ 380G　売値 ❸ 225G　回復 ⓮ 3
入手方法 ❹ コハナ商店（P.250）　虫とり大会（P.235）、料理祭（P.236）、魚釣り大会（P.236）

花束

❶ 太陽へのあこがれ　売値 ❸ 4040G
入手方法 ❹ コハナ商店（P.252）

資材／鉱石

❶ イチョウの枝 ⓭
買値 ❷ ―　売値 ❸ 500G
入手方法 ❹ 拾得（P.085）

その他

❶ マジックブルー草　買値 ❷ ―　売値 ❸ 30G
入手方法 ❹ 拾得（P.085）、採取ポイント（P.086）、巨木（P.088）、雪玉（P.089）
用途 ❺ 組み立ての材料になる

❶ 名前

アイテムのグラフィックと名前。データは、種類ごとにゲーム中の表示順に掲載している。

❷ 買値

お店で購入する際の価格。

❸ 売値（基本出荷額）

アイテムを出荷する際の基準となる価格。この価格を基準として、品質やブランドに応じて出荷額が決まる（P.021）。

❹ 入手方法

そのアイテムを入手する主な方法。アイコンの意味は、以下のとおり。

- 店……記載したお店で購入、または交換する
- 育……記載した種や苗を育てて入手する
- 加……記載したメーカーで加工する
- イ……記載したイベントでもらう
- 採……記載した方法で採取する
- 他……上記以外の入手方法を記載

❺ 用途

そのアイテムの主な使い道。

❻ 種や苗の種類

種や苗の種類を 野菜 花 穀物 果樹 お茶 繊維 ハーブ 牧草 きのこ のアイコンで表示している。

❼ 単作／連作

その種が単作か連作かを示す。連作の回数に制限があるものは、連作可能な回数をあわせて記載している。

❽ 収穫季節

作物が収穫可能な季節。ピンク色で記載された季節は、ふつうの畑以上の畑で育てる場合のみ収穫可能な季節を示す。

❾ 収穫物

種を育てたときに収穫できる作物やきのこの名前。

❿ レシピ点

料理や加工品の品質の基準となる点数。レシピ点と使用した材料、主人公の料理レベルによって、料理や加工品の品質が決まる（P.071、P.109）。

⓫ 成長の流れ

種や苗が成長して収穫可能になるまでの流れ。

⓬ 成長日数

作物などが成長して次の段階になるまでの日数。畑の種類や水やりの回数によって成長日数が変わるもの（P.049、P.050）は、「石まじりの畑」、1日1回の水やりの場合の成長日数を記載している。

⓭ 材料や交換の用途

ほかのアイテムの材料になるものや交換に使用できるものは、その用途をアイコンで示している。アイコンの意味は、以下のとおり。

- 釣餌…釣りエサの材料になる
- 服…服の材料になる
- 花束…花束の材料になる
- 組立…組み立ての材料になる
- 料理…料理の材料になる
- 交換…交換に使用できる
- 加工…加工品の材料になる

⓮ 回復量（基本回復量）

そのアイテムを食べたときに回復する体力の基本量。実際の回復量は、体調によって変化する。また、料理や加工品は品質によっても変化する（P.106）。

⓯ レシピ入手

レシピの入手方法。アイコンの意味は、❹と同じ。

⓰ 材料

そのアイテムを作るために必要な材料。特定の種類の材料のなかから使う材料を選べるものは、材料名を緑字で記載した。材料の種類名とそれに含まれるアイテムは、次ページの「材料の種類名と選べるアイテム一覧」を参照してほしい。なお、大きな作物や巨大作物は、同名の作物の代わりに使用できる。

⓱ 大物

その魚介類が大物であることを示す。その場所でとれる魚介類をすべて捕まえている場合のみとれる。

⓲ サイズ

その魚介類のサイズ。

⓳ とれる釣具

その魚介類をとれる釣具の名前。

⓴ とれる場所

その魚介類や虫をとれる場所。魚介類はとれる釣りポイントや仕かけポイントを掲載している。虫はとれるエリアを季節ごとに掲載しており、樹液採集でとれる場合は、「ハチミツを塗る木」と記載した。虫がとれる場所で「(2)」とあるものは、2年目以降にとれることを示す。詳細はP.077、P.081を参照してほしい。

㉑ 捕獲／樹液

手で捕獲できるか、樹液採集でとれるかを示す。

㉒ レア度

虫のレア度を虫かごの色で示している。緑→オレンジ→銀→金の順にレア度が高くなることを示す。

㉓ とれる天気

その虫がとれる天気。

㉔ 効果

そのアイテムを使用した際に得られる効果。

材料の種類名と選べるアイテム一覧

種類名	選べるアイテム
やさい	かぶ、じゃがいも、キャベツ、きゅうり、たまねぎ、かぼちゃ、トマト、とうもろこし、ほうれんそう、にんじん、なす、さつまいも、ピーマン、だいこん、はくさい、ブロッコリー、れんこん、たけのこ
フルーツ	いちご、パイナップル、すいか、キウイ、もも、さくらんぼ、バナナ、マンゴー、りんご、ぶどう、オレンジ、ブルーベリー
卵	卵、ウコッケイ卵、金の卵、金のウコッケイ卵
ミルク	ミルク、極上ミルク、ジャージーミルク、極上ジャージーミルク、ヤクミルク、極上ヤクミルク
チーズ	チーズ、極チーズ、Jチーズ、極Jチーズ、ヤクチーズ、極ヤクチーズ、ハーブチーズ、極ハーブチーズ、Jハーブチーズ、極Jハーブチーズ、ヤクハーブチーズ、極ヤクハーブチーズ
ヨーグルト	ヨーグルト、極ヨーグルト、Jヨーグルト、極Jヨーグルト、ヤクヨーグルト、極ヤクヨーグルト、果実ヨーグルト、極果実ヨーグルト、J果実ヨーグルト、極J果実ヨーグルト、ヤク果実ヨーグルト、極ヤク果実ヨーグルト
バター	バター、極バター、Jバター、極Jバター、ヤクバター、極ヤクバター、ハーブバター、極ハーブバター、Jハーブバター、極Jハーブバター、ヤクハーブバター、極ヤクハーブバター
ハーブ	ミント、カモミール、ラベンダー、ローズマリー、セージ、アロエ、バジル、ローリエ、ベルガモット、タイム
きのこ	しいたけ、しめじ、エリンギ、ホウキタケ、マッシュルーム、どくきのこ、トリュフ
マヨネーズ	マヨネーズ、極マヨネーズ、Uマヨネーズ、極Uマヨネーズ、ハーブマヨネーズ、極ハーブマヨネーズ、Uハーブマヨネーズ、極Uハーブマヨネーズ
茶葉	春茶葉、夏茶葉、秋茶葉
魚	アユ、オイカワ、イワナ、トビウオ、ウナギ、カジカ、アナゴ、イワシ、コイ、サンマ、サケ、ケイジ、スケトウダラ、シシャモ、ホンモロコ、シラウオ、タイ、スズキ、デカスズキ、タチウオ、サヨリ、ドジョウ、デカドジョウ、ハゼ、フナ、デカフナ、ブラックバス、ブルーギル、マス、デカマス、ヤマメ、ライギョ、デカライギョ、ワカサギ、カツオ、マグロ、カジキマグロ、フグ、チョウザメ、ウツボ、クエ、アンコウ、サバ、ヒラメ、カレイ、イトウ、ナマズ、ハス、ウグイ、チビアユ、チビイワナ、チビコイ、チビシシャモ、チビドジョウ、チビハゼ、チビフナ、チビマス、チビヤマメ
エビ	イセエビ、クルマエビ、スジエビ、テナガエビ、ヤマトヌマエビ
カニ	アオサワガニ、サワガニ、タラバガニ、シャンハイガニ
貝	アサリ、シジミ、サザエ、ハマグリ
ハチミツ	ハチミツ、ローヤルゼリー、百花ミツ
ジャム	ベジタブルジャム、いちごジャム、パイナップルジャム、すいかジャム、キウイジャム、ピーチジャム、チェリージャム、バナナジャム、マンゴージャム、アップルジャム、ぶどうジャム、チョコジャム、オレンジジャム、ブルーベリージャム、ミルクジャム、ヨーグルトジャム、ハーブジャム

道具

カマ

買値	60G
売値	30G
入手方法	店 コハナ商店(P.250) 牧場生活のはじまり(P.243) 他 組み立て図から製作(P.361)
用途	穀物や牧草、枯れた作物を刈り取る／「銅のカマ」の組み立てに使用

銀のカマ

買値	—
売値	15640G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	穀物や牧草、枯れた作物を刈り取る／「金のカマ」の組み立てに使用

銅のカマ

買値	—
売値	2040G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	穀物や牧草、枯れた作物を刈り取る／「銀のカマ」の組み立てに使用

金のカマ

買値	—
売値	30890G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	穀物や牧草、枯れた作物を刈り取る／「職人のカマ」の組み立てに使用

道具
種
生産物
料理
魚介類
虫
その他

職人のカマ

買値	—
売値	61940G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	穀物や牧草、枯れた作物を刈り取る

クワ

買値	60G
売値	30G
入手方法	店 コハナ商店(P.250) 牧場生活のはじまり(P.243) 他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑を耕す／まいた種を削除できる／「銅のクワ」の組み立てに使用

銅のクワ

買値	—
売値	2040G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑を耕す／畑にまいた種を消す／「銀のクワ」の組み立てに使用

銀のクワ

買値	—
売値	15640G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑を耕す／畑にまいた種を消す／「金のクワ」の組み立てに使用

金のクワ

買値	—
売値	30890G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑を耕す／畑にまいた種を消す／「職人のクワ」の組み立てに使用

職人のクワ

買値	—
売値	61940G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑を耕す／畑にまいた種を消す

じょうろ

買値	60G
売値	30G
入手方法	店 コハナ商店(P.250) 牧場生活のはじまり(P.243) 他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑に水をまく／「銅のじょうろ」の組み立てに使用

銅のじょうろ

買値	—
売値	2040G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑に水をまく／「銀のじょうろ」の組み立てに使用

銀のじょうろ

買値	—
売値	15640G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑に水をまく／「ブリキのじょうろ」「金のじょうろ」の組み立てに使用

金のじょうろ

買値	—
売値	30890G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.361)
用途	畑に水をまく／「職人のじょうろ」の組み立てに使用

職人のじょうろ

買値	—
売値	61940G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.362)
用途	畑に水をまく

オノ

買値	70G
売値	40G
入手方法	店 コハナ商店(P.250) 新しい出会い(P.244) 他 組み立て図から製作(P.362)
用途	「小枝」を割る／広葉樹や果樹を切る／切り株を「小さな木材」に変える／「銅のオノ」の組み立てに使用

銅のオノ

買値	—
売値	2450G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.362)
用途	「小枝」「枝」を割る／木を切る／切り株を「小さな木材」「木材」に変える／「職人のオノ」の組み立てに使用

職人のオノ

買値	—
売値	16260G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.362)
用途	「小枝」「枝」「黒い枝」を割る／木を切る／切り株を「小さな木材」「木材」に変える

ハンマー

買値	70G
売値	40G
入手方法	店 コハナ商店(P.250) 新しい出会い(P.244) 他 組み立て図から製作(P.362)
用途	「小石」を割る／採掘をする／巨木や氷などを叩く／「銅のハンマー」の組み立てに使用

銅のハンマー

買値	—
売値	2450G
入手方法	他 組み立て図から製作(P.362)
用途	「小石」「石」を割る／採掘をする／巨木や氷などを叩く／「粉砕メーカー」「目覚まし時計」「職人のハンマー」の組み立てに使用

職人のハンマー

買値	売値
—	16260G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：「小石」「石」「黒い石」を割る／採掘をする／巨木や氷などを叩く

乳しぼり器

買値	売値
100G	40G

- 入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／ニール登場(P.243)／他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：ウシやジャージーなどの乳をしぼる／「ラクラク乳しぼり器」の組み立てに使用

ラクラク乳しぼり器

買値	売値
—	5450G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：ウシやジャージーなどの乳をしぼる

毛がりバサミ

買値	売値
100G	40G

- 入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：ヒツジやサフォークなどの毛を刈る／「生地メーカー」「ラクラク毛がりバサミ」の組み立てに使用

ラクラク毛がりバサミ

買値	売値
—	5930G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：ヒツジやサフォークなどの毛を刈る

ブラシ

買値	売値
100G	40G

- 入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／ニール登場(P.243)／他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：家畜にブラッシングをする／「ラクラクブラシ」の組み立てに使用

ラクラクブラシ

買値	売値
—	3290G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：家畜にブラッシングをする

ふつうの釣竿

買値	売値
1400G	820G

- 入手方法：店 コハナ商店(P.252)／釣りのしかた(P.244)／他 組み立て図から製作(P.362)
- 用途：釣りポイントで魚介類を釣る／「すごい釣竿」の組み立てに使用

すごい釣竿

買値	売値
—	5880G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.363)
- 用途：釣りポイントで魚介類を釣る

ハンドベル

買値	売値
3000G	1700G

- 入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／他 組み立て図から製作(P.363)
- 用途：家畜を自分の周りに集める／「放牧ベル」の組み立てに使用

ちょうしんき

買値	売値
—	16600G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.363)
- 用途：家畜やペットの体調を調べる

ピッチフォーク

買値	売値
—	4000G

- 入手方法：ニール登場(P.243)／他 組み立て図から製作(P.363)
- 用途：動物小屋やニワトリ小屋のよごれを取る

アイスドリル

買値	売値
—	12850G

- 入手方法：他 組み立て図から製作(P.363)
- 用途：雪国の凍った水面に穴を開ける

動物の薬

買値	売値
840G	500G

- 入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
- 用途：家畜の病気を治す

ひりょう

買値	売値
100G	30G

- 入手方法：店 コハナ商店(P.250)／作物祭(P.234)、養蜂祭(P.235)
- 用途：作物やきのこの品質を上げる／「ふかふかの畑」「種メーカー」の組み立てに使用

リード

買値	売値
1800G	1050G

- 入手方法：店 ハピネスペット(P.253)
- 用途：イヌやネコを散歩させる／「忠犬の石像」の組み立てに使用

釣りエサ

買値	260G
売値	150G
入手方法	店 コハナ商店（P.252） モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）
用途	魚介類を釣るときに釣りポイントにまく

高級釣りエサ

買値	—
売値	350G
入手方法	店 コハナ商店（P.252） モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）
用途	魚介類を釣るときに釣りポイントにまく

王者の釣りエサ

買値	—
売値	550G
入手方法	店 コハナ商店（P.252） モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）
用途	魚介類を釣るときに釣りポイントにまく

賢者の釣りエサ

買値	—
売値	1050G
入手方法	店 コハナ商店（P.252） モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）
用途	魚介類を釣るときに釣りポイントにまく

試作型ミニプロペラ機

買値	—
売値	125710G
入手方法	他 組み立て図から製作（P.363）
用途	空中に浮いて移動できる

種（たね）

野菜 かぶの種 単作

買値 210G　売値 120G　収穫季節 春・夏　収穫物 かぶ
入手方法 店 コハナ商店（P.249）　作物祭（P.234）など　レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階	—	—	—	収穫可能
成長日数	3日	2日	—	—	—	なくなる

野菜 じゃがいもの種 単作

買値 290G　売値 170G　収穫季節 春・夏　収穫物 じゃがいも
入手方法 店 コハナ商店（P.249）　作物祭（P.234）など　レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階	2段階	—	—	収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	なくなる

野菜 きゃべつの種 単作

買値 510G　売値 300G　収穫季節 春・夏　収穫物 きゃべつ
入手方法 店 コハナ商店（P.249）　作物祭（P.234）など　レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階	—	収穫可能
成長日数	4日	3日	4日	3日	—	なくなる

野菜 きゅうりの種 連作20

買値 340G　売値 200G　収穫季節 春・夏　収穫物 きゅうり
入手方法 店 コハナ商店（P.249）　作物祭（P.234）など　レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	—	—	収穫可能
成長日数	4日	4日	3日	—	—	2段階に戻る

野菜 いちごの種

連作 15 | 買値 — | 売値 850G | 収穫季節 春・夏 | 収穫物 いちご

入手方法 加 種メーカー(P.073) 他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.114) | レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	9日	4日	—	—	2段階に戻る

野菜 たまねぎの種

単作 | 買値 210G | 売値 120G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 たまねぎ

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階				収穫可能
成長日数	3日	4日	—	—	—	なくなる

野菜 かぼちゃの種

単作 | 買値 370G | 売値 220G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 かぼちゃ

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	3日	5日	3日	3日	—	なくなる

野菜 トマトの種

連作 20 | 買値 210G | 売値 120G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 トマト

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	3日	—	3段階に戻る

野菜 とうもろこしの種

連作 15 | 買値 760G | 売値 450G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 とうもろこし

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	3日	4日	4日	4日	—	3段階に戻る

野菜 パイナップルの種

連作 15 | 買値 — | 売値 1250G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 パイナップル

入手方法 加 種メーカー(P.073) | レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	4日	5日	4日	4日	—	3段階に戻る

野菜 すいかの種

単作 | 買値 2840G | 売値 1700G | 収穫季節 夏・秋 | 収穫物 すいか

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 加 種メーカー(P.073) | レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	4日	6日	5日	5日	—	なくなる

野菜 ほうれんそうの種

単作 | 買値 290G | 売値 170G | 収穫季節 秋・冬 | 収穫物 ほうれんそう

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階				収穫可能
成長日数	3日	2日	—	—	—	なくなる

野菜 にんじんの種

単作 | 買値 260G | 売値 150G | 収穫季節 秋・冬 | 収穫物 にんじん

入手方法 店 コハナ商店(P.249) 祭 作物祭(P.234)など | レシピ点 2

成長の流れ	種	1段階				収穫可能
成長日数	4日	3日	—	—	—	なくなる

野菜 なすの種 連作30

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
320G	190G	秋・冬	なす	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	6日	3日	—	—	2段階に戻る

野菜 さつまいもの種 連作30

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
160G	90G	秋・冬	さつまいも	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	2日	2日	2日	—	—	2段階に戻る

野菜 ピーマンの種 連作30

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
340G	200G	秋・冬	ピーマン	店 コハナ商店(P.250) / 加 種メーカー(P.073)	3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	3日	—	3段階に戻る

野菜 だいこんの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
190G	110G	冬・春	だいこん	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	2

成長の流れ	種	1段階				収穫可能
成長日数	3日	2日	—	—	—	なくなる

野菜 はくさいの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
510G	300G	冬・春	はくさい	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	6日	3日	—	—	なくなる

野菜 ブロッコリーの種 連作20

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
390G	230G	冬・春	ブロッコリー	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	4日	4日	—	—	2段階に戻る

花 ピンクローズの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
440G	260G	春・夏	ピンクローズ	店 コハナ商店(P.250) / 加 種メーカー(P.073)	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	—	—	なくなる

花 マーガレットの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
240G	140G	春・夏	マーガレット	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	なくなる

花 チューリップの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
510G	300G	春・夏	チューリップ	店 コハナ商店(P.250) / 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	5日	4日	—	—	なくなる

花 ひまわりの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
440G	260G	夏・秋	ひまわり	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	3日	4日	4日	3日	—	なくなる

花 レッドローズの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
390G	230G	夏・秋	レッドローズ	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	—	—	なくなる

花 あじさいの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
390G	230G	夏・秋	あじさい	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	—	—	なくなる

花 なでしこの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
260G	150G	秋・冬	なでしこ	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	なくなる

花 ホワイトローズの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
510G	300G	秋・冬	ホワイトローズ	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	5日	4日	—	—	なくなる

花 ガーベラの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
420G	250G	秋・冬	ガーベラ	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	—	—	なくなる

花 スノードロップの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
390G	230G	冬・春	スノードロップ	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	—	—	なくなる

花 りんどうの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
290G	170G	冬・春	りんどう	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	なくなる

花 ブルーローズの種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
2430G	1450G	冬・春	ブルーローズ	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	11日	5日	—	—	なくなる

花 サボテンの種　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
—	400G	一年中	サボテン	3

入手方法：加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	5日	4日	—	—	なくなる

穀物 お米の苗 ※　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
160G	90G	秋	いなほ	5

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	苗	芽	葉1	葉2	花	収穫可能
成長日数	20日	14日	10日	10日	13日	なくなる

※ 春にのみ植えることができる。

穀物 小麦の種　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
130G	75G	一年中	小麦	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	8日	7日	7日	6日	—	なくなる

穀物 大豆の種　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
200G	115G	一年中	大豆	5

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	芽	葉1	葉2	花	収穫可能
成長日数	7日	11日	9日	8日	8日	なくなる

野菜 れんこんの苗　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
260G	150G	一年中	れんこん	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	苗	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	4日	3日	3日	5日	—	なくなる

野菜 わさびの苗　単作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
—	720G	一年中	わさび	3

入手方法：加 種メーカー(P.073)　他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.114)

成長の流れ	苗	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	5日	5日	5日	5日	—	なくなる

果樹 さくらんぼの苗　連作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
170G	100G	春・夏	さくらんぼ	7

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	7日	16日	12日	14日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 ももの苗　連作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
420G	250G	夏・秋	もも	5

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	5日	10日	10日	11日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 バナナの苗　連作

買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
—	680G	夏・秋	バナナ	7

入手方法：加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	9日	9日	14日	23日	4日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 マンゴーの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
—	1000G	夏・秋	マンゴー

入手方法 加 種メーカー(P.073)　レシピ点 7

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	7日	16日	12日	14日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 りんごの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
240G	140G	秋・冬	りんご

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 5

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	5日	10日	10日	11日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 ぶどうの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
560G	330G	秋・冬	ぶどう

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 7

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	7日	16日	12日	14日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 カカオの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
—	700G	秋・冬	カカオ

入手方法 加 種メーカー(P.073)　レシピ点 7

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	9日	9日	14日	23日	4日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 キウイの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
510G	300G	秋・冬	キウイ

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 5

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	5日	10日	10日	11日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

果樹 オレンジの苗 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
990G	590G	冬・春	オレンジ

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 7

成長の流れ	苗	芽	幹	葉	花	収穫可能
成長日数	7日	16日	12日	14日	3日	葉に戻る ※

※ 収穫季節の場合は、翌日に花になる。

お茶 茶葉の種 連作

買値	売値	収穫季節	収穫物
840G	500G	春・夏・秋	茶葉 ※

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	5日	10日	5日	5日	—	3段階に戻る

※ 春に収穫したものは春茶葉、夏に収穫したものは夏茶葉、秋に収穫したものは秋茶葉になる。

[illegible] 亜麻の種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物
170G	220G	一年中	亜麻

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	3日	—	—	なくなる

[illegible] 綿花の種 単作

買値	売値	収穫季節	収穫物
270G	280G	一年中	綿花

入手方法 店 コハナ商店(P.250)　イ 作物祭(P.234)など　レシピ点 3

成長の流れ	種	1段階	2段階	3段階		収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	3日	-	なくなる

ミントの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
5	—	30G	一年中	ミント	3

入手方法: 加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	4日	4日	—	—	2段階に戻る

カモミールの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
3	—	30G	一年中	カモミール	2

入手方法: 加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	3日	3日	—	—	2段階に戻る

ラベンダーの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
3	—	30G	一年中	ラベンダー	2

入手方法: 加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	3日	3日	—	—	2段階に戻る

ローズマリーの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
3	—	50G	一年中	ローズマリー	2

入手方法: 加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	2段階に戻る

セージの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
3	—	150G	一年中	セージ	2

入手方法: 加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	2段階に戻る

アロエの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
7	—	420G	一年中	アロエ	3

入手方法: 加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	5日	5日	5日	—	—	2段階に戻る

バジルの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
3	340G	200G	一年中	バジル	2

入手方法: 店 コハナ商店(P.250) 加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	3日	3日	—	—	2段階に戻る

ローリエの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
7	1110G	660G	一年中	ローリエ	3

入手方法: 店 コハナ商店(P.250) 加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	5日	5日	5日	—	—	2段階に戻る

ベルガモットの種

ハーブ

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	レシピ点
5	1340G	800G	一年中	ベルガモット	3

入手方法: 店 コハナ商店(P.250) 加 種メーカー(P.073)

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	4日	4日	4日	—	—	2段階に戻る

ハーブ タイムの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	—	200G	一年中	タイム	加 種メーカー(P.073)	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	2日	2日	—	—	2段階に戻る

牧草 牧草の種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
30	20G	10G	一年中	飼い葉	店 コハナ商店(P.250) 作物祭(P.234)など	30

成長の流れ	種	1段階				収穫可能
成長日数	1日	1日	—	—	—	1段階に戻る

きのこ しいたけの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	310G	180G	一年中	しいたけ	店 コハナ商店(P.250) 作物祭(P.234)など	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	2日	4日	5日			2段階に戻る

きのこ しめじの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	260G	150G	一年中	しめじ	店 コハナ商店(P.250) 作物祭(P.234)など	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	2日	4日	4日			2段階に戻る

きのこ エリンギの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	—	350G	一年中	エリンギ	加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	5日	5日			2段階に戻る

きのこ ホウキタケの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	—	350G	一年中	ホウキタケ	加 種メーカー(P.073) 作物祭(P.234)など	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	5日	5日			2段階に戻る

きのこ マッシュルームの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	—	300G	一年中	マッシュルーム	加 種メーカー(P.073)	3

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	3日	4日	5日			2段階に戻る

きのこ どくきのこの種

連作	買値	売値	収穫季節	収穫物	入手方法	レシピ点
3	—	30G	一年中	どくきのこ	加 種メーカー(P.073)	2

成長の流れ	種	1段階	2段階			収穫可能
成長日数	2日	3日	4日			2段階に戻る

生産物

作物

名前	用途	売値	回復量	収穫季節	入手方法
かぶ	料理 加工 献立 交換	125G	2	春・夏	育 かぶの種(P.271) モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなかぶ	料理 加工	1000G	10	春・夏	育 かぶの種(P.271)
巨大かぶ	料理 加工	1875G	20	春・夏	育 かぶの種(P.271)
じゃがいも	料理 加工 交換	190G	2	春・夏	育 じゃがいもの種(P.271) モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなじゃがいも	料理 加工	1520G	10	春・夏	育 じゃがいもの種(P.271)
巨大じゃがいも	料理 加工	2850G	20	春・夏	育 じゃがいもの種(P.271)
きゃべつ	料理 加工 交換	375G	3	春・夏	育 きゃべつの種(P.271) モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなきゃべつ	料理 加工	3000G	15	春・夏	育 きゃべつの種(P.271)
巨大きゃべつ	料理 加工	5625G	30	春・夏	育 きゃべつの種(P.271)
きゅうり	料理 加工 交換	90G	2	春・夏	育 きゅうりの種(P.271) モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなきゅうり	料理 加工	720G	10	春・夏	育 きゅうりの種(P.271)
巨大きゅうり	料理 加工	1350G	20	春・夏	育 きゅうりの種(P.271)
いちご	料理 加工 交換	625G	2	春・夏	育 いちごの種(P.272)
大きないちご	料理 加工	5000G	10	春・夏	育 いちごの種(P.272)
巨大いちご	料理 加工	9375G	20	春・夏	育 いちごの種(P.272)
たまねぎ	料理 加工 交換	175G	2	夏・秋	育 たまねぎの種(P.272) モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなたまねぎ	料理 加工	1400G	10	夏・秋	育 たまねぎの種(P.272)
巨大たまねぎ	料理 加工	2625G	20	夏・秋	育 たまねぎの種(P.272)
かぼちゃ	料理 加工 交換	350G	3	夏・秋	育 かぼちゃの種(P.272) モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
大きなかぼちゃ	料理 加工	2800G	15	夏・秋	育 かぼちゃの種(P.272)

巨大かぼちゃ
料理 加工
売値 5250G 回復量 30 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 かぼちゃの種(P.272)

トマト
料理 加工 組立 交換
売値 80G 回復量 2 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 トマトの種(P.272) イ モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなトマト
料理 加工
売値 640G 回復量 10 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 トマトの種(P.272)

巨大トマト
料理 加工
売値 1200G 回復量 20 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 トマトの種(P.272)

とうもろこし
料理 加工 交換
売値 335G 回復量 3 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 とうもろこしの種(P.272)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなとうもろこし
料理 加工
売値 2680G 回復量 15 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 とうもろこしの種(P.272)

巨大とうもろこし
料理 加工
売値 5025G 回復量 30 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 とうもろこしの種(P.272)

パイナップル
料理 加工 交換
売値 1150G 回復量 4 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 パイナップルの種(P.272) 採 拾得(P.085)

大きなパイナップル
料理 加工
売値 9200G 回復量 20 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 パイナップルの種(P.272)

巨大パイナップル
料理 加工
売値 17250G 回復量 40 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 パイナップルの種(P.272)

すいか
料理 加工 交換
売値 2500G 回復量 4 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 すいかの種(P.272)

大きなすいか
料理 加工
売値 18400G 回復量 20 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 すいかの種(P.272)

巨大すいか
料理 加工
売値 34500G 回復量 40 収穫季節 夏・秋
入手方法 育 すいかの種(P.272)

ほうれんそう
料理 加工 交換
売値 200G 回復量 2 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 ほうれんそうの種(P.272)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなほうれんそう
料理 加工
売値 1600G 回復量 10 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 ほうれんそうの種(P.272)

巨大ほうれんそう
料理 加工
売値 3000G 回復量 20 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 ほうれんそうの種(P.272)

にんじん
料理 加工 交換
売値 190G 回復量 2 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 にんじんの種(P.272)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなにんじん
料理 加工
売値 1520G 回復量 10 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 にんじんの種(P.272)

巨大にんじん
料理 加工
売値 2850G 回復量 20 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 にんじんの種(P.272)

なす
料理 加工 組立 交換
売値 110G 回復量 2 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 なすの種(P.273) イ モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きななす
料理 加工
売値 880G 回復量 10 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 なすの種(P.273)

巨大なす
料理 加工
売値 1650G 回復量 20 収穫季節 秋・冬
入手方法 育 なすの種(P.273)

さつまいも
料理 加工 交換

売値	回復量	収穫季節
80G	2	秋・冬

入手方法：育 さつまいもの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなさつまいも
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
640G	10	秋・冬

入手方法：育 さつまいもの種(P.273)

巨大さつまいも
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1200G	20	秋・冬

入手方法：育 さつまいもの種(P.273)

ピーマン
料理 加工 交換

売値	回復量	収穫季節
100G	2	秋・冬

入手方法：育 ピーマンの種(P.273)

大きなピーマン
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
800G	10	秋・冬

入手方法：育 ピーマンの種(P.273)

巨大ピーマン
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1500G	20	秋・冬

入手方法：育 ピーマンの種(P.273)

だいこん
料理 加工 交換

売値	回復量	収穫季節
125G	3	冬・春

入手方法：育 だいこんの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなだいこん
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1000G	15	冬・春

入手方法：育 だいこんの種(P.273)

巨大だいこん
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1875G	30	冬・春

入手方法：育 だいこんの種(P.273)

はくさい
料理 加工 交換

売値	回復量	収穫季節
330G	3	冬・春

入手方法：育 はくさいの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなはくさい
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
2640G	15	冬・春

入手方法：育 はくさいの種(P.273)

巨大はくさい
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
4950G	30	冬・春

入手方法：育 はくさいの種(P.273)

ブロッコリー
料理 加工 交換

売値	回復量	収穫季節
130G	3	冬・春

入手方法：育 ブロッコリーの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大きなブロッコリー
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1040G	15	冬・春

入手方法：育 ブロッコリーの種(P.273)

巨大ブロッコリー
料理 加工

売値	回復量	収穫季節
1950G	30	冬・春

入手方法：育 ブロッコリーの種(P.273)

ピンクローズ
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
365G	0	春・夏

入手方法：育 ピンクローズの種(P.273) イ 動物たちのお礼(P.239)

マーガレット
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
210G	0	春・夏

入手方法：育 マーガレットの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

チューリップ
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
380G	0	春・夏

入手方法：育 チューリップの種(P.273)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ひまわり
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
420G	—	夏・秋

入手方法：育 ひまわりの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

レッドローズ
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
330G	—	夏・秋

入手方法：育 レッドローズの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

あじさい
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
340G	—	夏・秋

入手方法：育 あじさいの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

なでしこ
花束 加工 組立 交換

売値	回復量	収穫季節
215G	—	秋・冬

入手方法：育 なでしこの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ホワイトローズ
花束 加工 組立 交換

売値 400G　回復量 —　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 ホワイトローズの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ガーベラ
花束 加工 組立 交換

売値 370G　回復量 —　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 ガーベラの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

スノードロップ
花束 加工 組立 交換

売値 315G　回復量 —　収穫季節 冬・春

入手方法
育 スノードロップの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

りんどう
花束 加工 組立 交換

売値 250G　回復量 —　収穫季節 冬・春

入手方法
育 りんどうの種(P.274)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ブルーローズ
花束 加工 組立 交換

売値 2100G　回復量 —　収穫季節 冬・春

入手方法
育 ブルーローズの種(P.274)
イ 動物たちのお礼(P.239)

サボテン
加工 組立 交換

売値 580G　回復量 —　収穫季節 一年中

入手方法
育 サボテンの種(P.275)
採 拾得(P.085)

いなほ
加工 組立

売値 500G　回復量 —　収穫季節 秋

入手方法
育 お米の苗(P.275)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

小麦
加工 組立

売値 350G　回復量 —　収穫季節 一年中

入手方法
育 小麦の種(P.275)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

大豆
料理 加工

売値 450G　回復量 1　収穫季節 一年中

入手方法
育 大豆の種(P.275)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

れんこん
料理 加工

売値 300G　回復量 3　収穫季節 一年中

入手方法
育 れんこんの苗(P.275)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

わさび
料理 加工

売値 900G　回復量 2　収穫季節 一年中

入手方法
育 わさびの苗(P.275)

さくらんぼ
料理 加工 交換

売値 100G　回復量 2　収穫季節 春・夏

入手方法
育 さくらんぼの苗(P.275)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

もも
料理 加工 交換

売値 80G　回復量 4　収穫季節 夏・秋

入手方法
育 ももの苗(P.275)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

バナナ
料理 加工 交換

売値 160G　回復量 5　収穫季節 夏・秋

入手方法
育 バナナの苗(P.275)
採 拾得(P.085)

マンゴー
料理 加工 交換

売値 300G　回復量 4　収穫季節 夏・秋

入手方法
育 マンゴーの苗(P.276)
採 拾得(P.085)

りんご
料理 加工 交換

売値 130G　回復量 4　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 りんごの苗(P.276)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ぶどう
料理 加工 交換

売値 165G　回復量 5　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 ぶどうの苗(P.276)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

カカオ
加工 組立 交換

売値 400G　回復量 5　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 カカオの苗(P.276)
採 拾得(P.085)

キウイ
料理 加工 交換

売値 160G　回復量 5　収穫季節 秋・冬

入手方法
育 キウイの苗(P.276)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

オレンジ
料理 加工 交換

売値 200G　回復量 4　収穫季節 冬・春

入手方法
育 オレンジの苗(P.276)
イ モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

春茶葉
料理 加工

売値 100G　回復量 2　収穫季節 春

入手方法
育 茶葉の種(P.276)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

夏茶葉
料理 加工

売値 105G　回復量 2　収穫季節 夏

入手方法
育 茶葉の種(P.276)　イ モコパカ祭り(P.235)、
モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

秋茶葉
料理 加工

売値	95G	回復量	2	収穫季節	秋

入手方法：育 茶葉の種(P.276) イ モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

亜麻
加工 服

売値	275G	回復量	—	収穫季節	一年中

入手方法：育 亜麻の種(P.276) イ モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

綿花
加工 服

売値	390G	回復量	—	収穫季節	一年中

入手方法：育 綿花の種(P.276) イ モコパカ祭り(P.235)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など

ミント
料理 加工 組立 交換

売値	50G	回復量	1	収穫季節	一年中

入手方法：育 ミントの種(P.277) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)

カモミール
料理 加工 組立 交換

売値	30G	回復量	1	収穫季節	一年中

入手方法：育 カモミールの種(P.277) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

ラベンダー
料理 加工 組立 交換

売値	30G	回復量	2	収穫季節	一年中

入手方法：育 ラベンダーの種(P.277) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

ローズマリー
料理 加工 組立 交換

売値	70G	回復量	2	収穫季節	一年中

入手方法：育 ローズマリーの種(P.277) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

セージ
料理 加工 組立 交換

売値	200G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 セージの種(P.277) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)

アロエ
料理 加工 組立 交換

売値	200G	回復量	4	収穫季節	一年中

入手方法：育 アロエの種(P.277) イ 動物たちのお礼(P.239) 採 拾得(P.085)

バジル
料理 加工 交換

売値	215G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 バジルの種(P.277) イ 動物たちのお礼(P.239)

ローリエ
料理 加工 交換

売値	150G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 ローリエの種(P.277) イ 動物たちのお礼(P.239)

ベルガモット
料理 加工 組立 交換

売値	185G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 ベルガモットの種(P.277) イ 動物たちのお礼(P.239)

タイム
料理 加工 組立 交換

売値	110G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 タイムの種(P.278) イ 動物たちのお礼(P.239) 採 拾得(P.085)

飼い葉
組立

売値	60G	回復量	—	収穫季節	一年中

入手方法：店 ニールアニマル(P.253) ※ 育 牧草の種(P.278) イ モウモウ祭り(P.236)など

※ ニールアニマル(P.253)で、110Gで購入可能

きのこ類

しいたけ
料理 加工

売値	100G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 しいたけの種(P.278) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

しめじ
料理 加工

売値	75G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 しめじの種(P.278) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)

エリンギ
料理 加工 交換

売値	150G	回復量	2	収穫季節	一年中

入手方法：育 エリンギの種(P.278) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

ホウキタケ
料理 加工 交換

売値	150G	回復量	2	収穫季節	一年中

入手方法：育 ホウキタケの種(P.278) イ モウモウ祭り(P.236)など 採 拾得(P.085)など

マッシュルーム
料理 加工 交換

売値	120G	回復量	3	収穫季節	一年中

入手方法：育 マッシュルームの種(P.278) 採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、巨木(P.088)

どくきのこ
料理 加工

売値	25G	回復量	−40	収穫季節	一年中

入手方法：育 どくきのこの種(P.278) 採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)

副産物（ふくさんぶつ）

ミルク
料理 加工 交換

売値	200G	回復量	3
入手方法	他 ウシに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

極上ミルク
料理 加工

売値	600G	回復量	6
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたウシに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

ジャージーミルク
料理 加工 交換

売値	400G	回復量	4
入手方法	他 ジャージーに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

極上ジャージーミルク
料理 加工

売値	1200G	回復量	8
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたジャージーに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

ヤクミルク
料理 加工 組立 交換

売値	700G	回復量	5
入手方法	他 ヤクに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

極上ヤクミルク
料理 加工

売値	2100G	回復量	10
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたヤクに「乳しぼり器」「ラクラク乳しぼり器」を使う		

羊毛
加工 [illegible] 組立

売値	500G	回復量	—
入手方法	他 ヒツジに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

極上羊毛
加工

売値	1500G	回復量	—
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたヒツジに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

サフォーク羊毛
加工 組立

売値	800G	回復量	—
入手方法	他 サフォークに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

極上サフォーク羊毛
加工

売値	2400G	回復量	—
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたサフォークに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

アルパカの毛
加工 組立

売値	1500G	回復量	—
入手方法	他 アルパカに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

極上アルパカの毛
加工 組立

売値	4500G	回復量	—
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたアルパカに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

茶色いアルパカの毛
加工 組立

売値	2000G	回復量	—
入手方法	他 茶アルパカに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

極上茶アルパカの毛
加工 組立

売値	6000G	回復量	—
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げた茶アルパカに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

リャマの毛
加工 組立

売値	2300G	回復量	—
入手方法	他 リャマに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

極上リャマの毛
加工

売値	6900G	回復量	—
入手方法	他 アニマルランドへ連れていき訓練値を上げたリャマに「毛がりバサミ」「ラクラク毛がりバサミ」を使う		

卵
料理 加工 交換

売値	120G	回復量	3
入手方法	他 ニワトリが産卵場所に生む		

ウコッケイ卵
料理 加工 交換

売値	200G	回復量	4
入手方法	他 ウコッケイが産卵場所に生む		

金の卵
料理 加工

売値	360G	回復量	6
入手方法	他 コッコ祭りで優勝したニワトリが産卵場所に生む		

金のウコッケイ卵
料理 加工

売値	600G	回復量	8
入手方法	他 コッコ祭りで優勝したウコッケイが産卵場所に生む		

ハチミツ類

ハチミツ
料理 加工 交換

売値	260G	回復量	2
入手方法	他 ミツバチ、セイヨウミツバチ、クロオビミツバチのいずれかを入れた養蜂箱を調べる(P.065)		

ローヤルゼリー
料理 加工

売値	1500G	回復量	100
入手方法	他 クロオビミツバチ、ヒマラヤオオミツバチのいずれかを入れた養蜂箱を調べる(P.065)		

百花ミツ
料理 加工

売値	390G	回復量	8
入手方法	他 ミツバチ、セイヨウミツバチ、ヒマラヤオオミツバチのいずれかを入れた養蜂箱を調べる(P.065)		

料理

サラダ

かぶサラダ
交換

売値	140G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 最初から所持				
材料	かぶ				

コーンサラダ
交換

売値	360G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	とうもろこし				

マッシュポテト
交換

売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 最初から所持				
材料	じゃがいも				

おひたし
交換

売値	210G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ほうれんそう				

きゅうりのナムル
交換

売値	100G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	きゅうり				

さつまいもサラダ
交換

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	さつまいも				

オニオンスライス
交換

売値	190G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 最初から所持				
材料	たまねぎ				

だいこんサラダ
交換

売値	140G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	だいこん				

かぼちゃサラダ
交換

売値	370G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	かぼちゃ				

ミモザサラダ
交換

売値	380G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	卵+やさい				

トマトサラダ
交換

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	トマト				

ミルキーサラダ
交換

売値	690G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	ミルク+やさい				

ハーブサラダ 交換

売値	350G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	ハーブ+やさい				

うめきゅうり 交換

売値	160G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	きゅうり+うめ				

きのこサラダ 交換

売値	340G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	きのこ+やさい				

サラダパスタ 交換

売値	460G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	きゅうり+小麦粉+マヨネーズ				

高級カルパッチョ 交換

売値	2620G	回復量	20	レシピ点	45
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	イトウ+たまねぎ+ハーブ+油				

イタリアンサラダ 交換

売値	830G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	きゅうり+トマト+ブロッコリー+ハチミツ+ハーブ				

キムチ 交換

売値	1620G	回復量	15	レシピ点	45
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	はくさい+きゅうり+だいこん+スパイス				

フリッターサラダ 交換

売値	1250G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	れんこん+きゃべつ+にんじん+小麦粉				

ミックスサラダ 交換

売値	1060G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	だいこん+かぶ+きゃべつ+たまねぎ+トマト				

コールスロー 交換

売値	2020G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	やさい+りんご+ハチミツ+極果実ヨーグルト+マヨネーズ				

ポテトの梅肉和え 交換

売値	270G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	じゃがいも+うめ				

夏野菜サラダ 交換

売値	1130G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	トマト+たまねぎ+かぼちゃ+とうもろこし				

タラモサラダ 交換

売値	1170G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	じゃがいも+スケトウダラ+マヨネーズ				

カプレーゼ 交換

売値	320G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	トマト+チーズ				

大豆サラダ 交換

売値	910G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	きゃべつ+大豆				

カレーサラダ 交換

売値	330G	回復量	9	レシピ点	20
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	さつまいも+カレー粉				

ライスサラダ 交換

売値	1120G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	きゃべつ+たまねぎ+米粉+マヨネーズ				

梅酢サラダ 交換

売値	190G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	きのこ+うめ				

スープ

かぶのスープ
売値	140G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	かぶ				

ミルクスープ
売値	690G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ミルク+やさい				

オニオンスープ
売値	190G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	たまねぎ				

チーズスープ
売値	230G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	チーズ				

ポタージュ
売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	じゃがいも				

ハーブスープ
売値	140G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	ハーブ				

トマトスープ
売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	トマト				

きのこスープ
売値	130G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	きのこ				

コーンポタージュ
売値	360G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	とうもろこし				

ブイヤベース
売値	370G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	魚				

ほうれんそうスープ
売値	210G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	ほうれんそう				

フォー
売値	860G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	米粉+かぶ+きゃべつ				

キャロットスープ
売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	にんじん				

スープスパゲッティ
売値	400G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	じゃがいも+小麦粉				

卵スープ
売値	170G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	卵				

ヴィシソワーズ
売値	920G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	じゃがいも+たまねぎ+ミルク				

ブイヨンスープ

売値	630G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	にんじん+きゃべつ				

ウハー

売値	580G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	たまねぎ+魚				

ボルシチ

売値	1140G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	にんじん+きゃべつ+たまねぎ+トマト+ハーブ				

ガスパチョ

売値	420G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	トマト+きゅうり+にんじん				

ミネストローネ

売値	1130G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	トマト+たまねぎ+じゃがいも+きゃべつ+きのこ				

かき卵汁

売値	400G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ほうれんそう+卵				

みそ汁

売値	700G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	やさい+大豆				

ガンボスープ

売値	1600G	回復量	15	レシピ点	45
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ピーマン+トマト+魚+スパイス				

すりおろしれんこん汁

売値	1200G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	れんこん+大豆				

豆乳

売値	980G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	ミルク+大豆				

チョルバス

売値	430G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ヨーグルト+小麦粉				

クラムチャウダー 加工

売値	840G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	貝+じゃがいも+たまねぎ+バジル				

トムヤンクン 加工

売値	1390G	回復量	12	レシピ点	30
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	エビ+きのこ+スパイス				

おすまし

売値	520G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	魚+きのこ				

フィッシュチャウダー

売値	830G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	魚+じゃがいも+たまねぎ				

チョウザメスープ

売値	3970G	回復量	22	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	チョウザメ+たまねぎ+ハーブ				

高級カニスープ

売値	4140G	回復量	24	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	シャンハイガニ+チョウザメ+しいたけ				

焼き物・炒め物

ポテトのパンケーキ

売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	じゃがいも				

かぼちゃの照り焼き 交換

売値	370G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	かぼちゃ				

焼きトマト

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	トマト				

焼きとうもろこし

売値	360G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	とうもろこし				

ほうれんそうソテー

売値	210G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ほうれんそう				

焼きいも

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	さつまいも				

野菜炒め

売値	1010G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	きゃべつ+にんじん+ピーマン+たまねぎ				

目玉焼き

売値	170G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	卵				

焼きチーズ

売値	230G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	チーズ				

焼ききのこ

売値	130G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	きのこ				

焼き魚

売値	370G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	魚				

かぶのバター炒め

売値	380G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	かぶ+バター				

八宝菜 交換

売値	1020G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	かぶ+たけのこ+きのこ+きゃべつ+たまねぎ				

テリーヌ

売値	1010G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	かぶ+きゃべつ+にんじん+ローリエ				

お好み焼き 交換

売値	820G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	きゃべつ+小麦粉+卵				

海鮮ビビンバ 交換

売値	2010G	回復量	20	レシピ点	60
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	きゅうり+卵+スパイス+貝+タコ				

グラタン

売値	850G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	たまねぎ+ブロッコリー+ミルク				

オムレツ

売値	790G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	卵+たまねぎ+にんじん+ブロッコリー				

キッシュ

売値	1090G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	かぼちゃ+卵+ミルク				

ピサラディエール

売値	890G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ハーブ+たまねぎ+イワシ+小麦粉+バター				

ピザ

売値	800G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	トマト+チーズ+小麦粉+セージ				

エビチリ

売値	1350G	回復量	12	レシピ点	30
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	エビ+トマト+スパイス				

バターコーン

売値	620G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	バター+とうもろこし				

ラクレット 交換

売値	440G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	じゃがいも+チーズ				

れんこんのきんぴら

売値	540G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	れんこん+にんじん				

ぎょうざ

売値	900G	回復量	15	レシピ点	45
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	しいたけ+きゃべつ+小麦粉+油				

ブロッコリー炒め

売値	1650G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ブロッコリー+わさび+きのこ+バター				

ムニエル 交換

売値	1040G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	魚+小麦粉+バター+ハーブ				

豆腐ハンバーグ 交換

売値	850G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	卵+大豆+パン粉				

巨大まぐろステーキ

売値	3690G	回復量	24	レシピ点	60
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	カジキマグロ+だいこん+油+じゃがいも+にんじん				

鍋料理(なべりょうり)

かぶの煮物

売値	140G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	かぶ				

いもの煮っ転がし

売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	じゃがいも				

ロールキャベツ

売値	580G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	きゃべつ+ローリエ				

かぼちゃの煮つけ

売値	370G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	かぼちゃ				

トマトのファルス 交換

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	トマト				

ゆでとうもろこし

売値	360G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	とうもろこし				

ほうれんそうの煮物

売値	210G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ほうれんそう				

なすの煮物

売値	120G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	なす				

ふろふきだいこん

売値	640G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	だいこん+大豆				

きりぼしだいこん

売値	140G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	だいこん				

おでん

売値	550G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	だいこん+卵+じゃがいも				

れんこん南蛮 交換

売値	320G	回復量	8	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	れんこん				

ゆで卵

売値	170G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	卵				

チーズフォンデュ 交換

売値	1210G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	チーズ+ブロッコリー+にんじん+じゃがいも+エビ				

ポトフ 交換

売値	680G	回復量	12	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	かぶ+にんじん+たまねぎ+ローズマリー				

シチュー

売値	820G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	じゃがいも+にんじん+ブロッコリー+小麦粉				

ラタトゥーユ

売値	500G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	なす+トマト+ピーマン+ハーブ				

コーンシチュー

売値	1280G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	とうもろこし+じゃがいも+たまねぎ+にんじん+小麦粉				

カポナータ

売値	570G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	なす+トマト+卵+ハーブ				

ブロッコリーの煮物 交換

売値	530G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	ブロッコリー+小麦粉+卵				

茶碗蒸し

売値	1230G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	卵+しいたけ+貝+エビ+魚				

フラン

売値	1090G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ミルク+パン粉+やさい+卵				

コロッケ

売値	480G	回復量	10	レシピ点	30
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	じゃがいも+パン粉+油				

かぼちゃコロッケ 交換

売値	920G	回復量	12	レシピ点	45
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	じゃがいも+パン粉+かぼちゃ+油				

クリームコロッケ

売値	1290G	回復量	17	レシピ点	60
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	じゃがいも+パン粉+油+ミルク+バター				

あんこうのから揚げ

売値	1790G	回復量	12	レシピ点	20
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	アンコウ+油				

春巻 交換

売値	510G	回復量	12	レシピ点	45
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	たけのこ+しいたけ+小麦粉+油				

れんこんのはさみ揚げ

売値	940G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	れんこん+魚+卵				

磯辺揚げ 交換

売値	800G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	れんこん+のり+チーズ				

ナマズのフライ

売値	1870G	回復量	17	レシピ点	45
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	ナマズ+パン粉+カレー粉+チーズ				

牛乳なべ 交換

売値	1620G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ミルク+たまねぎ+にんじん+ほうれんそう+魚				

クエなべ

売値	2310G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	クエ+しいたけ+はくさい+にんじん				

あんこうなべ

売値	2600G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	アンコウ+はくさい+きのこ+にんじん				

ケイジの三平汁 交換

売値	2530G	回復量	21	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ケイジ+じゃがいも+にんじん+だいこん+しいたけ				

タラバガニなべ

売値	1630G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	タラバガニ+だいこん+きのこ+にんじん				

すっぽんなべ

売値	1250G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	スッポン+きのこ+にんじん+はくさい				

ふぐちり 交換

売値	1370G	回復量	15	レシピ点	20
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	フグ+はくさい+きのこ+にんじん				

米料理(こめりょうり)

焼きおにぎり

売値	210G	回復量	12	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米				

オニオンライス 交換

売値	420G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+たまねぎ				

チャーハン

売値	990G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+たまねぎ+にんじん+ピーマン+卵				

ドリア 交換

売値	460G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+チーズ				

パンプキンドリア 交換

売値	610G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+かぼちゃ				

リゾット

売値	1240G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+ミルク+たまねぎ+バター				

トマトリゾット

売値	310G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米+トマト				

ピラフ 交換

売値	990G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+ピーマン+とうもろこし+にんじん				

ハーブピラフ

売値	360G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+ハーブ				

ドルマ

売値	790G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+なす+キャベツ+卵				

炊き込みご飯 交換

売値	650G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	お米+にんじん+しいたけ+たけのこ				

さつまいもご飯

売値	310G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+さつまいも				

くりご飯

売値	310G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米+くり				

きのこご飯 交換

売値	360G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+きのこ				

アランチーニ 交換

売値	840G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	お米+チーズ+パン粉+卵				

オムライス 交換

売値	920G	回復量	20	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+卵+ミルク				

海鮮オムライス 交換

売値	1450G	回復量	24	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+卵+ミルク+貝+エビ				

牛乳ご飯

売値	930G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米+ミルク+たまねぎ				

ヨーグルトライス

売値	690G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+ヨーグルト+たまねぎ				

バターライス 交換

売値	470G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+バター				

カレーライス 交換

売値	1170G	回復量	20	レシピ点	60
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+たまねぎ+じゃがいも+にんじん+カレー粉				

辛口カレー 加工 交換

売値	1910G	回復量	20	レシピ点	73
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+たまねぎ+にんじん+カレー粉+スパイス				

ドライカレー 交換

売値	1000G	回復量	20	レシピ点	45
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	お米+バター+やさい+カレー粉				

パエリア 交換

売値	930G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+たまねぎ+ピーマン+クルマエビ				

いかめし

売値	940G	回復量	17	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	お米+イカ				

卵丼

売値	400G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+卵				

うな重

売値	990G	回復量	17	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+ウナギ				

うに丼

売値	770G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米+うに				

海鮮丼

売値	4080G	回復量	30	レシピ点	35
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	お米+マグロ+タラバガニ+イセエビ+うに				

お新香巻き 交換

売値	590G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+かぶ+のり				

かっぱ巻き 交換

売値	1370G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	お米+きゅうり+わさび+のり				

ちらし寿司 交換

売値	820G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	お米+魚+卵+カニ				

タイ茶づけ 交換

売値	1800G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	お米+タイ+わさび+茶葉				

麺類（めんるい）・パン

パン 加工

売値	180G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	料理の作り方(P.243)				
材料	小麦粉				

ポテトブレッド

売値	780G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+じゃがいも+卵+ハーブ				

コーンパン

売値	560G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+とうもろこし				

クルミパン

売値	250G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	料理の作り方(P.243)				
材料	小麦粉+クルミ				

ベジタブルパン

売値	400G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+やさい				

フルーツパン

売値	700G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+フルーツ				

フレンチトースト 交換

売値	880G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+卵+ミルク				

ヨーグルトパン

売値	430G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+ヨーグルト				

バターパン

売値	430G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+バター				

バジルチーズパン

売値	690G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+バジル+チーズ				

フォカッチャ

売値	600G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+ハーブ+バター				

和風パスタ 交換

売値	650G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	小麦粉+かぶ+だいこん+きのこ				

冷やし中華 交換

売値	600G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+きゅうり+トマト+卵				

マカロニ&チーズ

売値	740G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+きゅうり+マヨネーズ+チーズ				

ナポリタン 交換

売値	490G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+トマト+たまねぎ				

スパゲッティ 交換

売値	280G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+トマト				

コーンパスタ

売値	1920G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+とうもろこし+極バター+ミルク				

カネロニ

売値	1220G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	小麦粉+ほうれんそう+ミルク+チーズ				

さつまいものパスタ

売値	280G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+さつまいも				

グリーンパスタ

売値	490G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+ブロッコリー+ハーブ				

きつねうどん

売値	690G	回復量	8	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+大豆				

なべ焼きうどん 交換

売値	1130G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	小麦粉+やさい+卵+きのこ+クルマエビ				

月見うどん 交換

売値	370G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	イ 料理の作り方(P.243)				
材料	小麦粉+卵				

クリームパスタ

売値	670G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+ミルク				

ペンネアラビアータ

売値	790G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+ミルク+トマト				

チーズのパスタ

売値	420G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+チーズ				

カルボナーラ

売値	1590G	回復量	22	レシピ点	35
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+チーズ+卵+ミルク+魚				

ラザニア

売値	1610G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+チーズ+たまねぎ+トマト+ヤクミルク				

ハーブパスタ

売値	330G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+ハーブ				

ペペロンチーノ

売値	1260G	回復量	12	レシピ点	30
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+ハーブ+スパイス				

ジェノベーゼパスタ 交換

売値	1190G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+ハーブ+クルミ+ミルク+チーズ				

ピファロニ

売値	960G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	小麦粉+ハーブ+たまねぎ+マッシュルーム+チーズ				

きのこスパゲッティ 交換

売値	320G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+きのこ				

ペスカトーレ

売値	580G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	イ 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+魚				

たらこパスタ（交換）

売値	回復量	レシピ点
1190G	12	15

レシピ入手：他 釣りで入手(P.365)
材料：小麦粉+スケトウダラ+のり

タコパスタ（交換）

売値	回復量	レシピ点
1110G	17	25

レシピ入手：店 サンドラ屋台(P.260)
材料：小麦粉+タコ+ブロッコリー+ハーブ

お菓子

スイートポテト

売値	回復量	レシピ点
280G	9	10

レシピ入手：他 カモンベールからもらう(P.364)
材料：小麦粉+さつまいも

生チョコ

売値	回復量	レシピ点
1260G	17	10

レシピ入手：作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など
材料：ミルク+ココアパック

チョコフォンデュ

売値	回復量	レシピ点
2320G	20	25

レシピ入手：他 釣りで入手(P.365)
材料：小麦粉+いちご+ココアパック+ミルク

クレープ

売値	回復量	レシピ点
180G	7	5

レシピ入手：料理の作り方(P.243)
材料：小麦粉

マカロン

売値	回復量	レシピ点
1290G	23	25

レシピ入手：作物祭(P.234)など 他 カモンベールからもらう(P.364)
材料：小麦粉+ジャム+卵+バター

アイスクレープ

売値	回復量	レシピ点
980G	17	25

レシピ入手：採 採掘(P.365)
材料：氷+小麦粉+ミルク+卵

パンプキンパイ

売値	回復量	レシピ点
580G	10	10

レシピ入手：他 釣りで入手(P.365)
材料：小麦粉+かぼちゃ

ピーチパイ

売値	回復量	レシピ点
280G	12	10

レシピ入手：店 コハナ商店(P.251)
材料：小麦粉+もも

チェリーパイ

売値	回復量	レシピ点
300G	9	10

レシピ入手：他 カモンベールからもらう(P.364)
材料：小麦粉+さくらんぼ

アップルパイ

売値	回復量	レシピ点
330G	12	10

レシピ入手：店 コハナ商店(P.251)
材料：小麦粉+りんご

オレンジパイ

売値	回復量	レシピ点
410G	12	10

レシピ入手：他 釣りで入手(P.365)
材料：小麦粉+オレンジ

ブルーベリーパイ

売値	回復量	レシピ点
250G	9	10

レシピ入手：採 採掘(P.365)
材料：小麦粉+ブルーベリー

ヨーグルトパイ

売値	回復量	レシピ点
430G	12	10

レシピ入手：作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など
材料：小麦粉+ヨーグルト

ハーブパイ

売値	回復量	レシピ点
330G	10	10

レシピ入手：他 カモンベールからもらう(P.364)
材料：小麦粉+ハーブ

きのこパイ

売値	320G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+きのこ				

フィッシュパイ

売値	580G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+魚				

フルーツグラタン

売値	1540G	回復量	20	レシピ点	35
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+フルーツ+ミルク+卵+ミント				

モンブラン

売値	470G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+卵+くり				

クラフティ

売値	1020G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+さつまいも+卵+ミルク				

コーンマフィン

売値	560G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+とうもろこし				

ハッシュパピー

売値	880G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+卵+ミルク				

ベジタブルケーキ

売値	400G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	料理の作り方(P.243)				
材料	小麦粉+やさい				

ショートケーキ

売値	880G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+いちご				

ミルフィーユ

売値	1670G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+いちご+卵+ミルク				

パイナップルケーキ

売値	1460G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+パイナップル				

すいかタルト

売値	2940G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+すいか				

ロールケーキ

売値	700G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+フルーツ				

シフォンケーキ

売値	1480G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+フルーツ+卵+ミルク				

マンゴーケーキ

売値	520G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+マンゴー				

ぶどうケーキ

売値	370G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+ぶどう				

チョコレートケーキ

売値	960G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	小麦粉+ココアパック				

アプリコットケーキ

売値	250G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+あんず				

ブリオッシュ

売値	880G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+卵+ミルク				

シュークリーム

売値	1180G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+卵+ミルク+バター				

ホットケーキ

売値	670G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+ミルク				

豆乳ケーキ

売値	1220G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	小麦粉+ミルク+大豆				

チョコクッキー

売値	1800G	回復量	24	レシピ点	35
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	小麦粉+ミルク+卵+クルミ+ココアパック				

豆乳クッキー

売値	1520G	回復量	17	レシピ点	35
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+ミルク+卵+クルミ+大豆				

チーズケーキ

売値	420G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	小麦粉+チーズ				

マドレーヌ

売値	430G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	小麦粉+バター				

アロエヨーグルト

売値	470G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ヨーグルト+アロエ				

プリン

売値	660G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	料理の作り方(P.243)				
材料	ミルク+卵				

プリンアラモード 加工

売値	1530G	回復量	24	レシピ点	35
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	ミルク+いちご+キウイ+バナナ+卵				

かぼちゃプリン

売値	1230G	回復量	17	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	ミルク+卵+かぼちゃ+ハチミツ				

チョコプリン

売値	1470G	回復量	21	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	ミルク+卵+ココアパック				

豆乳プリン

売値	680G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	卵+大豆				

ババロア

売値	1900G	回復量	20	レシピ点	25
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	卵+ミルク+大豆+ジャム				

パンプキンアイス

売値	960G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+かぼちゃ				

さつまいもアイス

売値	650G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク+さつまいも				

いちごアイス

売値	1280G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ミルク+いちご				

パインアイス

売値	1880G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+ミルク+パイナップル				

すいかシャーベット

売値	2810G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+すいか				

キウイシャーベット

売値	240G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+キウイ				

ピーチアイス

売値	650G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク+もも				

チェリーアイス

売値	680G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ミルク+さくらんぼ				

バナナアイス

売値	740G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+ミルク+バナナ				

マンゴーアイス

売値	910G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+ミルク+マンゴー				

アップルアイス

売値	710G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+りんご				

ぶどうアイス

売値	750G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク+ぶどう				

チョコアイス

売値	1400G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	祭 作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ミルク+ココアパック				

オレンジアイス

売値	280G	回復量	10	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+ミルク+オレンジ				

ブルーベリーアイス

売値	620G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+ミルク+ブルーベリー				

卵アイス

売値	740G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+卵				

ソフトクリーム

売値	540G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク				

ヨーグルトアイス

売値	810G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+ミルク+ヨーグルト				

バターアイス

売値	810G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+ミルク+バター				

ハーブアイス

売値	700G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+ハーブ				

きのこアイス

売値	700G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク+きのこ				

お魚アイス

売値	960G	回復量	15	レシピ点	15
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ミルク+魚				

アイスモナカ

加工

売値	1890G	回復量	24	レシピ点	35
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+ミルク+卵+小麦粉+ココアパック				

豆乳アイス

売値	1080G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+大豆				

ライスアイス

売値	790G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ミルク+お米				

ドリンク

青汁

加工 交換

売値	1090G	回復量	15	レシピ点	25
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	にんじん+トマト+ほうれんそう+ミルク				

バナナジュース

交換

売値	170G	回復量	10	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	バナナ				

トマトジュース

交換

売値	90G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	トマト				

マンゴージュース

交換

売値	320G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	マンゴー				

キャロットジュース

交換

売値	200G	回復量	7	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	にんじん				

ぶどうジュース

交換

売値	180G	回復量	10	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ぶどう				

パインジュース

交換

売値	1210G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	パイナップル				

チョコジュース

交換

売値	630G	回復量	12	レシピ点	5
レシピ入手	採掘(P.365)				
材料	ココアパック				

すいかジュース

交換

売値	2630G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	すいか				

オレンジジュース

交換

売値	210G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	オレンジ				

キウイジュース

交換

売値	170G	回復量	10	レシピ点	5
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	キウイ				

チーズドリンク

交換

売値	230G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	チーズ				

ヨーグルトドリンク 交換

売値	240G	回復量	9	レシピ点	5
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ヨーグルト				

ラッシー 交換

売値	720G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ヨーグルト+ミルク				

アロエジュース 交換

売値	510G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	アロエ+ハチミツ				

バナナオレ 加工 交換

売値	990G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	バナナ+ミルク+ハチミツ				

アイスココア 交換

売値	1160G	回復量	17	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	ミルク+ココアパック				

カプチーノ 交換

売値	730G	回復量	12	レシピ点	20
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ミルク+コーヒーパック				

カフェモカ 交換

売値	1570G	回復量	20	レシピ点	30
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	ミルク+コーヒーパック+ココアパック				

ベジタブルティー 交換

売値	320G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	茶葉+やさい				

ストロベリーティー 交換

売値	800G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	茶葉+いちご				

ピーチティー 交換

売値	200G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	茶葉+もも				

チェリーティー 交換

売値	220G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	茶葉+さくらんぼ				

アップルティー 交換

売値	260G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	茶葉+りんご				

ブルーベリーティー 交換

売値	170G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	茶葉+ブルーベリー				

バターティー 交換

売値	360G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	茶葉+バター				

アールグレイ 交換

売値	320G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	茶葉+ベルガモット				

ハーブティー 交換

売値	250G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	茶葉+ハーブ				

ミルクティー 交換

売値	590G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	茶葉+ミルク				

春色ミルクティー 交換

売値	590G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	春茶葉+ミルク				

夏色ミルクティー 交換

売値	600G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	夏茶葉+ミルク				

秋色ミルクティー 交換

売値	590G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	秋茶葉+ミルク				

春色ハーブティー 交換

売値	250G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	春茶葉+ハーブ				

夏色ハーブティー 交換

売値	260G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	夏茶葉+ハーブ				

秋色ハーブティー 交換

売値	250G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	秋茶葉+ハーブ				

ハチミツティー 交換

売値	400G	回復量	9	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	茶葉+ハチミツ				

いちごシェイク

売値	750G	回復量	8	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+いちご				

パインシェイク

売値	1320G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	氷+パイナップル				

すいかシェイク

売値	2810G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+すいか				

キウイシェイク

売値	240G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+キウイ				

ピーチシェイク

売値	150G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+もも				

チェリーシェイク

売値	170G	回復量	8	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+さくらんぼ				

バナナシェイク

売値	240G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	店 サンドラ屋台(P.260)				
材料	氷+バナナ				

マンゴーシェイク

売値	390G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+マンゴー				

アップルシェイク

売値	200G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+りんご				

ぶどうシェイク

売値	240G	回復量	12	レシピ点	10
レシピ入手	採 採掘(P.365)				
材料	氷+ぶどう				

チョコシェイク

売値	740G	回復量	15	レシピ点	10
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ココアパック				

オレンジシェイク

売値	280G	回復量	10	レシピ点	10
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+オレンジ				

ベリーシェイク

売値	110G	回復量	8	レシピ点	10
レシピ入手	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)など				
材料	氷+ブルーベリー				

ハチミツシェイク

売値	350G	回復量	8	レシピ点	10
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	氷+ハチミツ				

豆乳シェイク

売値	1080G	回復量	12	レシピ点	15
レシピ入手	店 コハナ商店(P.251)				
材料	氷+ミルク+大豆				

ティラミスシェイク

売値	1370G	回復量	22	レシピ点	25
レシピ入手	他 カモンベールからもらう(P.364)				
材料	氷+チーズ+卵+ココアパック				

スムージー 加工

売値	1290G	回復量	17	レシピ点	15
レシピ入手	他 釣りで入手(P.365)				
材料	ヨーグルト+フルーツ+ミルク				

魚介類(ぎょかいるい)

アナゴ 釣具 料理

売値	500G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

アユ 釣具 料理

売値	200G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1、川2、雪国、サクラの国				

チビアユ 釣具 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:すべての仕かけポイント				

イワシ 釣具 料理

売値	50G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

イワナ 釣具 料理

売値	210G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1				

チビイワナ 釣具 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

ウグイ 釣具 料理

売値	230G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1				

ウツボ 釣具 料理

売値	700G	回復量	3	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:川2、南国				

オイカワ 釣具 料理

売値	55G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

カジカ 釣具 料理

売値	50G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:川1				

カツオ
釣餌 料理

売値	900G	回復量	3	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

カレイ
釣餌 料理

売値	250G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

クエ
釣餌 料理

売値	1300G	回復量	5	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

コイ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

チビコイ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

サケ
釣餌 料理

売値	330G	回復量	3	サイズ	大
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1、川2、雪国、サクラの国				

サバ
釣餌 料理

売値	700G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

サヨリ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:川2、雪国				

サンマ
釣餌 料理

売値	210G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

シシャモ
釣餌 料理

売値	120G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1、川2、南国、雪国、サクラの国				

チビシシャモ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:すべての仕かけポイント				

シラウオ
釣餌 料理

売値	70G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川3				

スケトウダラ
釣餌 料理

売値	680G	回復量	4	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:川1、南国				

スズキ
釣餌 料理

売値	310G	回復量	2	サイズ	大
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1、川2、雪国、サクラの国				

デカスズキ
釣餌 料理

売値	340G	回復量	3	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:雪国				

タイ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

タチウオ
釣餌 料理

売値	900G	回復量	4	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:川2				

ドジョウ
釣餌 料理

売値	220G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、サクラの国				

チビドジョウ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

デカドジョウ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、サクラの国				

トビウオ
釣餌 料理

売値	280G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

ハス
釣餌 料理

売値	200G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂1、川1、サクラの国				

ハゼ
釣餌 料理

売値	100G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:川2				

チビハゼ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川3				

ヒラメ
釣餌 料理

売値	600G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

フグ
釣餌 料理

売値	500G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

フナ
釣餌 料理

売値	200G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

チビフナ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

デカフナ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	3	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

ブラックバス
釣餌 料理

売値	100G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、川2、雪国				

ブルーギル
釣餌 料理

売値	90G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

ホンモロコ
釣餌 料理

売値	150G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂1、川1、サクラの国				

マグロ
釣餌 料理

売値	1000G	回復量	5	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

マス
釣餌 料理

売値	200G	回復量	2	サイズ	大
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1、サクラの国				

チビマス
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1、川2				

デカマス
釣餌 料理

売値	260G	回復量	3	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2				

マンボウ
釣餌

売値	1500G	回復量	6	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

メダカ
釣餌

売値	20G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

ヤマメ
釣餌 料理

売値	220G	回復量	2	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2、川1				

チビヤマメ
釣餌 料理

売値	25G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

ライギョ
釣餌 料理

売値	210G	回復量	2	サイズ	大
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

デカライギョ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	3	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:牧場、山頂1、サクラの国				

ワカサギ
釣餌 料理

売値	120G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:川2、雪国				

イカ
料理

売値	650G	回復量	5	サイズ	中
とれる釣具	ふつうの釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

タコ
料理

売値	500G	回復量	5	サイズ	中
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:南国				

サワガニ
釣餌 料理

売値	20G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

アオサワガニ
釣餌 料理

売値	30G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

イセエビ
釣餌 料理

売値	780G	回復量	4	サイズ	中
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

クルマエビ
釣餌 料理

売値	300G	回復量	3	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:すべての仕かけポイント				

スジエビ
釣餌 料理

売値	20G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

テナガエビ
釣餌 料理

売値	50G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1、川2、川3				

ヤマトヌマエビ
釣餌 料理

売値	90G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

アサリ
釣餌 料理

売値	80G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川3、南国				

サザエ
釣餌 料理

売値	220G	回復量	3	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:南国				

シジミ　釣餌 料理

売値	30G	回復量	1	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1、川3				

ハマグリ　釣餌 料理

売値	150G	回復量	2	サイズ	小
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:南国				

ケイジ　大物　釣餌 料理

売値	1500G	回復量	6	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:川1				

アロワナ　大物　釣餌

売値	1350G	回復量	5	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:川2				

エイ　大物　釣餌

売値	1600G	回復量	6	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

アリゲーターガー　大物　釣餌

売値	1890G	回復量	8	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:山頂2				

イトウ　大物　釣餌 料理

売値	1780G	回復量	8	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:山頂1				

ナマズ　大物　釣餌 料理

売値	1000G	回復量	5	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:牧場				

アンコウ　大物　釣餌 料理

売値	1520G	回復量	6	サイズ	大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:雪国				

カジキマグロ　大物　釣餌 料理

売値	2470G	回復量	10	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:南国				

ニシキゴイ　大物　釣餌

売値	800G	回復量	4	サイズ	中
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:サクラの国				

チョウザメ　大物　釣餌 料理 加工

売値	3150G	回復量	12	サイズ	特大
とれる釣具	すごい釣竿				
とれる場所	釣り:雪国				

スッポン　大物　料理

売値	400G	回復量	4	サイズ	中
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川1				

シャンハイガニ　大物　釣餌 料理

売値	350G	回復量	3	サイズ	中
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川2				

ウナギ　大物　釣餌 料理

売値	700G	回復量	5	サイズ	中
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:川3				

タラバガニ　大物　釣餌 料理

売値	920G	回復量	6	サイズ	大
とれる釣具	魚の仕かけ				
とれる場所	仕かけ:南国				

虫

アブラゼミ 捕獲 樹液

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、川、ハチミツを塗る木	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

ニイニイゼミ 捕獲 樹液

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	山頂	
	夏	森、山頂、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

ハルゼミ 捕獲 樹液

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	森、ハチミツを塗る木	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

クサゼミ 捕獲 樹液

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	森、ハチミツを塗る木	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

ツクツクボウシ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	山頂	
	夏	森、山頂、川	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

ミンミンゼミ 捕獲 樹液

売値	100G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

チッチゼミ 捕獲 樹液

売値	250G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

テイオウゼミ 捕獲

売値	500G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	古代遺跡	
	秋	古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

エゾゼミ 捕獲

売値	350G	とれる天気	—
とれる場所	春	サクラの国	
	夏	サクラの国	
	秋	サクラの国	
	冬	サクラの国	

ヒグラシ 捕獲 樹液

売値	150G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

クマゼミ 樹液

売値	400G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

カブトムシ 捕獲 樹液

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、川、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

コーカサスオオカブト 捕獲

売値	320G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	古代遺跡	
	秋	古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

アヌビスゾウカブト 樹液

売値	250G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

エレファスゾウカブト 捕獲

売値	300G	とれる天気	—
とれる場所	春	南国、古代遺跡	
	夏	南国、古代遺跡	
	秋	南国、古代遺跡	
	冬	南国、古代遺跡	

ヘラクレスオオカブト 捕獲

売値	440G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	古代遺跡	
	秋	古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

モロンシロカブト 捕獲 樹液

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

ヒルスシロカブト 捕獲

売値	180G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	山頂	
	夏	山頂	
	秋	—	
	冬	—	

グラントシロカブト 樹液

売値	600G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

クワガタ 捕獲 樹液

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、川、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

オオクワガタ 捕獲 樹液

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨、台風
とれる場所	春	—	
	夏	森、ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

ツヤクワガタ 樹液

売値	50G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	ハチミツを塗る木	
	秋	—	
	冬	—	

ニジイロクワガタ 捕獲

売値	400G	とれる天気	—
とれる場所	春	南国、古代遺跡	
	夏	南国、古代遺跡	
	秋	南国、古代遺跡	
	冬	南国、古代遺跡	

ギラファノコギリ 捕獲

売値	1000G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	古代遺跡	
	秋	古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

アカトンボ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	森、川	
	冬	森、川	

タイリクアカネ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	山頂	
	冬	—	

ショウジョウトンボ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

シオカラトンボ 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	山頂、川	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

アオヤンマ 捕獲

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	川	
	秋	森、川	
	冬	—	

アオハダトンボ 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	山頂	
	冬	—	

キイトトンボ 捕獲

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

オニヤンマ 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	川	
	冬	—	

ハラビロトンボ 捕獲

売値	200G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	山頂	
	秋	山頂、川	
	冬	山頂、川	

ギンヤンマ 捕獲

売値	400G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	山頂、川、古代遺跡	
	秋	森、山頂、川、古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

オオギンヤンマ 捕獲

売値	1000G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	サクラの国(2)	
	夏	サクラの国(2)	
	秋	山頂(2)、サクラの国(2)	
	冬	サクラの国(2)	

テイオウムカシヤンマ 捕獲

売値	2000G	とれる天気	—
とれる場所	春	南国(2)	
	夏	南国(2)	
	秋	南国(2)	
	冬	南国(2)	

ゲンジボタル 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	サクラの国	
	夏	川、サクラの国	
	秋	サクラの国	
	冬	サクラの国	

ヘイケボタル 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	サクラの国	
	夏	山頂、サクラの国	
	秋	サクラの国	
	冬	サクラの国	

クロマドボタル 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森	
	秋	—	
	冬	—	

アキマドボタル 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂	
	秋	—	
	冬	—	

クロイワボタル 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂、川	
	秋	—	
	冬	—	

スジグロボタル 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森、川	
	秋	—	
	冬	—	

キイロスジボタル 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	川	
	秋	—	
	冬	—	

シブイロヒゲボタル 捕獲

売値	300G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂(2)	
	秋	—	
	冬	—	

キベリクシヒゲボタル 捕獲

売値	400G	とれる天気	—
とれる場所	春	サクラの国(2)	
	夏	サクラの国(2)	
	秋	サクラの国(2)	
	冬	サクラの国(2)	

アカミナミボタル 捕獲

売値	350G	とれる天気	—
とれる場所	春	サクラの国(2)	
	夏	サクラの国(2)	
	秋	サクラの国(2)	
	冬	サクラの国(2)	

カタモンミナミボタル 捕獲

売値	330G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂(2)、川(2)	
	秋	—	
	冬	—	

オバボタル 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂、川	
	秋	—	
	冬	—	

ナツミオバボタル 捕獲

売値	80G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	山頂、川	
	秋	—	
	冬	—	

アマガエル 捕獲

売値	20G	とれる天気	雨
とれる場所	春	川	
	夏	川	
	秋	川	
	冬	—	

ヒキガエル 捕獲

売値	50G	とれる天気	雨
とれる場所	春	山頂、川	
	夏	山頂、川	
	秋	川	
	冬	—	

ヤマアカガエル 捕獲

売値	30G	とれる天気	雨
とれる場所	春	—	
	夏	山頂	
	秋	山頂	
	冬	—	

アカメアマガエル 捕獲

売値	30G	とれる天気	雨
とれる場所	春	—	
	夏	森、山頂	
	秋	森、山頂	
	冬	—	

イエアメガエル 捕獲

売値	20G	とれる天気	雨
とれる場所	春	—	
	夏	川	
	秋	川	
	冬	—	

トノサマガエル 捕獲

売値	100G	とれる天気	—
とれる場所	春	サクラの国(2)	
	夏	サクラの国(2)	
	秋	サクラの国(2)	
	冬	サクラの国(2)	

ゴライアスガエル 捕獲

売値	550G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡(2)	
	夏	古代遺跡(2)	
	秋	古代遺跡(2)	
	冬	古代遺跡(2)	

モンキチョウ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	山頂、川	
	夏	山頂、川	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

オオキチョウ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、川	
	夏	森、川	
	秋	森、川	
	冬	—	

ヒメジャノメ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	山頂、川	
	夏	山頂	
	秋	山頂	
	冬	—	

キタテハ 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、川	
	夏	森	
	秋	森	
	冬	—	

ムラサキタテハ 捕獲

売値	60G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	山頂(2)	
	夏	山頂(2)	
	秋	山頂	
	冬	—	

ビロードタテハ 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	—	
	秋	山頂	
	冬	—	

モンシロチョウ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森	
	夏	森	
	秋	森	
	冬	—	

オオゴマダラ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	川	
	夏	川	
	秋	川	
	冬	—	

ウラナミシジミ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森、山頂	
	秋	森、山頂	
	冬	—	

ツマベニチョウ 捕獲

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	森、山頂、川	
	秋	—	
	冬	—	

シロモルフォ 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	森、川	
	夏	山頂	
	秋	—	
	冬	—	

オオムラサキ 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	川(2)、サクラの国	
	夏	川、サクラの国	
	秋	サクラの国	
	冬	サクラの国	

アゲハチョウ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、川	
	夏	山頂、川	
	秋	山頂、川	
	冬	—	

ミヤマカラスアゲハ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森(2)、南国(2)	
	夏	森(2)、南国(2)	
	秋	森(2)、南国(2)	
	冬	南国(2)	

ヘレナモルフォ 捕獲

売値	400G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡	
	夏	古代遺跡	
	秋	古代遺跡	
	冬	古代遺跡	

トリバネアゲハ 捕獲

売値	380G	とれる天気	—
とれる場所	春	南国	
	夏	南国	
	秋	南国	
	冬	南国	

カザリシロチョウ 捕獲

売値	500G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡(2)	
	夏	古代遺跡(2)	
	秋	古代遺跡(2)	
	冬	古代遺跡(2)	

ショウリョウバッタ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森	
	夏	川	
	秋	山頂	
	冬	—	

オンブバッタ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森	
	夏	森	
	秋	森	
	冬	森	

トノサマバッタ 捕獲

売値	200G	とれる天気	—
とれる場所	春	サクラの国(2)	
	夏	サクラの国(2)	
	秋	サクラの国(2)	
	冬	サクラの国(2)	

マダラバッタ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	川	
	夏	川	
	秋	川	
	冬	川	

クツワムシ 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	川	
	夏	山頂	
	秋	—	
	冬	森	

エンマコオロギ 捕獲

売値	200G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡(2)	
	夏	古代遺跡(2)	
	秋	古代遺跡(2)	
	冬	古代遺跡(2)	

ミツカドコオロギ 捕獲

売値	60G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森	
	秋	森	
	冬	森	

ケラ 捕獲

売値	160G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	山頂(2)、川(2)、サクラの国(2)、古代遺跡(2)	
	夏	山頂(2)、川(2)、サクラの国(2)、古代遺跡(2)	
	秋	サクラの国、古代遺跡(2)	
	冬	サクラの国(2)、古代遺跡(2)	

スズムシ 捕獲

売値	40G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	森、山頂、川	
	秋	—	
	冬	—	

コバネイナゴ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	山頂	
	夏	—	
	秋	森	
	冬	川	

ツチイナゴ 捕獲

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、川	
	夏	森、川	
	秋	山頂	
	冬	山頂	

シブイロカヤキリ 捕獲

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	山頂(2)	
	夏	—	
	秋	山頂	
	冬	山頂	

ササキリ 捕獲

売値	150G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	—	
	夏	山頂(2)	
	秋	森(2)	
	冬	森(2)	

ミツバチ 捕獲

売値	20G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	森、山頂、川	
	夏	森、川	
	秋	森、川	
	冬	—	

セイヨウミツバチ 捕獲

売値	50G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森、山頂	
	秋	森、山頂	
	冬	—	

クロオビミツバチ 捕獲

売値	120G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	—	
	夏	森(2)	
	秋	山頂(2)	
	冬	—	

ヒマラヤオオミツバチ 捕獲

売値	230G	とれる天気	—
とれる場所	春	古代遺跡(2)	
	夏	古代遺跡(2)	
	秋	古代遺跡(2)	
	冬	古代遺跡(2)	

ナナホシテントウ 捕獲 樹液

売値	20G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、山頂、ハチミツを塗る木	
	夏	—	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

ナミテントウ 捕獲 樹液

売値	30G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	山頂	
	夏	—	
	秋	森、川、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

ウスキホシテントウ 捕獲 樹液

売値	60G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、ハチミツを塗る木	
	夏	—	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

キイロテントウ 捕獲 樹液

売値	50G	とれる天気	晴れ、雨
とれる場所	春	森、ハチミツを塗る木	
	夏	—	
	秋	森、ハチミツを塗る木	
	冬	—	

シロホシテントウ 樹液

売値	100G	とれる天気	晴れ
とれる場所	春	ハチミツを塗る木	
	夏	—	
	秋	ハチミツを塗る木	
	冬	—	

カメノコテントウ 捕獲

売値	180G	とれる天気	—
とれる場所	春	南国	
	夏	南国	
	秋	南国	
	冬	南国	

その他(た)

加工品(食品)(かこうひん しょくひん)

名前	分類	売値	回復量	レシピ点	材料
チーズ	料理	210G	4	10	ミルク
極チーズ	料理	630G	6	20	極上ミルク
Jチーズ	料理	420G	5	10	ジャージーミルク
極Jチーズ	料理	1260G	7	20	極上ジャージーミルク
ヤクチーズ	料理	740G	6	15	ヤクミルク
極ヤクチーズ	料理	2210G	8	30	極上ヤクミルク
ハーブチーズ	料理	240G	5	15	ミルク+ハーブ
極ハーブチーズ	料理	660G	7	30	極上ミルク+ハーブ
Jハーブチーズ	料理	450G	6	15	ジャージーミルク+ハーブ
極Jハーブチーズ	料理	1290G	8	30	極上ジャージーミルク+ハーブ
ヤクハーブチーズ	料理	770G	7	25	ヤクミルク+ハーブ
極ヤクハーブチーズ	料理	2240G	9	45	極上ヤクミルク+ハーブ
ヨーグルト	料理 加工	220G	4	10	ミルク+ミント
極ヨーグルト	料理 加工	660G	6	20	極上ミルク+ミント
Jヨーグルト	料理 加工	440G	5	10	ジャージーミルク+ミント
極Jヨーグルト	料理 加工	1320G	7	20	極上ジャージーミルク+ミント

ヤクヨーグルト 料理 加工

売値	770G	回復量	6	レシピ点	15
材料	ヤクミルク+ミント				

極ヤクヨーグルト 料理 加工

売値	2310G	回復量	8	レシピ点	30
材料	極上ヤクミルク+ミント				

果実ヨーグルト 料理 加工

売値	520G	回復量	5	レシピ点	30
材料	ミルク+アロエ+バナナ+もも				

極果実ヨーグルト 料理 加工

売値	960G	回復量	7	レシピ点	60
材料	極上ミルク+アロエ+バナナ+もも				

J果実ヨーグルト 料理 加工

売値	740G	回復量	6	レシピ点	30
材料	ジャージーミルク+アロエ+オレンジ+りんご				

極J果実ヨーグルト 料理 加工

売値	1620G	回復量	8	レシピ点	60
材料	極上ジャージーミルク+アロエ+オレンジ+りんご				

ヤク果実ヨーグルト 料理 加工

売値	1070G	回復量	7	レシピ点	45
材料	ヤクミルク+ハチミツ+ぶどう+キウイ+さくらんぼ				

極ヤク果実ヨーグルト 料理 加工

売値	2610G	回復量	9	レシピ点	90
材料	極上ヤクミルク+ハチミツ+ぶどう+キウイ+さくらんぼ				

バター 料理

売値	220G	回復量	4	レシピ点	40
材料	ミルク+油				

極バター 料理

売値	660G	回復量	6	レシピ点	80
材料	極上ミルク+油				

Jバター 料理

売値	440G	回復量	5	レシピ点	40
材料	ジャージーミルク+油				

極Jバター 料理

売値	1320G	回復量	7	レシピ点	80
材料	極上ジャージーミルク+油				

ヤクバター 料理

売値	770G	回復量	6	レシピ点	60
材料	ヤクミルク+油				

極ヤクバター 料理

売値	2310G	回復量	8	レシピ点	120
材料	極上ヤクミルク+油				

ハーブバター 料理

売値	250G	回復量	5	レシピ点	30
材料	ミルク+油+ハーブ				

極ハーブバター 料理

売値	690G	回復量	7	レシピ点	60
材料	極上ミルク+油+ハーブ				

Jハーブバター 料理

売値	470G	回復量	6	レシピ点	30
材料	ジャージーミルク+油+ハーブ				

極Jハーブバター 料理

売値	1350G	回復量	8	レシピ点	60
材料	極上ジャージーミルク+油+ハーブ				

ヤクハーブバター 料理

売値	800G	回復量	7	レシピ点	45
材料	ヤクミルク+油+ハーブ				

極ヤクハーブバター 料理

売値	2340G	回復量	9	レシピ点	90
材料	極上ヤクミルク+油+ハーブ				

マヨネーズ 料理

売値	140G	回復量	3	レシピ点	40
材料	卵+油				

極マヨネーズ 料理

売値	400G	回復量	5	レシピ点	80
材料	金の卵+油				

アイテム	分類	売値	回復量	レシピ点	材料
Uマヨネーズ	料理	220G	4	60	ウコッケイ卵+油
極Uマヨネーズ	料理	660G	6	120	金のウコッケイ卵+油
ハーブマヨネーズ	料理	170G	4	40	卵+油+ハーブ
極ハーブマヨネーズ	料理	430G	6	80	金の卵+油+ハーブ
Uハーブマヨネーズ	料理	250G	5	60	ウコッケイ卵+油+ハーブ
極Uハーブマヨネーズ	料理	690G	7	120	金のウコッケイ卵+油+ハーブ
ベジタブルジャム	料理	340G	8	30	やさい
いちごジャム	料理	660G	8	30	いちご
パイナップルジャム	料理	1210G	8	30	パイナップル
すいかジャム	料理	2420G	8	30	すいか
キウイジャム	料理	340G	8	30	キウイ
ピーチジャム	料理	170G	8	30	もも
チェリージャム	料理	210G	8	30	さくらんぼ
バナナジャム	料理	340G	8	30	バナナ
マンゴージャム	料理	630G	8	30	マンゴー
アップルジャム	料理	280G	8	30	りんご
ぶどうジャム	料理	350G	8	30	ぶどう
チョコジャム	料理	840G	8	30	カカオ
オレンジジャム	料理	420G	8	30	オレンジ
ブルーベリージャム	料理	120G	8	30	ブルーベリー
ミルクジャム	料理	210G	8	30	ミルク
ヨーグルトジャム	料理	240G	8	50	ヨーグルト+フルーツ

ハーブジャム 料理

売値	140G	回復量	8	レシピ点	30
材料	ハーブ				

※1 コハナ商店（P.250）で1000Gで購入可能。

ココアパック ※1 料理

売値	520G	回復量	8	レシピ点	30
材料	カカオ				

加工品（生地）

毛糸玉 組立

売値	580G	回復量	—	レシピ点	10
材料	羊毛				

極毛糸玉 組立

売値	1730G	回復量	—	レシピ点	20
材料	極上羊毛				

サフォーク毛糸玉 組立

売値	920G	回復量	—	レシピ点	15
材料	サフォーク羊毛				

極サフォーク毛糸玉 組立

売値	2760G	回復量	—	レシピ点	30
材料	極上サフォーク羊毛				

アルパカ毛糸玉 組立

売値	1730G	回復量	—	レシピ点	10
材料	アルパカの毛				

極上アルパカ毛糸玉 組立

売値	5180G	回復量	—	レシピ点	20
材料	極上アルパカの毛				

茶アルパカ毛糸玉 組立

売値	2300G	回復量	—	レシピ点	15
材料	茶色いアルパカの毛				

極上茶アルパカ毛糸玉 組立

売値	6900G	回復量	—	レシピ点	30
材料	極上茶アルパカの毛				

リャマ毛糸玉 組立

売値	2650G	回復量	—	レシピ点	45
材料	リャマの毛				

極リャマ毛糸玉 組立

売値	7940G	回復量	—	レシピ点	60
材料	極上リャマの毛				

コットン 組立

売値	900G	回復量	—	レシピ点	30
材料	綿花				

リネン 組立

売値	730G	回復量	—	レシピ点	30
材料	亜麻				

赤の布 組立

売値	350G	回復量	—	レシピ点	30
材料	赤色の羽毛				

緑の布 組立

売値	370G	回復量	—	レシピ点	30
材料	緑色の羽毛				

青の布 組立

売値	380G	回復量	—	レシピ点	30
材料	青色の羽毛				

黄の布 組立

売値	520G	回復量	—	レシピ点	30
材料	黄色の羽毛				

橙の布 組立

売値	560G	回復量	—	レシピ点	30
材料	橙色の羽毛				

紫の布 組立

売値	580G	回復量	—	レシピ点	30
材料	紫色の羽毛				

加工品(薬)

つかれとれーる

売値	10G
効果	体力を回復する
材料	青汁+エリ草

げんきでーる

売値	10G
効果	体調を回復する
材料	バナナオレ+エリ草

たふねす

売値	10G
効果	道具使用時の体力消費が半分になる ※2
材料	極上ミルク+トムヤンクン+辛口カレー

スタミナンG

売値	10G
効果	体調が悪くなりにくくなる
材料	金の卵+スムージー+アイスモナカ

ブラボードリンク

売値	10G
効果	体力と体調が全回復する
材料	プリンアラモード+パイナップル+トリュフ+ワイン+ヤシの実

たいこーぼー

売値	10G
効果	体力を回復する、魚介類をボタン1回で釣り上げる
材料	もも+チョウザメ+ローリエ+うに

ねっこねこ

売値	10G
効果	ネコの愛情度が上がる
材料	丘の上で+ジャージーミルク+レッドローズ

いっぬいぬ

売値	10G
効果	イヌの愛情度が上がる
材料	湖のそばで+ジャージーミルク+ブルーローズ

かむかむあにまる

売値	10G
効果	野生動物の愛情度が上がる
材料	森の中で+ハチの巣+竹+クラムチャウダー

※2 体力と体調を回復する。ただし、体調が回復するのは1日1回のみ。

加工品(粉砕)

お米 ※3 料理 加工

売値	回復量	レシピ点
180G	6	30

材料: いなほ

米粉 ※3 料理

売値	回復量	レシピ点
220G	2	30

材料: お米

小麦粉 ※3 料理 組立

売値	回復量	レシピ点
160G	2	30

材料: 小麦

パン粉 ※3 料理

売値	回復量	レシピ点
120G	2	30

材料: パン

バラの誘い

売値	回復量	レシピ点
1570G	—	60

材料: ピンクローズ+レッドローズ+ホワイトローズ+ブルーローズ

丘の上で 加工

売値	回復量	レシピ点
120G	—	30

材料: ミント+カモミール+ラベンダー

湖のそばで 加工

売値	回復量	レシピ点
810G	—	30

材料: ローズマリー+ベルガモット+ローリエ

森の中で 加工

売値	回復量	レシピ点
1150G	—	30

材料: セージ+バジル+タイム

春のときめき

売値	回復量	レシピ点
1300G	—	45

材料: マーガレット+チューリップ

夏の思い出

売値	回復量	レシピ点
1630G	—	45

材料: ひまわり+あじさい

※3 コハナ商店(P.250)で、お米は340G、米粉は410G、小麦粉は290G、パン粉は210Gで購入可能。

秋のたそがれ

売値	回復量	レシピ点
1190G	—	45

材料：なでしこ+ガーベラ

冬のともしび

売値	回復量	レシピ点
1150G	—	45

材料：スノードロップ+りんどう

エサ・ペット用品

ニワトリのエサ

買値	売値
140G	80G

入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：ニワトリやウコッケイのエサになる

ペットのえさ

買値	売値
260G	150G

入手方法：店 ハピネスペット(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：イヌやネコのエサになる

ノーマルおやつ

買値	売値
10G	10G

入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：家畜にあげる／組み立ての材料になる

モウモウおやつ

買値	売値
30G	30G

入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：ウシ、ジャージー、ヤクにあげる／組み立ての材料になる

メェメェおやつ

買値	売値
30G	30G

入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：ヒツジ、アルパカ、リャマなどにあげる／組み立ての材料になる

コッコおやつ

買値	売値
30G	30G

入手方法：店 ニールアニマル(P.253)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：ニワトリやウコッケイにあげる／組み立ての材料になる

魚のエサ

買値	売値
260G	150G

入手方法：店 コハナ商店(P.252)／イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235)
用途：魚介類のエサになる

骨ガム

買値	売値
4500G	2500G

入手方法：店 ハピネスペット(P.253)
用途：投げてイヌと遊ぶ

すず

買値	売値
4500G	2500G

入手方法：店 ハピネスペット(P.253)
用途：投げてネコと遊ぶ

食材

油　料理 加工

買値	売値	回復量
170G	100G	1

入手方法：店 コハナ商店(P.250)

スパイス　料理

買値	売値	回復量
970G	580G	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)

カレー粉　料理

買値	売値	回復量
370G	220G	2

入手方法：店 コハナ商店(P.250)

のり　料理

買値	売値	回復量
—	180G	1

入手方法：採 拾得(P.085)

トリュフ　料理 加工 組立

買値	売値	回復量
1670G	1000G	10

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)、魚釣り大会(P.236)

コーヒーパック　料理

買値	売値	回復量
380G	225G	3

入手方法：店 コハナ商店(P.250)　イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)、魚釣り大会(P.236)

ワイン 加工
買値	630G	売値	376G	回復量	7
入手方法	店 コハナ商店(P.250) イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)、魚釣り大会(P.236)				

うに 料理 加工
買値	—	売値	500G	回復量	3
入手方法	他 魚の仕かけ(南国)で入手(P.075)				

エリ草 加工 組立
買値	—	売値	250G	回復量	5
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、巨木(P.088)、氷(P.088)、雪玉(P.089)				

クルミ 料理 組立
買値	—	売値	50G	回復量	2
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

くり 料理
買値	—	売値	75G	回復量	3
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

ブルーベリー 料理 加工
買値	—	売値	50G	回復量	2
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

うめ 料理
買値	—	売値	50G	回復量	2
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

あんず 料理
買値	—	売値	50G	回復量	2
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

たけのこ 料理 加工
買値	—	売値	50G	回復量	2
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など イ 虫とり大会(P.235)、料理祭(P.236)など				

ヤシの実 加工 組立
買値	—	売値	320G	回復量	10
入手方法	採 拾得(P.085)				

氷 料理
買値	—	売値	50G	回復量	1
入手方法	採 氷(P.088)				

花束（はなたば）

名前	売値	入手方法
うららかな日々	3360G	店 コハナ商店(P.252)
炎帝のワルツ	3740G	店 コハナ商店(P.252)
十六夜の月	3400G	店 コハナ商店(P.252)
風花の歌声	7020G	店 コハナ商店(P.252)
花鳥風月	3230G	店 コハナ商店(P.252)
太陽へのあこがれ	4040G	店 コハナ商店(P.252)
想いを貴方へ	7390G	店 コハナ商店(P.252)
大地の祝福	900G	店 コハナ商店(P.252)

資材

土 組立
買値	0G	売値	0G
入手方法	[店] コハナ商店(P.250)		

小石 組立
買値	—	売値	5G
入手方法	[採] 拾得(P.085・P.089)、採掘(P.089)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

石 組立
買値	—	売値	50G
入手方法	[採] 拾得(P.085・P.089)、採掘(P.089)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

黒い石 組立
買値	—	売値	200G
入手方法	[採] 拾得(P.085・P.089)、採掘(P.089)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

小枝 組立
買値	—	売値	5G
入手方法	[採] 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

枝 組立
買値	—	売値	50G
入手方法	[採] 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

黒い枝 組立
買値	—	売値	200G
入手方法	[採] 拾得(P.085)、採取ポイント(P.087)など [他] 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)		

マツの枝 組立
買値	—	売値	500G
入手方法	[採] 拾得(P.085)		

サクラの枝 組立
買値	—	売値	500G
入手方法	[採] 拾得(P.085)		

イチョウの枝 組立
買値	—	売値	500G
入手方法	[採] 拾得(P.085)		

小さな石材 組立
買値	—	売値	10G
入手方法	[他] 「小石」を「ハンマー」「鋼のハンマー」「職人のハンマー」のいずれかで叩く		

石材 組立
買値	180G	売値	100G
入手方法	[店] レベッカ設計(P.253) [他] 「石」を「鋼のハンマー」「職人のハンマー」のいずれかで叩く		

黒い石材 組立
買値	—	売値	400G
入手方法	[他] 「黒い石」を「職人のハンマー」で叩く		

小さな木材 組立
買値	—	売値	10G
入手方法	[他] 「小さな枝」や広葉樹の切り株を「オノ」「鋼のオノ」「職人のオノ」のいずれかで切る		

木材 組立
買値	180G	売値	100G
入手方法	[店] レベッカ設計(P.253) [他] 「枝」や針葉樹の切り株を「鋼のオノ」「職人のオノ」のいずれかで切る		

黒い木材 組立
買値	—	売値	400G
入手方法	[他] 「黒い枝」を「職人のオノ」で切る		

鉱石

キラキラ光る石 組立
買値	—	売値	1G
入手方法	[採] 拾得(P.085・P.089)、巨木(P.088)、採掘(P.089)		

金 組立
買値	—	売値	5000G
入手方法	[イ] モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) [採] 採掘(P.089)		

銀 組立
買値	—	売値	4500G
入手方法	[イ] モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) [採] 採掘(P.089)		

銅 組立
買値	840G	売値	500G
入手方法	[店] レベッカ設計(P.253) [イ] モコリャマ祭り(P.234)など [採] 拾得(P.085・P.089)など		

クズ鉱石 組立

買値	—	売値	10G
入手方法	採 拾得(P.085・P.089)、採取ポイント(P.086)、採掘(P.089)		

レンガ石 組立

買値	—	売値	50G
入手方法	イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.089)、採掘(P.089)など		

ガラス石 組立

買値	—	売値	200G
入手方法	イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.089)、採掘(P.089)など		

鉄 組立

買値	510G	売値	300G
入手方法	店 レベッカ設計(P.253) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 拾得(P.089)、採掘(P.089)		

水晶 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 氷(P.088)、採掘(P.089)		

ルビー 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

ひすい 組立

買値	—	売値	4000G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

ダイヤモンド 組立

買値	—	売値	10000G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ 響け! 音の鳴る木(P.242)など 採 採掘(P.089)		

アメジスト 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

エメラルド 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

めのう 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

ペリドット 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

サンドローズ 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

ほたる石 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

アダマンタイト 組立

買値	—	売値	3200G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 採掘(P.089)		

オリハルコン 組立

買値	—	売値	3200G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 採掘(P.089)		

ミスリル 組立

買値	—	売値	3200G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 採掘(P.089)		

プラチナ 組立

買値	—	売値	5500G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ モコリャマ祭り(P.234)など 採 採掘(P.089)		

ピンクダイヤモンド 組立

買値	—	売値	15000G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) イ 動物たちのお礼(P.239)など 採 採掘(P.089)		

トパーズ 組立

買値	—	売値	3700G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.259) 採 採掘(P.089)		

ムーンストーン 組立

買値	—	売値	4500G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) 採 氷(P.088)、採掘(P.089)		

賢者の石 組立

買値	—	売値	1G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) 採 採掘(P.089)		

その他

魚の仕かけ

買値	150G
売値	70G
入手方法	店 コハナ商店（P.252） イ モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235）、仕かけについて（P.244） 他 組み立て図から製作（P.363）
用途	魚介類をとるときに使う

小屋のよごれ

買値	—
売値	10G
入手方法	他 動物小屋やニワトリ小屋にあるよごれに「ピッチフォーク」を使う
用途	出荷する

青い羽根

買値	100000G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	結婚候補にプロポーズするときに使う

指輪

買値	30000G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	結婚候補に告白するときに使う

春の太陽

買値	500G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	組み立ての材料になる

夏の太陽

買値	500G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	組み立ての材料になる

秋の太陽

買値	500G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	組み立ての材料になる

冬の太陽

買値	500G
売値	10G
入手方法	店 コハナ商店（P.250）
用途	組み立ての材料になる

サンゴ

買値	—
売値	550G
入手方法	採 拾得（P.085） 他 魚の仕かけ（南国）で入手（P.074）
用途	組み立ての材料になる

真珠

買値	—
売値	1200G
入手方法	イ モコリャマ祭り（P.234）、ヤクヤク祭り（P.235） 採 拾得（P.085） 他 魚の仕かけ（南国）で入手（P.074）
用途	組み立ての材料になる

古代魚の化石

買値	—
売値	4000G
入手方法	他 「すごい釣竿」を使って釣りで入手（P.074）
用途	出荷する

びん

買値	—
売値	200G
入手方法	他 釣りや魚の仕かけで入手（P.074）
用途	組み立ての材料になる

空き缶

買値	—
売値	20G
入手方法	他 釣りや魚の仕かけで入手（P.074）
用途	出荷する

魚の骨

買値	—
売値	20G
入手方法	他 釣りや魚の仕かけで入手（P.074）
用途	出荷する

長ぐつ

買値	—
売値	20G
入手方法	他 釣りや魚の仕かけで入手（P.074）
用途	組み立ての材料になる

雑草

買値	—
売値	1G
入手方法	採 拾得（P.085）、採取ポイント（P.086）、雪玉（P.089）
用途	組み立ての材料になる

ムーンドロップ草

買値	—
売値	30G
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、雪玉(P.089)
用途	組み立ての材料になる

マジックブルー草

買値	—
売値	30G
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、巨木(P.088)、雪玉(P.089)
用途	組み立ての材料になる

マジックレッド草

買値	—
売値	60G
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.087)、巨木(P.088)、雪玉(P.089)
用途	組み立ての材料になる

竹

買値	—
売値	100G
入手方法	採 拾得(P.085)
用途	加工品や組み立ての材料になる

ハチの巣

買値	—
売値	75G
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、巨木(P.088)
用途	加工品や組み立ての材料になる

雪玉

買値	—
売値	5G
入手方法	採 拾得(P.085)、採取ポイント(P.086)、巨木(P.088)、氷(P.088)、雪玉(P.085)
用途	持ち上げて投げるとアイテムが手に入る

コイン

買値	—
売値	100G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) 採 拾得(P.089)、採掘(P.089)、雪玉(P.089) 他 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)
用途	組み立ての材料になる/パンダの乗り物に乗れる

くすんだコイン

買値	—
売値	150G
入手方法	採 巨木(P.088)、氷(P.088)、採掘(P.089)、雪玉(P.089) 他 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)
用途	組み立ての材料になる/パンダの乗り物に乗れる

光るコイン

買値	—
売値	500G
入手方法	採 巨木(P.088)、氷(P.088)、採掘(P.089)、雪玉(P.089) 他 釣りや魚の仕かけで入手(P.074)
用途	パンダの乗り物に乗れる

古びた土ぐう

買値	—
売値	500G
入手方法	採 拾得(P.085)
用途	組み立ての材料になる

ホネガイ

買値	—
売値	60G
入手方法	採 拾得(P.085)
用途	組み立ての材料になる

ホラガイ

買値	—
売値	150G
入手方法	採 拾得(P.085)
用途	組み立ての材料になる

赤色の羽毛

買値	—
売値	300G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)、巨木(P.088)
用途	加工品の材料になる

緑色の羽毛

買値	—
売値	320G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)、巨木(P.088)
用途	加工品の材料になる

青色の羽毛

買値	—
売値	330G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)、巨木(P.088)
用途	加工品の材料になる

黄色の羽毛

買値	—
売値	450G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)、巨木(P.088)
用途	加工品の材料になる

橙色の羽毛

買値	—
売値	480G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)
用途	加工品の材料になる

紫色の羽毛

買値	—
売値	500G
入手方法	店 サンドラ屋台(P.260) イ モコリャマ祭り(P.234)、ヤクヤク祭り(P.235) 採 拾得(P.085)
用途	加工品の材料になる

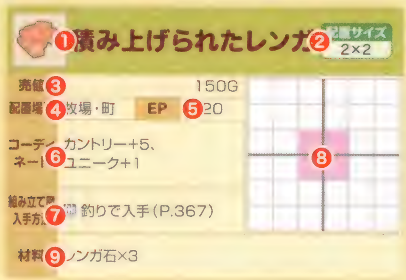


組み立て図データ

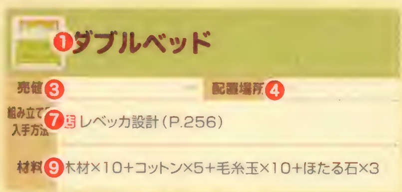
組み立て図は、町の配置物や特殊な道具などを作るためには必要不可欠。どんなものが作れるのか確認しておこう。

組み立て図データの見方

町づくり、ガーデニング、柵・塀、住人の家、牧場づくり



自宅内装、道具



❶ 名前

組み立て図から作れる配置物のグラフィックと、組み立て図の名前。データは、種類ごとにゲーム中の表示順に掲載している。

❷ 配置サイズ

その組み立て図から作れる配置物を配置する際に必要なスペース。ゲーム中のマス目の数(タテ×ヨコ)で表記している。

❸ 売値

その組み立て図から作れる配置物の出荷額。

❹ 配置場所

組み立て図から作れる配置物を配置できる場所。自宅内装など、自分で配置できないものは「—」としている。

❺ EP

その組み立て図から作れる配置物を配置する際に、必要となるEP(エディットポイント)の値。各エリアには、配置物の合計EPに上限があり、配置することでその最大EPを上回ってしまう場合は、配置できない。

❻ コーディネート

配置物ごとに設定されているテーマポイント。ガーデニングツアー(P.119)に影響する。ガーデンスペース上に配置した際に、各テーマポイントの合計が一定値を超えている場合、コーディネート点が加算される。コーディネートの種類は以下のとおり。

- 洋風 ● 和風 ● オリエント ● カントリー
- 春の植物 ● 夏の植物 ● 秋の植物
- 冬の植物 ● 水辺 ● 動物型のオブジェ
- ユニーク ● オシャレ

❼ 組み立て図入手方法

その組み立て図の入手方法。アイコンの意味は以下のとおり。

- 店……記載したお店で購入や交換する
- イ……記載したイベントでもらう
- 採……記載した方法で採取する
- 他……記載した方法で入手する

❽ 詳細配置図

組み立て図から作れる配置物の詳細な形。❷の「配置サイズ」は単に配置する際に必要なスペースだが、この項目では、配置したあとの形を表す。主人公が手前を向いた状態でストックから出し、そのまま配置した場合の向きで掲載している。マス目の色の意味は、以下のとおり。なお、住人の家の詳細配置図は、最初に配置したときのもの。配置後に住人が庭に物を置くなどして、配置の内容が変わる場合がある。

- (黄緑)……歩くことができ、エディットもできる
- (緑)……歩くことはできるが、エディットはできない
- (ピンク)……歩くことができないが、ジャンプで飛び越えられる
- (赤)……歩くことができず、ジャンプで飛び越えられない
- (黄)……調べることができる
- (紺)……建物の内部へ入れる

❾ 材料

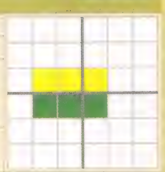
その組み立て図に記載されている配置物や道具を作る際に必要になる材料。

町づくり

木のベンチ

配置サイズ 2×3

売値	50G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	カントリー+3		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)		
材料	小さな木材×5		



赤に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

売値	4480G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)		
材料	小さな木材×3+ルビー		



石のベンチ

配置サイズ 2×3

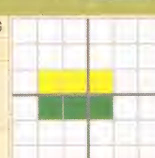
売値	50G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	和風+3		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)		
材料	小さな石材×5		



緑に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

売値	4480G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)		
材料	小さな木材×3+エメラルド		

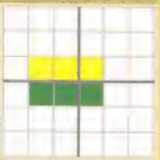


町づくり
ガーデニング
柵・塀
住人の家
牧場づくり
自宅内装
道具

青に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

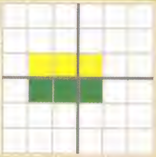
売値	3880G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+アダマンタイト



黄に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

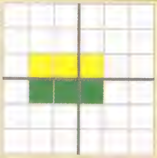
売値	4480G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+トパーズ



桃に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

売値	4480G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+めのう



紫に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

売値	4480G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+アメジスト



白に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

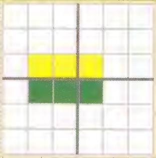
売値	6640G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+プラチナ



黒に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

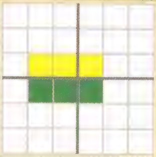
売値	40G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+キラキラ光る石



金に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

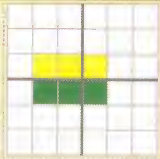
売値	6040G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+金



銀に輝くベンチ

配置サイズ 2×3

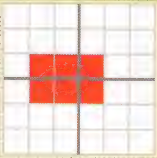
売値	5440G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+2、カントリー+2、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.253)
材料	小さな木材×3+銀



タル

配置サイズ 2×3

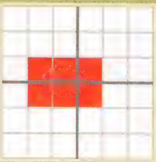
売値	60G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	カントリー+10
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×6



木箱

配置サイズ 2×3

売値	50G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	カントリー+10
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×5



かかし
配置サイズ 2×2

売値	1820G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	和風+5、カントリー+5、動物型のオブジェ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小枝×3+飼い葉×5+羊毛×3

風見鶏
配置サイズ 2×2

売値	1500G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	カントリー+10、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	鉄×5

ミルク缶
配置サイズ 2×2

売値	18000G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	カントリー+10、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	銀×4

牧草ロール
配置サイズ 2×2

売値	900G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、カントリー+10
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	飼い葉×15

積み上げられたレンガ
配置サイズ 2×2

売値	150G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	カントリー+5、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）
材料	レンガ石×3

赤いツボ
配置サイズ 2×2

売値	4800G
配置場所	牧場・町 EP 22
コーディネート	オリエント+5、水辺+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.260）
材料	石材×3+ルビー

青いツボ
配置サイズ 2×2

売値	4200G
配置場所	牧場・町 EP 22
コーディネート	オリエント+5、水辺+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.260）
材料	石材×3+オリハルコン

白いツボ
配置サイズ 2×2

売値	4200G
配置場所	牧場・町 EP 22
コーディネート	オリエント+5、水辺+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.260）
材料	石材×3+ミスリル

ボロボロの荷車
配置サイズ 1×3

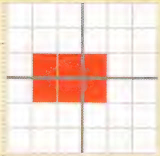
売値	1250G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	和風+5、カントリー+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小さな木材×5+鉄×4

荷馬車
配置サイズ 2×4

売値	4310G
配置場所	牧場・町 EP 40
コーディネート	洋風+12、カントリー+3
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×5+毛糸玉×3+鉄×6

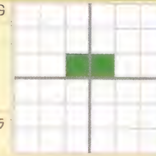
ワゴン
配置サイズ 2×3

売値	10910G
配置場所	牧場・町　EP 30
コーディネート	洋風+10、カントリー+2、オシャレ+2
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう(P.366)
材料	木材×7+銅×5+キラキラ光る石×2+アルパカ毛糸玉×3



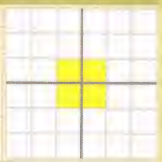
敷石
配置サイズ 1×2

売値	30G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	—
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	小石×4



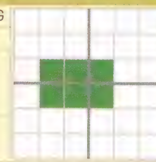
出荷箱 ※
配置サイズ 2×2

売値	1550G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+5、ユニーク+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×5+銅×3



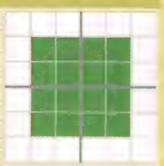
大きな敷石
配置サイズ 2×3

売値	600G
配置場所	牧場・町　EP 30
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	石×8



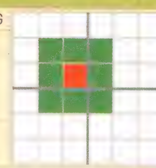
あぜ道
配置サイズ 4×4

売値	0G
配置場所	牧場・町　EP 12
コーディネート	—
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	土×4



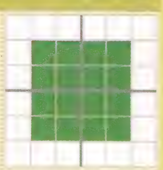
街灯
配置サイズ 3×3

売値	910G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	洋風+3
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材+鉄×3



石だたみの道
配置サイズ 4×4

売値	50G
配置場所	牧場・町　EP 15
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×4



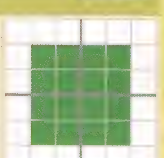
おしゃれな街灯
配置サイズ 3×3

売値	10530G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	洋風+10、オシャレ+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	銀+銅×3+鉄×5+ガラス石×3



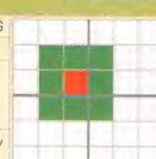
レンガの道
配置サイズ 4×4

売値	260G
配置場所	牧場・町　EP 17
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	レンガ石×4



かがり火
配置サイズ 3×3

売値	150G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	オリエント+7、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 古代遺跡にいるエルドリッジからもらう(P.366)
材料	小枝×3+鉄+ハチの巣+夏の太陽

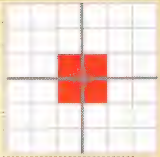


※ 上をジャンプで飛び越えられる。

行灯

配置サイズ 2×2

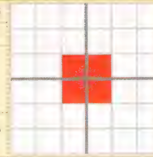
売値	4210G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	和風+7
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	小さな木材×2+コットン×3+ハチの巣+秋の太陽



トーテムポール

配置サイズ 2×2

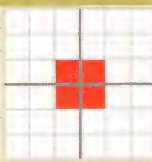
売値	80G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	オリエント+5、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 古代遺跡にあるトーテムポールを調べる(P.367)
材料	小さな木材×5



石灯篭

配置サイズ 2×2

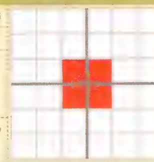
売値	60G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	和風+7、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	小さな石材×3+春の太陽



大きなトーテムポール

配置サイズ 2×2

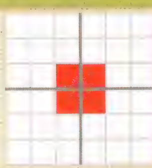
売値	2250G
配置場所	牧場・町　EP 45
コーディネート	オリエント+10、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 古代遺跡にいるエルドリッジからもらう(P.366)
材料	木材×10+古びた土ぐう



木の柱

配置サイズ 2×2

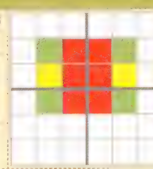
売値	500G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	オリエント+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	木材×5



洋風テーブル

配置サイズ 3×4

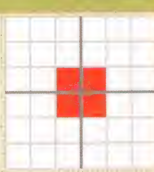
売値	8330G
配置場所	牧場・町　EP 45
コーディネート	洋風+15、オシャレ+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	毛糸玉×3+コットン×3+ガラス石×2+鉄×7



石の柱

配置サイズ 2×2

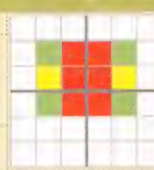
売値	600G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	洋風+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	石材×5



和風テーブル

配置サイズ 3×4

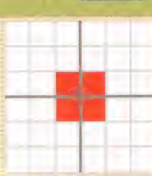
売値	17270G
配置場所	牧場・町　EP 45
コーディネート	和風+15、ユニーク+2
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	茶アルパカ毛糸玉×3+緑の布×3+サクラの枝×7



レンガの柱

配置サイズ 2×2

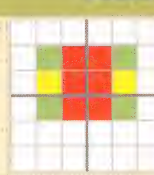
売値	330G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	オシャレ+3
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	レンガ石×5



民族風テーブル

配置サイズ 3×4

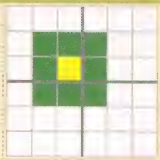
売値	1550G
配置場所	牧場・町　EP 45
コーディネート	オリエント+15、ユニーク+2
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	小さな木材×3+木材×3+竹×7



ガーデンチェア

配置サイズ 3×3

売値	2140G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	毛糸玉+コットン+鉄



ひもうせんの茶席

配置サイズ 1×3

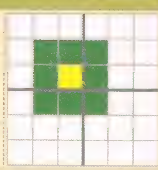
売値	2030G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	和風+5、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 サクラの国にあるひもうせんの茶席を調べる(P.367)
材料	木材×3+赤の布×3



丸太の椅子

配置サイズ 3×3

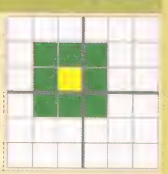
売値	240G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	オリエント+2、カントリー+3、ユニーク+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	枝+小さな木材+竹



ビーチチェア

配置サイズ 3×3

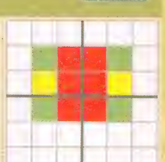
売値	13520G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	オリエント+5、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 南国にいるジャンラインからもらう(P.366)
材料	小さな木材+ムーンストーン×2



ガーデンパラソル

配置サイズ 3×4

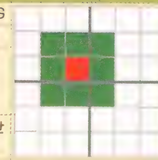
売値	3460G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	洋風+15、オシャレ+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×3+サフォーク毛糸玉×3+ムーンドロップ草×3



茶屋傘

配置サイズ 3×3

売値	2630G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	和風+10、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 サクラの国にあるひもうせんの茶席を調べる(P.367)
材料	黒い石+赤の布×3+竹×5



ビーチパラソル

配置サイズ 3×4

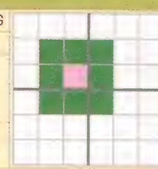
売値	47300G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	オリエント+15、ユニーク+2
組み立て図入手方法	他 南国にいるジャンラインからもらう(P.366)
材料	小さな木材×3+ムーンストーン×7



立て札

配置サイズ 3×3

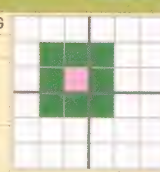
売値	30G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	カントリー+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×3



道しるべ

配置サイズ 3×3

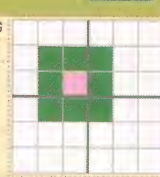
売値	50G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	カントリー+10
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×5



黒板看板

配置サイズ 3×3

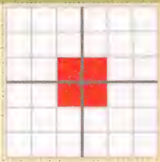
売値	5240G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	洋風+5、カントリー+7
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×3+鉄+ペリドット



忠犬の石像

配置サイズ 2×2

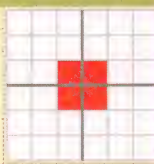
売値	1100G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	和風+7、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×5+リード



太陽の像

配置サイズ 2×2

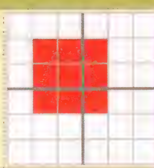
売値	9240G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	オリエント+15、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 茜色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	黒い石材×15+夏の太陽+レンガ石×3



矛を持った天女像

配置サイズ 3×3

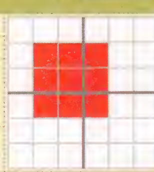
売値	17700G
配置場所	牧場・町 EP 120
コーディネート	オリエント+25、動物型のオブジェ+1、ユニーク+3
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	石材×10+真珠+ミスリル×3



盾を持った天女像

配置サイズ 3×3

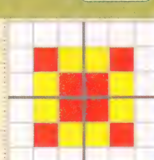
売値	48300G
配置場所	牧場・町 EP 120
コーディネート	オリエント+25、動物型のオブジェ+1、ユニーク+3
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	石材×10+真珠+ダイヤモンド×3



トリの噴水

配置サイズ 4×4

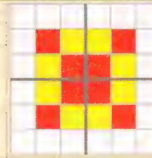
売値	1500G
配置場所	牧場・町 EP 100
コーディネート	洋風+15、水辺+3、動物型のオブジェ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	石材×15



四角い噴水

配置サイズ 4×4

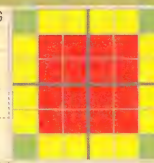
売値	2000G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	洋風+20、カントリー+5、水辺+4
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×20



ゴージャスな噴水

配置サイズ 6×6

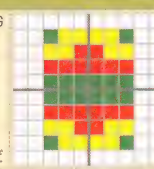
売値	43550G
配置場所	牧場・町 EP 200
コーディネート	洋風+30、オリエント+15、水辺+6、オシャレ+4
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	石材×30+真珠×10+水晶×5



けた橋

配置サイズ 8×6

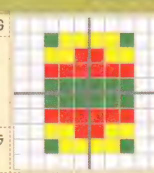
売値	2700G
配置場所	牧場・町 EP 225
コーディネート	洋風+50、カントリー+15、水辺+7、ユニーク+1、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	小石×10+石材×15+木材×7



アーチ橋

配置サイズ 8×6

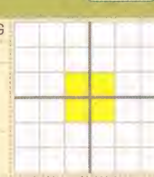
売値	35630G
配置場所	牧場・町 EP 225
コーディネート	和風+50、水辺+7、ユニーク+1、オシャレ+1
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	小石×10+木材×7+鉄×15+ルビー×5



井戸

配置サイズ 2×2

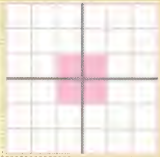
売値	8460G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	和風+5、カントリー+12、水辺+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	石材×10+小さな木材×5+鉄×5+コットン×5



トロッコ

配置サイズ 2×2

売値	24700G
配置場所	牧場・町 EP 50
コーディネート	洋風+5、カントリー+15、オシャレ+3
組み立て図入手方法	採 採掘(P.367)
材料	黒い石材×30+ガラス石×5+鉄×15+くすんだコイン×10



石の広場 ※1

配置サイズ 16×16

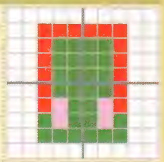
売値	300G
配置場所	牧場・町 EP 80
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×30



物見やぐら

配置サイズ 8×6

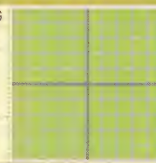
売値	10560G
配置場所	牧場・町 EP 225
コーディネート	洋風+35、カントリー+30、ユニーク+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×10+石材×10+黒い石材×10+水晶



小さなレンガの広場 ※1

配置サイズ 10×10

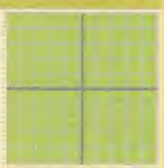
売値	830G
配置場所	牧場・町 EP 35
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	レンガ石×15



小さな木の広場 ※1

配置サイズ 10×10

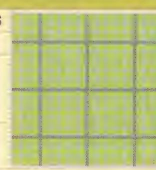
売値	150G
配置場所	牧場・町 EP 35
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×15



レンガの広場 ※1

配置サイズ 16×16

売値	1800G
配置場所	牧場・町 EP 80
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	レンガ石×30



木の広場 ※1

配置サイズ 16×16

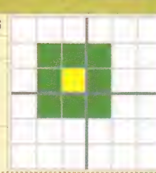
売値	330G
配置場所	牧場・町 EP 80
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな木材×30



消火器 ※2

配置サイズ 3×3

売値	19750G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	カントリー+5、水辺+1、ユニーク+4
組み立て図入手方法	採 採掘(P.367)
材料	鉄×2+ルビー+ダイヤモンド+小麦粉×5+長ぐつ×2



小さな石の広場 ※1

配置サイズ 10×10

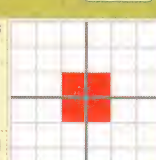
売値	180G
配置場所	牧場・町 EP 35
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×15



だるま

配置サイズ 2×2

売値	2810G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	和風+15、動物型のオブジェ+1、ユニーク+2
組み立て図入手方法	他 青竹色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	黒い木材+木材×3+レッドローズ×3+マジックレッド草×3



※1「○○道」と名のつくもの、「敷石」、「大きな敷石」、「○○の広場」と名のつくもの、「○○セット」と名のつくもの、住人の家、「立派な自宅」、「○○小屋」と名のつくもの、「資材置き場」、「ビニールハウス」、「○○の畑」と名のつくもの、「水田」、「トリのエサ場」、「ガーデンスペース」は、上に置けない。 ※2 黄色のマスは上をジャンプで飛び越えられる。

門松

配置サイズ 3×3

売値	10650G
配置場所	牧場・町
EP	35
コーディネート	和風+10、春の植物+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	木材×3+サクラの枝×3+金+竹×3

謎の石版

配置サイズ 3×3

売値	29150G
配置場所	牧場・町
EP	135
コーディネート	オリエント+35、カントリー+5、ユニーク+2
組み立て図入手方法	他 灰青色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	黒い石+キラキラ光る石+クズ鉱石×99+ピンクダイヤモンド+賢者の石

ししおどし

配置サイズ 2×2

売値	770G
配置場所	牧場・町
EP	100
コーディネート	和風+15、水辺+2
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	石材×2+小さな木材+竹×3

改良型三輪バギー

配置サイズ 2×1

売値	—
配置場所	牧場・町
EP	—
コーディネート	—
組み立て図入手方法	他 紺色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	小さな石材×10+鉄×10+銅×10+プラチナ×5

いかり

配置サイズ 2×3

売値	51020G
配置場所	牧場・町
EP	50
コーディネート	洋風+15、カントリー+10、水辺+3
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	土×20+鉄×25+サンドローズ×7+ホネガイ+サンゴ

シシマイ

配置サイズ 2×1

売値	—
配置場所	牧場・町
EP	—
コーディネート	—
組み立て図入手方法	イ 響け！　音の鳴る木(P.242)
材料	リネン×5+緑の布×7+赤の布×3+キラキラ光る石

ハンモック

配置サイズ 1×3

売値	16050G
配置場所	牧場・町
EP	30
コーディネート	オリエント+15、カントリー+5、オシャレ+2
組み立て図入手方法	他 南国にあるハンモックを調べる(P.367)
材料	黒い枝×4+赤の布×5+コットン×5+リネン×5

パンダの乗り物

配置サイズ 2×1

売値	—
配置場所	牧場・町
EP	—
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	羊毛×10+トリュフ×10+銀×5+キラキラ光る石

オベリスク

配置サイズ 2×2

売値	75600G
配置場所	牧場・町
EP	80
コーディネート	オリエント+20、ユニーク+3
組み立て図入手方法	他 砂漠色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	黒い石材×5+サンドローズ×10+古びた土ぐう×3+くすんだコイン×10

サイキョウオー

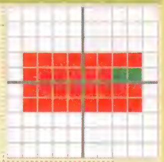
配置サイズ 4×4

売値	200220G
配置場所	牧場・町
EP	200
コーディネート	洋風+15、和風+15、オリエント+15、カントリー+15、ユニーク+4、オシャレ+4
組み立て図入手方法	他 黄金色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	ルビー×7+オリハルコン×7+トパーズ×7+ペリドット×7+賢者の石×7

小さな洋風セット

配置サイズ 4×8

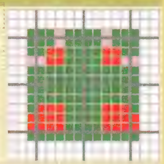
売値	12640G
配置場所	牧場・町　EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	枝×25+小さな石材×20+サンドローズ×3+モウモウおやつ×3



洋風セット

配置サイズ 12×12

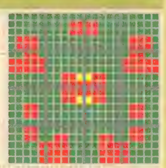
売値	51960G
配置場所	牧場・町　EP 450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小枝×5+小さな石材×25+銀×5+サンドローズ×3+チューリップ×2



大きな洋風セット

配置サイズ 20×20

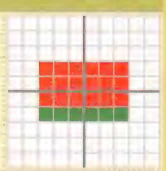
売値	170820G
配置場所	牧場・町　EP 1350
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	枝×20+石材×60+ミスリル×10+サンドローズ×7+ダイヤモンド×3



小さな和風セット

配置サイズ 4×6

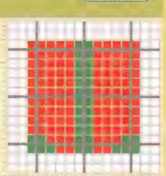
売値	2900G
配置場所	牧場・町　EP 120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小石×10+木材×10+赤の布+マツの枝×2+竹×5



和風セット

配置サイズ 12×12

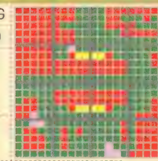
売値	5940G
配置場所	牧場・町　EP 450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	石×15+小さな石材×20+竹×30+春の太陽



大きな和風セット

配置サイズ 20×20

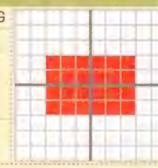
売値	23040G
配置場所	牧場・町　EP 1350
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×130+木材×35+マツの枝×3+竹×30+赤の布×10



小さな民族風セット

配置サイズ 4×6

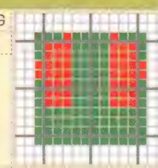
売値	1590G
配置場所	牧場・町　EP 120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	小さな石材×2+小さな木材×15+銅×2+レンガ石×2+ヤシの実



民族風セット

配置サイズ 12×12

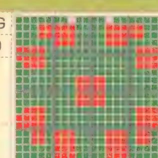
売値	52060G
配置場所	牧場・町　EP 450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	黒い石材×3+木材×20+クズ鉱石×150+ピンクダイヤモンド×2+賢者の石



大きな民族風セット

配置サイズ 20×20

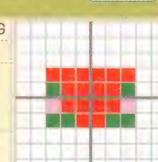
売値	23960G
配置場所	牧場・町　EP 1350
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	黒い石材×15+木材×30+レンガ石×15+古びた土ぐう×2+ヤシの実×8



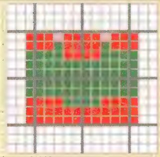
小さな豪華セット

配置サイズ 4×6

売値	11860G
配置場所	牧場・町　EP 120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.254)
材料	レンガ石×15+鉄×5+銀×2+ガラス石×3+キラキラ光る石×3

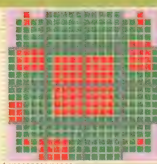


豪華セット
配置サイズ 10×12



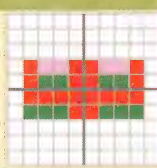
売値	159530G
配置場所	牧場・町
EP	450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小さな石材×15+木材×7+レンガ石×10+金×3+銀×20

大きな豪華セット
配置サイズ 20×20



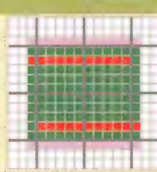
売値	168030G
配置場所	牧場・町
EP	1350
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	コットン×15+銀×12+レンガ石×35+ガラス石×23+鉄×65

小さな公園セット
配置サイズ 4×8



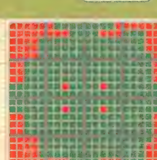
売値	12020G
配置場所	牧場・町
EP	150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小さな木材×10+銅×2+鉄×3+アダマンタイト×3+マーガレット×2

公園セット
配置サイズ 12×12



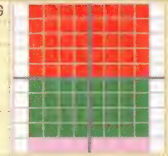
売値	55350G
配置場所	牧場・町
EP	450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小さな木材×15+小さな石材×10+鉄×5+アダマンタイト×10+スノードロップ×10

大きな公園セット
配置サイズ 20×20



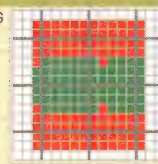
売値	61550G
配置場所	牧場・町
EP	1350
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.254）
材料	小さな木材×99+小さな石材×15+アダマンタイト×8+なでしこ×20+スノードロップ×10

小さな並木道セット
配置サイズ 10×8



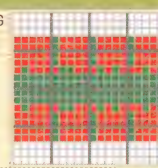
売値	1650G
配置場所	牧場・町
EP	180
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	小さな木材×15+木材×10+レンガ石×10

並木道セット
配置サイズ 14×12



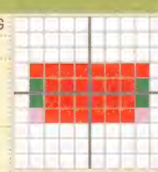
売値	8280G
配置場所	牧場・町
EP	450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	小石×4+枝×25+レンガ石×25+鉄×10

大きな並木道セット
配置サイズ 14×20



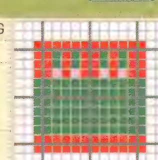
売値	36720G
配置場所	牧場・町
EP	1125
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	小さな木材×30+木材×30+レンガ石×30+鉄×15+エメラルド×3

小さな庭園セット
配置サイズ 4×8



売値	24130G
配置場所	牧場・町
EP	150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	小さな木材×15+レンガ石×5+銀×5+鉄×3+レッドローズ

庭園セット
配置サイズ 12×12

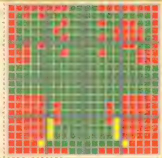


売値	327750G
配置場所	牧場・町
EP	450
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	木材×20+レンガ石×25+銀×45+鉄×30+エリ草×15

大きな庭園セット

配置サイズ 20×20

売値	170550G		
配置場所	牧場・町	EP	1350
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	木材×120+レンガ石×35+鉄×25+ミスリル×20+チューリップ×25		

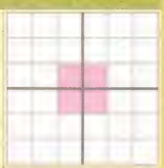


ガーデニング

ピンクローズポット

配置サイズ 2×2

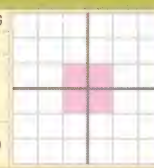
売値	920G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	春の植物+2		
組み立て図入手方法	他 エマからもらう（P.366）		
材料	小さな石材×3+土×3+ピンクローズ×2		



ひまわりポット

配置サイズ 2×2

売値	1050G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	夏の植物+2		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな石材×3+土×3+ひまわり×2		



マーガレットポット

配置サイズ 2×2

売値	540G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	春の植物+2		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな石材×3+土×3+マーガレット×2		



レッドローズポット

配置サイズ 2×2

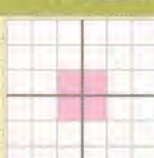
売値	830G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	夏の植物+2		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな石材×3+土×3+レッドローズ×2		



チューリップポット

配置サイズ 2×2

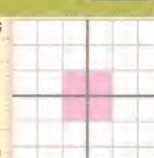
売値	950G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	春の植物+2		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな石材×3+土×3+チューリップ×2		



あじさいポット

配置サイズ 2×2

売値	860G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	夏の植物+2		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな石材×3+土×3+あじさい×2		



なでしこポット
配置サイズ 2×2

売値	560G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	秋の植物+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×3+土×3+なでしこ×2

ホワイトローズポット
配置サイズ 2×2

売値	1000G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	秋の植物+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×3+土×3+ホワイトローズ×2

ガーベラポット
配置サイズ 2×2

売値	930G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	秋の植物+2
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×3+土×3+ガーベラ×2

スノードロップポット
配置サイズ 2×2

売値	800G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	冬の植物+2
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう(P.366)
材料	小さな石材×3+土×3+スノードロップ×2

りんどうポット
配置サイズ 2×2

売値	640G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	冬の植物+2
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう(P.366)
材料	小さな石材×3+土×3+りんどう×2

ブルーローズポット
配置サイズ 2×2

売値	5080G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	冬の植物+2
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう(P.366)
材料	小さな石材×3+土×3+ブルーローズ×2

サボテンポット
配置サイズ 2×2

売値	1760G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	オリエント+3、ユニーク+2
組み立て図入手方法	他 南国にいるジャンラインからもらう(P.366)
材料	石材×3+土×3+サボテン×2

ピンクローズ鉢植え
配置サイズ 1×4

売値	2470G
配置場所	牧場・町 EP 40
コーディネート	春の植物+4
組み立て図入手方法	他 エマからもらう(P.366)
材料	小さな木材×7+土×6+ピンクローズ×5

マーガレット鉢植え
配置サイズ 1×4

売値	1460G
配置場所	牧場・町 EP 40
コーディネート	春の植物+4
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな木材×7+土×6+マーガレット×5

チューリップ鉢植え
配置サイズ 1×4

売値	2570G
配置場所	牧場・町 EP 40
コーディネート	春の植物+4
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな木材×7+土×6+チューリップ×5

ひまわりの鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2830G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	夏の植物+4		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+ひまわり×5		

レッドローズ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2240G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	夏の植物+4		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+レッドローズ×5		

あじさい鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2310G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	夏の植物+4		
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+あじさい×5		

なでしこ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	1490G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	秋の植物+4		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな木材×7+土×6+なでしこ×5		

ホワイトローズ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2700G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	秋の植物+4		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな木材×7+土×6+ホワイトローズ×5		

ガーベラ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2500G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	秋の植物+4		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな木材×7+土×6+ガーベラ×5		

スノードロップ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	2140G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	冬の植物+4		
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+スノードロップ×5		

りんどう鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	1720G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	冬の植物+4		
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+りんどう×5		

ブルーローズ鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	13750G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	冬の植物+4		
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	小さな木材×7+土×6+ブルーローズ×5		

サボテン鉢植え

配置サイズ 1×4

売値	4680G		
配置場所	牧場・町	EP	40
コーディネート	オリエント+5、ユニーク+2		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	木材×7+土×6+サボテン×5		

竹の鉢植え

配置サイズ 2×2

売値	450G
配置場所	牧場・町 EP 40
コーディネート	和風+5
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	レンガ石×2+土+竹×2

盆栽

配置サイズ 1×3

売値	1680G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	和風+5
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	小さな木材×2+レンガ石×2+土+マツの枝×2

サクラの鉢植え

配置サイズ 2×2

売値	1650G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	和風+5、春の植物+2
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	レンガ石×2+土+サクラの枝×2

イチョウの鉢植え

配置サイズ 2×2

売値	1650G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	和風+5、秋の植物+2
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	レンガ石×2+土+イチョウの枝×2

ヤシの鉢植え

配置サイズ 2×2

売値	630G
配置場所	牧場・町 EP 45
コーディネート	オリエント+5、夏の植物+2
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.260)
材料	レンガ石×2+土+ヤシの実

吊り鉢

配置サイズ 2×2

売値	550G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	レンガ石×2+土+鉄+ミント×3

赤色の花かご

配置サイズ 3×3

売値	17520G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+5、春の植物+1、夏の植物+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	銀×3+チューリップ+レッドローズ+セージ+ベルガモット

緑色の花かご

配置サイズ 3×3

売値	17220G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+5、夏の植物+1
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	銀×3+サボテン+ローズマリー+アロエ

黄色の花かご

配置サイズ 3×3

売値	17440G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+5、夏の植物+1、秋の植物+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	銀×3+マーガレット+ひまわり+ガーベラ+ムーンドロップ草

桃色の花かご

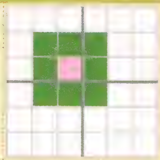
配置サイズ 3×3

売値	17090G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	洋風+5、春の植物+1、冬の植物+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手(P.367)
材料	銀×3+ピンクローズ+なでしこ+ミント+タイム

紫色の花かご

配置サイズ 3×3

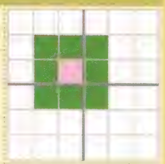
売値	19470G
配置場所	牧場・町　EP 30
コーディネート	洋風+5、秋の植物+1、冬の植物+1
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手(P.367)
材料	銀×3+あじさい+りんどう+ブルーローズ+ラベンダー



白色の花かご

配置サイズ 3×3

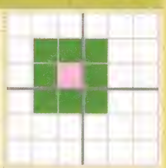
売値	17100G
配置場所	牧場・町　EP 30
コーディネート	洋風+5、秋の植物+1、冬の植物+1
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手(P.367)
材料	銀×3+ホワイトローズ+スノードロップ+カモミール



丸い植込み

配置サイズ 3×3

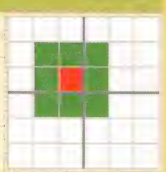
売値	60G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+7
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小枝×5+土×3+雑草×2+カモミール



コニファー

配置サイズ 3×3

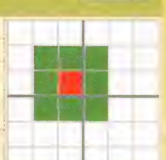
売値	310G
配置場所	牧場・町　EP 22
コーディネート	カントリー+7
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	枝×3+小さな石材+ミント×3



1つ玉トピアリー

配置サイズ 3×3

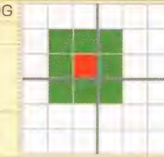
売値	120G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+7
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小枝×3+小さな石材+ムーンドロップ草×3



2つ玉トピアリー

配置サイズ 3×3

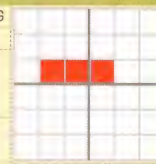
売値	840G
配置場所	牧場・町　EP 22
コーディネート	カントリー+7
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	枝×6+レンガ石×2+ミント×6



生垣

配置サイズ 1×3

売値	1140G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	和風+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	枝×10+ラベンダー×15



ライオンのトピアリー

配置サイズ 3×2

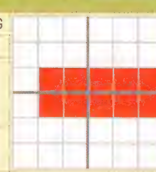
売値	5160G
配置場所	牧場・町　EP 50
コーディネート	洋風+10、動物型のオブジェ+2、ユニーク+1
組み立て図入手方法	イ 響け! 音の鳴る木(P.242)
材料	黒い枝×20+マジックブルー草×10



マンモスのトピアリー

配置サイズ 5×2

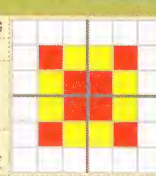
売値	10790G
配置場所	牧場・町　EP 80
コーディネート	洋風+15、動物型のオブジェ+4、ユニーク+2
組み立て図入手方法	イ 響け! 音の鳴る木(P.242)
材料	黒い枝×15+マジックレッド草×5+エリ草×20



竹やぶ

配置サイズ 4×4

売値	1510G
配置場所	牧場・町　EP 75
コーディネート	和風+15
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	雑草×5+竹×10



町づくり
ガーデニング
柵・塀
住人の家
牧場づくり
自宅内装
道具

マツの木

配置サイズ 4×4

売値	4130G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	和風+15
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.260）
材料	土×5+レンガ石×5+マツの枝×5

サクラの木

配置サイズ 4×4

売値	4130G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	和風+15、春の植物+3
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）
材料	土×5+レンガ石×5+サクラの枝×5

イチョウの木

配置サイズ 4×4

売値	4130G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	和風+15、秋の植物+3
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）
材料	土×5+レンガ石×5+イチョウの枝×5

ヤシの木

配置サイズ 4×4

売値	2400G
配置場所	牧場・町 EP 75
コーディネート	オリエント+15、夏の植物+3
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）
材料	土×5+ヤシの実×5

ラティス

配置サイズ 1×3

売値	50G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、カントリー+3
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）
材料	小さな木材×5

ウシの置物

配置サイズ 2×2

売値	9420G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	オリエント+7、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	石材×3+サンドローズ×2+モウモウおやつ×5

ヒツジの置物

配置サイズ 2×2

売値	9420G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	オリエント+7、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	石材×3+サンドローズ×2+メェメェおやつ×5

ニワトリの置物

配置サイズ 2×2

売値	9420G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	オリエント+7、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	石材×3+サンドローズ×2+コッコおやつ×5

ウマの置物

配置サイズ 2×2

売値	9300G
配置場所	牧場・町 EP 30
コーディネート	オリエント+7、動物型のオブジェ+2
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	石材×3+サンドローズ×2+ノーマルおやつ×5

ブリキの三輪車

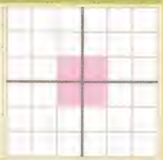
配置サイズ 2×2

売値	36990G
配置場所	牧場・町 EP 35
コーディネート	オリエント+7、カントリー+7、ユニーク+1、オシャレ+1
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）
材料	鉄×5+銀×5+水晶+エリ草×3

ブリキのじょうろ

配置サイズ 2×2

売値	39950G
配置場所	牧場・町　EP 35
コーディネート	オリエント+7、カントリー+7、ユニーク+2
組み立て図入手方法	釣りで入手(P.367)
材料	鉄×5+銀×3+銀のじょうろ+ラベンダー×3



ブリキの長ぐつ

配置サイズ 2×2

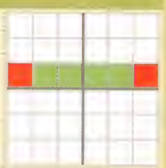
売値	19670G
配置場所	牧場・町　EP 35
コーディネート	オリエント+7、カントリー+7、ユニーク+2
組み立て図入手方法	魚の仕かけで入手(P.367)
材料	鉄×5+銀×3+長ぐつ×2+カモミール×3



赤い花のアーチ

配置サイズ 1×6

売値	3800G
配置場所	牧場・町　EP 27
コーディネート	洋風+5、夏の植物+3
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×5+ミント×5+レッドローズ×3+マジックレッド草×3



青い花のアーチ

配置サイズ 1×6

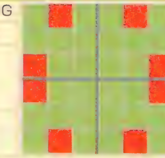
売値	11440G
配置場所	牧場・町　EP 27
コーディネート	洋風+5、冬の植物+3
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×5+ミント×5+りんどう×3+ブルーローズ×3



ガゼボ

配置サイズ 6×6

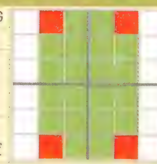
売値	217080G
配置場所	牧場・町　EP 90
コーディネート	洋風+15、オシャレ+3
組み立て図入手方法	サンドラ屋台(P.261)
材料	銀×12+ミスリル×8+プラチナ×5+ムーンストーン×3



パーゴラ

配置サイズ 6×4

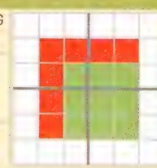
売値	3900G
配置場所	牧場・町　EP 60
コーディネート	カントリー+20、ユニーク+1、オシャレ+1
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	小さな木材×10+木材×25



ファンパーゴラ

配置サイズ 4×4

売値	3080G
配置場所	牧場・町　EP 45
コーディネート	カントリー+15、ユニーク+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	レベッカ設計(P.255)
材料	小さな木材×5+木材×20

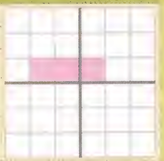


柵・塀

木の柵

配置サイズ 1×3

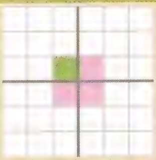
売値	50G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小さな木材×5



木の柵(角)

配置サイズ 2×2

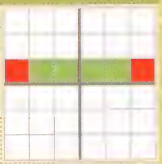
売値	50G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小さな木材×5



木の柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	70G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	カントリー+5
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小さな木材×7



石の柵

配置サイズ 1×3

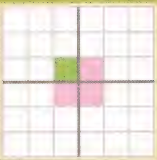
売値	50G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	和風+3
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×5



石の柵(角)

配置サイズ 2×2

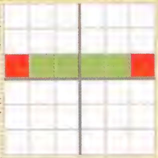
売値	50G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	和風+3
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×5



石の柵(入口)

配置サイズ 1×6

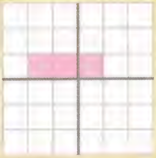
売値	70G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	和風+5
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小さな石材×7



竹の柵

配置サイズ 1×3

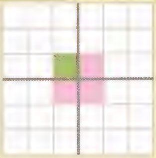
売値	750G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	和風+3
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	竹×5



竹の柵(角)

配置サイズ 2×2

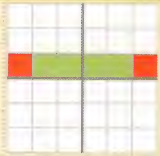
売値	750G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	和風+3
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)
材料	竹×5



竹の柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	1050G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	和風+5		
組み立て図入手方法	他 サクラの国にいるサクラからもらう(P.366)		
材料	竹×7		



赤に輝く柵

配置サイズ 1×3

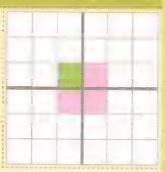
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+ルビー		



赤に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

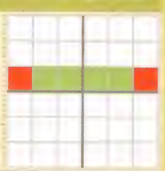
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+ルビー		



赤に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

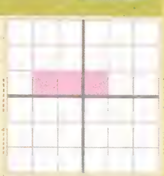
売値	11880G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×5+ルビー×2		



緑に輝く柵

配置サイズ 1×3

売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+エメラルド		



緑に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

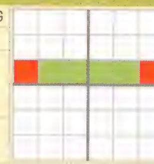
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+エメラルド		



緑に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

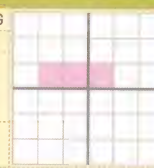
売値	11880G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×5+エメラルド×2		



青に輝く柵

配置サイズ 1×3

売値	5640G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+アダマンタイト		



青に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

売値	5640G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×3+アダマンタイト		



青に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

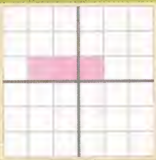
売値	10680G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	銅×5+アダマンタイト×2		



黄に輝く柵

配置サイズ 1×3

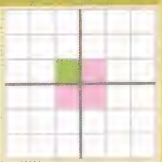
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+トパーズ		



黄に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

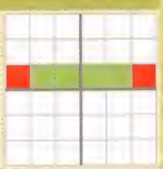
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+トパーズ		



黄に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	11880G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×5+トパーズ×2		



桃に輝く柵

配置サイズ 1×3

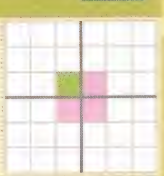
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+めのう		



桃に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

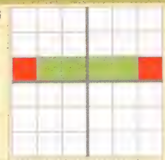
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+めのう		



桃に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	11880G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×5+めのう×2		



紫に輝く柵

配置サイズ 1×3

売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+アメジスト		



紫に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

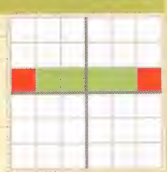
売値	6240G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×3+アメジスト		



紫に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	11880G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	銅×5+アメジスト×2		



白に輝く柵

配置サイズ 1×3

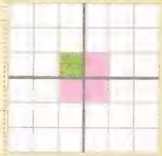
売値	4920G		
配置場所	牧場・町	EP	20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	鉄×3+ミスリル		



白に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

売値	4920G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	鉄×3+ミスリル



金に輝く柵

配置サイズ 1×3

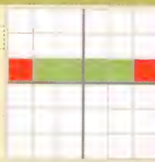
売値	7080G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×3+金



白に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

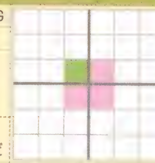
売値	9480G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	鉄×5+ミスリル×2



金に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

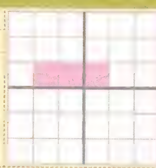
売値	7080G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×3+金



黒に輝く柵

配置サイズ 1×3

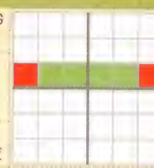
売値	1090G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	鉄×3+キラキラ光る石



金に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

売値	13800G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×5+金×2



黒に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

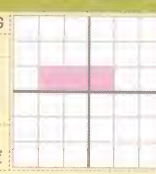
売値	1090G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	鉄×3+キラキラ光る石



銀に輝く柵

配置サイズ 1×3

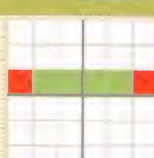
売値	6480G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×3+銀



黒に輝く柵(入口)

配置サイズ 1×6

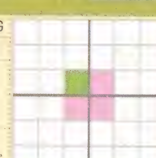
売値	1810G
配置場所	牧場・町 EP 25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	鉄×5+キラキラ光る石×2



銀に輝く柵(角)

配置サイズ 2×2

売値	6480G
配置場所	牧場・町 EP 20
コーディネート	洋風+3、オシャレ+1
組み立て図入手方法	イ 作物祭(P.234)、モウモウ祭り(P.236)など
材料	鉄×3+銀



銀に輝く柵（入口）

配置サイズ 1×6

売値	12600G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	洋風+5、オシャレ+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	鉄×5+銀×2

もこもこの柵（角）

配置サイズ 2×2

売値	4590G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×2+アルパカの毛+リャマの毛

ウシ柄の柵

配置サイズ 1×3

売値	3030G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×2+黒い木材+ヤクミルク×3

もこもこの柵（入口）

配置サイズ 1×6

売値	9170G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	カントリー+5、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×4+アルパカの毛×2+リャマの毛×2

ウシ柄の柵（角）

配置サイズ 2×2

売値	3030G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×2+黒い木材+ヤクミルク×3

ガードポール

配置サイズ 1×3

売値	16240G
配置場所	牧場・町　EP 22
コーディネート	洋風+3、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）
材料	小さな石材×3+銀×3

ウシ柄の柵（入口）

配置サイズ 1×6

売値	11210G
配置場所	牧場・町　EP 25
コーディネート	カントリー+5、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×4+黒い木材×2+ヤクミルク×5+金

ガードポール（角）

配置サイズ 2×2

売値	16240G
配置場所	牧場・町　EP 22
コーディネート	洋風+3、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）
材料	小さな石材×3+銀×3

もこもこの柵

配置サイズ 1×3

売値	4590G
配置場所	牧場・町　EP 20
コーディネート	カントリー+3、動物型のオブジェ+1、ユニーク+1
組み立て図入手方法	作物祭（P.234）、モウモウ祭り（P.236）など
材料	小さな木材×2+アルパカの毛+リャマの毛

チェーンポール

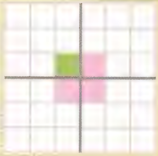
配置サイズ 1×3

売値	1840G
配置場所	牧場・町　EP 22
コーディネート	オリエント+3、ユニーク+1
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手（P.367）
材料	小さな石材×3+銅×3

チェーンポール(角)

配置サイズ 2×2

売値	1840G		
配置場所	牧場・町	EP	22
コーディネート	オリエント+3、ユニーク+1		
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手(P.367)		
材料	小さな石材×3+銅×3		



木の塀

配置サイズ 1×3

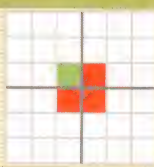
売値	600G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	オリエント+5		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	木材×6		



木の塀(角)

配置サイズ 2×2

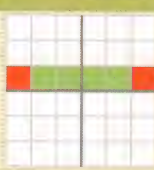
売値	600G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	オリエント+5		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	木材×6		



木の塀(入口)

配置サイズ 1×6

売値	1000G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	オリエント+7		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	木材×10		



石の塀

配置サイズ 1×3

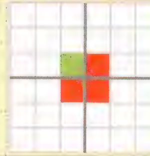
売値	660G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	石材×6		



石の塀(角)

配置サイズ 2×2

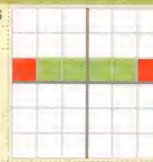
売値	660G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+5		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	石材×6		



石の塀(入口)

配置サイズ 1×6

売値	1100G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	洋風+7、		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	石材×10		



レンガの塀

配置サイズ 1×3

売値	360G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+2、オリエント+2、カントリー+2、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	レンガ石×6		



レンガの塀(角)

配置サイズ 2×2

売値	360G		
配置場所	牧場・町	EP	25
コーディネート	洋風+2、オリエント+2、カントリー+2、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	レンガ石×6		



レンガの塀(入口)

配置サイズ 1×6

売値	600G		
配置場所	牧場・町	EP	30
コーディネート	洋風+2、オリエント+3、カントリー+3、オシャレ+1		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)		
材料	レンガ石×10		

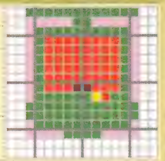


住人の家

美容師の家

配置サイズ 14×12

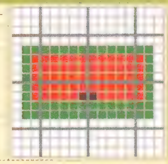
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	石材×25+小さな木材×50+鉄×5



異国のお屋敷

配置サイズ 8×14

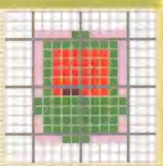
売値	—
配置場所	町 EP 100
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	石材×260+木材×120+金×10+アダマンタイト×6+ミスリル×5



洋風の田舎家

配置サイズ 12×10

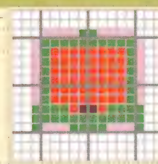
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	小枝×35+石材×25+木材×40+羊毛×5



新聞配達の家

配置サイズ 11×12

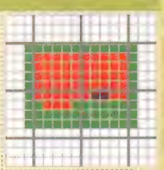
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	石材×25+小さな木材×50+銅×5



和風の民家

配置サイズ 9×12

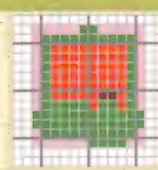
売値	—
配置場所	町 EP 100
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	石材×15+木材×80+飼い葉×20+アメジスト+小麦×5



メルヘンチックな家

配置サイズ 13×12

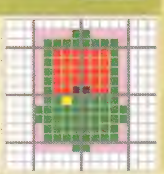
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.255)
材料	石材×60+木材×60+毛糸玉×10+ガラス石×10+ほたる石×5



組み立て図屋の家

配置サイズ 13×10

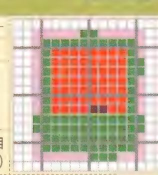
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	イ レベッカ&トニ登場～工房と組み立て図(P.244)
材料	小さな石材×30+小さな木材×30



とんがり帽子の家

配置サイズ 14×12

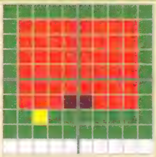
売値	—
配置場所	町 EP 150
コーディネート	—
組み立て図入手方法	他 漆黒色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	黒い石材×30+黒い木材×30+リネン×15+キラキラ光る石×3+古びた土ぐう×5



旅行案内の家

配置サイズ 9×10

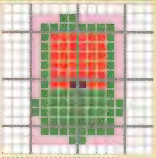
売値	—		
配置場所	町	EP	100
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	石材×120+小さな木材×10+木材×10+銅×10+レンガ石×10		



洋風の平屋

配置サイズ 14×10

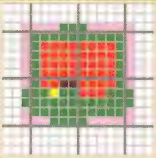
売値	—		
配置場所	町	EP	150
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	黒い石材×35+黒い木材×60+ガラス石×15+ひすい×3+アメジスト×5		



医者の家

配置サイズ 11×12

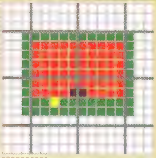
売値	—		
配置場所	町	EP	150
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	石材×65+小さな木材×15+木材×40+鉄×3		



思い出館

配置サイズ 9×12

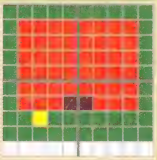
売値	—		
配置場所	町	EP	200
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	他 ダンヒルからもらう（P.366）		
材料	黒い石材×19+黒い木材×56+ムーンストーン×12+賢者の石		



洋風料理屋の家

配置サイズ 9×10

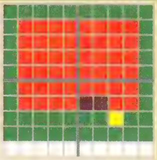
売値	—		
配置場所	町	EP	100
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	石材×50+小さな木材×65+レンガ石×5+ミント×5		



仕立て屋の家

配置サイズ 9×10

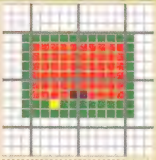
売値	—		
配置場所	町	EP	100
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	石材×35+木材×60+鉄×10+ミント×5		



二階建ての宿屋

配置サイズ 9×12

売値	—		
配置場所	町	EP	100
コーディネート	—		
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.255）		
材料	小さな石材×20+石材×80+木材×35+銀×5+ガラス石×10		

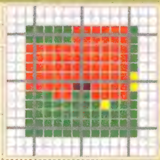


牧場(ぼくじょう)づくり

立派な自宅

配置サイズ 12×12

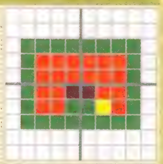
売値	—
配置場所	牧場
EP	180
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石材×30+木材×30+キラキラ光る石×2+レンガ石×5+ガラス石×5



動物小屋

配置サイズ 6×8

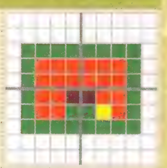
売値	300G
配置場所	牧場
EP	120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×5+小さな木材×30+飼い葉×5



ニワトリ小屋

配置サイズ 6×8

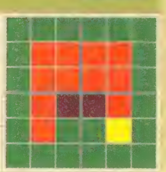
売値	300G
配置場所	牧場
EP	120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×5+小さな木材×20+ミント×5



ペット小屋

配置サイズ 6×6

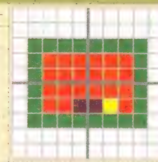
売値	—
配置場所	牧場
EP	90
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石材×5+木材×20+レンガ石×5+ムーンドロップ草×5



メーカー小屋

配置サイズ 6×8

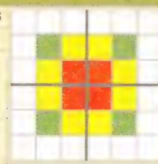
売値	—
配置場所	牧場
EP	120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石材×20+木材×20+レンガ石×3+アメジスト



資材置き場

配置サイズ 4×4

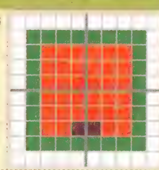
売値	300G
配置場所	牧場
EP	75
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×10+小さな木材×20



ビニールハウス

配置サイズ 8×8

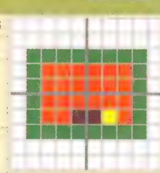
売値	107250G
配置場所	牧場
EP	200
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	鉄×10+極上アルパカ毛糸玉×10+ヤシの実×10+ムーンストーン×3



養殖小屋

配置サイズ 6×8

売値	3200G
配置場所	牧場
EP	120
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×20+木材×20+ガラス石×5



石まじりの畑

配置サイズ 5×9

売値	0G
配置場所	牧場 EP 15
コーディネート	—
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	土×8

きのこ栽培の木

配置サイズ 4×4

売値	300G
配置場所	牧場 EP 30
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	枝×5

ふつうの畑

配置サイズ 5×9

売値	360G
配置場所	牧場 EP 25
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	土×8+飼い葉×5

食品メーカー

配置サイズ —

自動配置

売値	—
配置場所	— EP —
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×10+びん×5+銀×2+アダマンタイト

ふかふかの畑

配置サイズ 5×9

売値	590G
配置場所	牧場 EP 30
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	土×8+飼い葉×5+ひりょう×5

生地メーカー

配置サイズ —

自動配置

売値	—
配置場所	— EP —
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×10+びん×5+銅×2+毛がりバサミ×3

水田

配置サイズ 5×9

売値	60G
配置場所	牧場 EP 25
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	土×8+小さな石材×5

種メーカー

配置サイズ —

自動配置

売値	—
配置場所	— EP —
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×10+びん×5+銅×2+ひりょう×3

養蜂箱

配置サイズ 4×4

売値	550G
配置場所	牧場 EP 30
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな木材×8+ハチの巣×5

薬メーカー

配置サイズ —

自動配置

売値	—
配置場所	— EP —
コーディネート	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	黒い石材×10+クズ鉱石×50+ひすい×3+ほたる石×3+トパーズ×3

粉砕メーカー

配置サイズ ―

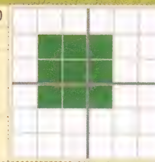
売値	―
配置場所	―
EP	―
コーディネート	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石材×10+びん×5+サンドローズ×3+鋼のハンマー+クルミ×10

自動配置

トリのエサ場

配置サイズ 3×3

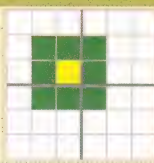
売値	70
配置場所	牧場
EP	15
コーディネート	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな石材×5+小さな木材×2+土×3



放牧ベル

配置サイズ 3×3

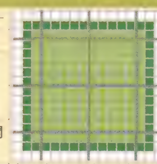
売値	58580G
配置場所	牧場
EP	15
コーディネート	カントリー+5、動物型のオブジェ+1
組み立て図入手方法	他 ニールからもらう(P.366)
材料	ハンドベル+銀×3+ひすい×5



ガーデンスペース ※

配置サイズ 14×14

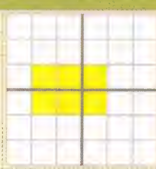
売値	―
配置場所	牧場・町
EP	50
コーディネート	―
組み立て図入手方法	イ ガーデニングツアーを開こう!(P.244)
材料	小石×8+小さな石材×15



水くみ場

配置サイズ 2×3

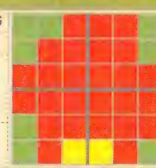
売値	50G
配置場所	牧場
EP	30
コーディネート	カントリー+3、水辺+3
組み立て図入手方法	イ エディットのしかた(P.244)
材料	小さな石材×5



温泉

配置サイズ 6×6

売値	83290G
配置場所	牧場・町
EP	300
コーディネート	和風+50、オリエント+10、カントリー+15、水辺+5
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	石×30+黒い石材×5+青の布×3+水晶×10+賢者の石



※「○○道」と名のつくもの、「敷石」、「大きな敷石」、「○○の広場」と名のつくもの、「○○セット」と名のつくもの、住人の家、「立派な自宅」、「○○小屋」と名のつくもの、「資材置き場」、「ビニールハウス」、「○○の畑」と名のつくもの、「水田」、「養蜂箱」、「きのこ栽培の木」、「温泉」、「トリのエサ場」、「ガーデンスペース」は、上に置けない。

自宅内装(じたくないそう)

ダブルベッド

売値	―
配置場所	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×10+コットン×5+毛糸玉×10+ほたる石×3

銅の整理箱

売値	―
配置場所	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな木材×15+銅×5

子供ベッド

売値	―
配置場所	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	黒い木材×10+サフォーク羊毛×5+アルパカの毛×10+ピンクダイヤモンド

銀の整理箱

売値	―
配置場所	―
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×15+銀×5

町づくり
ガーデニング
柵・塀
住人の家
牧場づくり
自宅内装
道具

金の整理箱

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	黒い木材×15+金×5		

銅の冷蔵庫

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	小さな石材×15+銅×5		

銀の冷蔵庫

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	石材×15+銀×5		

金の冷蔵庫

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	黒い石材×15+金×5		

銅の道具箱

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	小さな木材×15+銅×5		

銀の道具箱

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	木材×15+銀×5		

金の道具箱

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	黒い木材×15+金×5		

目覚まし時計

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 ダンヒルからもらう(P.366)		
材料	銅のハンマー+銀+ムーンストーン		

レコードプレイヤー

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 エマからもらう(P.366)		
材料	黒い木材×5+キラキラ光る石×3+賢者の石+ホラガイ		

ペットエサマシーン

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	小さな木材×5+銅×2+鉄×2		

暖炉

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	黒い木材×5+レンガ石×15+金×2+冬の太陽		

テーブルソファセット

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	黒い石材×10+アルパカの毛×5+ 茶色いアルパカの毛×5+緑の布×3		

花びん

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	石×5+ガラス石×3		

高級家具セット

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	木材×15+羊毛×5+銅×5		



洋風家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×15+サフォーク羊毛×5+マジックブルー草×5



和風家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	サクラの枝×10+マツの枝×10+赤の布+緑の布



民族風家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	黒い木材×10+イチョウの枝×10+青の布×2



おしゃれ家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×20+アルパカの毛×5+金×3+コイン×5



赤色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×15+アルパカ毛糸玉×5+ルビー×5+マジックレッド草×5



緑色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×15+サフォーク毛糸玉×5+ひすい×3+ペリドット×3



青色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×10+黒い木材×5+サフォーク毛糸玉×5+青の布+オリハルコン×5



桃色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×15+アルパカ毛糸玉×5+めのう×5+ピンクローズ×10



白色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	黒い木材×10+極上アルパカの毛×5+黄の布×3+水晶×5+ダイヤモンド



黒色の家具セット

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)
材料	黒い木材×20+極上茶アルパカの毛×5+リャマ毛糸玉×3+キラキラ光る石×5+クズ鉱石×30



バンブーロッジ

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな木材×15+木材×5



オールドハウス

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石材×5+木材×15+クルミ×10



桃色のストライプ

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×5+毛糸玉×10+なでしこ×10



緑色のストライプ

売値	— 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	木材×5+毛糸玉×10+ミント×10

青色のストライプ

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	木材×5+毛糸玉×10+マジックブルー草×10		

赤色のチェック

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	木材×5+コットン×10+マジックレッド草×10		

黄色のチェック

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	木材×5+コットン×10+ムーンドロップ草×10		

青色のチェック

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計（P.256）		
材料	木材×5+コットン×10+マジックブルー草×10		

緑色のクローバー

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+緑の布×3		

赤色のクローバー

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+赤の布×3		

橙色のクローバー

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+橙の布×3+マジックレッド草×3+ムーンドロップ草×3		

青色の星

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+りんどう×10		

赤色の星

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+チューリップ×10		

黄色の星

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手（P.367）		
材料	木材×5+サフォーク毛糸玉×10+ひまわり×10		

青色の無地

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	木材×5+アルパカ毛糸玉×10+あじさい×10		

橙色の無地

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	木材×5+アルパカ毛糸玉×10+ひまわり×10		

白色の無地

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	木材×5+アルパカ毛糸玉×10+スノードロップ×10		

ゴールドライン

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 コサブロウからもらう（P.366）		
材料	黒い木材×5+リャマ毛糸玉×10+金×5		

アニマルパレード

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 ニールからもらう(P.366)		
材料	黒い木材×5+赤の布×10+キラキラ光る石×5		

ベジタブルダンス

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 エマからもらう(P.366)		
材料	黒い木材×5+リャマ毛糸玉×10+かぶ×5+トマト×5+なす×5		

ロイヤルハウス

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう(P.366)		
材料	木材×10+極毛糸玉×5+オリハルコン×5+プラチナ×7		

ふすま

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台(P.261)		
材料	竹×10+極サフォーク毛糸玉×10+サクラの枝×5+マツの枝×5		

自然の山

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	他 樹液採集で入手(P.367)		
材料	黒い木材×5+極リャマ毛糸玉×10+ホワイトローズ×5+ブルーローズ×5+セージ×5		

モザイク

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	小さな木材×25+毛糸玉×5+ラベンダー×10		

スクエアウッド

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	小さな木材×25+毛糸玉×5+ムーンドロップ草×10		

赤色のフローリング

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	木材×15+サフォーク毛糸玉×5+ミント×10+銅×5		

緑色のフローリング

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	木材×15+サフォーク毛糸玉×5+カカオ×7+ひすい×5		

紫色のフローリング

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	木材×15+サフォーク毛糸玉×5+ラベンダー×10+オリハルコン×5		

赤茶色のひし形

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	石材×10+毛糸玉×5+茶アルパカ毛糸玉×5+銅×5		

黄色のひし形

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	石材×10+アルパカ毛糸玉×5+ミント×10+トパーズ×5		

青色のひし形

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)		
材料	石材×10+アルパカ毛糸玉×5+紫の布×5+オリハルコン×5		

緑色のダイヤ

売値	—	配置場所	—
組み立て図入手方法	採 採掘(P.367)		
材料	石材×10+コットン×5+ムーンドロップ草×10+エメラルド×5		

灰色のダイヤ

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）		
材料	石材×10+コットン×5+ローズマリー×10+プラチナ×5		

茶色のダイヤ

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）		
材料	石材×10+コットン×5+カカオ×7+サンドローズ×5		

青色のデザイン柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 釣りで入手（P.367）		
材料	石材×10+アルパカ毛糸玉×5+ひまわり×10+アダマンタイト×5		

黄色のデザイン柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	採 採掘（P.367）		
材料	石材×10+毛糸玉×5+アルパカ毛糸玉×5+トパーズ×5		

白色のデザイン柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 セルカからもらう（P.366）		
材料	石材×10+アルパカ毛糸玉×5+紫の布×5+ミスリル×5		

白色の床石

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	石材×10+毛糸玉×5+リャマ毛糸玉×5+ミスリル×5		

黒色の床石

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	石材×10+リャマ毛糸玉×5+ガーベラ×10+キラキラ光る石×5		

薄紫色の床石

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	石材×10+リャマ毛糸玉×5+鉄×7+めのう×5		

青色のオリエンタル柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	黒い石材×10+リネン×5+ミント×10+オリハルコン×5		

黄色のオリエンタル柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	黒い石材×10+リネン×5+サンドローズ×3+トパーズ×5		

紫色のオリエンタル柄

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 オリビアからもらう（P.366）		
材料	黒い石材×10+リネン×5+キラキラ光る石×3+アメジスト×5		

ロイヤルウッド

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 魚の仕かけで入手（P.367）		
材料	黒い木材×20+極上アルパカ毛糸玉×10+リャマ毛糸玉×5		

たたみ

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	店 サンドラ屋台（P.261）		
材料	極上茶アルパカ毛糸玉×5+マツの枝×5+いなほ×25		

自然の大地

売値	―	配置場所	―
組み立て図入手方法	他 樹液採集で入手（P.367）		
材料	黒い石材×15+リャマ毛糸玉×5+ペリドット×3+セージ×15+クルミ×30		

道具(どうぐ)

カマ

売値	30G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

銅のカマ

売値	2040G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	カマ+小さな木材+銅×5

銀のカマ

売値	15640G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銅のカマ+木材+銀×3

金のカマ

売値	30890G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銀のカマ+木材+金×2

職人のカマ

売値	61940G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	金のカマ+黒い木材+ダイヤモンド

クワ

売値	30G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

銅のクワ

売値	2040G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	クワ+小さな木材+銅×5

銀のクワ

売値	15640G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銅のクワ+木材+銀×3

金のクワ

売値	30890G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銀のクワ+木材+金×2

職人のクワ

売値	61940G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	金のクワ+黒い木材+ダイヤモンド

じょうろ

売値	30G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

銅のじょうろ

売値	2040G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	じょうろ+小さな木材+銅×5

銀のじょうろ

売値	15640G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銅のじょうろ+木材+銀×3

金のじょうろ

売値	30890G 配置場所 ―
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	銀のじょうろ+木材+金×2

職人のじょうろ

売値	61940G 配置場所 —
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	金のじょうろ+黒い木材+ダイヤモンド

オノ

売値	40G 配置場所 —
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

鋼のオノ

売値	2450G 配置場所 —
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	オノ+小さな木材+銅×3+鉄×3

職人のオノ

売値	16260G 配置場所 —
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	鋼のオノ+木材+プラチナ×2

ハンマー

売値	40G 配置場所 —
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

鋼のハンマー

売値	2450G 配置場所 —
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	ハンマー+小さな木材+銅×3+鉄×3

職人のハンマー

売値	16260G 配置場所 —
組み立て図入手方法	他 イロハからもらう(P.366)
材料	鋼のハンマー+木材+プラチナ×2

乳しぼり器

売値	40G 配置場所 —
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

ラクラク乳しぼり器

売値	5450G 配置場所 —
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
材料	乳しぼり器+ガラス石×4+ルビー

毛がりバサミ

売値	40G 配置場所 —
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小石×3+小枝×3

ラクラク毛がりバサミ

売値	5930G 配置場所 —
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
材料	毛がりバサミ+鉄×4+ルビー

ブラシ

売値	40G 配置場所 —
組み立て図入手方法	エディットのしかた(P.244)
材料	小石×3+小枝×3

ラクラクブラシ

売値	3290G 配置場所 —
組み立て図入手方法	作物祭(P.234)、料理祭(P.236)、モウモウ祭り(P.236)、コッコ祭り(P.236)など
材料	ブラシ+銅×3+茶色いアルパカの毛

ふつうの釣竿

売値	820G 配置場所 —
組み立て図入手方法	釣りのしかた(P.244)
材料	小枝×3+羊毛+鉄

すごい釣竿

売値	5880G　配置場所　—
組み立て図入手方法	他 コサブロウからもらう(P.366)
材料	ふつうの釣竿+竹×5+オリハルコン

ハンドベル

売値	1700G　配置場所　—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	枝+ムーンドロップ草×5+銅×3

ちょうしんき

売値	16600G　配置場所　—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	銀×3+銅×5+ガラス石×3

ピッチフォーク

売値	4000G　配置場所　—
組み立て図入手方法	イ エディットのしかた(P.244)
材料	銅×5+鉄×5

アイスドリル

売値	12850G　配置場所　—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	石×5+鉄×5+ルビー×3

試作型ミニプロペラ機

売値	125710G　配置場所　—
組み立て図入手方法	他 色無き色の欠片を3つ集めて、自宅のサイドボードを調べる(P.096)
材料	エリ草×123+竹×6+古びた土ぐう×3+ピンクダイヤモンド×2+賢者の石

魚の仕かけ

売値	70G　配置場所　—
組み立て図入手方法	店 レベッカ設計(P.256)
材料	小さな木材×5

豆知識　大盛況確実のガーデニング術

ガーデニングツアーで最高の評価を得ると、次回のツアーの参加人数が増えるうえに、ガーデンスペース上のものを売却できる。下では、あまり手間をかけずに最高の評価を得られる組み合わせを紹介している。パターン1とパターン2を交互に作って安定した収入を得よう。

最高評価を得られる配置の例

パターン1	
木のベンチ	石の塀×2
木の柱	牧草ロール×5
木の柵	風見鶏×5
石のベンチ	マーガレットポット×5
石の柱×9	なでしこポット×5
石の柵	



合計点
1225
見物料(20人の場合)
24500G
出荷額
50220G

総収入額 74720G

パターン2	
木のベンチ	水くみ場×4
木の柱×10	ボロボロの荷車×10
木の柵	チューリップポット
石のベンチ	チューリップ鉢植え×3
石の柱	ガーベラ鉢植え×3
石の柵	



合計点
1177
見物料(20人の場合)
23540G
出荷額
69700G

総収入額 93240G



レシピ&組み立て図入手リスト

ここでは、お店やイベントでは手に入らないレシピや組み立て図の入手方法を紹介する。ぜひ参考にしてほしい。

釣りや採掘などで手に入るレシピや組み立て図もある

レシピや組み立て図のなかには、釣りや採掘などの特殊な方法で手に入るものもある。しかも、これらのレシピや組み立て図は、ほとんどがお店やイベントでは手に入らない貴重なものばかりだ。これらのレシピや組み立て図がほしいときは、このページで入手方法を確認しよう。



◀入手までに時間と手間がかかるものも多い。

レシピ

カモンベールからレシピをもらうには、下表の条件のほかに、「○○の基礎」という名のレシピをすべて入手している必要がある。そのうえでカモンベールに好きな料理をあげると、お礼でもらえることがあるのだ。一番大好き、大好き、好きの順に、レシピをもらえる可能性が高い。

釣りや採掘で手に入るレシピは「○○の基礎」を入手しているカテゴリだけなので、ほしいレシピがあるなら、まずはそのカテゴリの「○○の基礎」を入手しよう。また、これらのレシピには、それぞれランクがある。上位ランクのレシピは、下位のレシピをすべて入手してからでないと手に入らないため、上位ランクのレシピを手に入れるには、根気が必要だ。

カモンベールからもらえるレシピ

入手できるレシピ	作れる料理	条件
カモンベールの見習いレシピ集	オニオンスープ、キャロットスープ、おすまし、かぼちゃの照り焼き、トマトのファルス、れんこん南蛮、すいかジュース	カモンベールの愛情度が1000以上で、「スープの基礎」、「ヤキ料理の基礎」、「ナベ料理の基礎」、「コメ料理の基礎」、「パン・メン料理の基礎」、「お菓子の基礎」、「ドリンクの基礎」をすべて入手済み
カモンベールの初級レシピ集	ミルキーサラダ、うめきゅうり、スープスパゲッティ、豆乳、ふろふきだいこん、オニオンライス、さつまいもご飯、ハーブピラフ、さつまいものパスタ、フルーツパン、チーズのパスタ、きのこスパゲッティ、スイートポテト、チェリーパイ、ぶどうケーキ、ハーブパイ、ソフトクリーム、ミルクティー、ハーブティー、すいかシェイク、オレンジシェイク、秋色ミルクティー、夏色ハーブティー	カモンベールの愛情度が3000以上で、「カモンベールの見習いレシピ集」を入手済み
カモンベールの中級レシピ集	れんこんのはさみ揚げ、バジルチーズパン、チョコプリン、豆乳ケーキ、さつまいもアイス、ピーチアイス、ぶどうアイス、きのこアイス、マンゴージュース、パイナップルケーキ、バナナオレ	カモンベールの愛情度が7000以上で、「カモンベールの初級レシピ集」を入手済み
カモンベールの上級レシピ集	夏野菜サラダ、野菜炒め、ピザ、オムレツ、春巻、クエなべ、タラバガニなべ、ドルマ、リゾット、マカロン、ティラミスシェイク	カモンベールの愛情度が12000以上で、「カモンベールの中級レシピ集」を入手済み
カモンベールの最上級レシピ集	ミネストローネ、八宝菜、茶碗蒸し、海鮮丼、アイスモナカ	カモンベールの愛情度が20000以上で、「カモンベールの上級レシピ集」を入手済み

釣りで入手できるレシピ（牧場・山頂1の釣りポイントをのぞく）

ランク	カテゴリ	入手できるレシピ
E	サラダ	コーンサラダ
		おひたし
	スープ	トマトスープ
		チーズスープ
	焼き物・炒め物	焼きとうもろこし
		焼きチーズ
	鍋料理	ほうれんそうの煮物
	ドリンク	ぶどうジュース
		ヨーグルトドリンク
D	サラダ	ポテトの梅肉和え
		カレーサラダ
	スープ	ブイヨンスープ
		みそ汁
	焼き物・炒め物	れんこんのきんぴら
	米料理	パンプキンドリア
		いかめし
	麺類・パン	コーンパン
	お菓子	パンプキンパイ
		コーンマフィン
		すいかタルト
		オレンジパイ
D	お菓子	フィッシュパイ
	ドリンク	ベジタブルティー
		ピーチティー
		ピーチシェイク
		アップルシェイク
		ハチミツシェイク
		カプチーノ
C	スープ	チョウザメスープ
	焼き物・炒め物	エビチリ
	米料理	オムライス
		ヨーグルトライス
	麺類・パン	フレンチトースト
		ペペロンチーノ
		たらこパスタ
	お菓子	ブリオッシュ
		パインアイス
		バナナアイス
		オレンジアイス
		ヨーグルトアイス
	ドリンク	スムージー
B	サラダ	ライスサラダ
B	スープ	クラムチャウダー
	鍋料理	かぼちゃコロッケ
		ポトフ
		あんこうなべ
		ふぐちり
	米料理	パエリア
	麺類・パン	冷やし中華
	お菓子	チョコフォンデュ
		シフォンケーキ
	ドリンク	青汁
A	サラダ	ミックスサラダ
		コールスロー
	焼き物・炒め物	海鮮ビビンバ
		巨大まぐろステーキ
	鍋料理	牛乳なべ
		コーンシチュー
	米料理	カレーライス
	麺類・パン	ラザニア
	お菓子	チョコクッキー

採掘で入手できるレシピ

ランク	カテゴリ	入手できるレシピ
E	サラダ	かぼちゃサラダ
		さつまいもサラダ
		だいこんサラダ
	スープ	コーンポタージュ
		ブイヤベース
	焼き物・炒め物	ほうれんそうソテー
	鍋料理	なすの煮物
	ドリンク	チョコジュース
D	サラダ	大豆サラダ
		梅酢サラダ
	スープ	ウハー
	焼き物・炒め物	かぶのバター炒め
		ラクレット
	鍋料理	ロールキャベツ
	米料理	バターライス
		うな重
	麺類・パン	ベジタブルパン
		クリームパスタ
		ヨーグルトパン
	お菓子	ロールケーキ
		マンゴーケーキ
D	お菓子	ブルーベリーパイ
		マドレーヌ
		アロエヨーグルト
		すいかシャーベット
	ドリンク	ストロベリーティー
		チェリーティー
		バターティー
		いちごシェイク
		チェリーシェイク
		ぶどうシェイク
		春色ミルクティー
		アロエジュース
C	スープ	高級カニスープ
	焼き物・炒め物	グラタン
	麺類・パン	フォカッチャ
	お菓子	モンブラン
		ハッシュパピー
		マンゴーアイス
		ブルーベリーアイス
		バターアイス
	ドリンク	カフェモカ
B	サラダ	フリッターサラダ
	スープ	ガンボスープ
	焼き物・炒め物	ブロッコリー炒め
	鍋料理	シチュー
		カポナータ
	米料理	ピラフ
		タイ茶づけ
	麺類・パン	マカロニ&チーズ
		コーンパスタ
	お菓子	ミルフィーユ
		シュークリーム
		アイスクレープ
A	サラダ	イタリアンサラダ
	スープ	ボルシチ
	鍋料理	クリームコロッケ
		チーズフォンデュ
		ケイジの三平汁
	米料理	辛口カレー
		海鮮オムライス
	麺類・パン	ジェノベーゼパスタ
	お菓子	豆乳クッキー



組み立て図と欠片

住人から組み立て図や欠片をもらうには、カモンベールからレシピをもらう場合と同じく、条件を満たして好き以上のアイテムをプレゼントすればいい。ただし、旅行先の住人は、話しかけるだけでもらえるので、忘れずに話しかけよう。

釣りや仕かけ、樹液採集、採掘で手に入るものは、レシピと同様に、下位ランクのものをすべて入手すると、上位ランクのものが手に入る仕組みだ。また、組み立て図や欠片には、旅行先のオブジェクトを調べると手に入るものがあるが、オブジェクトから入手できるのは、1回の旅行につき1回だけとなっている。

住人からもらえる組み立て図と欠片

住人	もらえる組み立て図と欠片	作れるもの	条件
セルカ	夏の花のポットセット	ひまわりポット、レッドローズポット、あじさいポット	セルカの愛情度が5000以上
	夏の花の鉢植えセット	ひまわりの鉢植え、レッドローズ鉢植え、あじさい鉢植え	セルカの愛情度が10000以上で、夏の花のポットセットを入手済み
	屋敷の内装セット	ロイヤルハウス、白色のデザイン柄	セルカの愛情度が15000以上で、夏の花の鉢植えセットを入手済み
ニール	放牧ベル	放牧ベル	ニールの愛情度が15000以上で、飼っている大人の動物が10頭以上
	アニマルパレード	アニマルパレード	ニールの愛情度が35000以上で、「放牧ベル」の組み立て図を入手済み
イロハ	銅の農具セット	銅のカマ、銅のクワ、銅のじょうろ	イロハの愛情度が1000以上
	銀の農具セット	銀のカマ、銀のクワ、銀のじょうろ	イロハの愛情度が3000以上で、銅の農具セットを入手済み
	鋼の道具セット	鋼のオノ、鋼のハンマー	イロハの愛情度が5000以上で、銀の農具セットを入手済み
	金の農具セット	金のカマ、金のクワ、金のじょうろ	イロハの愛情度が7500以上で、鋼の道具セットを入手済み
	職人の道具セット	職人のオノ、職人のハンマー	イロハの愛情度が10000以上で、金の農具セットを入手済み
	職人の農具セット	職人のカマ、職人のクワ、職人のじょうろ	イロハの愛情度が13000以上で、職人の道具セットを入手済み
ダンヒル	目覚まし時計	目覚まし時計	ダンヒルの愛情度が20000以上
	思い出館	思い出館	ダンヒルの愛情度が45000以上で、「目覚まし時計」の組み立て図を入手済み、かつエンディング発生済み
コサブロウ	すごい釣竿	すごい釣竿	コサブロウの愛情度が6000以上
	ゴールドライン	ゴールドライン	コサブロウの愛情度が15000以上で、「すごい釣竿」の組み立て図を入手済み
エマ	ピンクローズポット	ピンクローズポット	エマの愛情度が5000以上
	ピンクローズ鉢植え	ピンクローズ鉢植え	エマの愛情度が15000以上で、「ピンクローズポット」の組み立て図を入手済み
	ベジタブルダンス	ベジタブルダンス	エマの愛情度が20000以上で、「ピンクローズ鉢植え」の組み立て図を入手済み
	レコードプレイヤー	レコードプレイヤー	エマの愛情度が30000以上で、「立派な自宅」を製作済み、かつ「ベジタブルダンス」の組み立て図を入手済み
オリビア	冬の花のポットセット	スノードロップポット、りんどうポット、ブルーローズポット	オリビアの愛情度が5000以上
	冬の花の鉢植えセット	スノードロップ鉢植え、りんどう鉢植え、ブルーローズ鉢植え	オリビアの愛情度が10000以上で、冬の花のポットセットを入手済み
	ワゴン	ワゴン	オリビアの愛情度が15000以上で、冬の花の鉢植えセットを入手済み
	オリエンタル柄のセット	青色のオリエンタル柄、黄色のオリエンタル柄、紫色のオリエンタル柄	オリビアの愛情度が20000以上で、「ワゴン」の組み立て図を入手済み
南国にいるジャンライン	南国ビーチセット	ビーチパラソル、ビーチチェア	南国へ旅行した回数が3回以上
	サボテンポット	サボテンポット	「サボテン」を10個収穫済みで、南国ビーチセットを入手済み
サクラの国にいるサクラ	竹の柵セット	竹の柵、竹の柵(角)、竹の柵(入口)	—
	和風の設計図セット	敷石、石灯籠、ししおどし	サクラの国へ旅行した回数が3回以上で、竹の柵セットを入手済み
	アーチ橋	アーチ橋	サクラの国へ旅行した回数が5回以上で、和風の設計図セットを入手済み
古代遺跡にいるエルドリッジ	かがり火	かがり火	—
	大きなトーテムポール	大きなトーテムポール	「トーテムポール」を10個製作済みで、「かがり火」の組み立て図を入手済み
	灰青色の欠片	灰青色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、「大きなトーテムポール」の組み立て図を入手済み
	色無き色の欠片	色無き色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が5回以上で、エルドリッジから「灰青色の欠片」を入手済み

釣りで入手できる組み立て図と欠片（欠片の入手は「すごい釣竿」を使う必要がある）

ランク	釣れるマップ	入手できる組み立て図と欠片	条件
E	牧場、川、山頂	積み上げられたレンガ	—
		ブリキのじょうろ	—
		漆黒色の欠片	—
D	牧場、川、山頂	ガードポール	称号が「ふつうの釣り人」以上
		ガードポール（角）	称号が「ふつうの釣り人」以上
		黄色の花かご	称号が「ふつうの釣り人」以上
		桃色の花かご	称号が「ふつうの釣り人」以上
	サクラの国	門松	—
C	牧場、川、山頂	砂漠色の欠片	称号が「マニアな釣り人」以上
	南国	矛を持った天女像	称号が「マニアな釣り人」以上
		盾を持った天女像	称号が「マニアな釣り人」以上

ランク	釣れるマップ	入手できる組み立て図と欠片	条件
C	雪国	いかり	—
		紺色の欠片	称号が「マニアな釣り人」以上
	サクラの国	橙色のクローバー	称号が「マニアな釣り人」以上
		茶色のダイヤ	称号が「マニアな釣り人」以上
B	南国	黄金色の欠片	エンディング発生済み
	雪国	青色の星	—
		青色のデザイン柄	—
	サクラの国	青竹色の欠片	—

魚の仕かけで入手できる組み立て図と欠片

ランク	釣れるマップ	入手できる組み立て図と欠片	条件
E	牧場、川、山頂	茜色の欠片	称号が「ふつうの仕かけ人」以上
		ブリキの長ぐつ	称号が「ふつうの仕かけ人」以上
D	牧場、川、山頂	チェーンポール	称号が「マニアな仕かけ人」以上
		チェーンポール（角）	称号が「マニアな仕かけ人」以上
		紫色の花かご	称号が「マニアな仕かけ人」以上
		白色の花かご	称号が「マニアな仕かけ人」以上

ランク	釣れるマップ	入手できる組み立て図と欠片	条件
C	南国南国	紺色の欠片	—
B	南国	黄色の星	エンディング発生済み
		ロイヤルウッド	エンディング発生済み
		青竹色の欠片	エンディング発生済み

樹液採集で「ローヤルゼリー」を使うと入手できる組み立て図と欠片

ランク	入手できる組み立て図と欠片	条件
E	茜色の欠片	—
	青竹色の欠片	—
	灰青色の欠片	—
	黄金色の欠片	南国、雪国、サクラの国、古代遺跡のすべてに家族旅行した

ランク	入手できる組み立て図と欠片	条件
D	自然の山	エンディング発生済み
	自然の大地	エンディング発生済み

採掘で入手できる組み立て図と欠片

ランク	入手できる組み立て図と欠片	条件
E	ブリキの三輪車	—
	消火器	採掘回数が100回以上
	赤色の星	2年目の春以降で、採掘回数が100回以上
	黄色のデザイン柄	2年目の春以降で、採掘回数が100回以上
D	緑色のクローバー	2年目の春以降で、採掘回数が300回以上
	赤色のクローバー	2年目の春以降で、採掘回数が300回以上
	緑色のダイヤ	2年目の春以降で、採掘回数が300回以上
	灰色のダイヤ	2年目の春以降で、採掘回数が300回以上

ランク	入手できる組み立て図と欠片	条件
D	砂漠色の欠片	—
C	トロッコ	採掘回数が500回以上
	漆黒色の欠片（1）	—
	漆黒色の欠片（2）	—
	紺色の欠片	—
B	色無き色の欠片	—
	黄金色の欠片	採掘回数が1000回以上

オブジェクトを調べると入手できる組み立て図と欠片

入手できるマップ	調べるポイント	入手できる組み立て図と欠片	条件
南国	ハンモック	ハンモック	「ビーチチェア」、「ビーチパラソル」をそれぞれ5個製作済み
サクラの国	ひもうせんの茶席	ひもうせんの茶席、茶屋傘	「石灯篭」の組み立て図を入手済み
古代遺跡	トーテムポール	トーテムポール	—
	太陽の像	茜色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、「トーテムポール」の組み立て図を入手済み
	ピラミッドの頂上	色無き色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が5回以上で、「トーテムポール」の組み立て図を入手済み
	謎の石版	灰青色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、「トーテムポール」の組み立て図を入手済み
	オベリスク	砂漠色の欠片	古代遺跡へ旅行した回数が3回以上で、「トーテムポール」の組み立て図を入手済み

牧場物語 はじまりの大地
ザ・コンプリートガイド

STAFF

Director　電撃攻略本編集部（宮本 勲一）

Editor　株式会社キュービスト（QBIST）
若林 徹／津房 亜紀／江守 星人／田中 雄翔／村舘 一徳／矢島 正貴
鷲尾 知美／木村 大樹／田中 桃子／大谷 友誉
橋口 優也／田中 伸也／大島 弥月

Designer　株式会社キュービスト（QBIST）
南澤 靖隆／佐藤 修／平井 悟／上山 三紀子
西 千秋

Cover Designer　K Plus artworks有限会社（小林 博明）

Producer　電撃攻略本編集部（松本 剛）

Coordinator　デンゲキニンテンドー for KIDS編集部（西浦 俊也）

Special Thanks　株式会社マーベラスAQL

発　行　2012年 4 月 6 日　初版発行
2013年 7 月30日　7 版発行

発行者　塚田正晃

発行所　株式会社アスキー・メディアワークス
〒102-8584　東京都千代田区富士見1-8-19
TEL.03-5216-8383（編集）

発売元　株式会社KADOKAWA
〒102-8177　東京都千代田区富士見2-13-3
TEL.03-3238-8521（営業）

印刷所　大日本印刷株式会社

装　丁　K Plus artworks有限会社



ISBN978-4-04-886461-9 C0076
小社ホームページ http://asciimw.jp/

※本書の内容(攻略法など)に関する電話でのお問い合わせは、一切受け付けておりません。ご了承願います。


ぼくじょうものがたり
牧場物語
はじまりの大地
ザ・コンプリートガイド

ISBN978-4-04-886461-9
C0076 ¥1500E

9784048864619

ASCII MEDIA WORKS

発行● アスキー・メディアワークス

定価: 本体 1,500円
※消費税が別に加算されます

1920076015007

牧場物語 はじまりの大地



すべての要素を遊びつくしたい あなたへの一冊!



牧場生活の手引き

恋愛のしかたから作物の育て方まで、牧場生活のすべてを手ほどき。システムの解説だけではなく、要素ごとのデータも充実!

イベントガイド

住人との恋愛から動物たちとの交流まで、多彩なイベントを公開!イベントの発生条件や内容、結果まであますことなく掲載!



住人ガイド

やまびこの町の住人と仲良くなるための方法を紹介。住人全員の好き嫌いから、好きな相手へのアプローチ方法までわかっちゃう

データガイド

手に入るアイテムやお店のラインナップを収録。本作の新要素である、町のオブジェなどの組み立て図の情報は、完成後の大きさまで徹底紹介